ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES II

Pilhas

Problema: chamada de funções

Função A	Função B	Função C	Função D
1 print "A"	1 call C	1 print "C"	1 print "D"
2 call C	2 print "B"	2 call D	2 return
3 call B	3 call D	3 return	
4 call D	4 call C		
5 return	5 return		

Qual o resultado da execução da função A? Qual a dificuldade para se fazer esse cálculo? Possíveis soluções?

Problema: chamada de funções

Dificuldade:

- O que estava sendo executado quando uma função foi interrompida?
- Para onde voltar agora que se chegou ao fim de uma função?

Solução:

- A cada chamada da função, armazenar o endereço de retorno (e.g. função e número da linha).
- Como armazenar o endereço de retorno de chamadas sucessivas? Solução: pilha!

Pilha

Definição: estrutura para armazenar um conjunto de elementos, da seguinte forma:

- Novos elementos sempre entram no 'topo' da pilha
- O único elemento que se pode retirar da pilha em um dado momento é o elemento do topo

Principais usos: modelagem de situações onde é preciso 'guardar para mais tarde' vários elementos e lembrar sempre do último elemento armazenado.

Problema: chamada de funções

A cada comando call

- Empilha (push) o endereço para retornar depois
- Passa a executar a nova função

A cada comando return

- Desempilha (pop) o último endereço armazenado
- Passa a executar a partir do endereço desempilhado

Problema: chamada de funções

Pilha vazia	A,3 call C push(A,3)	C,3 A,3 call D push(C,3)	A, 3 return D pop(C, 3)	return C pop(A,3)	A,4 call B push(A,4)
	B, 2 A, 4 call C push (B, 2)	C, 3 B, 2 A, 4 call D push (C, 3)	B, 2 A, 4 return D pop(C, 3)	A,4 return C pop(B,2)	B, 4 A, 4 Call D push (B, 4)
	A, 4 return D pop(B, 4)	B, 5 A, 4 call C push (B, 5)	C, 3 B, 5 A, 4 call D push (C, 3)	B, 5 A, 4 return D pop(C, 3)	A, 4 return C pop(B, 5)
	return B pop(A,4)	A, 5 call D push (A, 5)	return D pop(A,5)	return A ACABOU!	

Função A Função B

- 1 print "A" 1 call C

- 4 call D 4 call C

- 2 call C 2 print "B"
- 3 call B 3 call D
- 5 return 5 return

Função C

- 1 print "C"
- 2 call D
- 3 return

Função D

- 1 print "D"
- 2 return

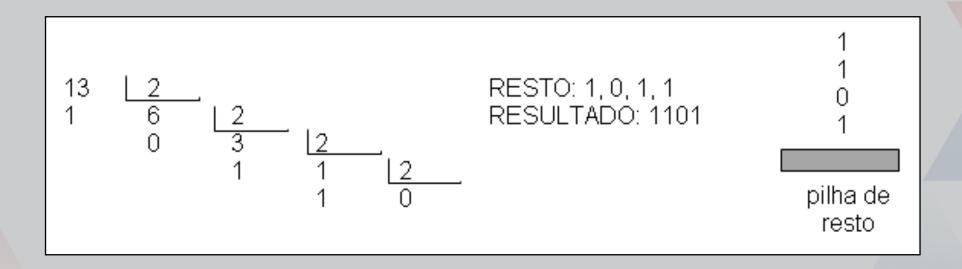
Pilha

Operações usuais:

- push(): empilha um elemento na pilha
- pop(): desempilha o elemento no topo da pilha
- top(): acessa o elemento do topo, sem desempilhá-lo
- empty(): verifica se a pilha está vazia

Exercício

Implementar um programa em Python que realiza a conversão decimal para binário usando pilha



ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES II

Pilhas