**知情同意书**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 姓名 |  | | 性别 |  | | 年龄 | |  |
| 学校 |  | | 专业 年级 |  | | 教育程度 | |  |
| 利手 |  | | 联系电话 |  | | 实验日期 | |  |
|  | | | | | | | | |
| **课题题目** | | 以电子解谜游戏为载体探索创造力特点与创造性问题解决 | | | | | | |
| **研究人员** | | 蒋林峰 | | | | | | |
| **指导老师** | | 张航 研究员 | | | | | | |
| **联系电话** | | 15988936128 | | | **电子邮箱** | | Jiang\_linfeng@stu.pku.edu.cn | |
| **·研究目的及任务描述**  您现在参加的是一个心理学研究，本实验旨在推箱子游戏的情景中，研究解创造性问题解决过程的认知机制与创造力的客观共性特点。您需要完成一个分割任务，在此任务中您将自由地对观看的游戏视频进行分割，并对其进行创造力打分。  **·被试费用**  本实验时长约为70分钟，实验结束后，您会得到75元的报酬。如果您提前退出实验，主试将会根据您的参与时间支付相应金额的报酬。  **·可能副作用**  本实验只记录简单的鼠标点击反应与按键反应。本实验并**不存在任何已知的风险**，参与本实验所带来的风险并不会多于您在日常生活中所遇到的风险。  **数据隐私性**  此实验收集的**数据仅供研究使用**，有关个人信息我们会保密处理且不会上传到第三方平台。  **·实验后事项**  如果您有与本研究相关的问题，或者在研究过程中发生了任何不适与损伤，或关于本项研究参与者权益方面的问题，您可以与主试联系。 | | | | | | | | |
| **被试**  我声明我已经被告知本研究的目的、过程、可能副作用以及潜在的获益和费用。我的所有问题都得到满意的回答。我已经详细阅读了本被试同意书。我下面的签名表明我愿意参加本研究。  **签名(Signature):　　　　　 日期(Date):** | | | | | | | | |