ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES I

Sobre Python

PYTHON

Desenvolvida no final da década de 80 por Guido van Rossum (CWI – Holanda)

De propósito geral, projetada para desenvolver programas de alta legibilidade

Possui uma vasta biblioteca para diferentes aplicações

Grande popularidade nos últimos anos

Versão atual: 3.8.3 (desejável: > 3.5)

PYTHON

Em nossa disciplina, poderemos aprender Python:

- Usando uma interface online, que não precisa instalar nenhum software no computador

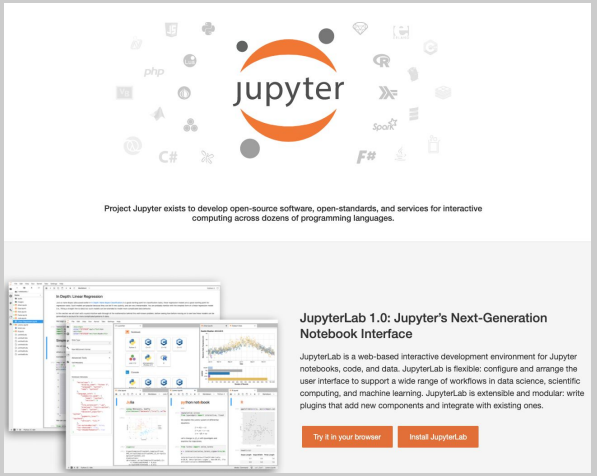
ou

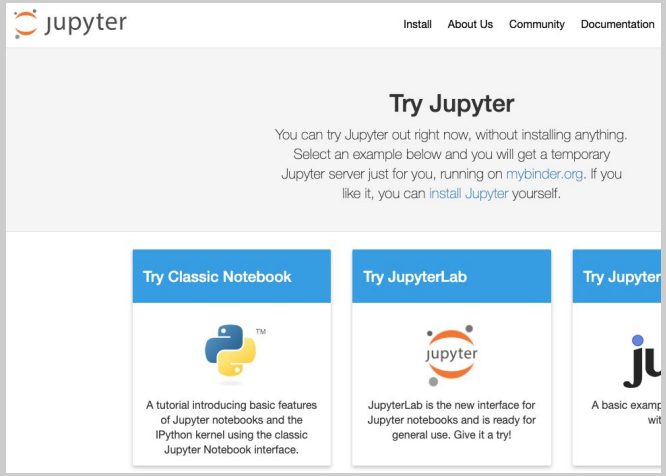
- Instalando o interpretador Python no computador e uma IDE

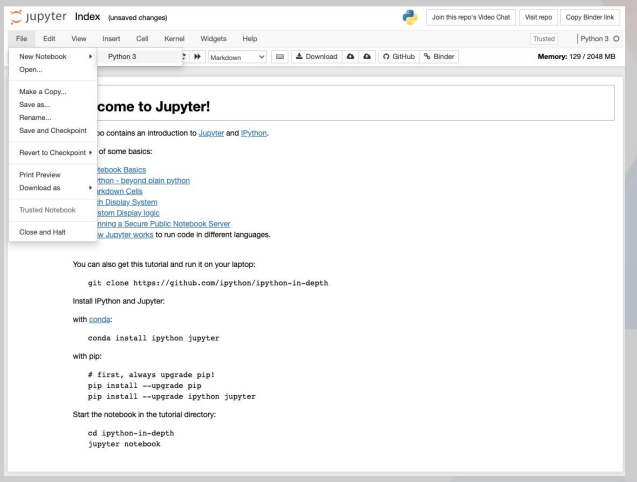
INTERFACE ONLINE

Jupyter Notebook:

https://jupyter.org/







INSTALAÇÃO

Para configurar o Python no computador, é necessário fazer o download e instalar o kit de desenvolvimento em Python - https://www.python.org/downloads/

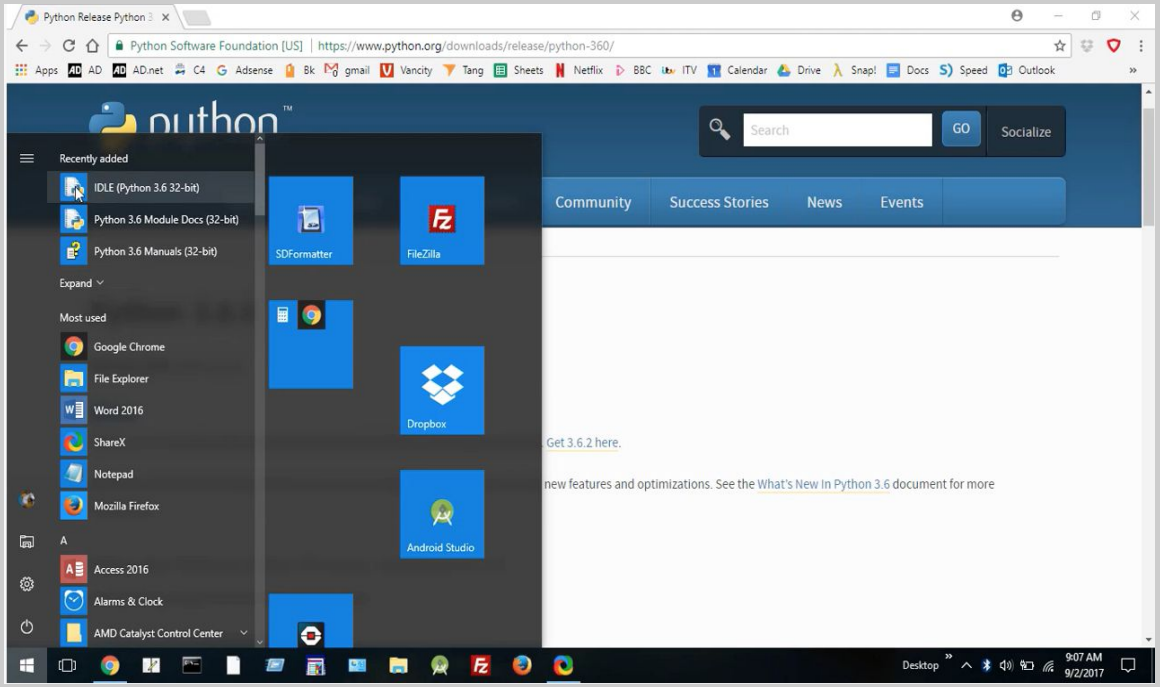
Instalar a versão de acordo com Sistema Operacional:

- **Windows**
- **Linux**
- **Mac OSX**

TESTANDO

O kit já vem com o interpretador IDLE

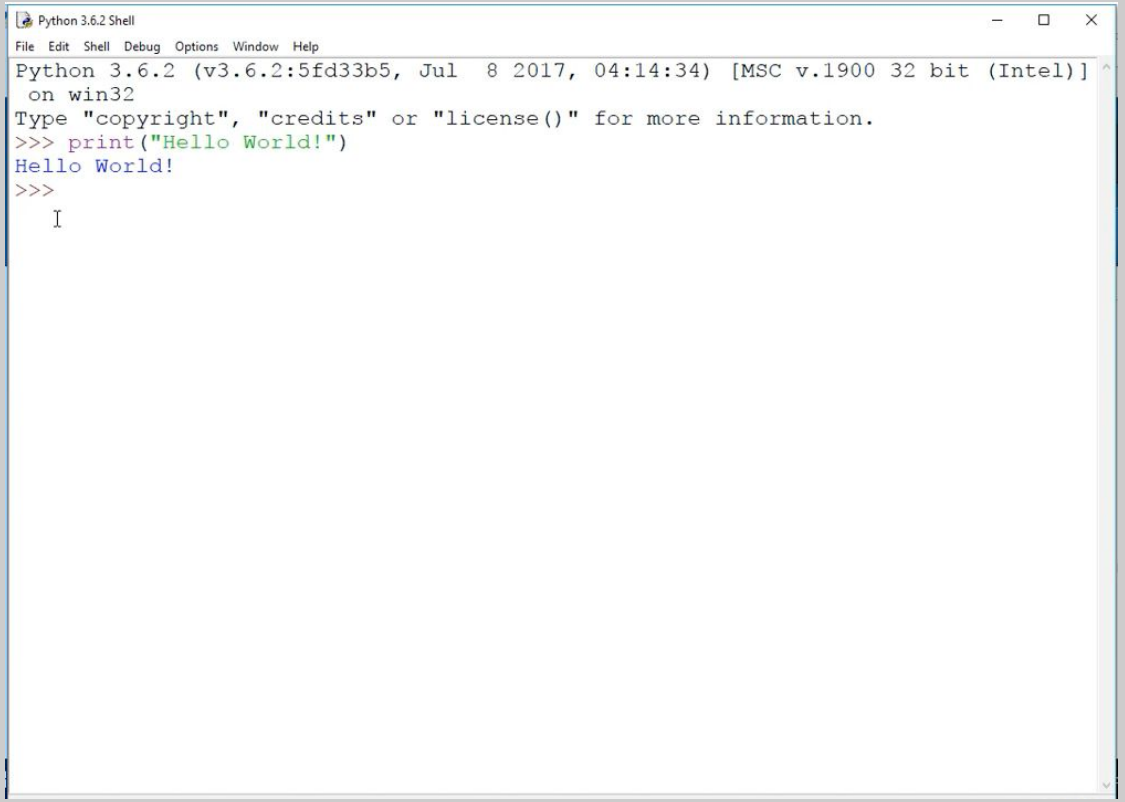
Para executá-lo, basta selecioná-lo no menu



Fonte: https://www.youtube.com/watch?time_continue=92&v=3Xy221yv9A8&feature=emb_logo

TESTANDO

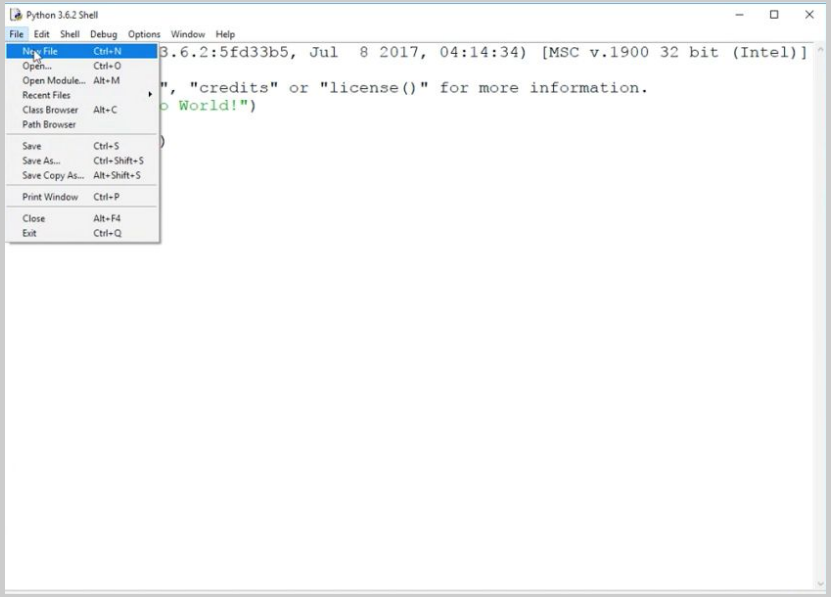
Interpretador IDLE

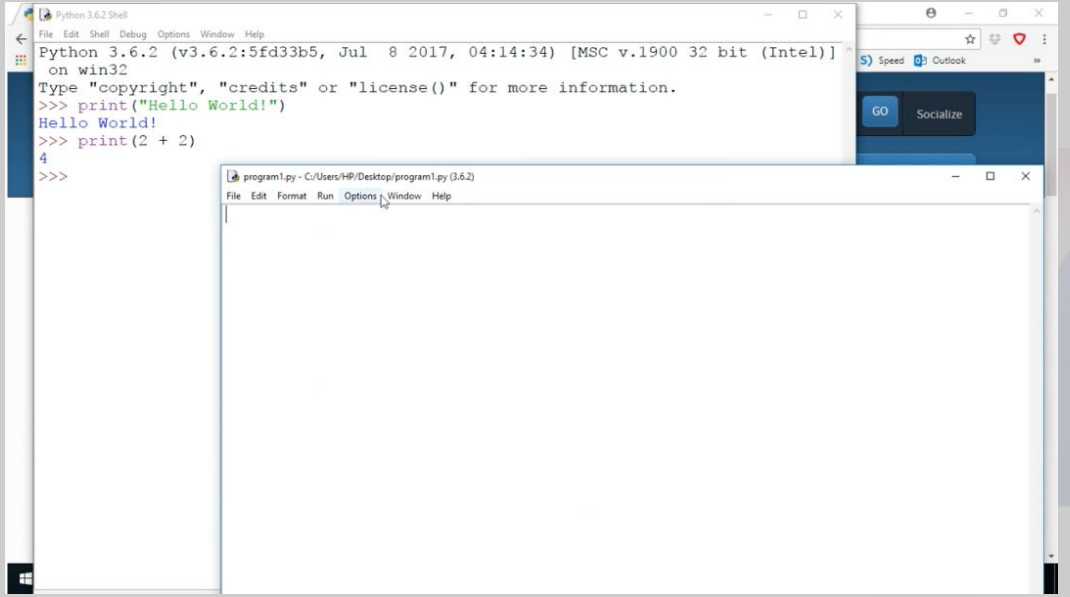


Fonte: https://www.youtube.com/watch?time_continue=92&v=3Xy221yv9A8&feature=emb_logo

TESTANDO

Abrindo uma nova janela

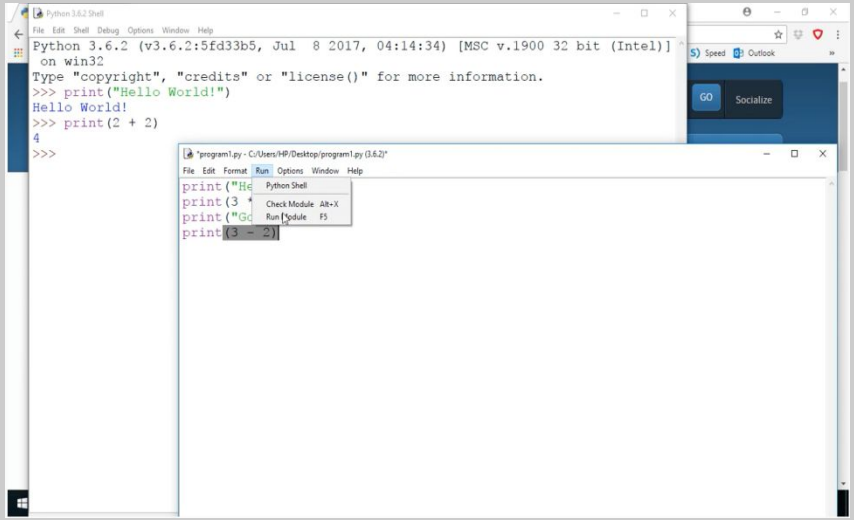




Fonte: https://www.youtube.com/watch?time_continue=92&v=3Xy221yv9A8&feature=emb_logo

TESTANDO

Executando o arquivo



Fonte: https://www.youtube.com/watch?time_continue=92&v=3Xy221yv9A8&feature=emb_logo

IDE

Integrated Development Environment

Aplicativo que fornece funcionalidades interessantes para o programador de software

Geralmente consiste de um editor de texto, compilador e debugador de Código

Para Python, existem várias IDEs disponíveis:
https://wiki.python.org/moin/IntegratedDevelopmentEnvironments

PyCharm

Iremos utilizar o PyCharm:

https://www.jetbrains.com/pycharm/

Instalação do plugin “PyCharm cell mode”

Configuração de teclas de atalho

ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES I

Sobre Python