Reporte de práctica Programas en Fortran

Rosa Luz Zamora Peinado

1 de Febrero de 2015

1. Introducción

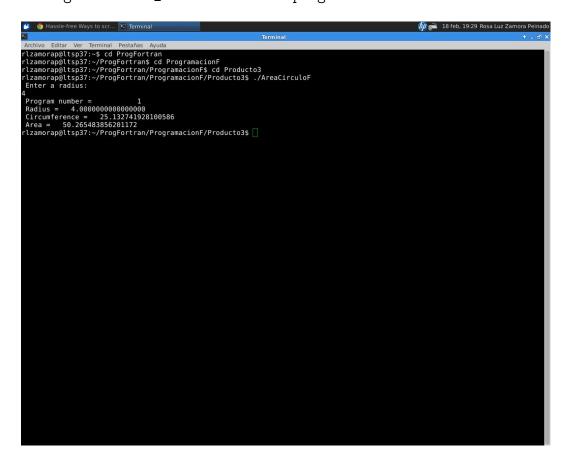
En esta práctica se realizaron una serie de programas en Fortran. Cálcular el área de un círculo, el volumen de una sección esférica, la precisión numérica de la máquina en 8 y 4 bits, algunas funciones y una subrutina. A continuación se presentan cada uno de los programas con su script e imagen correspondiente.

2. Área del círculo

Este programa le pide un radio al usuario y después calcula la circunferencia y el área del círculo; luego los imprime en pantalla.

```
! Area . f90 : Calculate the area of a circle, sample program
!
Program Circle_area ! Begin main program
  Implicit None ! Declare all variables
  Real *8 :: radius , circum , area ! Declare Reals
  Real *8 :: PI = 4.0 * atan(1.0) ! Declare , assign Real
  Integer :: model_n = 1 ! Declare , assign Ints
  print * , 'Enter a radius:' ! Talk to user
  read * , radius ! Read into radius
  circum = 2.0 * PI * radius ! Calc circumference
  area = radius * radius * PI ! Calc area
```

```
print * , 'Program number =' , model_n ! Print program number
print * , 'Radius =' , radius ! Print radius
print * , 'Circumference =' , circum ! Print circumference
print * , 'Area =' , area ! Print area
End Program Circle_area ! End main program code
```



3. Volumen de una sección de la esfera

Este programa le pide al usuario un radio y una altura; donde el radio corresponde a una esfera y la altura a la longitud de una parte de la esfera; de manera que calcula el volumen de una fracción de la esfera en función del radio y la altura.

! Volume . f90 : Calculates the volume of a sphere, sample program

```
! ----
Program Sphere_volume !
  Implicit None !
  Real *8 :: radius , diference , high , volume !
  Real *8 :: PI = 4.0 * atan(1.0) !
  Integer :: model_n = 1 !
 print * , 'Enter a radius:' !
 print * , 'Enter a high:' !
  read * , radius !
  read * , high !
  diference = 3 * radius - high !
  volume = 0.333333 * PI * high * high * diference !
  print * , 'Program number =' , model_n !
 print * , 'Radius =' , radius !
 print * , 'High =' , high !
 print * , 'Volume =' , volume !
End Program Sphere_volume !
```

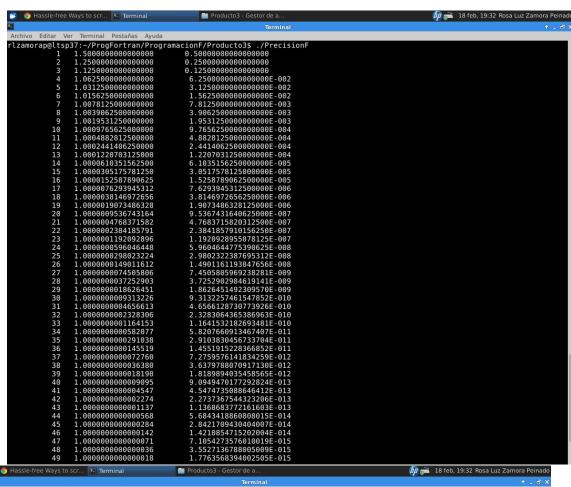
4. Determinando la precisión de la máquina

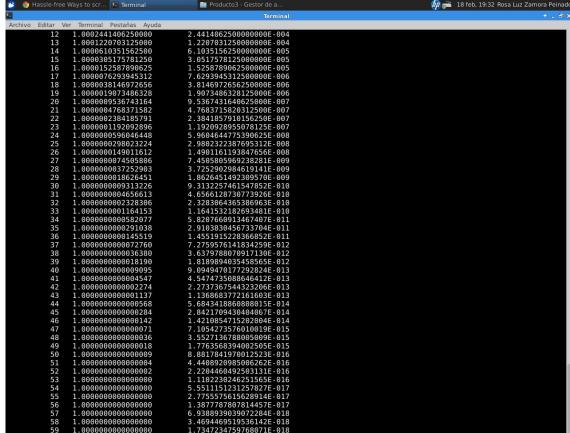
El programa determina la precisión de la máquina utilizando una herramienta de precisión doble, en este caso de 8 bits.

```
! Limits . f90 : Determines machine precision
! ------
Program Limits
   Implicit None
   Integer :: i , n
   Real *8 :: epsilon_m , one
   n=60 ! Establish the number of iterations
! Set initial values :
```

```
epsilon_m = 1.0
one = 1.0
! Within a DO-LOOP, calculate each step and print .
! This loop will execute 60 times in a row as i is
! incremented from 1 to n ( since n = 60) :

do i = 1, n , 1 ! Begin the do-loop
   epsilon_m = epsilon_m / 2.0 ! Reduce epsilon m
   one = 1.0 + epsilon_m ! Re-calculate one
   print * , i , one , epsilon_m ! Print values so far
end do ! End loop when i>n
End Program Limits
```

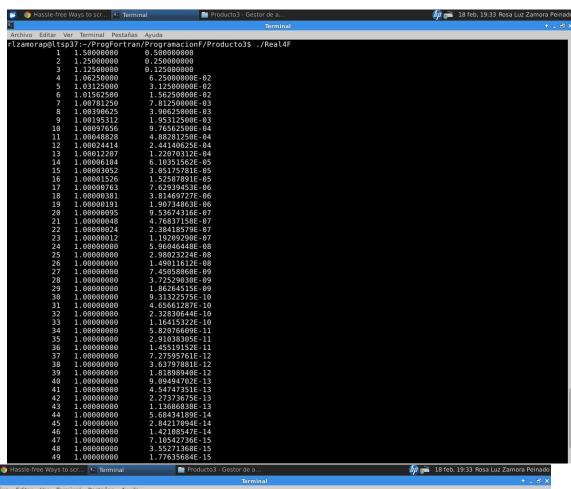


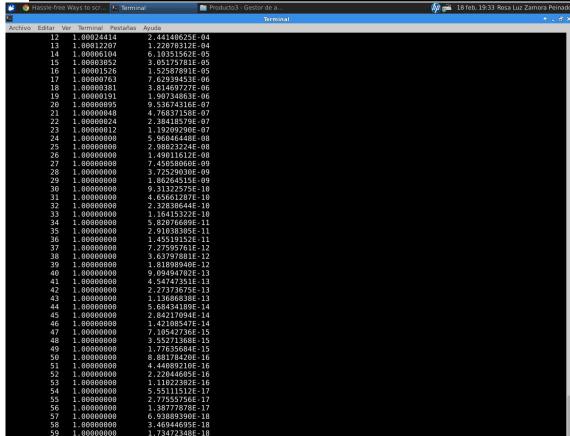


5. Determinando la precisión de la máquina en 4

El programa determina la precisión de la máquina utilizando una herramienta de precisión doble, en este caso de 4 bits.

```
! Limits . f90 : Determines machine precision
! -----
Program Limits
  Implicit None
  Integer :: i , n
  Real *4 :: epsilon_m , one
  n=60 ! Establish the number of iterations
  ! Set initial values :
  epsilon_m = 1.0
 one = 1.0
 ! Within a DO-LOOP, calculate each step and print .
 ! This loop will execute 60 times in a row as i is
 ! incremented from 1 to n ( since n = 60) :
 do i = 1, n, 1! Begin the do-loop
   epsilon_m = epsilon_m / 2.0 ! Reduce epsilon m
   one = 1.0 + epsilon_m ! Re-calculate one
   print * , i , one , epsilon_m ! Print values so far
 end do ! End loop when i>n
End Program Limits
```



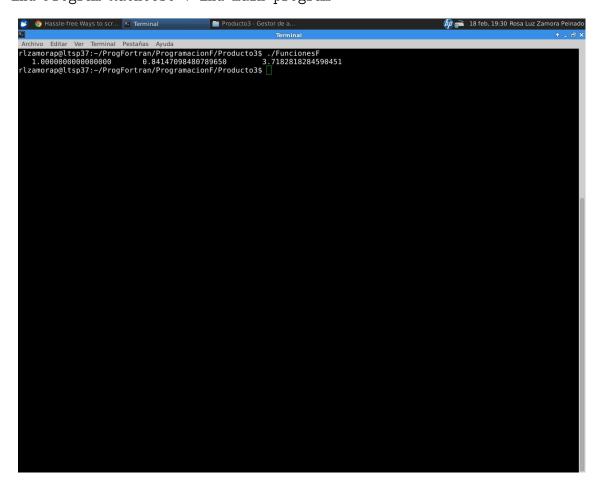


6. Funciones trigonométricas y exponenciales

El programa imprime los resultados de tres funciones, dos trigonométricas y una exponencial en función a variables dadas.

```
! Math . f90 : demo some Fortran math functions
! ---
Program Mathtest ! Begin main program

Real *8 :: x = 1.0 , y , z ! Declare variables x, y, z
y = sin (x) ! Call the sine function
z = exp (x) + 1.0 ! Call the exponential function
print * , x, y, z ! Print x, y, z
End Program Mathtest ! End main program
```

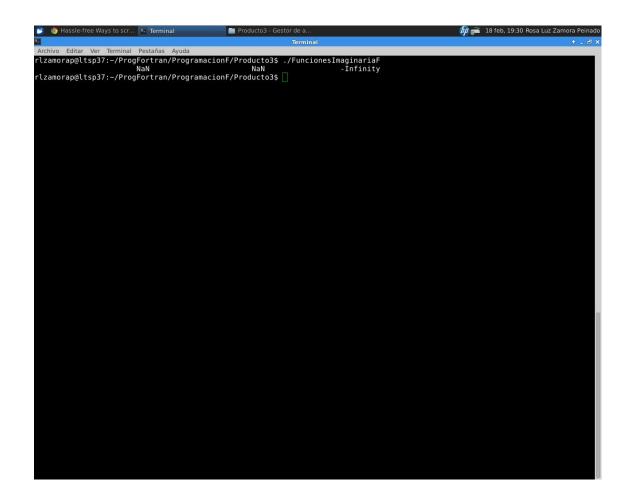


7. Funciones erróneas

El programa, al igual que el anterior, calcula funciones, dos trigonométricas y una logarítmica en valores donde están indefinidas; de manera que marca error o infinidad.

```
! Math . f90 : demo some Fortran math functions
! ---
Program WeirdFunctions ! Begin main program

Real *8 :: x = -1.0 , y=2.0 , z=0 ! Declare variables x, y, z
x = sqrt (x) ! Call the square root function
y = asin (y) ! Call the arcsin function
z = log (z) ! Call the exponential function
print * , x, y, z ! Print x, y, z
End Program WeirdFunctions ! End main program
```

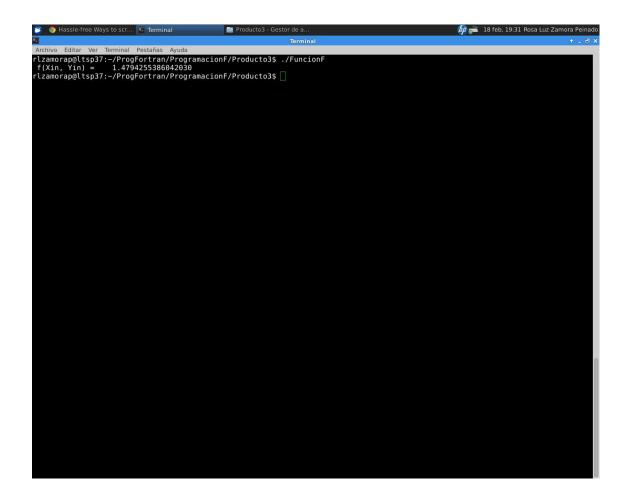


8. Función f(x.y)

El programa es un ejemplo de una función con variable doble.

```
! Function . f90 : Program calls a simple function
! --
Real *8 Function f (x,y)
   Implicit None
   Real *8 :: x, y
   f = 1.0 + sin (x*y)
End Function f
!
Program Main
```

```
Implicit None
Real *8 :: Xin =0.25 , Yin =2. , c , f ! declarations ( also f )
c = f ( Xin , Yin )
write ( * , * ) 'f(Xin, Yin) = ' , c
End Program Main
```



9. Subrutina

Fortran, además de funciones, se pueden hacer subrutinas. El programa es un ejemplo de una de ellas.

! Subroutine .f90 : Demonstrates the call for a simple subroutine

```
! ---
Subroutine g(x, y, ans1 , ans2 )
   Implicit None
   Real (8) :: x , y , ans1 , ans2 ! Declare variables
   ans1 = sin (x*y) + 1. ! Use sine intrinsin function.
   ans2 = ans1**2
End Subroutine g
!
Program Main ! Demos the CALL
   Implicit None
   Real *8 :: Xin =0.25 , Yin =2.0 , Gout1 , Gout2
   call g( Xin , Yin , Gout1 , Gout2 ) ! Call the subroutine g
   write ( * , * ) 'The answers are:' , Gout1 , Gout2
End Program Main
```

