





Fase 3 - Diseño y construcción II

Presentado:

Rosa Isabel Téllez Morales Código: 1.007.463.764

Estudiante

Presentado:

Mario Luis Ávila Pérez

Tutor

Grupo: 301122_50

Universidad Nacional Abierta y a Distancia (UNAD)
Escuela Básicas, Tecnología e Ingeniería
Boyacá- Cerinza
05-04-2021



Atributos y valores

Referencia de Atributos HTML

Los elementos en HTML tienen **atributos**; estos son valores adicionales que configuran los elementos o ajustan su comportamiento de diversas formas para cumplir los criterios de los usuarios.

Lista de Atributos

Nombre del	Elementos	Descripción
Atributo		
accept	< <u>form></u> , < <u>input></u>	Lista de tipos aceptados por el servidor, usualmente un tipo de archivo.
accept-charset	<form></form>	Lista de juegos de caracteres soportados.
accesskey	Atributos Globales	Define una tecla que activa o agrega un foco al elemento.
action	<u><form></form></u>	La URL del programa que procesa la información enviada en el formulario.
Align	<applet>, <caption>,</caption></applet>	Especifica el alineamiento horizontal del elemento.
Alt	<applet>, <u><area/>,</u> <u>, <input/></u></applet>	Texto alternativo en caso de que la imagen no se pueda mostrar.
Async	<script></td><td>Indica que el script debería ejecutarse asincrónicamente.</td></tr><tr><td>Autocomplete</td><td><form>, <input></td><td>Indica si los controles en este formulario pueden tener por defecto sus valores completados automáticamente por el navegador.</td></tr><tr><td>Autofocus</td><td> </td><td>El elemento debería recibir foco automáticamente después de haberse cargado la página.</td></tr><tr><td>autoplay</td><td><audio>,<u><video></u></td><td>El audio o video debería empezar lo antes posible.</td></tr><tr><td>autosave</td><td>≤input></td><td>Previous values should persist dropdowns of selectable values across page loads.</td></tr></tbody></table></script>	



	21	
bgcolor	<body>, <col/>,</body>	Color de fondo del elemento.
	<colgroup>,</colgroup>	Este atributo se mantiene como
	<marquee>, ,</marquee>	referencia.
1	<u></u> , <u><tfoot></tfoot></u> , <u></u> , <u></u> , <u></u>	
Border	 , <object>,</object>	El ancho del borde. Este atributo
		se mantiene como referencia. Por
		favor usa la propiedad CSS
		border en su lugar.
Buffered	<audio>, <u><video></video></u></audio>	Contiene un rango de tiempo
		multimedia almacenado.
Challenge	< <u>keygen></u>	Cadena de desafío que se envía
		junto con la clave pública.
Charset	<meta/> , <script></td><td>Declara la codificación de</td></tr><tr><td></td><td></td><td>caracteres de la página o del</td></tr><tr><td></td><td></td><td>script.</td></tr><tr><td>Checked</td><td><pre><command>, <input></pre></td><td>Indica que el elemento debería</td></tr><tr><td></td><td></td><td>estar marcado al cargar la página.</td></tr><tr><td>Cite</td><td> blockquote>, , <ins>, <q></td><td>Contiene una URL que apunta a</td></tr><tr><td></td><td></td><td>la fuente de la cita o cambio.</td></tr><tr><td>Class</td><td>Atributo Global</td><td>Usualmente empleado con CSS</td></tr><tr><td>Class</td><td><u> </u></td><td>para aplicar estilos a elementos</td></tr><tr><td></td><td></td><td>con propiedades en comun.</td></tr><tr><td>Code</td><td><applet></td><td>Especifica la URL del archivo de</td></tr><tr><td>Code</td><td></td><td>tipo applet a ser cargado y</td></tr><tr><td></td><td></td><td>ejecutado.</td></tr><tr><td>Codebase</td><td><applet></td><td>Este atributo contiene la URL</td></tr><tr><td>Couebase</td><td>Δυβριου</td><td>absoluta o relativa del directorio</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td>donde los archivos de applets</td></tr><tr><td></td><td></td><td>(.class) referenciados en el</td></tr><tr><td></td><td></td><td>codigo se encuentran</td></tr><tr><td>1</td><td>1 6 6 6 1</td><td>almacenados.</td></tr><tr><td>color</td><td> </td><td>Este atributo establece el color de</td></tr><tr><td></td><td></td><td>texto utilizando un nombre de</td></tr><tr><td></td><td></td><td>color o en formato hexadecimal</td></tr><tr><td></td><td></td><td>#RRGGBB.</td></tr><tr><td>Cols</td><td><textarea></td><td>Define el número de columnas en</td></tr><tr><td></td><td></td><td>un área de texto.</td></tr><tr><td>colspan</td><td><u></u>, <u></u></td><td>Define el número de columnas</td></tr><tr><td></td><td></td><td>que una celda debe contener.</td></tr><tr><td>content</td><td><meta></td><td>Un valor asociado con http-equiv</td></tr><tr><td></td><td></td><td>o name dependiendo del</td></tr><tr><td></td><td></td><td>contexto.</td></tr><tr><td>contenteditable</td><td>Atributo Global</td><td>Indica si el contenido del</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></tbody></table></script>	



	200	
Contextmenu	Atributo Global	Define el ID del elemento
		<menu> que servira como menú</menu>
		de contexto para otro elemento.
Controls		Indica si el navegador debe
	<audio>, <video></video></audio>	mostrar controles de
		reproducción al usuario.
Coords	<area/>	Un conjunto de valores que
		especifican las coordenadas del
		área.
data	<object></object>	Especifica la URL del recurso.
data-*	Atributo Global	Permite asociar atributos
		presonalizados a un elemento
		HTML.
datetime	<u>, <ins>, <time></time></ins></u>	Indica la fecha y hora asociadas
		con el elemento.
default	<u><track/></u>	Indica que la pista debe estar
		habilitada a menos que las
		preferencias del usuario indiquen
		algo diferente.
defer	<script></td><td>Indica que el código debe</td></tr><tr><td></td><td></td><td>ser ejecutado despues de que la</td></tr><tr><td>~.</td><td></td><td>página este cargada.</td></tr><tr><td>Dir</td><td>Atributo Global</td><td>Define la dirección del texto. Los</td></tr><tr><td></td><td></td><td>valores permitidos son ltr</td></tr><tr><td></td><td></td><td>(Izquierda-a-Derecha) o rtl</td></tr><tr><td>Dimomo</td><td>dimmyth staytamaa</td><td>(Derecha-a-Izquierda). Indica la dirección del texto</td></tr><tr><td>Dirname</td><td><input>, <textarea></td><td>asociada con el elemento al</td></tr><tr><td></td><td></td><td>momento de enviar el formulario.</td></tr><tr><td>disabled</td><td> </td><td>Indica si el usuario puede</td></tr><tr><td>uisableu</td><td><fieldset>, <input>,</td><td>interactuar con el elemento.</td></tr><tr><td></td><td><keygen>, <optgroup>,</td><td>interactual con el elemento.</td></tr><tr><td></td><td><option>, <select>, <textarea></td><td></td></tr><tr><td>download</td><td><a>, <area></td><td>Indica que el</td></tr><tr><td></td><td></td><td>hipervínculo es utilizado para</td></tr><tr><td></td><td></td><td>descargar un recurso.</td></tr><tr><td>draggable</td><td>Atributo Global</td><td>Define si el elemento puede ser</td></tr><tr><td></td><td></td><td>arrastrado.</td></tr><tr><td>dropzone</td><td>Atributo Global</td><td>Indica que el elemento acepta</td></tr><tr><td></td><td></td><td>contenido soltado en el mismo.</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></tbody></table></script>	



Contenido versus atributos IDL

En HTML, la mayoria de los atributos tiene dos caras: el **atributo de contenido** y el **atributo**

El atributo de contenido es aquel que se define desde el contenido (Codigo HTML) y puedes definirlo u obtenerlo con <u>element.setAttribute()</u> o <u>element.getAttribute()</u>. El atributo de contenido es siempre un string incluso cuando el valor esperado en un integer. Por ejemplo, para definir el maxlength de un <u><input></u> a 42 usando el atributo de contenido, se debe llamar a setAttribute("maxlength", "42") en ese elemento.

El atributo IDL, tambien conocido como propiedad JavaScript. Estos son atributos que se pueden leer o definir usando JavaScript como element.foo. El atributo IDL siempre va a usar (pero puede transformarse) en el atributo de contenido subyacente para retornar un valor cuando lo obtiene y lo guarda en el atributo de contenido cuando es definido. En otras palabras, el atributo IDL, en esencia, refleja los atributos de contenido.

La mayoria del tiempo, los atributos IDL pueden retornar sus valores como realmente son usados. Por ejemplo, el type por defecto para los elementos <input> es "texto", entonces si defines input.type="foobar", el elemento <input> sera de tipo texto (en apariencia y comportamiento) pero el valor del Atributo de contenido "type" sera "foobat". De cualquier manera, el type del atributo IDL retornara el string "text".

Los atributos IDL no son siempre strings; por ejemplo, input.maxlength es un número (marcado como long). Cuando se usan atributos IDL, lees o defines valores del tipo deseado, entonces input.maxlength siempre retornara un número y cuando definas input,maxlength, esperara un número. Si se le entrega otro tipo, se convierte antomaticamente a numero como se especifica en las reglas del estándar de JavaScript para conversiones de tipo.

Los atributos IDL pueden <u>reflejar otros tipos</u> como un Long sin asignación, URL's, booleanos, etc. Desafortunadamente no hay reglas claras y el comportamiento que los atributos IDL en conjunto con sus respectivos atributos de contenido depende del mismo atributo. La mayoría del tiempo, siguen <u>las reglas de diseño en la especificación</u>, pero algunas veces no lo hacen. Las especificaciones HTML tratan de ser lo más amigables para el desarrollador cómo es posible, pero por varias razones (mayormente históricas), algunos atributos se comportan de forma extraña (select.size, por ejemplo) y debes leer las especificaciones para comprender como éste se comporta exactamente.

Referencia de Elementos HTML

Esta página lista todos los elementos HTML. Están agrupados por funciones para ayudarte a encontrar lo que tienes en mente con facilidad. Aunque esta guía está escrita para aquellos que son nuevos escribiendo código, se pretende que sea una referencia útil para cualquiera.



Para más información básica acerca de los elementos y atributos HTML, vea la sección sobre elementos en el artículo 'Introducción a HTML'.

Element	Description
<html></html>	El elemento HTML <html></html> (o <i>elemento HTML raiz</i>) representa la raiz de un documento HTML. El resto de elementos descienden de este elemento.

Metadatos del documento

Los metadatos contienen información sobre la página. Esto incluye información sobre estilos, scripts y datos que ayudan al software (search engines, browsers, etc.) a usar y generar la página. Los metadatos de estilos y scripts pueden estar definidos en la página o estar enlazados a otro fichero que contiene la información.

Element	Description
≺base≻	El elemento HTML <base/> especifica la dirección URL base que se utilizará para todas las direcciones URL relativas contenidas dentro de un documento. Sólo puede haber un elemento <base/> en un documento.
≺head>	El elemento HTML <head></head> provee información general (metadatos) acerca del documento, incluyendo su título y enlaces a scripts y hojas de estilos.
dink>	El elemento HTML Los especifica la relación entre el documento actual y un recurso externo. Los usos posibles de este elemento incluyen la definición de un marco relacional para navegación. Este elemento es más frecuentemente usado para enlazar hojas de estilos.
<meta/>	meta de "metainformation" - metainformación. Sirve para aportar información sobre el documento
<u><style></u></td><td>style - estilo. Es el elemento encargado de indicar la información de estilo.</td></tr><tr><td><u><title></u></td><td></td></tr></tbody></table></style></u>	

Seccionamiento básico

Elemento	Descripción	
	El elemento <body> de HTML representa el contenido de un documento</body>	
<body></body>	HTML. Solo puede haber un elemento <body> en un documento.</body>	



Seccionamiento del contenido

Los elementos de seccionamiento del contenido te permiten organizar los contenidos del documento en partes lógicas. Usa los elementos de seccionado para crear una descripción amplia de los contenidos de tu página, incluyendo el encabezado y pie de página y elementos para identificar secciones.

Atributos en HTML – qué son, para qué sirven y cuáles son

Aprendamos qué son, para qué sirven y cómo se ponen los atributos HTML, dentro de las etiquetas para controlar mejor las características de nuestros elementos HTML; los atributos nos dan mayor poder al momento de personalizar y agregar cierto aspecto en nuestras páginas web. Los atributos en HTML se pueden considerar como información adicional que se coloca siempre en la etiqueta de apertura, esto para añadir, complementar información o significado al elemento HTML al que estamos colocando. Agreguemos un poco información y estilo a nuestro contenido. Todas las etiquetas de HTML y sus atributos.

Los atributos HTML van siempre dentro de la etiqueta de apertura y sirven para modificar o agregar alguna característica al contenido.

Lista de los atributos más usados en HTML

- Id =" ": Para identificar un elemento único.
- class =" ": Identificador múltiple.
- align =" ": Alineación de contenido.
- border =" ": Para darle borde al contenido.
- style =" ": Para darle un estilo al contenido.
- background-color =" ": Para color de fondo.
- href =" ": Para enlaces html.
- height =" ": Para determinar altura.
- width =" ": Para determinar ancho.
- src="": Para imágenes.

Un atributo se escribe de la siguiente manera: Atributo="valor" en esa forma, el nombre del atributo, seguido del signo igual (=) y entre comillas el valor, todo esto siempre dentro de la etiqueta de apertura.





Etiqueta

-
 indica un salto de línea, observa bien, no está mal escrito, es así como se escribe.
-
 puede ir dentro de un párrafo, por ejemplo, para hacer un salto de línea si es necesario.
-
 no tiene etiqueta de cierre.

Etiqueta <hr/>

- <hr/> es una etiqueta que crea una línea horizontal o separador y también solo hay que digitar tal como aparece, para crear una línea horizontal.
- <hr/> no tiene etiqueta de cierre.

Ejemplo de código HTML con salto de línea
 sy línea horizontal <hr/> <hr/>



Bibliografía

(08 de JULIO de 2019). Obtenido de https://desarrolladoresweb.org/html/atributoshtml/#Que_son_los_atributos_en_HTML

(08 de Abril de 2021). Obtenido de https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Attributes

Desarrolladores web. (05 de julio de 2019). Obtenido de Sitio web para desarrolladores web: https://desarrolladoresweb.org/html/etiquetas-html/