

Video	Título	Descripción	URL
1	Presentación	Presentamos en este vídeo las características y el contenido del nuevo curso de Java que comienza en el canal.	https://www.youtube.com/watch?v=coK4jM5wvko
2	Instalación JRE y Eclipse	Antes de comenzar a programar tenemos que instalar el software a utilizar en el curso y es lo que hacemos en este vídeo. Instalación de Eclipse y JRE. Explicamos qué es JRE y por qué es necesaria su instalación.	https://www.youtube.com/watch?v=F0ILFYl8Ygl
3	Introducción	Podéis saltaros este vídeo aquellos que quieran pasar directamente a la acción picando código. En este vídeo hablamos de la procedencia de Java y sus principales características.	https://www.youtube.com/watch?v=cJEzUxkYurk
4	Estructuras principales I	Comenzamos a ver en este vídeo las estructuras fundamentales del código de programación Java. tratamos el concepto de clase y vemos cómo crear clases con Eclipse.	https://www.youtube.com/watch?v=Lj97ujkeUXc
5	Estructuras principales II	Seguimos avanzando en estos comienzos del curso. Vemos en este vídeo tipos de datos en Java, concepto de variable y declaración de variables.	https://www.youtube.com/watch?v=OS1F6VNA6hs
6	Estructuras principales III. Declaración variables. Eclipse	En este vídeo vemos cómo declarar variables en Eclipse, cómo insertar comentarios de una línea y de varias líneas.	https://www.youtube.com/watch?v=bq6nJRJq27A
7	Estructuras principales IV. Constantes y Operadores	Seguimos viendo estructuras fundamentales de programación en Java, viendo en esta ocasión los operadores.	https://www.youtube.com/watch?v=qdxwWkTxcmc
8	Estructuras principales V. Constantes y Operadores II	Continuamos viendo el uso de operadores y declaramos constantes viendo la diferencia entre constante y variable.	https://www.youtube.com/watch?v=MoJxxPgCBcg
9	Estructuras principales VI. Clase Math	En este vídeo vemos el uso de la clase Math. Vemos el uso del método sqrt para obtener la raíz cuadrada de un número. Nos introducimos en el uso de la API JAVA.	https://www.youtube.com/watch?v=Xl7PeHFor60
10	Estructuras principales VII. Clase Math II	Continuamos viendo la clase Math, en esta ocasión con el uso de los métodos Math.round y Math.pow. Vemos el concepto de refundición y ahondamos en el uso de Eclipse y la JAVA API.	https://www.youtube.com/watch?v=tt-4YxLYMjQ
11	Manipulación de cadenas. Clase String I	En este vídeo vemos como manipular cadenas de caracteres en Java. Para ello utilizamos la clase String y algunos de sus numerosos métodos, como por ejemplo length(), charAt() y otros...	https://www.youtube.com/watch?v=YMyJLs22uY4
12	Manipulación de cadenas. Clase String II	Terminamos de ver los métodos que faltaban en el vídeo anterior de la clase String: substring, equals y equalsIgnoreCase.	https://www.youtube.com/watch?v=8yU7jLJ4xvo
13	Acercamiento a la API. Paquetes	Realizamos un primer acercamiento a la API de JAVA viendo qué son los paquetes y cómo se organizan las clases.	https://www.youtube.com/watch?v=0M6qHYdlqpc
14	Entrada Salida datos I	En este vídeo vemos cómo cambiar el flujo de datos seguido hasta ahora y conseguir introducir datos en nuestros programas. Para ello utilizaremos la clase Scanner.	https://www.youtube.com/watch?v=Ng0_7uZyIoA
15	Entrada Salida datos II	Continuamos viendo en este vídeo la entrada de datos utilizando la clase JOptionPane del paquete javax.swing.	https://www.youtube.com/watch?v=F_48qh3BcDs
16	Condicionales I	Comenzamos a ver en este vídeo las estructuras de control de flujo. Empezamos concretamente por conocer la sintaxis del condicional if mediante un sencillo ejemplo.	https://www.youtube.com/watch?v=b2ZtZndiT1Y
17	Condicionales II	Seguimos con las estructuras condicionales. En este caso vemos la estructura switch con un ejemplo donde aplicaremos lo aprendido hasta ahora.	https://www.youtube.com/watch?v=8t5-D5dZu5Y

18	Bucles I	Comenzamos a ver en este vídeo los bucles en Java, concretamente el bucle indeterminado while. Para ello creamos un sencillo ejemplo donde vemos su sintaxis y funcionamiento.	https://www.youtube.com/watch?v=HQz8xwAjCsl
19	Bucles II	Realizamos un segundo ejemplo con el bucle while para comprender su sintaxis y funcionamiento.	https://www.youtube.com/watch?v=TMloxn4nMtA
20	Bucles III	Vemos en este vídeo el bucle do-while. Hacemos un par de ejemplos para comprender mejor su sintaxis y funcionamiento.	https://www.youtube.com/watch?v=gzJn5MTSL5U
21	Bucles IV	Continuamos avanzando con los bucles viendo en esta ocasión la sintaxis del bucle for. Planteamos un ejemplo donde le daremos utilidad al bucle.	https://www.youtube.com/watch?v=EUCmFmtX26l
22	Bucles V	Terminamos de ver en este vídeo el uso de los bucles for. Completamos el ejemplo del vídeo anterior y planteamos cómo calcular el factorial de un número utilizando para ello el bucle for.	https://www.youtube.com/watch?v=V1Wgi_FsehM
23	Arrays I	Comenzamos en este vídeo a ver el tema de los Arrays, (matrices o arreglos). Vemos qué son exactamente y cuál es su sintaxis.	https://www.youtube.com/watch?v=UID_EKKfpcE
24	Arrays II	Vemos en este vídeo el bucle for mejorado para leer los valores de un Array, también denominado bucle for-each. Elaboramos un ejemplo en el que se rellena una matriz utilizando la clase JOptionPane y también otro ejemplo donde rellenamos una matriz con números aleatorios.	https://www.youtube.com/watch?v=NwztwM_xGgU
25	Arrays III. Arrays bidimensionales	Seguimos viendo el tema de los Arrays en Java. En esta ocasión vemos los Arrays de dos dimensiones, su sintaxis y cómo recorrerlos con bucles for.	https://www.youtube.com/watch?v=tUncSOAsNE
26	Arrays IV. Arrays bidimensionales II	Vemos en este vídeo cómo recorres un Array de dos dimensiones con bucles for-each. Se aplica un Array de dos dimensiones en un ejemplo práctico donde almacenamos una tabla de capital-interés.	https://www.youtube.com/watch?v=xEHkuRApCno
27	POO I	En este vídeo comenzamos a ver en qué consiste la Programación orientada a Objetos.	https://www.youtube.com/watch?v=XmUz5WJmJVU
28	POO II	Continuamos viendo en qué consiste la POO. Comenzamos a ver algún ejemplo práctico en Java de POO.	https://www.youtube.com/watch?v=ZY5pwm92cWQ
29	POO III	En este vídeo tratamos los conceptos de modularización (ya mencionado en anteriores vídeos) y encapsulación.	https://www.youtube.com/watch?v=RZOSJ2zuxls
30	POO IV. Getters y Setters	Seguimos hablando de POO y encapsulación. Vemos en este vídeo el uso de métodos getters y setters para acceder a las propiedades de los objetos.	https://www.youtube.com/watch?v=7ALMZymOs_s
31	POO V. Paso de parámetros	Seguimos construyendo el objeto y vemos en este vídeo en qué consiste el paso de parámetros o argumentos.	https://www.youtube.com/watch?v=YQinPQVpSd4
32	POO VI. Construcción objetos	Terminamos de construir el objeto de tipo "Coche" de vídeos anteriores. Completamos el resto de métodos para modificar las propiedades del objeto.	https://www.youtube.com/watch?v=jht0707_R9w
33	POO VII. Construcción objetos II	En este vídeo seguimos con la POO construyendo objetos y vemos como novedad la utilización de un único fichero fuente con varias clases y el uso de un constructor que recibe parámetros.	https://www.youtube.com/watch?v=l8NmSp7Dz-0
34	POO VIII. Construcción objetos III	Seguimos elaborando el ejemplo del vídeo anterior, construyendo los métodos getters y setters del objeto de tipo Empleado.	https://www.youtube.com/watch?v=UfF2pqCewqo

35	POO IX. Construcción objetos IV	Terminamos el ejemplo de la clase Empleado creando las instancias correspondientes en la clase principal. Utilizamos un Array para almacenar los objetos de tipo Empleado y bucles for-each para recorrer el Array.	https://www.youtube.com/watch?v=63Uhd3pUZxA
36	Constantes. Uso final	Vemos en este vídeo el uso de la palabra reservada final en Java.	https://www.youtube.com/watch?v=tZekQAcSY8o
37	Uso static	En este vídeo explicamos el uso de la palabra reservada static. Veos un ejemplo sencillo donde darle utilidad a una variable static.	https://www.youtube.com/watch?v=QIV7FfXa-zY
38	Métodos static	En este vídeo vemos los métodos static.	https://www.youtube.com/watch?v=V0wIz-OglsY
39	Sobrecarga de constructores	En este vídeo vemos cómo dar diferentes estados iniciales a los objetos utilizando la sobrecarga de constructores.	https://www.youtube.com/watch?v= ZWcobe9afw
40	Herencia I	En este vídeo comenzamos a explicar una de las características más importantes de la POO: La Herencia.	https://www.youtube.com/watch?v=wqoyQ3BxK4A
41	Herencia II	Continuamos viendo y explicando el tema de la herencia en Java.	https://www.youtube.com/watch?v=rEOFpdI3HY0
42	Herencia III. Diseñando la herencia	En este vídeo vemos cómo diseñar una correcta jerarquía de herencia entre la clase Empleado y una nueva clase Jefatura.	https://www.youtube.com/watch?v=3g_3cbH97cs
43	Polimorfismo y enlazado dinámico	En este vídeo vemos dos conceptos complejos pero muy importantes relacionados con la herencia: el polimorfismo y el enlazado dinámico.	https://www.youtube.com/watch?v=sdJgcMaazml
44	Casting de objetos. Clases y métodos final	Vemos en este vídeo cómo hacer casting con variables de tipo objeto. También vemos como romper la cadena de herencia con las clases final y cómo evitar sobrescribir un método convirtiéndolo en final.	https://www.youtube.com/watch?v=gmceMV8CqSs
45	Clases Abstractas I	En este vídeo se explica en que consiste una clase abstracta, qué sentido tiene crear una clase abstracta y qué implica.	https://www.youtube.com/watch?v=ztpYmmecfQs
46	Clases Abstractas II	Terminamos de ver con un ejemplo práctico el tema de las clases abstractas en Java.	https://www.youtube.com/watch?v=LDZUBY0mxv8
47	Modificadores de acceso. Clase Object	En este vídeo vemos los modificadores de acceso en Java y cómo afectan a la visibilidad de variables y métodos. Hablamos también de la clase Object, cúspide en la jerarquía de la herencia Java	https://www.youtube.com/watch?v=eQWnegzD6ug
48	Tipos enumerados	En este vídeo atiendo la petición de algunos de vosotros de explicar los tipos enumerados en Java.	https://www.youtube.com/watch?v=DwriSApbm50
49	Interfaces y clases internas. Interfaces I	Comenzamos el bloque dedicado a las interfaces y las clases internas. En este vídeo vemos en qué consiste una interfaz, las características de una interfaz y desarrollamos un sencillo ejemplo con la interfaz predefinida "Comparable".	https://www.youtube.com/watch?v=8xF_BSpSATw
50	Interfaces y clases internas. Interfaces II	En este vídeo hablamos de algunas propiedades de las interfaces y vemos con un ejemplo cómo crear interfaces propias.	https://www.youtube.com/watch?v=59Tpg7XblEo
51	Interfaces y clases internas. Interfaces III	En este vídeo tratamos la jerarquía de interfaces. Cómo una interfaz puede heredar de otra interfaz y qué implica este hecho en el diseño de nuestras clases.	https://www.youtube.com/watch?v=MTdly6e-jPU

52	Interfaces y clases internas. Interfaces IV	Último ejemplo de interfaces que vemos antes de comenzar con las clases internas. El ejemplo de este vídeo se utilizará en el próximo.	https://www.youtube.com/watch?v=0fifCsOYbXw
53	Interfaces y clases internas. Clases internas I	Comenzamos a ver en este vídeo el tema de las clases internas. Para ello utilizamos el ejemplo desarrollado en el vídeo anterior.	https://www.youtube.com/watch?v=rQS5P63GTU8
54	Interfaces y clases internas. Clases internas II	Seguimos avanzando en el uso de las clases internas viendo en esta ocasión las clases internas locales. Las clases internas locales son declaradas dentro de métodos simplificando de esta manera el código de nuestros programas.	https://www.youtube.com/watch?v=dA5plY4Na_0
55	Aplicaciones gráficas. Swing I	Comenzamos en este vídeo a ver cómo construir aplicaciones gráficas en Java. Utilizamos las clases disponibles en el paquete javax.swing.	https://www.youtube.com/watch?v=7q2VBGIKeYc
56	Aplicaciones gráficas. Swing II. Colocando el Frame	En este vídeo vemos cómo colocar un Frame en cualquier punto de la pantalla. Vemos también cómo cambiar el título del Frame y su comportamiento de redimensionado.	https://www.youtube.com/watch?v=wk95G-XgWfc
57	Aplicaciones gráficas. Swing III. Colocando el Frame II	Seguimos viendo cómo colocar el Frame en pantalla, concretamente en este vídeo centrándolo independientemente del tamaño/resolución del sistema donde se ejecute.	https://www.youtube.com/watch?v=zADgVrhtBDs
58	Aplicaciones gráficas. Swing IV. Escribiendo en el Frame	Comenzamos a ver en este vídeo cómo agregar contenido a los frames comenzando por texto.	https://www.youtube.com/watch?v=zWUMgcFbOlq
59	Aplicaciones gráficas. Swing V. Dibujando en el Frame	Comenzamos a ver en este vídeo cómo dibujar dentro del frame. utilizamos la clase Graphics y sus métodos. Veremos en el proximo vídeo cómo utilizar la biblioteca Java 2D para dibujos más avanzados.	https://www.youtube.com/watch?v=nNu6ideyyGs
60	Aplicaciones gráficas. Swing VI. Dibujando en el Frame II	En este vídeo vemos cómo utilizar la biblioteca 2D de Java. Vemos ejemplos con las clases Rectangle2D, Ellipse2D y Line2D.	https://www.youtube.com/watch?v=VBvRGtEEGGE
61	Aplicaciones gráficas. Swing VII. Manejando colores	En este vídeo vemos como utilizar colores para el texto, las figuras y la lamina del frame. Utilizamos para ello la clase Color.	https://www.youtube.com/watch?v=mMTIAQwi1Cg
62	Aplicaciones gráficas. Swing VIII. Cambiando la letra en el Frame	En este vídeo vemos cómo cambiar el tipo de lera en el Frame. Utilizamos para ello la clase Font.	https://www.youtube.com/watch?v=4J-10RpxK_w
63	Aplicaciones gráficas. Swing IX. Incluyendo imágenes	Vemos en este vídeo cómo incluir imágenes en un Frame. Utilizamos las clases Image, ImageIO y Graphics	https://www.youtube.com/watch?v=z3CGPfjSYN8
64	Aplicaciones gráficas. Swing X. Incluyendo imágenes II	Terminamos de ver el trabajo con imágenes en un Frame. Vemos el método copyArea para copiar imágenes en un Frame.	https://www.youtube.com/watch?v=E-0lj1ouXu0
65	Eventos I	En este vídeo se explica qué son los eventos y las clases que se necesitarán para el manejo de los mismos.	https://www.youtube.com/watch?v=b8rkMBnXuwk
66	Eventos II	Vemos con un ejemplo en acción a los eventos. Conseguimos que tres botones dentro de un Frame desencadenen una acción.	https://www.youtube.com/watch?v=zwSub29uORc
67	Eventos III	Vemos en este vídeo otra forma de enfocar el programa del vídeo anterior. Utilizamos el concepto de clases internas para hacer que el programa funcione.	https://www.youtube.com/watch?v=R8fnLtVuLxA
68	Eventos IV. Eventos de ventana I	Comenzamos a ver los eventos de ventana. Creamos un marco JFrame que responde a eventos.	https://www.youtube.com/watch?v=mtO5AJxCMio

69	Eventos V. Eventos de ventana II. Clases adaptadoras	En este vídeo vemos las clases adaptadoras y cómo estas simplifican notablemente el código del programa cuando trabajamos con interfaces con muchos métodos.	https://www.youtube.com/watch?v=QZrNfAJG3fA
70	Eventos VI. Eventos de ventana III. Controlando estado ventana	En este vídeo vemos cómo desencadenar eventos cuando una ventana cambia de estado. Utilizamos para ello la interfaz WindowStateChanged y la clase WindowEvent.	https://www.youtube.com/watch?v=H_1kldp-d7I
71	Eventos VII. Eventos de teclado I	Comenzamos a ver en este vídeo los eventos de teclado. Cómo desencadenar acciones en función de la tecla pulsada.	https://www.youtube.com/watch?v=hgHvmjyHxpU
72	Eventos VIII. Eventos de ratón I	En este vídeo comenzamos a ver los eventos de ratón. Utilizamos la Interface MouseListener y la clase adaptadora MouseAdapter.	https://www.youtube.com/watch?v=SMLwQxIPa9w
73	Eventos IX. Eventos de ratón II	Continuamos con los eventos de ratón en este vídeo viendo en esta ocasión cómo saber si el usuario pulsa los botones izquierdo,derecho, la rueda y también si mueve el ratón o lo arrastra.	https://www.youtube.com/watch?v=9Zflg2FnVjo
74	Eventos X. Eventos de foco	Vemos en este vídeo como manejar los eventos de foco. Utilizamos para ello la inteface FocusListener.	https://www.youtube.com/watch?v=LMhk2Z7PcoE
75	Eventos XI. Eventos de foco II	Terminamos en este vídeo el ejemplo del vídeo anterior y vemos como manejar eventos de foco con ventanas.	https://www.youtube.com/watch?v=NvNZNEVWYO8
76	Eventos XII. Múltiples fuentes I	En este vídeo empezamos a ver cómo gestionar varias fuentes de eventos. Para ello utilizamos la interfaz Action y la clase abstracta AbstractAction.	https://www.youtube.com/watch?v=YSCNtyNgizk
77	Eventos XIII. Múltiples fuentes II	Continuación de la práctica del vídeo anterior donde construimos la clase oyente utilizando el método putValue de la interfaz Action.	https://www.youtube.com/watch?v=8FQnwZrr8Ck
78	Eventos XIV. Múltiples fuentes III	Terminamos de construir los botones y les asignamos la acción completando la clase oyente y el método actionPerformed.	https://www.youtube.com/watch?v=sY1CWJlqsSU
79	Eventos XV. Múltiples fuentes IV	Terminamos el ejemplo del vídeo anterior asignando combinaciones de teclas a las acciones.	https://www.youtube.com/watch?v=Nkyl5DT2mA0
80	Eventos XVI. Múltiples oyentes	En este vídeo vemos un escenario opuesto a lo que hemos visto hasta ahora. Cómo gestionar una fuente de eventos y varios oyentes.	https://www.youtube.com/watch?v=smJg5QjlBpU
81	Layouts I	Comenzamos a ver en este vídeo el tema de los Layouts, es decir, cómo colocar los componentes swing dentro de un contenedor.	https://www.youtube.com/watch?v=Fr8lqCKwjmM
82	Layouts II	Continuamos en este vídeo viendo las disposiciones o layouts. En este caso trabajamos con BorderLayout.	https://www.youtube.com/watch?v=FAOGZuvvwrE
83	Layouts III	En este vídeo vemos la distribución de componentes GridLayout. Comenzamos a elaborar una calculadora.	https://www.youtube.com/watch?v=Py96zzymLA4
84	Layouts IV	En este vídeo, empezamos a agregar funcionalidad a la calculadora. Conseguimos con eventos que los botones numéricos funcionen.	https://www.youtube.com/watch?v=sT7UZM8yliE
85	Layouts V	En este vídeo terminamos el ejemplo de la calculadora. Agregamos la funcionalidad necesaria para poder realizar operaciones con ella.	https://www.youtube.com/watch?v=Q2bzRMcE2Jk

86	Componentes Swing. Cuadros de texto I	En este vídeo comenzamos a ver los componentes swing que podemos utilizar en una aplicación gráfica. Comenzamos por el componente cuadro de texto el cual se construye con la clase JTextField.	https://www.youtube.com/watch?v=pl_FZDDDPZY
87	Componentes Swing. Cuadros de texto II	Continuamos en este vídeo con el ejemplo anterior. creamos una aplicación gráfica capaz de evaluar si un email es correcto o no.	https://www.youtube.com/watch?v=Fgt_ysSAXn8
88	Componentes Swing. Eventos en cuadros de texto I	En este video vemos cómo gestionar los eventos que se pueden producir en un cuadro de texto. Para ello trabajamos con la interfaz DocumentListener.	https://www.youtube.com/watch?v=-Q_gHYLTRPQ
89	Componentes Swing. Eventos en cuadros de texto II	En este vídeo vemos un ejemplo práctico donde aplicar los eventos de cuadro de texto. Trabajamos además con un cuadro de tipo password.	https://www.youtube.com/watch?v=uQWVgMeOeHw
90	Componentes Swing. Áreas de texto I	En este vídeo seguimos vemos cómo agregar Áreas de texto en una interfaz gráfica.	https://www.youtube.com/watch?v=qVDzPPUfpLI
91	Componentes Swing. Áreas de texto II	En este vídeo vemos un segundo ejemplo con Áreas de Texto. Construimos todo el programa en una única clase.	https://www.youtube.com/watch?v=eObIXyMw9wE
92	Componentes Swing. CheckBox	En este vídeo abordamos la construcción de los componentes checkBox. Para ello utilizamos la clase JCheckBox.	https://www.youtube.com/watch?v=V-hmPZ8pDkM
93	Componentes Swing. Botones de radio	En este vídeo vemos los botones de radio, otro componente swing.	https://www.youtube.com/watch?v=CWI3ihbT4I0
94	Componentes Swing. Botones de radio II	Continuamos con el ejemplo del vídeo anterior. Añadimos funcionalidad a los botones de radio para que sean capaces de camiar el tamaño del texto en una aplicación gráfica.	https://www.youtube.com/watch?v=DxrcffniQKQ
95	Componentes Swing. ComboBox	Seguimos avanzando con los componentes swing viendo en esta ocasión los JComboBox (desplegables con opciones).	https://www.youtube.com/watch?v=MYdAW9f7YHk
96	Componentes Swing. JSlider I	Seguimos avanzando con los componentes swing viendo en esta ocasión los controles deslizantes (JSlider).	https://www.youtube.com/watch?v=XtoSO1yXgSc
97	Componentes Swing. JSlider II	En este vídeo le agregamos funcionalidad al JSlider.	https://www.youtube.com/watch?v=3IV2SKV6H80
98	Componentes Swing. JSpinner I	Vemos en este vídeo otro componente Swing más: el JSpinner.	https://www.youtube.com/watch?v=06acFKm-kcQ
99	Componentes Swing. JSpinner II	Seguimos en este vídeo con el ejemplo anterior para ver cómo cambiar el comportamiento del JSpinner. Aprovechamos para introducir un nuevo e importante concepto: las clases internas anónimas.	https://www.youtube.com/watch?v=nOisCjNznaE
100	Componentes Swing. Creación de menús I	Vemos en este vídeo cómo crear menús swing.	https://www.youtube.com/watch?v=L_QzjDWoKDo
101	Componentes Swing. Creación de procesador de textos. Práctica guiada I	Comenzamos en este vídeo la realización de una práctica guiada que nos llevará varios vídeos. crearemos un procesador de textos (rudimentario aún) con los conocimientos aprendidos.	https://www.youtube.com/watch?v=JEy3hb8Fpig
102	Componentes Swing. Creación de procesador de textos. Práctica guiada II	Continuamos con la práctica del procesador de textos. Completamos la interfaz creando el área de texto y gestionando los eventos de los primeros elementos de menú para cambiar el tipo de letra del texto.	https://www.youtube.com/watch?v=dIKKelWI8K8

103	Componentes Swing. Creación de procesador de textos. Práctica guiada III	Continuamos con la elaboración de nuestro procesador de textos. En este vídeo creamos un método encargado de construir los elementos de menú y que ponga los elementos a la escucha del correspondiente evento.	https://www.youtube.com/watch?v=4WmRgXXJaK0
104	Componentes Swing. Creación de procesador de textos. Práctica guiada IV	Seguimos construyendo el procesador de textos. En este vídeo comenzamos a crear la clase interna que se encargará de gestionar los eventos de los elementos de menú.	https://www.youtube.com/watch?v=NilN3jqC0NU
105	Componentes Swing. Creación de procesador de textos. Práctica guiada V	En este vídeo terminamos el procesador. Terminamos de construir la clase que gestiona los eventos y comprobamos el funcionamiento.	https://www.youtube.com/watch?v=YXWgGrjZfps
106	Componentes Swing. Creación de procesador de textos. Práctica guiada VI	En este vídeo terminamos perfeccionando nuestro procesador de textos con la clase StyledEditorKit.	https://www.youtube.com/watch?v=EbhWqyIPjzA
107	Componentes Swing. Menús con imagen	En este vídeo vemos cómo construir menús con iconos de imagen en nuestras aplicaciones gráficas.	https://www.youtube.com/watch?v=iRY6BIEFJks
108	Componentes Swing. Menús con CheckBox y RadioButton	En este vídeo vemos cómo crear menús que se acompañen de casillas checkBox y radioButton.	https://www.youtube.com/watch?v=2KvnW3fv4xg
109	Componentes Swing. Menús emergentes	En este vídeo vemos cómo crear menús emergentes en aplicaciones gráficas.	https://www.youtube.com/watch?v=s0k9jlHt-as
110	Componentes Swing. Atajos del teclado	En este vídeo vemos cómo asignar una combinación de teclas (atajos del teclado) a elementos de menú en nuestras aplicaciones gráficas.	https://www.youtube.com/watch?v= EsrxrIYGmA
111	Aplicaciones gráficas. Barras de herramientas I	En este vídeo vemos como construir barras de herramientas en las aplicaciones gráficas.	https://www.youtube.com/watch?v=E4m8vVHpjok
112	Aplicaciones gráficas. Barras de herramientas II	En este vídeo vemos cómo construir una barra de herramientas en el procesador de textos que estábamos elaborando en vídeos anteriores.	https://www.youtube.com/watch?v=V9IEfbh5Upo
113	Aplicaciones gráficas. Barras de herramientas III	Continuamos agregando botones a la barra de herramientas de nuestro procesador de textos. En esta ocasión agregamos botones de alineación de texto.	https://www.youtube.com/watch?v=5g1APNnPHo0
114	Aplicaciones gráficas. Barras de herramientas IV	En este vídeo optimizamos un poco más el código del vídeo anterior. Agregamos también separadores a la barra de herramientas.	https://www.youtube.com/watch?v=pTWRg-NHA8o
115	Aplicaciones gráficas. Disposiciones avanzadas I. Box	Comenzamos a ver en este vídeo el trabajo con disposiciones avanzadas. La primera que vemos es la disposición Box, que permite crear cajas horizontales y verticales para distribuir los componentes Swing.	https://www.youtube.com/watch?v=PyjO2FFLnEo
116	Aplicaciones gráficas. Disposiciones avanzadas II. Spring	En este vídeo vemos cómo trabajar con disposiciones tipo "muelle" utilizando para ello las clases Spring y SpringLayout.	https://www.youtube.com/watch?v=GJVglyFRktM
117	Aplicaciones gráficas. Disposiciones avanzadas III. Spring II	En este vídeo continuamos viendo cómo trabajar con disposiciones de tipo muelle.	https://www.youtube.com/watch?v=dem6gFYfBq8
118	Aplicaciones gráficas. Disposiciones avanzadas IV. Disposiciones libres I	En este vídeo vemos cómo trabajar con disposiciones libres, que permiten colocar componentes en cualquier coordenada de un contenedor Swing.	https://www.youtube.com/watch?v=nSlRwaxbyv4
119	Aplicaciones gráficas. Disposiciones avanzadas V. Disposiciones libres II	En este vídeo vemos cómo crear clases que construyan nuestras propias disposiciones libres. Para ello trabajamos con la interfaz LayoutManager.	https://www.youtube.com/watch?v=vNnHhBUhnXM

120	Aplicaciones gráficas. Disposiciones avanzadas VI. Disposiciones libres III	Perfeccionamos en este vídeo la clase que colocaba los elementos según una disposición libre propia.	https://www.youtube.com/watch?v=VXWu2FZ2U1k
121	Aplicaciones gráficas. Ventanas emergentes. Cuadros diálogo I	Comenzamos en este vídeo a ver cómo crear ventanas emergentes en nuestras aplicaciones gráficas. Para ello utilizamos la clase JOptionPane y sus métodos.	https://www.youtube.com/watch?v=0M_gEkNxNlg
122	Aplicaciones gráficas. Ventanas emergentes. Cuadros diálogo II	En esta vídeo vemos los dos tipos de cuadros de diálogo que nos quedaban por ver y además planteo una prueba práctica donde deberemos utilizar buena parte de los conocimientos aprendidos en el curso hasta el momento.	https://www.youtube.com/watch?v=uvv-wsP6Cfc
123	Ejercicio Práctico I	Comenzamos a construir la aplicación del ejercicio práctico planteado. Nos dedicamos en este vídeo a crear el marco y la lámina principal de tipo GridLayout.	https://www.youtube.com/watch?v=1-Oy2tMF9d8
124	Ejercicio Práctico II	En este vídeo continuamos con el ejercicio práctico y vemos cómo crear las láminas de tipo BorderLayout para almacenar los componentes JRadioButton.	https://www.youtube.com/watch?v=Xl6KDwDESX0
125	Ejercicio Práctico III	En este vídeo terminaos de crear la interfaz gráfica del ejercicio práctico.	https://www.youtube.com/watch?v=N_1HUY8viaM
126	Ejercicio Práctico IV	Seguimos en este vídeo construyendo la aplicación. Comenzamos a dar funcionalidad al botón de mostrar.	https://www.youtube.com/watch?v=TIzytXSEBB8
127	Ejercicio Práctico V	Continuamos en este vídeo con el ejercicio práctico. Vemos cómo ejecutar diferentes JOptionPane en función de la opción seleccionada en la interfaz gráfica.	https://www.youtube.com/watch?v=49mKXcjUexY
128	Ejercicio Práctico VI	Continuamos con el ejercicio práctico viendo en este vídeo cómo cambiar el mensaje de los JOptionPane.	https://www.youtube.com/watch?v=MJLeq6i6K24
129	Ejercicio Práctico VII	Continuamos en este vídeo con el ejercicio práctico. Creamos un método que devuelva el tipo de icono que deben salir en los JOptionPane.	https://www.youtube.com/watch?v=wCkudqdDURo
130	Ejercicio Práctico VIII	En este vídeo gestionamos la cuarta lámina de la aplicación encargada de devolver el nº de botones de una ventana de tipo showConfirmDialog.	https://www.youtube.com/watch?v=WZ_w24-QF1s
131	Ejercicio Práctico IX	Terminamos en este vídeo con el ejercicio práctico.	https://www.youtube.com/watch?v=ibblhH05FwQ
132	Despliegue Aplicaciones. Applets I	Comenzamos e ver en este vídeo como crear aplicaciones Java. Y comenzaremos por ver cómo crear Applets, aplicaciones Java ejecutadas en un navegador.	https://www.youtube.com/watch?v=4oXBNwZuCG4
133	Despliegue Aplicaciones. Applets II	En este vídeo vemos como transformar una aplicación gráfica en Applet.	https://www.youtube.com/watch?v=O5G1WjMriQA
134	Despliegue Aplicaciones. Applets III. Ventanas emergentes	En este vídeo vemos como ejecutar ventanas emergentes desde Applets.	https://www.youtube.com/watch?v=aXkjL9YXAaw
135	Despliegue Aplicaciones. Applets IV. Paso de parámetros	En este vídeo vemos como pasar parámetros a un Applet desde el código HTML.	https://www.youtube.com/watch?v=6aXEffh5xvl
136	Despliegue Aplicaciones. Applets V	En este vídeo completamos el ejemplo del vídeo anterior para poder crear un gráfico con un número indeterminado de barras. El nº de barras se pasarán por parámetros desde el código HTML.	https://www.youtube.com/watch?v=7xLK0uG5hzM

137	Despliegue Aplicaciones. Archivos JAR I	Comenzamos a ver en este vídeo el empaquetado de aplicaciones Java. Vemos cómo crear archivos JAR, su utilidad y funcionamiento.	https://www.youtube.com/watch?v=i2G4-CYyulk
138	Despliegue Aplicaciones. Archivos JAR II. Firmar JAR I	En este vídeo comenzamos a ver el proceso de firma de un archivo JAR. Explicamos por qué debemos firmarlo y que consecuencias tiene la firma de una aplicación Java.	https://www.youtube.com/watch?v=ulgX8Wr5McE
139	Despliegue Aplicaciones. Archivos JAR III. Firmar JAR II	Terminamos de ver en este vídeo la firma de archivos JAR.	https://www.youtube.com/watch?v=cgauUZRGc78
140	Despliegue Aplicaciones. Archivos JAR IV. JAR Ejecutables	En este vídeo vemos cómo crear aplicaciones Java ejecutables creando JAR ejecutables.	https://www.youtube.com/watch?v=8J4yIJ_ryRg
141	Despliegue Aplicaciones. Java Web Start	En este vídeo vemos la tecnología Java Web Start que nos permite distribuir y ejecutar aplicaciones Java en remoto. Para descargar el archivo xml del vídeo: http://www.pildorasinformaticas.com/archivos/java/Calculadora_remota.zip	https://www.youtube.com/watch?v=ZT5vTaov9NY
142	Excepciones I	En este vídeo comenzamos a ver el tema de las excepciones en Java. Vemos la jerarquía de las excepciones en Java y tipos de errores/excepciones que se pueden cometer a la hora de programar.	https://www.youtube.com/watch?v=QSohwTY04Go
143	Excepciones II. throws try catch	Seguimos viendo en este vídeo las excepciones en Java. Vemos como capturar excepciones controladas con el bloque try-catch.	https://www.youtube.com/watch?v=dD-ntlW5Tlc
144	Excepciones III. throws try catch	En este vídeo vemos cómo crear métodos propios que lancen excepciones y cómo capturarlas. Para descargar el archivo del vídeo: http://www.pildorasinformaticas.com/archivos/java/video144.zip	https://www.youtube.com/watch?v=JiL_NID-f2I
145	Excepciones IV. throws try catch	Seguimos viendo en este vídeo el uso de las cláusulas throws try catch.	https://www.youtube.com/watch?v=BlivRaKyOIU
146	Excepciones V. Cláusula throw	En este vídeo vemos la cláusula throw. No confundir con la cláusula throws vista anteriormente. Vemos en esta vídeo las diferencias entre ambas cláusulas.	https://www.youtube.com/watch?v=qzrw5E3_s7s
147	Excepciones VI. Creación de excepciones propias	En este vídeo vemos cómo crear nuestras propias excepciones. Seguimos trabajando con el ejemplo del vídeo anterior donde lanzaremos y capturaremos una excepción propia.	https://www.youtube.com/watch?v=pog50T99T6o
148	Excepciones VII. Captura de varias excepciones	En este vídeo vemos cómo capturar varias excepciones lanzadas por un mismo método.	https://www.youtube.com/watch?v=Ai4BI5G7Jx4
149	Excepciones VIII. Cláusula finally	En este vídeo vemos la utilidad de la cláusula finally a la hora de capturar excepciones.	https://www.youtube.com/watch?v=ywNucPv6fll
150	Depurando con Eclipse. Debugging I	En este vídeo comenzamos a ver cómo utilizar el debugger de Eclipse para depurar código y localizar posibles fallos.	https://www.youtube.com/watch?v=ymV7IUUHkUU
151	Depurando con Eclipse. Debugging II	Terminamos de ver las opciones útiles de depuración con Eclipse.	https://www.youtube.com/watch?v=qvNEQ2nAEVE
152	Streams I. Accediendo a ficheros. Lectura	Comenzamos en este vídeo el tema de los Streams (también llamados secuencias y flujo de datos). Vemos cómo acceder a la información almacenada en un fichero de texto externo.	https://www.youtube.com/watch?v=etQN4EfYN7k
153	Streams II. Accediendo a ficheros. Escritura	En este vídeo vemos como escribir caracteres en ficheros externos utilizando la clase FileWriter.	https://www.youtube.com/watch?v=E0H4OzW2_1Y

154	Streams III. Usando buffers	En este vídeo vemos cómo usar buffers de memoria para acceder a un archivo externo de manera más eficiente.	https://www.youtube.com/watch?v=YCCE4sbmWrw
155	Streams IV. Leyendo archivos. Streams Byte I	En este vídeo vemos cómo manejar streams byte con el objetivo de poder recibir y enviar cualquier tipo de información (archivo) desde y hacia un programa Java.	https://www.youtube.com/watch?v=38YBRnJtQEw
156	Streams V. Escribiendo archivos. Streams Byte II	Terminamos el ejemplo del vídeo anterior. Creamos un nuevo archivo utilizando un stream byte.	https://www.youtube.com/watch?v=v6ctWhhTfRk
157	Serialización	Comenzamos a ver en este vídeo el tema de la serialización en Java. Para descargar el ejemplo del vídeo http://www.pildorasinformaticas.com/archivos/java/video157.zip	https://www.youtube.com/watch?v=POj5owplnuY
158	Serialización II. SerialVersionUID	Continuamos avanzando en el tema de la serialización viendo cómo solucionar un posible cambio de versiones utilizando la constante de clase serialVersionUID.	https://www.youtube.com/watch?v=cOm2-Kj_7Qs
159	Manipulación archivos y directorios. Clase File I	Comenzamos a ver en este vídeo el acceso y manipulación de archivos y directorios de la máquina huésped donde se ejecuta un programa Java.	https://www.youtube.com/watch?v=TBzGXYqFq3w
160	Manipulación archivos y directorios. Clase File II	Continuamos manipulando archivos y directorios con la clase File. Venos en este vídeo cómo crear y eliminar nuevos archivos y directorios.	https://www.youtube.com/watch?v=vTLho2lhSQg
161	Programación genérica. ArrayList I	Vemos en este vídeo la clase ArrayList. Con esta clase podremos almacenar en una lista dinámica objetos de diferentes tipos. Es algo relacionado con la programación genérica que comenzaremos a ver en breve.	https://www.youtube.com/watch?v=uUWEfmaFOkE
162	Programación genérica ArrayList II	Continuamos viendo los ArrayList. Vemos cómo acceder a un elemento en concreto dentro de un ArrayList y cómo copiar un ArrayList en un Array convencional.	https://www.youtube.com/watch?v=wFzjvb0w-8Q
163	Programación genérica. ArrayList III. Iteradores	En este vídeo vemos cómo utilizar Iteradores para recorrer colecciones como por ejemplo el ArrayList de vídeos anteriores.	https://www.youtube.com/watch?v=5NOV_Yuk8Ps
164	Programación genérica. Qué es. Por qué utilizarla	En este vídeo vemos en qué consiste la programación genérica y qué ventajas tiene utilizarla.	https://www.youtube.com/watch?v=MFu8a_LpnIc
165	Programación genérica. Creación clases genéricas propias	En este vídeo vemos cómo crear clases genéricas propias con un ejemplo sencillo.	https://www.youtube.com/watch?v=-KRz46_gGoM
166	Programación genérica. Métodos genéricos	En este vídeo vemos los métodos genéricos.	https://www.youtube.com/watch?v=7lp_N1fbOmQ
167	Programación genérica. Herencia y tipos comodín	En este vídeo vemos cómo funciona la herencia con clases genéricas y la utilidad de los tipos comodín.	https://www.youtube.com/watch?v=jIbAY9ITLXM
168	Threads I. Programación de hilos	En este vídeo comenzamos a ver la programación de Threads o hilos. Esto nos permitirá crear programas de Java que sean capaces de ejecutar varias tareas de forma simultánea. Para descargar el archivo de ejemplo del vídeo: http://www.pildorasinformaticas.com/archivos/java/Video168.zip	https://www.youtube.com/watch?v=qXhc4wbDaqU
169	Threads II. Interrupción de hilos	En este vídeo vemos cómo gestionar las interrupciones de los Threads.	https://www.youtube.com/watch?v=CYbMqCV1mi4
170	Threads III. Interrupción de varios hilos	En este vídeo vemos cómo interrumpir varios Threads en ejecución, diferenciando cada uno de ellos.	https://www.youtube.com/watch?v=a_RqHzTdG64

171	Threads IV. Sincronización de Threads I	En este vídeo vemos cómo sincronizar los Threads en ejecución. Vemos también los diferentes estados que puede tener un Thread.	https://www.youtube.com/watch?v=TjcqR-twOXw
172	Threads V. Sincronización de Threads II	Vemos en este vídeo cómo hacer que los hilos se sincronicen entre ellos de la forma más sencilla posible.	https://www.youtube.com/watch?v=hcfUP8cc03M
173	Threads VI. Sincronización de Threads III	En este vídeo comenzamos a crear un ejemplo práctico donde veremos la utilidad de sincronizar Threads en Java.	https://www.youtube.com/watch?v=XkNKQprHIMM
174	Threads VII. Sincronización de Threads IV	Seguimos en este vídeo desarrollando la aplicación que comenzamos en el vídeo anterior.	https://www.youtube.com/watch?v=b3OGSKstbgo
175	Threads VIII. Sincronización de Threads V	En este vídeo vemos por qué el programa de ejemplo propuesto en el vídeo anterior no funcionaba correctamente y cómo lo solucionamos sincronizando hilos utilizando la clase ReentrantLock de la API de Java	https://www.youtube.com/watch?v=SajW49zuzXg
176	Threads IX. Sincronización de Threads VI	En este vídeo comenzamos a ver qué son los bloqueos con condiciones y qué utilidad pueden tener.	https://www.youtube.com/watch?v=tWivwV8JHS8
177	Threads X. Sincronización de Threads VII	En este vídeo creamos una condición para el bloqueo del método transferencia.	https://www.youtube.com/watch?v=Z47VnWjtAd4
178	Threads XI. Sincronización de Threads VIII	Continuamos con la sincronización de Threads viendo en este vídeo el uso de la palabra reservada synchronized.	https://www.youtube.com/watch?v=xHlokmgL8DM
179	Colecciones I	Comenzamos en este vídeo el tema de las colecciones. Vídeo teórico. Diapositivas del vídeo: http://www.pildorasinformaticas.com/archivos/java/Video179.zip	https://www.youtube.com/watch?v=bTu-fz1JmWQ
180	Colecciones II	Continuamos viendo en este vídeo el tema de las colecciones. Comenzamos a elaborar un ejemplo práctico sencillo donde creamos una colección que almacena en su interior diferentes objetos.	https://www.youtube.com/watch?v=rqHBXA29F9k
181	Colecciones III. Métodos equals y hashCode	Seguimos avanzando en este vídeo con las colecciones abordando el uso de dos métodos muy importantes en las colecciones: equals() y hashCode().	https://www.youtube.com/watch?v=b1htaYhRawk
182	Colecciones IV. Métodos equals y hashCode II	Terminamos de ver en este vídeo el uso de equals y hashCode en clases propias. Vemos cómo utilizar Eclipse para sobrescribir estos métodos y poder comparar objetos en nuestras colecciones.	https://www.youtube.com/watch?v=nJBNMN4Dwss
183	Colecciones V. Iteradores	Seguimos trabajando con las colecciones viendo en este vídeo los objetos iteradores. Estos objetos permiten recorrer colecciones de objetos y eliminar objetos de una forma sencilla.	https://www.youtube.com/watch?v=BuLEYAd6TBg
184	Colecciones VI. LinkedList I	Comenzamos a trabajar en este vídeo con las LinkedList.	https://www.youtube.com/watch?v=kP5f5x2n8dw
185	Colecciones VII. LinkedList II	Ejemplo práctico sencillo donde creamos dos LinkedList y hacemos algunas operaciones con ellas, como agregar elementos, eliminar elementos, eliminar todos los elementos etc.	https://www.youtube.com/watch?v=q5a_QAWB7jU
186	Colecciones VIII. TreeSet I	En este vídeo comenzamos a ver las colecciones de tipo TreeSet, también conocidas como árboles.	https://www.youtube.com/watch?v=UY_iH4ia0a4
187	Colecciones IX. TreeSet II	En este vídeo vemos cómo ordenar los elementos de un TreeSet.	https://www.youtube.com/watch?v=R3I9dkj2G7I

188	Colecciones X. TreeSet III	Terminamos de ver las colecciones TreeSet en este vídeo.	https://www.youtube.com/watch?v=vJQG6tbJWLQ
189	Colecciones XI. Mapas	En este vídeo vemos cómo crear colecciones de tipo Mapa.	https://www.youtube.com/watch?v=ltwIQKMn1hk
190	Sockets I	Comenzamos nuevo tema en este vídeo. Vemos qué son los sockets y comenzamos a construir una sencilla aplicación de ejemplo. Archivos del vídeo: http://www.pildorasinformaticas.com/archivos/java/video190.zip	https://www.youtube.com/watch?v=L0Y6hawPB-E
191	Sockets II	Continuamos construyendo la aplicación gráfica con sockets.	https://www.youtube.com/watch?v=FrYs1us5yxo
192	Sockets III. Creación de chat I	En este vídeo comenzamos una práctica guiada de cómo crear un chat con Java.	https://www.youtube.com/watch?v=eEhHMg-ln8o
193	Sockets IV. Creación de chat II	Seguimos en este vídeo con la práctica guiada comenzada en el vídeo anterior. Conseguimos que la información llegue de la aplicación cliente a la aplicación servidor enviando un objeto.	https://www.youtube.com/watch?v=AObq68HFIMM
194	Sockets V. Creación de chat III	En este vídeo seguimos elaborando la práctica guiada de creación de chat. Terminamos con ella y quedamos a la espera de poder probarla en diferentes máquinas en red.	https://www.youtube.com/watch?v=zsONbH8HDEk
195	Sockets VI. Creación de chat IV	En este vídeo finalizamos la aplicación del chat y la probamos en máquinas virtuales para ver su correcto funcionamiento.	https://www.youtube.com/watch?v=lsh5OmqTmN4
196	Sockets VII. Creación de chat V	Agregamos algunas mejoras a la aplicación del chat. Sustituimos el cuadro de texto del nick por una etiqueta y sustituimos el cuadro de texto de la lp por un combobox.	https://www.youtube.com/watch?v=PDddjzMuRSo
197	Sockets VIII. Creación de chat VI	En este vídeo vemos cómo conseguir que el servidor de nuestra aplicación de chat detecte las direcciones IP de los clientes conectados.	https://www.youtube.com/watch?v=ozswzDYfiZl
198	Sockets IX. Creación de chat VII	Seguimos completando la aplicación del chat, planteando la línea a seguir para llegar al final.	https://www.youtube.com/watch?v=UwTv4K9DOBI
199	Sockets X. Creación de chat VIII	Continuamos con la práctica de creación de chat. Creamos ArrayList para guardar direcciones lp de los clientes conectados.	https://www.youtube.com/watch?v=O13fK4MduRQ
200	Sockets XI. Creación de chat IX	Terminamos en este vídeo la práctica del chat. Conseguimos que se rellenen los JComboBox con las direcciones lp de los clientes conectados.	https://www.youtube.com/watch?v=tX9mrGGwjr0
201	Acceso a BBDD. JDBC I	Comenzamos a ver en este vídeo el proceso a seguir para acceder a BBDD desde nuestros programas Java.	https://www.youtube.com/watch?v=cFLsynl91B0
202	Acceso a BBDD. JDBC II	En este vídeo vemos en código cómo conectar con BBDD MySql utilizando driver JDBC. Enlace a WampServer: http://www.wampserver.com/en/	https://www.youtube.com/watch?v=TipyOAYGsdC
203	Acceso a BBDD. JDBC III	Este vídeo lo dedico a resolver dudas y preguntas que han ido surgiendo en los dos vídeos anteriores.	https://www.youtube.com/watch?v=ENCwOv2lCms
204	Acceso a BBDD. JDBC IV	Vemos en este vídeo cómo insertar, actualizar y eliminar información de una BBDD.	https://www.youtube.com/watch?v=U-fDVtRhguk

205	Acceso a BBDD. JDBC V. Consultas Preparadas	En este vídeo vemos qué son y cómo se construyen consultas preparadas. Vemos qué ventajas tienen respecto a las consultas tradicionales.	https://www.youtube.com/watch?v=OOWg6m1B7uo
206	Acceso a BBDD. JDBC VI. Práctica guiada	Comenzamos a elaborar en este vídeo una aplicación que conecta con una BBDD y permite realizar consultas y filtrar registros. Link al archivo inicial: http://www.pildorasinformaticas.com/archivos/java/video206.zip	https://www.youtube.com/watch?v=FyNDNzeDEXs
207	Acceso a BBDD. JDBC VII. Práctica guiada II	Seguimos construyendo nuestra aplicación que conecta con BBDD.	https://www.youtube.com/watch?v= gcqGA2Ltis
208	Acceso a BBDD. JDBC VIII. Práctica guiada III	Continuamos elaborando la práctica en este vídeo.	https://www.youtube.com/watch?v=K7ZS1RFQuNM
209	Acceso a BBDD. JDBC IX. Práctica guiada IV	Corregimos fallos del código que llevamos hasta ahora en la aplicación.	https://www.youtube.com/watch?v=wsHND3n8dzw
210	Acceso a BBDD. JDBC X. Modelo Vista Controlador I	En este vídeo comenzamos a ver qué es el modelo vista controlador.	https://www.youtube.com/watch?v=xFuNE_ykjKI
211	Acceso a BBDD. JDBC XI. Modelo Vista Controlador II	En este vídeo seguimos completando la práctica según la arquitectura modelo vista controlador.	https://www.youtube.com/watch?v=g9ITKr0iEj4
212	Acceso a BBDD. JDBC XII. Modelo Vista Controlador III	Seguimos trabajando con el modelo vista controlador.	https://www.youtube.com/watch?v=cKKF9-55Vs4
213	Acceso a BBDD. JDBC XIII. Modelo Vista Controlador IV	En este vídeo se comentan dudas, comentarios surgidas en los dos últimos vídeos de Modelo Vista Controlador.	https://www.youtube.com/watch?v=Ca1WL_KpMEA
214	Acceso a BBDD. JDBC XIV. Modelo Vista Controlador V	Continuamos con la práctica de MVC. Completamos el segundo JComboBox de la aplicación cargándolo con los países de la BBDD.	https://www.youtube.com/watch?v=hjnJQrpBKIM
215	Acceso a BBDD. JDBC XV. Modelo Vista Controlador VI	Seguimos construyendo la aplicación. Ponemos el botón de la aplicación a la escucha.	https://www.youtube.com/watch?v=-tVk8aaAgEU
216	Acceso a BBDD. JDBC XVI. Modelo Vista Controlador VII	Seguimos completando la aplicación. En este vídeo realizamos la consulta a la BBDD para filtrar por sección.	https://www.youtube.com/watch?v=OMXU4zsJdO8
217	Acceso a BBDD. JDBC XVII. Modelo Vista Controlador VIII	Terminamos en este vídeo la práctica modelo-vista-controlador.	https://www.youtube.com/watch?v=fNb-ovaySqw
218	Acceso a BBDD. JDBC XVIII. Procedimientos almacenados I	En este vídeo comenzamos a ver cómo ejecutar procedimientos almacenados en el servidor de BBDD (MySQL en nuestro caso).	https://www.youtube.com/watch?v=uDe4OsqY-cs
219	Acceso a BBDD. JDBC XIX. Procedimientos almacenados II	Vemos en este vídeo cómo pasar parámetros a un procedimiento almacenado.	https://www.youtube.com/watch?v=U3HfpXt7fG8
220	Acceso a BBDD. JDBC XX. Transacciones I	En este vídeo comenzamos a ver el tema de las transacciones en BBDD con JDBC. Para descargar los archivos del vídeo: http://www.pildorasinformaticas.com/archivos/java/video220.zip	https://www.youtube.com/watch?v=JqLmXclWPWM
221	Acceso a BBDD. JDBC XXI. Transacciones II	En este vídeo vemos otro ejemplo de transacción contra BBDD MySQL.	https://www.youtube.com/watch?v=tFKVfplQrO4

222	Acceso a BBDD. JDBC XXII. Metadatos I	Comenzamos a ver en este vídeo los metadatos de BBDD. Los metadatos nos permitirán crear aplicaciones genéricas que conecten con BBDD.	https://www.youtube.com/watch?v=DgO7kax2lWk
223	Acceso a BBDD. JDBC XXIII. Metadatos II	Seguimos viendo cómo obtener metadatos de tablas de BBDD.	https://www.youtube.com/watch?v=LUfINGme-d4
224	Acceso a BBDD. JDBC XXIV. Ejercicio práctico I	Terminamos la parte del curso dedicada a JDBC creando una aplicación completa. Se trata de una aplicación capaz de conectar con cualquier BBDD y obtener información de ella. Link descarga archivo del vídeo: http://www.pildorasinformaticas.com/archivos/java/Video224.zip	https://www.youtube.com/watch?v=I_KI2EW_PKw
225	Acceso a BBDD. JDBC XXV. Ejercicio práctico II	Continuamos con el ejercicio práctico.	https://www.youtube.com/watch?v=b6Pjh3jOjBI
226	Acceso a BBDD. JDBC XXVI. Ejercicio práctico III	Continuamos elaborando el ejemplo práctico JDBC.	https://www.youtube.com/watch?v=A6-iB4effSU
227	Acceso a BBDD. JDBC XXVII. Ejercicio práctico IV	Incluimos en la aplicación una ventana explorador de archivos para que el usuario pueda buscar el archivo de configuración.	https://www.youtube.com/watch?v=9CBNZpAMCvo
228	JSP I	Comenzamos a ver en este vídeo JPS. Vemos qué es, para qué sirve y que software necesitamos instalar para comenzar a trabajar.	https://www.youtube.com/watch?v=ed-OyXDxNjIM
229	JSP II	En este vídeo creamos el primer archivo JSP. Clásico "Hola Alumnos" con algo de código Java en su interior.	https://www.youtube.com/watch?v=gOpnLcXDmpA
230	JSP III	En este vídeo vemos los tipos de scripts que podemos incluir en un archivo JSP.	https://www.youtube.com/watch?v=vxLphsdkNPU
231	JSP IV	Continuamos con JSP viendo en este vídeo como separa el código en archivos java independientes y cómo llamar desde JSP a las clases métodos etc del archivo Java independiente.	https://www.youtube.com/watch?v=o_o9qoyfUAM
232	JSP V	En este vídeo vemos los objetos implícitos en JSP. Comenzamos a trabajar con el objeto Request.	https://www.youtube.com/watch?v=WRTT-tj8374
233	JSP VI	En este vídeo vemos como capturar datos de Formulario con JSP.	https://www.youtube.com/watch?v=5cMnffkrsFo
234	JSP VII	Comenzamos en este vídeo la creación de una aplicación web con JSP. Puedes descargar el archivo del formulario aquí: http://www.pildorasinformaticas.com/archivos/java/video234.zip	https://www.youtube.com/watch?v=Vpl-iNJlyEg
235	JSP VIII	Terminamos de elaborar el archivo JSP que recogerá los datos del formulario.	https://www.youtube.com/watch?v=ywXtHNbrnkc
236	JSP IX	En este vídeo creamos el formulario de login JSP.	https://www.youtube.com/watch?v=ztqAnZ7Vs6o
237	JSP X. Sesiones I	Comenzamos a ver en este vídeo el tratamiento de sesiones con JSP. Archivo del vídeo: http://www.pildorasinformaticas.com/archivos/java/video237.zip	https://www.youtube.com/watch?v=cEle0k0MIfA
238	JSP XI. Sesiones II	Continuación del vídeo anterior. Creamos la sesión y conseguimos que el carro de la compra de pruebas, funcione.	https://www.youtube.com/watch?v=S4PTyGHjQOM

239	JSP XII. Cookies I	Comenzamos a ver en este vídeo el tema de las Cookies con JSP. Concretamente vemos qué es una cookie, cuál es su funcionamiento básico y utilidad. Además vemos las clases y métodos que necesitaremos utilizar para crear un sitio web capaz de crear y leer cookies. Descarga de formulario del vídeo: http://www.pildorasinformaticas.es/archivos/java/video239.zip	https://www.youtube.com/watch?v=VU5M7s5xWaM
240	JSP XIII. Cookies II	En este vídeo seguimos elaborando el ejemplo práctico de sitio web que sea capaz de crear y leer cookie con las preferencias del usuario.	https://www.youtube.com/watch?v=CySSdNMFPcGg
241	JSP XIV. JSP Tags I	En este vídeo comenzamos a ver las JSP Tags. Qué son, para qué sirven y los pasos a seguir para poder comenzar a utilizarlas en nuestros proyectos. http://www.pildorasinformaticas.es/archivos/java/video241.zip	https://www.youtube.com/watch?v=CNdehS7bPdc
242	JSP XV. JSP Tags II	En este vídeo creamos un ejemplo sencillo para ver cómo se utilizan las JSP Tags.	https://www.youtube.com/watch?v=AXK_MBfPEwU
243	JSP XVI. JSP Tags III	En este vídeo creo un pequeño ejemplo práctico con conexión a BBDD donde utilizaremos la JSP tag c:forEach	https://www.youtube.com/watch?v=KeX8lj8R-2o
244	JSP XVII. JSP Tags IV	Vemos en este vídeo la JSP Tag c:if.	https://www.youtube.com/watch?v=mp7_1RY-79U
245	JSP XVIII. JSP Tags V	Último vídeo dedicado a JSP Tags. Vemos la etiqueta c:choose y un ejemplo de uso de etiquetas function.	https://www.youtube.com/watch?v=WHIHMZqXwp4
246	Servlets I	Comenzamos en este vídeo el tema de los Servlets. Qué son, cómo funcionan y sintaxis básica.	https://www.youtube.com/watch?v=CZzyi_0lmwI
247	Servlets II	Vemos en este vídeo como capturar datos de un formulario utilizando servlets.	https://www.youtube.com/watch?v=YUO0NoAMOlG
248	MVC I	En este vídeo comenzamos a ver el Modelo Vista Controlador con el objetivo de crear aplicaciones dinámicas utilizando Servlets y JSP.	https://www.youtube.com/watch?v=H5A5eXbyPxM
249	MVC II	Seguimos con MVC. En este vídeo comenzamos a ver cómo crear un pool de conexiones con la BBDD. Para descargar la tabla sobre la que se hará la prueba haz clic en este enlace: www.pildorasinformaticas.es/archivos/java/video249.zip	https://www.youtube.com/watch?v=Jl8qoHqrjd8
250	MVC III	Utilizamos el pool de conexiones desde el servlet para conectar con la BBDD.	https://www.youtube.com/watch?v=z1PREOrTKRE
251	MVC IV	En este vídeo creamos objetos de tipo productos y elaboramos el "modelo" del patrón MVC.	https://www.youtube.com/watch?v=K_lw3SuPExM
252	MVC V	En este vídeo elaboramos el "controlador" y la "vista" del patrón MVC.	https://www.youtube.com/watch?v=qA50fEk8qH4
253	MVC VI	En este vídeo utilizamos un bucle for para recorrer la lista de Productos y aplicamos formato a la página JSP.	https://www.youtube.com/watch?v=dEKrmgaVYcA
254	MVC VII	En este vídeo simplificamos el código utilizando JSP Tags y añadimos código CSS para mejorar la interfaz de la aplicación.	https://www.youtube.com/watch?v=ot37A8471oA
255	MVC VIII	En este vídeo creamos el formulario para insertar registros en la BBDD.	https://www.youtube.com/watch?v=k2P4VV3nKkw

256	MVC IX	Continuamos con el CRUD completando el código para insertar registros en la BBDD.	https://www.youtube.com/watch?v=o7A-aDIzUgo
257	MVC X	Seguimos confeccionando el CRUD y completando el código para insertar registros.	https://www.youtube.com/watch?v=-rqUC_29ELs
258	MVC XI	Terminamos de crear el código para insertar registros en el CRUD.	https://www.youtube.com/watch?v=ShIkzPxWOTg
259	MVC XII	Continuamos con el CRUD. Comenzamos en este vídeo con la parte del "update".	https://www.youtube.com/watch?v=IME5w5U_Lhl
260	MVC XIII	Seguimos en este vídeo completando el Update de nuestro CRUD.	https://www.youtube.com/watch?v=6Nq5N4m-VBY
261	MVC XIV	Continuamos elaborando nuestra aplicación CRUD. En este vídeo elaboramos el formulario de actualización y el envío de información al controlador.	https://www.youtube.com/watch?v=zABtADE64g8
262	MVC XV	En este vídeo completamos la parte de actualización de nuestra aplicación MVC.	https://www.youtube.com/watch?v=-ba3duXvinw
263	MVC XVI	En este vídeo completamos el CRUD creando la funcionalidad DELETE.	https://www.youtube.com/watch?v=cVXBAWtnUZw
264	MVC XVII	Terminamos la aplicación MVC.	https://www.youtube.com/watch?v=8OFefaFCkVY
265	Anexo. Swing Av I Jlist	Finalizando el curso, comenzamos con el anexo. En él se irán comentando temas olvidados y reclamados. Empezamos en este vídeo por las JList.	https://www.youtube.com/watch?v=9xuZrLsTeFM
266	Anexo II. Jtree	Vemos en este vídeo cómo construir JTree (árboles) en una interfaz gráfica.	https://www.youtube.com/watch?v=SfljfVnLbc4
267	Anexos III. JTable I	Comenzamos a ver en este vídeo la creación de las JTable.	https://www.youtube.com/watch?v=yH_g6QGFqes
268	Anexos IV. JTable II	En este vídeo vemos cómo crear JTables personalizadas utilizando la clase abstracta AbstractTableModel.	https://www.youtube.com/watch?v=CeZVn9ZLHgk
269	Anexos V. JTable III	Comenzamos a elaborar un programa en el que utilizamos una JTable para almacenar datos de una BBDD.	https://www.youtube.com/watch?v=XK0BkcM2Xf8
270	Anexos VI. JTable IV	Terminamos la aplicación JTable con conexión con BBDD.	https://www.youtube.com/watch?v=LI8JTn6nICo
271	Anexos VII. Introspección I	Comenzamos en este vídeo a ver uno de los temas que me habéis pedido desde que comenzó el curso: la introspección. La capacidad de un programa de examinarse a si mismo.	https://www.youtube.com/watch?v=vFN7zDRO3Kk
272	Anexos VIII. Introspección II	Comenzamos a elaborar una aplicación en la que utilizamos algunas de las principales herramientas de introspección.	https://www.youtube.com/watch?v=6w1e2jclS7Y

273	Anexos IX. Introspección III	Terminamos el ejemplo de introspección.	https://www.youtube.com/watch?v=ZlrpB9v5-SA
274	Anexos IX. Java Beans I	Comenzamos a ver en este vídeo el último anexo del curso: Java Beans. Una vez terminado este anexo, en 2 o 3 vídeos, el curso habrá finalizado :(https://www.youtube.com/watch?v=jL_NQo6bmeI
275	Anexos X. Java Beans II	En este vídeo vemos cómo crear beans propios para poder reutilizarlo en varios proyectos.	https://www.youtube.com/watch?v=V44lPiXvvx8
276	Fin de curso. Generar documentación	Llegamos al final del curso viendo cómo generar documentación de nuestros propios proyectos. Ha sido un placer compartir con todos vosotros esta larga aventura donde he aprendido mucho. Seguiré hablando de Java en mi canal con los próximos cursos de Hibernate, Spring etc. Gracias a todos por haber estado ahí.	https://www.youtube.com/watch?v=hbmu-FH-BJY