

# *Práctica 1*

## *Bolera*

*Profesora: Sara Villanueva Rosa*



Nombre y apellido: Rosa Xiuqiong Hu

Curso: 1º DAW

Asignatura: programación

1. Primero nos aparece la primera frase que es “¡Bienvenidos a la bolera! ¿Cómo te llamas?” donde nos pide el nombre del primer jugador, luego le damos a enter y nos pide el nombre del segundo jugador, enter y empieza el juego

```
¡Bienvenidos a la bolera! ¿Cómo te llamas?  
sara  
¡Perfecto! ¿Y la persona que te acompaña?  
rosa  
¡Empieza el juego!
```

2. El programa se ejecuta las dos ronda en donde los dos jugadores muestran las puntuaciones de las dos partidas, pero si en la primera tiras 10 bolos no hay una segunda ronda, en cambio si es menor que 10 tirarás una segunda ronda.

```
Primer turno 0 el jugador rosa ha tirado 4 bolos  
Segundo turno 0 el jugador rosa ha tirado 0 bolos  
Primer turno 0 el jugador sara ha tirado 9 bolos  
Segundo turno 0 el jugador sara ha tirado 1 bolos
```

```
Primer turno 1 el jugador rosa ha tirado 9 bolos  
Segundo turno 1 el jugador rosa ha tirado 0 bolos  
Primer turno 1 el jugador sara ha tirado 4 bolos  
Segundo turno 1 el jugador sara ha tirado 0 bolos
```

```
Primer turno 2 el jugador rosa ha tirado 9 bolos  
Segundo turno 2 el jugador rosa ha tirado 0 bolos  
Primer turno 2 el jugador sara ha tirado 10 bolos
```

3. Aquí se muestran los puntos de los dos jugadores y los textos.

Los puntos y los textos consta de la siguiente manera:

- Si en la primera partida tiras 10 puntos, se termina la ronda y no hay una segunda tirada y en puntos textos lo marcamos como “X” (pleno).
- Si en la primera partida tiras menos de 10 puntos, realizarás una segunda tirada y se suman los puntos de las dos partidas, y si la suma de los puntos es igual a 10 en puntos textos lo marcamos como “/” (semipleno).
- Si la suma de los puntos es menor que 10 en puntos textos lo marcamos como “-”.

Por cada pleno el jugador tiene 10 puntos extra y cada semipleno el jugador tiene 5 puntos extra

```
puntos = [ 4 9 9 9 3 10 9 10 10 5]
textos = [ - - - - - / - / / -]
rosa ha obtenido una puntuación de 93

puntos = [ 10 4 10 7 10 10 9 7 2 10]
textos = [ / - X - / / - - - /]
sara ha obtenido una puntuación de 109
```

4. Aquí nos muestra quién ha ganado y con sus puntos. Luego nos pregunta si queremos jugar otra vez

Fin del turno

Nuevo record!!! sara ha ganado con 109 puntos

¿Quieres jugar otra vez? s/n

5. Si queremos jugar otra vez, ponemos “s” y empieza otra vez el programa, en cambio “n”.

```
¿Quieres jugar otra vez? s/n
s
¡Bienvenidos a la bolera! ¿Cómo te llamas?
maria
¡Perfecto! ¿Y la persona que te acompaña?
marta
¡Empieza el juego!
```

Fin del turno

Nuevo record!!! marta ha ganado con 100 puntos

¿Quieres jugar otra vez? s/n

n

!Graciasss por jugar!