1.- Cuatro valores que se pueden usar con justify-content.

space-between space-around center flex-end

2.- ¿Cual es un objetivo primordial?

El objetivo primordial en el desarrollo de un sitio web es hablar con la persona que te encarga el proyecto (p.e., el propietario de una empresa) y hacerle preguntas para averiguar cuales son sus intenciones y necesidades con respecto a dicho sitio web, a que tipo de público se dirige y que tipo de producto tiene en venta.

Esto te ayuda tomar decisiones de la forma mas acertada a la hora de diseñar el sitio web, ya que su función es realizar una labor de marketing, poniendo en contacto a la empresa con las personas que visitan la página y conseguir que pasen a ser clientes.

3.- ¿Qué son los wireframes de baja fidelidad?

Los wireframes de baja fidelidad son diseños muy sencillos y esquemáticos que utilizan los diseñadores de sitios web para indicar que elementos contiene cada página y como se distribuyen dentro de la misma.

No se especifican las cosas de manera muy detallada (p.e., no se indica que colores o tipografía se va a utilizar, ni se incluyen los contenidos, etc). Eso se hace en os wireframes de alta fidelidad o mockups, que ya forman parte del interface del usuario(UI), y van mucho más al detalle. Los wireframes de baja fidelidad son una de las herramientas que utilizan los diseñadores que están orientadas a mejorar la experiencia de usuario (UX).

4.- ¿Qué es Git?

Git es una tecnología que se utiliza para el control de versiones distribuida.

Distribuida quiere decir que las versiones se almacenan en un servidor central o repositorio, al cual tienen acceso todos los miembros de un equipo que trabajan, por ejemplo, en el desarrollo de un sitio web. De esta forma se asegura que todos ellos están siempre trabajando sobre la última versión.

Cada miembro del equipo tiene una versión local en su equipo, sobre la cual van realizando modificaciones para incorporar nuevas características o funcionalidades a la aplicación. Cuando terminan, registran los cambios en el repositorio central con respecto a la versión anterior, con lo cual se crea una nueva versión.

El control de versiones sirve para poder revertir los cambios a una versión funcional anterior en caso de que la nueva versión no funcione por algún motivo y haya que volver a repetir las modificaciones.

5.- ¿Qué es un sitemap?

El sitemap es otra de las herramientas que utilizan los diseñadores de sitios web enfocadas a mejorar la experiencia del usuario (UX). Es un esquema que indica las páginas que tiene un sitio web, las jerarquías que hay y cómo se navega entre las páginas.

Una de las claves de conseguir un buen sitemap es identificar los tipos de usuarios que van a utilizar el sitio web (p.e., super-administrador, usuario registrado, usuario invitado, etc) y que tipo de acciones y a que sitios puede acceder cada uno de ellos.

El sitemap ayuda a los diseñadores a comprobar que el sitio web esté bien organizado, que haya una conexión lógica entre las páginas (p.e., que no haya puntos muertos en los que no se pueda ni avanzar ni retroceder a otras páginas) y que todo en general sea lo más intuituvo y fácil de usar posible.

6.- Asigne un nombre a tres valores que se pueden utilizar con flex-direction, incluido el valor predeterminado que utiliza flexbox cuando se crea.

column column-reverse row

El valor predeterminado de flex-direction que utiliza flexbox cuando se crea es "row".