

IA TIPOS E JEITOS!!

Prof. GUTO CHRISTIANINI





Introdução

• Quais os principais tipos de IA (Inteligência Artificial)?

Não temos só a IA GENERATIVA TAH!!

Terça-feira, 2 de fevereiro, 20XX Amostra de Texto de Rodapé



Só mais um assunto..



IA GENERATIVA

- lA generativa refere-se a uma categoria de modelos e ferramentas de inteligência artificial projetados para criar novos conteúdos, como texto, imagens, vídeos, música ou código.
- A lA generativa utiliza uma variedade de técnicas, incluindo redes neurais e algoritmos de aprendizado profundo (Deep Learning), para identificar padrões e gerar novos resultados.

IA GENERATIVA - APLICADA

• Geração de Texto e Conteúdo:

- Chatbots podem criar respostas personalizadas e gerar conteúdo textual com base em interações com os usuários.
- Escritores podem usar modelos de IA generativa para gerar ideias, parágrafos ou até mesmo histórias completas.
- Empresas de marketing podem criar automaticamente e-mails, blogs e anúncios.

• Geração de Imagens e Vídeos:

- Redes Generativas Adversariais (GANs) podem criar imagens realistas a partir de descrições ou até mesmo gerar variações de uma imagem existente.
- Vídeos deepfake são criados usando IA generativa para substituir rostos em vídeos.

• Música e Composição:

- Compositores podem usar IA generativa para criar novas melodias, harmonias e até mesmo arranjos completos.
- Artistas de música eletrônica frequentemente usam modelos de lA para gerar batidas e sons.

IA GENERATIVA - APLICADA

Geração de Código:

- Amazon CodeWhisperer é um companheiro de programação de IA que ajuda os desenvolvedores a escrever código mais rapidamente e com menos erros.
- Amazon Bedrock oferece opções de modelos de machine learning de alto desempenho e recursos para tarefas comerciais complexas.
- Amazon SageMaker JumpStart permite descobrir, explorar e implantar modelos de código aberto.

Aplicações Criativas:

- Artistas podem usar lA generativa para complementar suas obras e criar experiências únicas.
- Organizações de mídia podem personalizar conteúdo e anúncios para aumentar as receitas.
- Empresas de jogos podem criar novos jogos e permitir que os jogadores gerem avatares



Tem mais outras ???



IA LIMITADA (ANI)

· Inteligência Artificial Limitada (ANI):

- A ANI é projetada para tarefas específicas e tem um escopo limitado.
- Exemplos incluem assistentes virtuais como a **Alexa da Amazon** e chatbots em sites.



IA GERAL (AGI)

Inteligência Artificial Geral (AGI):

- A AGI tem a capacidade de aprender e raciocinar como um ser humano.
- Essa categoria ainda está em desenvolvimento, mas o objetivo é criar máquinas que possam realizar qualquer tarefa intelectual.
- Machine learning é um exemplo de AGI, pois permite que as máquinas aprendam com dados e melhorem seu desempenho ao longo do tempo.



LA SIMBÓLICA

- A inteligência artificial simbólica é uma abordagem na qual o conhecimento é representado por meio de símbolos, como palavras, frases ou conceitos, organizados em uma estrutura lógica. Essa estrutura permite que o sistema realize tarefas como resolução de problemas, raciocínio e tomada de decisões. Embora tenha sido superada em popularidade por abordagens mais recentes, a IA simbólica ainda é usada em algumas aplicações e continua a ser uma área de pesquisa ativa desde a década de 1950.
- Em resumo, a lA simbólica oferece uma representação explícita do conhecimento por meio de símbolos e termos compreensíveis, permitindo que os sistemas realizem tarefas complexas com base em regras e lógica



IA SIMBÓLICA .. Exemplificando..

Sistemas Especialistas:

- São programas de computador que usam conhecimento especializado em um domínio específico para tomar decisões ou fornecer recomendações.
- Por exemplo, um sistema especialista médico pode diagnosticar doenças com base em sintomas relatados pelo paciente.

· Sistemas de Raciocínio Baseados em Regras:

- Esses sistemas utilizam regras lógicas para representar o conhecimento.
- Um exemplo é um sistema que decide se um cliente é elegível para um empréstimo com base em critérios específicos.

· Lógica de Programação:

- A IA simbólica pode ser usada para criar programas que seguem regras lógicas.
- Isso é útil em áreas como automação industrial e controle de processos.

• Sistemas de Processamento de Linguagem Neural Baseados em Regras:

- Esses sistemas combinam processamento de linguagem natural com regras lógicas.
- Por exemplo, um chatbot que responde a perguntas com base em regras específicas.

Terça-feira, 2 de fevereiro, 20XX Amostra de Texto de Rodapé

IA HIPOTÉTICA - TEÓRICA

· IA Hipotética ou Superinteligência Artificial (ASI):

- A ASI é uma IA hipotética/teórica que ultrapassa a inteligência humana em todos os aspectos.
- Essa categoria está mais no campo da ficção científica e dizem que ainda não foi alcançada.
- ASI poderia superar a capacidade humana em todas as áreas, incluindo criatividade, resolução de problemas e tomada de decisões.
- A inteligência artificial teórica é um campo de estudo que se concentra em compreender e replicar a inteligência humana. Isso envolve a investigação de como os seres humanos pensam, aprendem, resolvem problemas e tomam decisões, com o objetivo de aplicar esse conhecimento na construção de sistemas de IA mais avançados.
- A pesquisa em redes neurais artificiais, que tenta imitar o funcionamento do cérebro humano para realizar tarefas complexas de reconhecimento de padrões e tomada de decisões. Pode envolver estudos sobre raciocínio, linguagem natural, percepção visual e outras áreas relacionadas à cognição humana.

Obrigado

GUTO CHRISTIANINI



Terça-feira, 2 de fevereiro, 20XX

Amostra de Texto de Rodapé