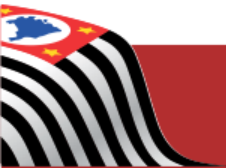


# **Design Digital**

## Processo do Design

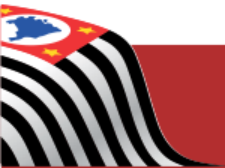
Prof. Anderson Fernandes



# Design e composição

Antes de começar o desenvolvimento de um website ou sistema, é necessário esclarecer o foco com o cliente sobre qual será a finalidade do produto em questão.

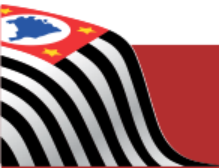
Nem sempre é uma tarefa fácil, pois o cliente, algumas vezes, não tem um projeto definido.



# Processo do Design

O processo real do desenvolvimento de todo um site ou aplicativo web abrange diversas fases. Porém, podemos resumí-las em duas principais etapas:

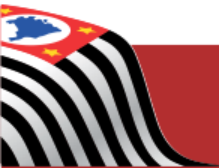
- Descoberta;
- Execução.



## **Processo do Design - Descoberta**

Trata-se de conhecer o cliente e descobrir exatamente o que ele faz e como ele faz.

Reunir informações sobre quem são nossos clientes e como eles conduzem seus negócios é a melhor forma de chegarmos a um design adequado e eficaz.

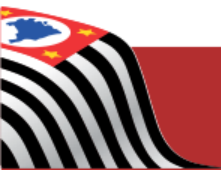


## **Processo do Design - Descoberta**

De preferência, a primeira reunião com o cliente deve ser presencial (caso possível).

Antes dessa reunião, gaste algum tempo tentando descobrir o que eles fazem e como fazem.

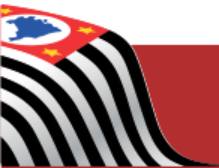
Se estiverem te pedindo um site ou sistema, é porque não possuem nenhum ou estão insatisfeitos com o site/sistema atual.



## **Processo do Design - Descoberta**

Caso não encontre nada sobre a empresa, procure saber do ramo de atividade em que atuam (antes da primeira reunião).

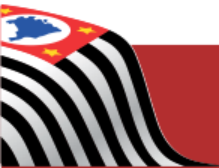
Lembre-se: O primeiro encontro com o cliente não é para impressionar sua habilidade em programação ou design. Procure ouvir mais o cliente, mesmo que já tenha pesquisado sobre ele na internet.



## **Processo do Design - Descoberta**

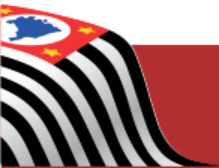
Evite levar notebooks ou tablet's para a primeira reunião, pois os dispositivos acabam prendendo a atenção (do cliente e sua), deixando de lado o principal: obter as informações do cliente.

Caso vá levar dispositivos eletrônicos, evite a dependência de conexões a internet, para evitar frustrações e até prejudicar a sua apresentação.



## **Processo do Design - Descoberta**

Leve um bloco de papel e caneta para anotar as informações. Caso seja necessário, utilize um gravador de voz para facilitar o trabalho e evitar a perda das informações.





## **Processo do Design - Execução**

Na fase de execução, reunimos as informações adquiridas com o cliente e aplicamos na criação do design.

Não se fixe a tecnologia utilizada para a criação do sistema, a princípio.

Necessitamos, nesse primeiro momento, desenvolver uma interface para o site/sistema que atenda o usuário final, sendo visualmente agradável, funcional e com boa usabilidade.

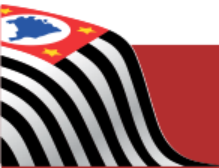


## Processo do Design - Execução

Não se atenha a tecnologia ou programação.

Pegue um pedaço de papel e desenhe possíveis layouts para o sistema a ser desenvolvido.

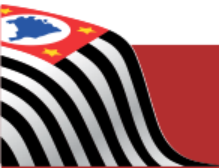
É muito mais rápido esboçar alguns designs no papel antes de perder tempo trabalhando no código, pois o cliente pode não gostar do layout atual, o que desperdiçaria o tempo utilizado programando.



## Processo do Design - Execução

Monte um diagrama de arquitetura de informação (AI) com as informações adquiridas. Assim, fica mais fácil visualizar qual a dimensão do site/sistema.

Diagrama AI - Consiste em utilizar a topologia hierárquica, como um diagrama em árvore, organizando melhor as partes e subpartes do projeto.



# Processo do Design - Execução

## Exemplo de Diagrama AI



**Fonte:** <http://alexess.com/2011/01/28/aprendendo-web-design-1-processo/>

