

Algoritmi avanzati per il calcolo ad alte prestazioni

Challenge 2

Challenge

Consegna su Webeep entro: Domenica 28 Aprile 23.59

Gruppi fino a 3 persone (che devono essersi registrati nel form)

Cosa si vince?

- 1 domanda da un punto nella seconda parte dell'esame
- Migliori 5 gruppi: 1 punto in più sul voto finale

Challenge 2

Implementare l'algoritmo descritto alla slide 26 del blocco Order Statistics (lezione 7) che trova l'elemento in posizione i di un vettore in tempo lineare nel caso pessimo.

Input: vettore di dimensione n, indice da trovare

Output: valore dell'elemento in posizione data.

- Materiale fornito:
 - Colab notebook on Karger-MinCut: <u>link</u>
 - Esempi di utilizzio della libreria Google Benchmark (esercitazione 9).

Challenge 2

Scrivere una serie di casi di testing per verificare che l'implementazione sia corretta.

Usare la libreria Google Benchmark per verificare la complessità asintotica della vostra implementazione.

Cosa si può usare?

Libreria di grafica e/o stampa per facilitare il debug

Libreria Google Benchmark

Nessuna altra libreria che contiene algoritmi e/o implementazioni del codice richiesto

Cosa consegnare: un colab contenente la vostra implementazione, i casi di test e il codice per verificare la complessità.

NB: la consegna deve essere il colab non un link (.ipynb).