

Marius PIRIS

DÉVELOPPEUR UNITY

Je suis étudiant en Game Programming,
passionné de jeux vidéo, de conception
et de création.

Bachelor Game Programming
- Isart Digital Paris -
2024 - 2025

COORDONNÉES

- 📞 06 01 16 00 93,
92 160 Antony, France
- ✉️ marius.piris@gmail.com
- 🌐 [LinkedIn : Marius Piris](#)

PASSIONS

- Jeux vidéo (RPG, Stratégie, Sandbox...)
- Informatique / Nouvelles technologies
- Lecture (Fantasy, Science fiction...)
- Jeux de rôles sur table (Donjon & Dragon, Cthulhu... (Maître du Jeu)
- Création (Écriture, Développement, Dessin)
- Sports (Voile, Aviron, Ski...)

COMPÉTENCES

- Langages de programmation : Java, C++, C#, C, Python, SQL, HTML/CSS, Php...
- Logiciels : Unity, Unreal Engine, Godot, GIT
- UML, Langage de Modélisation Unifié
- MERISE : analyse, conception et gestion de projet
- Interactions humain-machine, UX/UI

LANGUES

- Français Maternelle
- Anglais Avancé



PROJETS

- ISART - Création d'IA unity (C#)
- ISART - Création d'un moteur physique en C#
- IUT - Conception et réalisation d'un jeu vidéo 2D en JavaScript (RPG / plateforme)
- IUT - Conception et réalisation d'une application permettant le contrôle d'un robot NAO en VR
- PERSONNEL - [Jeu vidéo de rythme sur UNITY en 3D](#)
- PERSONNEL - [Jeu vidéo de sorts procéduraux sur Godot en 2D](#)
- PERSONNEL - Jeu vidéo bac-à-sable 2D sur Unreal Engine 5
- PERSONNEL - Conception du système de [Jeu de rôle Archipelago](#)
- BAC - Réalisation d'un jeu vidéo 2D en python

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur d'application Python - Stage

CEA, PARIS SACLAY
AVRIL 2023 À JUILLET 2023

- Développement d'un programme Python pour le traitement des données de mesures AQUASPEC (dispositif de mesure pour la spectrométrie neutronique).
- Création d'une interface graphique avec tkinter.
- Créations de graphiques avec seaborn et matplotlib.
- Gestion de grandes quantités de données avec numpy et pandas.

Responsable de salle dans un restaurant-plage

MATIPI, THÉOULE SUR MER
ÉTÉS 2020 ET 2018

- Gestion et accueil de la clientèle.
- Organisation de l'ensemble de la salle et du bar.
- Gestion des réservations individuelles et de groupe.
- Service en salle et bar.

FORMATION

Bachelor Game Programming

ISART DIGITAL PARIS

BUT informatique (+3)

IUT ORSAY, UNIVERSITÉ PARIS SACLAY

BAC - Scientifique option informatique (mention très bien)

LYCÉE PIERRE MARIE THÉAS, MONTAUBAN