ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES II

Tipos Mutáveis e Não Mutáveis em Python

Até o bimestre passado, aprendemos os conceitos básicos de programação.

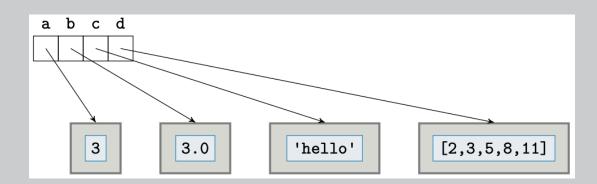
O funcionamento interno das operações não foi apresentado em maiores detalhes.

Neste bimestre, aprofundaremos nosso estudo em programação, começando com o gerenciamento de memória na linguagem Python.

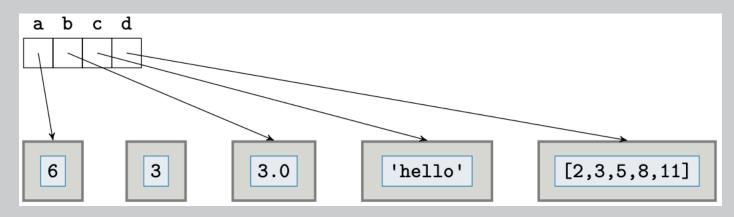
Quando fazemos uma atribuição:

o objeto int com valor 3 e o nome a são criados.

Python mantém em uma tabela todos os nomes de variáveis criadas pelo programa, os quais 'apontam' para os objetos alocados na memória.



O que acontece quando alteramos a variável a?

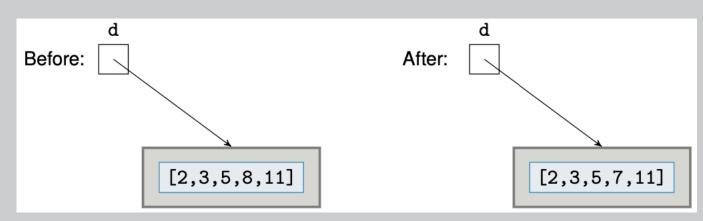


Fonte: Perkovic, 2015

→ int, bool, float, str e complex são imutáveis!

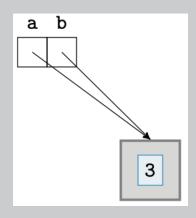
Já no caso de lista, seu valor pode alterar:

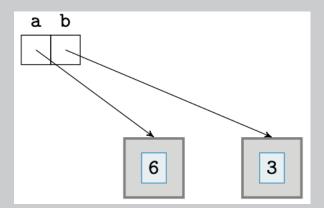
$$>>> d[3] = 7$$



Como a mutabilidade de objetos afeta a atribuição de variáveis?

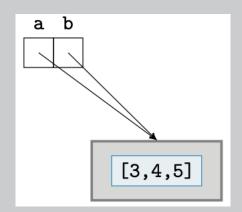
$$>>> a = 6$$





Como a mutabilidade de objetos afeta a atribuição de variáveis?

$$>>> b = a$$

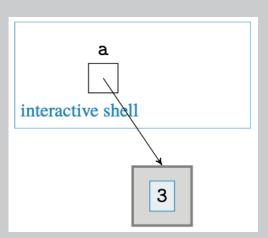


Como a mutabilidade de objetos afeta a passagem de parâmetros para funções?

def g(x):

$$x = 5$$

$$>>> a = 3$$

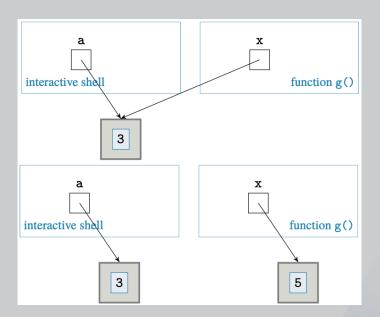


Como a mutabilidade de objetos afeta a passagem de parâmetros para funções?

def g(x):

$$x = 5$$

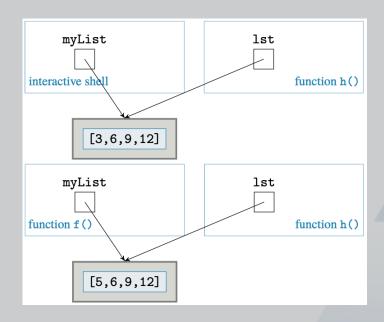
$$>>> a = 3$$



Como a mutabilidade de objetos afeta a passagem de parâmetros para funções?

```
def h(lst):
lst[0] = 5
```

```
>>> myList = [3, 6, 9, 12]
>>> h(myList)
```



ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES II

Tipos Mutáveis e Não Mutáveis em Python