



TÓPICOS ESPECIAIS EM SI - I

Prof. José Augusto Christianini Filho

@gutoti



Como será a disciplina?

- 40 aulas – 2 por semana
- 20 encontros
- Não há ementa fixa
- O programa da disciplina é “coringa”, adaptável.

Nota: TRABALHOS e PROJETOS



Estudos de INOVAÇÕES

- NOVOS PRODUTOS
- METODOLOGIAS INOVADORAS
- TENDÊNCIAS TECNOLÓGICAS
- ÁREAS COM DEFICIÊNCIA (DEMANDA) DE TECNOLOGIA
- OPORTUNIDADES DE NEGÓCIO
- MERCADO DE TIC / TA / TO



METODOLOGIAS ATIVAS

- Metodologia ativa de aprendizagem é um processo amplo e possui como principal característica a inserção do aluno/estudante como agente principal responsável pela sua aprendizagem, comprometendo-se com seu aprendizado.
- o objetivo é que os estudantes aprendam novas formas de reter conteúdo por meio de técnicas de ensino e estudo tanto dentro da sala quanto extraclasse que vão estimular a autonomia e participação. A ideia é a de ‘aprender fazendo’, e não somente ouvindo.

https://www.youtube.com/watch?v=lgD_G0_5EYE



COMO FAREMOS?

- ATÉ 4 TEMAS PARA DISCUSSÃO
- COLETAREMOS MATERIAL E APRESENTAÇÃO EM SALA
- ANÁLISE DO CONTEÚDO
- CONCLUSÕES PONTUAIS E GERAIS SOBRE O TEMA
- ATIVIDADES (NOTA).. Com prazos.



RESULTADO - ENTREGAS

- ARTIGO
- RELATÓRIO
- IMAGEM
- VIDEO
- PROTÓTIPO
- PROJETO – OFICINA AO FINAL
-

AVALIAÇÃO

Toda atividade vale de 1 a 10 pontos
Atividades em grupo, todos postam.

Somamos todas as notas das atividades
Para compor a média.

Ex. 12 atividades = 12 pontos = Nota 10

- ARTIGO
- RELATÓRIO
- IMAGEM
- VIDEO
- PROTÓTIPO
- PROJETO – OFICINA

Projeto Final – Nota máxima = 10
(Nota das atividades + Nota do Projeto Final)/2

Não fez a atividades, nem Projeto dentro do prazo....
Ficará sem nota !!

=

“tó aqui de novo”

CONCEITOS

- METODOLOGIAS ÁGEIS
- INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL (Generativa - CHATGPT e +)
- MACHINE LEARNING (MÁQUINA QUE APRENDE)
- UX DESIGN
- DEVOPS
- MICROSERVIÇOS
- DATA SCIENCE
- LGPD
- NOCODE - LOWCODE
- TRANSFORMAÇÃO DIGITAL
- CLOUD COMPUTING
- BIGDATA
- DESENHO DE SERVIÇOS
- DESIGN THINKING
- STARTUP
- BUSINESS MODEL CANVAS
- DESENVOLVIMENTO DE GAMES
- BLOCKCHAIN – CRIPTOMOEDAS
- REALIDADE AUMENTADA & VIRTUAL
- FRAMEWORK WEB
- CONTAINERS – DOCKER
- INTERNET DAS COISAS (IOT)
- ERP – GESTÃO EMPRESARIAL
- TESTE DE SOFTWARE – TÉCNICAS
- METAVERSO
- IMPRESSÃO 3D

PESQUISAR E ENTENDER NOVAS TECNOLOGIAS – QUAIS DESSAS VC CONHECE?

- HYPERLOOP OU SPACEX?
- GOOGLE EXPLORATION?
- NOCODE, LOWCODE, BOTs?
- ECONOMIA CIRCULAR, CIDADES INTELIGENTES?
- IA, MACHINE LEARNING, REALIDADE AUMENTADA??
- IoT, IoB, DATA SCIENCE, BIG DATA, CLOUD COMPUTING??
- BLOCKCHAIN, NFT?
- METAVERSO?

Let's go



➤ ADVENTURE ◀

O Mercado o que diz?

Levantamento anual realizado pelo LinkedIn, divulgado em Janeiro/2023 E 2024.

"Nos últimos anos, empresas de todo o Brasil precisaram se adaptar a uma realidade de transformação digital e aos formatos de trabalho remoto e híbrido. Cargos relacionados ao aperfeiçoamento da experiência dos usuários, bem como funções relacionadas a sistemas de análises de dados e segurança digital, atualmente estão no topo da lista".

25 CARGOS EM TECNOLOGIA:

<https://g1.globo.com/trabalho-e-carreira/noticia/2024/01/17/cargos-em-alta-para-2024-lista-anual-do-linkedin-destaca-piloto-de-drone-psicologo-infantil-e-mais.ghtml>

Demanda de Tecnologia 2023/2024

1. **Analista de Privacidade**
2. Especialista em Cibersegurança
3. Especialista em Capacitação em Vendas
4. Líder de Gerentes de Produto (Group Product Manager)
5. Representante de Desenvolvimento de Negócios (Business Development Representative - BDR)
6. Engenheiro(a) de Cibersegurança
7. Diretor(a) de Receita (Chief Revenue Officer)
8. Engenheiro(a) de Dados
9. Analista de Desenvolvimento de Sistemas
10. Pesquisador(a) em Experiência do Usuário



Demanda de Tecnologia 2023

11. Designer de Conteúdo
12. Engenheiro(a) de Qualidade de Software
13. Desenvolvedor(a) de Chatbot
14. Analista de Marcas
15. Engenheiro(a) de Confiabilidade de Sites
16. Desenvolvedor(a) Back-end
17. Gerente de Crescimento (Growth Manager)
18. Executivo(a) de Contas de Grandes Contratos (Enterprise Account Executive)
19. Gerente de Sustentabilidade



Demanda de Tecnologia 2023

- 20. Especialista em Experiência do Cliente
- 21. Redator(a) SEO
- 22. Analista de Sucesso do Cliente
- 23. Coordenador(a) de Segurança da Informação
- 24. Redator(a) com Foco em Experiência do Usuário (UX Writer)
- 25. Analista de suporte de TI

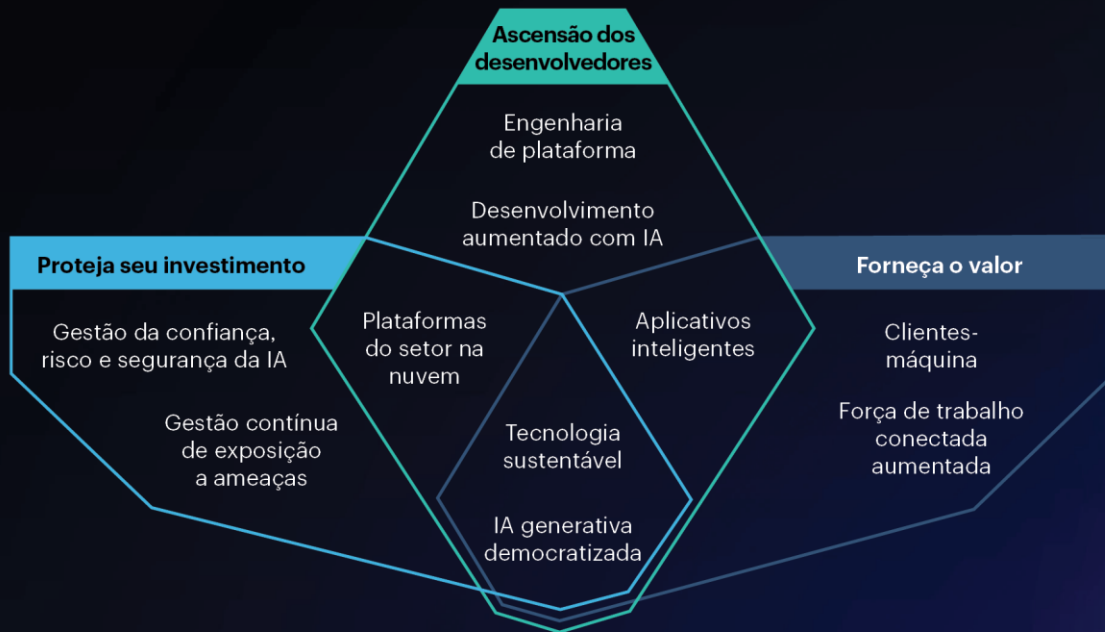


Demanda de Tecnologia 2024

<https://g1.globo.com/trabalho-e-carreira/noticia/2023/11/07/gerente-de-ti-analista-de-marketing-pesquisa-revela-profissoes-em-alta-e-perspectiva-de-salarios-para-2024.ghtml#tecnologia>



Principais tendências tecnológicas estratégicas para 2024



A bola da vez...

- AI GENERATIVA

- A inteligência artificial generativa é um tipo de tecnologia de **inteligência artificial (IA)** que pode produzir vários tipos de conteúdo, incluindo texto, imagens, áudio e dados sintéticos.

- A FUTURE TOOLS já classifica, só free e opensource, 2027 ferramentas e plataformas de IA GENERATIVA !!

- Na ARTE, POR EXEMPLO...

**IA GENERATIVA:
QUANDO AS
MÁQUINAS SE
TORNAM ARTISTAS!**

INTRODUÇÃO

IA Generativa é uma técnica que permite que as máquinas criem arte por conta própria. Nessa apresentação, vamos explorar como essa tecnologia está revolucionando o mundo da arte e da criatividade!



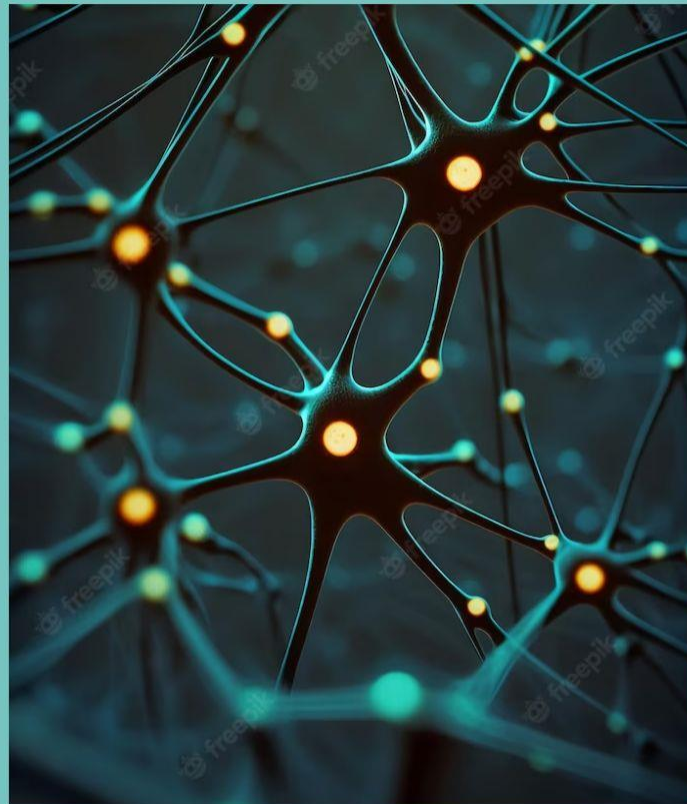
O QUE É IA GENERATIVA?

A **IA Generativa** é um tipo de inteligência artificial que usa algoritmos para criar arte, música e outras formas de expressão. Ela é capaz de aprender com exemplos e criar novas obras com base nesse aprendizado.



COMO FUNCIONA?

A **IA Generativa** usa redes neurais para aprender a criar arte. Ela é alimentada com exemplos de obras de arte e, a partir disso, cria novas obras com base no que aprendeu. É como se a máquina tivesse um cérebro próprio!





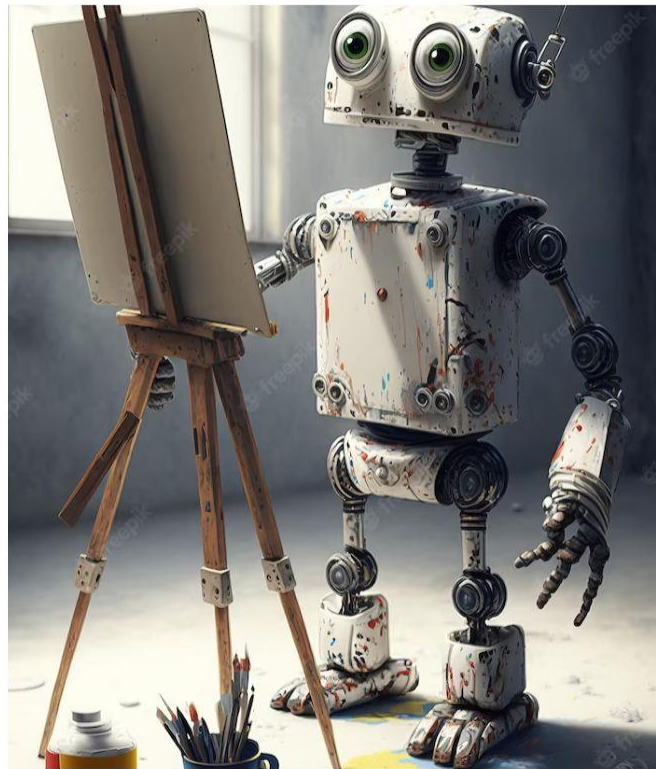
EXEMPLOS DE IA GENERATIVA

Já existem muitos exemplos de **IA Generativa** em ação, como o projeto DeepDream do Google, que transforma fotos em obras de arte psicodélicas, e o AIVA, um compositor de música clássica totalmente baseado em IA.

Como se chama a IA GENERATIVA do GOOGLE?

O FUTURO DA ARTE

A **IA Generativa** está mudando a forma como pensamos sobre arte e criatividade. Ela está permitindo que as máquinas se tornem artistas e criem obras que nunca poderíamos imaginar. O futuro da arte é emocionante!



CONCLUSÃO

A IA Generativa está transformando a arte e a criatividade de maneiras incríveis. Ela está permitindo que as máquinas se tornem artistas e criem obras que nunca poderíamos imaginar. O futuro é brilhante para a IA Generativa!



PROBLEMAS ÉTICOS !!

QUAIS ???????

<https://www.techtudo.com.br/listas/2024/02/6-desafios-que-o-sora-precisa-superar-para-fazer-bons-videos-com-ia-edsoftwares.ghtml>

<https://youtu.be/7M33FwHRie0> - IA CONVERSA COM FELIPE DESCHAMPS .. 2 ANOS ATRÁS

<https://youtu.be/PGDizIVUdjM> - ROBO ELAN MUSK – 2 MESES



<https://www.futuretools.io/>

Fazer uma imagem ?

FAZENDO A TREND DISNEY PIXAR <https://www.seaart.ai/>

PORTAL DE CONTEÚDO

TEAMS

- Informações
- Atividades
- Entregas



REGRAS BÁSICAS I

- Como você encontrou a organização da SALA?
- Como você encontrou o estado do equipamento que usou?
- Mudou algo de lugar?

A yellow starburst graphic with a brown outline, containing the word "SIM" in red.

SIM

**AO TERMINAR, DEIXE TUDO
DO MESMO JEITO QUE ENCONTROU!**

REGRAS BÁSICAS II

- VOCÊS SÃO MAIORES DE 18?
- A RESPONSABILIDADE DE ESTAR AQUI É DE VOCÊS!
- RESPEITEM UNS AOS OUTROS E SEJAM GENTIS!

**NÃO SE PODE DAR A ALGUÉM
ALGO QUE ELE NÃO QUER!**



Vamos inventar
o amanhã e parar
de nos preocupar
com o passado.

Steve Jobs



PENSADOR

“Nós não temos a chance de fazer muitas coisas, e cada uma deve ser realmente excelente. Porque esta é a nossa vida. A vida é breve, e então você morre, sabe? E todos nós escolhemos o que fazer com as nossas vidas. Então é melhor que seja muito bom. É melhor valer a pena.”

Steve Jobs (1955-2011)



- Prof. José Augusto Christianini Filho
 - Jose.christianini@fatec.sp.gov.br



@gutoti

Dúvidas e conclusões

dica ..

Assista “EU, ROBÔ” com Will Smith

Obrigado