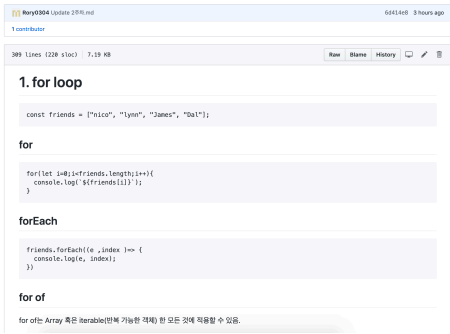
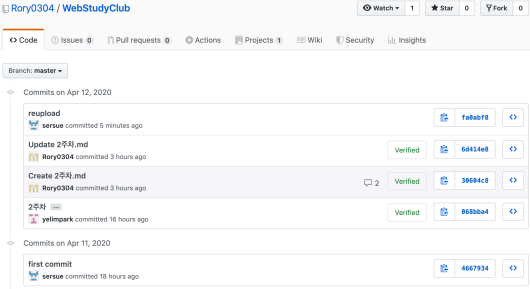

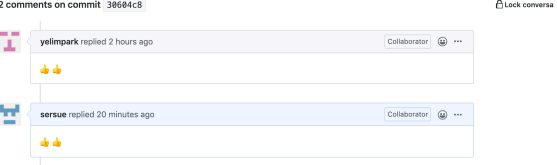


(Javascript ES6 & React 스터디) 튜터링 주별 활동 보고서

활동 주제	Javascript 기초 & 최신 문법 학습	활동 장소	온라인 활동
활동 시간	2020년 4월 11일 13:00~16:00 (4시간)	튜터 성명	박예림, 사은수, 문수림
참 가 자	총 3명 (박예림, 사은수, 문수림)		
활동 내용	<p>※ 온라인 활동 방식: 해당 주차 내용을 개별적으로 학습한 후, 학습 기록물을 github에 공유함. 튜터링 참가자들이 올린 게시물을 확인하고 상호 피드백 제공.</p> <p>■ 학습한 내용</p> <p>자바스크립트 기초 & 최신 문법 학습함.</p> <p>This : 자바스크립트의 this는 함수 실행, 메소드실행, 생성자 실행마다 의미가 달라지며, 함수의 현재 실행 문맥에 따라 결정된다.</p> <p>For loop : for, forEach, for of 중에서도 for of는 Array 혹은 iterable(반복 가능한 객체)한 모든 것에 적용할 수 있다.</p> <p>sync(동기) / async(비동기) : 동기적 처리(Synchronous)는 순차적으로 일을 끝내가는 방식을 의미하며 비동기적 처리 (Asynchronous)는 특정 로직의 실행이 끝날 때까지 기다려주지 않고 나머지 코드를 먼저 실행하는 방식을 의미한다.</p> <p>Promises : 비동기 작업들을 순차적으로 진행할 때 사용하고 .resolove 와 .reject 메소드를 이용한다. 이외에도 promise.all 은 주어진 모든 promise 를 실행한 후, 하나의 promise 객체를 반환하고, promise race 는 여러개의 promise 들 중에서 resolve, reject 상관없이 가장 빨리 끝난 promise 를 반환한다.</p> <p>Async/Await : 기존의 비동기 처리 방식인 콜백 함수와 promises의 단점을 보완하고 개발자가 읽기 좋은 코드를 작성할 수 있게 도와준다.</p> <p>■ 학습 기록물</p>		

	<p>- 2주차 학습 내용 총 정리</p> <p>https://github.com/Rory0304/WebStudyClub/blob/master/document/Javascript/2%EC%A3%BC%EC%B0%A8.md</p> <p>- Vanllia JS 사용한 to-do list</p> <p>https://github.com/Rory0304/WebStudyClub/blob/master/document/Javascript/todo.js</p> <p>-2주차 내용을 활용한 간단한 독후감 페이지 제작</p> <p>https://github.com/Rory0304/WebStudyClub/blob/master/document/Javascript/2%EC%A3%BC%EC%B0%A8_1.png</p>
<p>활동 사진</p>	<div>   </div> <p><4월 11일자 github 활동 기록></p> <div>   </div> <p><4월 12일 상호 피드백 제공></p>
<p>건의 사항 및 비 고</p>	