

ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES II

Arquivos

Arquivos

Um arquivo é uma sequência de bytes armazenada em memória secundária.

Existem dois tipos de arquivos:

- Arquivos texto (.txt, .html, .py, etc.)**
- Arquivos binários (.exe, .mp3, .jpg, etc.)**

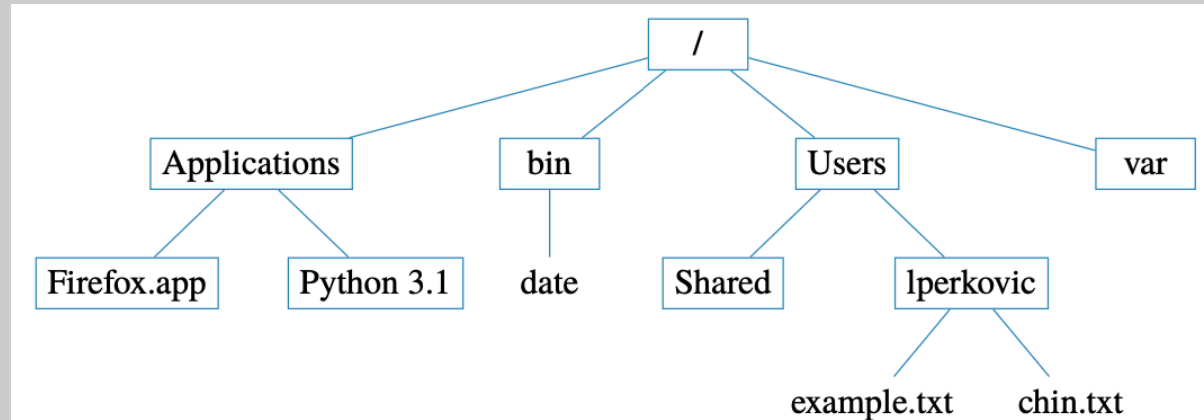
Sistema de arquivos

Componente do computador que organiza os arquivos e provê meios para criá-los, acessá-los e modificá-los.

Fornece uma visão uniforme dos arquivos, embora possam estar armazenados em diferentes dispositivos.

Arquivos são agrupados em pastas ou diretórios.

Sistema de arquivos



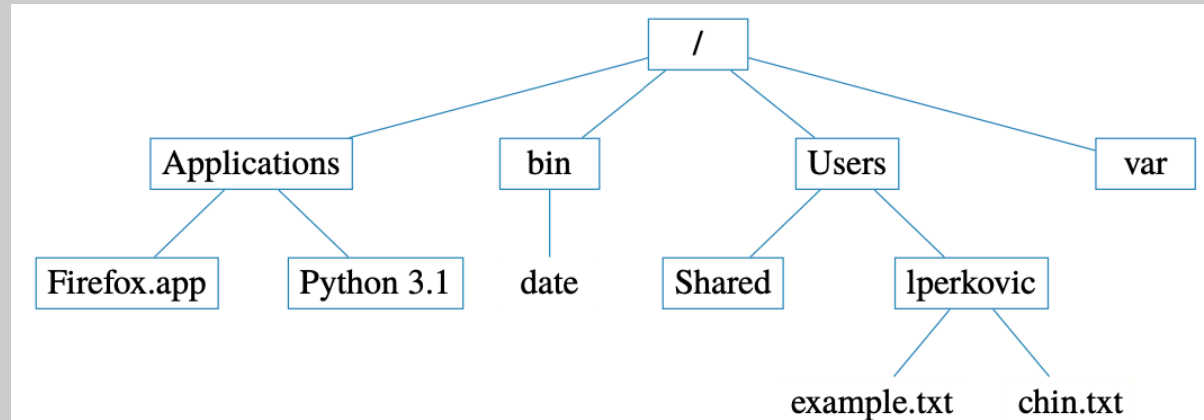
Fonte: Perkovic, 2015

Para localizar um arquivo, é necessário especificar seu nome e sua (sub)pasta.

Caminho absoluto para acessar example.txt:

/Users/Iperkovic/example.txt

Sistema de arquivos



Fonte: Perkovic, 2015

A partir de um diretório, é possível acessar outra pasta por meio do caminho relativo.

Acessar example.txt a partir de Shared:

../Users/lperkovic/example.txt

Acessando arquivos

Processar um arquivo consiste em três passos:

- 1. Abrir um arquivo para leitura ou escrita**
- 2. Ler os dados do arquivo ou escrever nele**
- 3. Fechar o arquivo**

Função open():

```
>>> open('example.txt', 'r')
```

Primeiro argumento é o caminho (absoluto ou relativo) para o arquivo, e o segundo é o modo de abertura.

Modo de abertura

Especifica a interação que será realizada com o arquivo.

Mode	Description
r	Reading mode (default)
w	Writing mode; if the file already exists, its content is wiped out
a	Append mode; writes are appended to the end of the file
r+	Reading and writing mode (beyond the scope of this book)
t	Text mode (default)
b	Binary mode

Fonte: Perkovic, 2015

No caso de arquivos binários, a sequência de bytes não é codificada ou decodificada usando alguma codificação (ASC-II, UTF-8, etc.)

Leitura ou escrita

Funções para leitura ou escrita de arquivos:

Method Usage	Explanation
<code>infile.read(n)</code>	Read n characters from the file <code>infile</code> or until the end of the file is reached, and return characters read as a string
<code>infile.read()</code>	Read characters from file <code>infile</code> until the end of the file and return characters read as a string
<code>infile.readline()</code>	Read file <code>infile</code> until (and including) the new line character or until end of file, whichever is first, and return characters read as a string
<code>infile.readlines()</code>	Read file <code>infile</code> until the end of the file and return the characters read as a list lines
<code>outfile.write(s)</code>	Write string <code>s</code> to file <code>outfile</code>
<code>file.close()</code>	Close the file

Fonte: Perkovic, 2015

Fechando um arquivo

Para fechar o arquivo, usamos o método `close()`.

Fechar um arquivo significa avisar o sistema para liberar os recursos/informações sobre o arquivo aberto.

Exemplo

```
def readFile(filename):  
    infile = open(filename, 'r')  
    content = infile.read()  
    infile.close()  
    wordList = content.split()  
    print(wordList)  
    return len(wordList), len(content)  
  
n_words, n_chars = readFile('teste.txt')
```

Escrevendo em um arquivo

Para escrever dados em um arquivo, precisamos abri-lo em modo escrita:

```
>>> outfile = open('teste.txt', 'w')
```

Usamos a função `write()`, que escreve strings no arquivo aberto, retornando o número de caracteres escritos.

```
>>> outfile.write('Olá classe!\n')
```

Escrevendo em um arquivo

Para escrever outros dados que não são string, devemos convertê-los ou usar o método `format()`:

```
>>> idade = 30
```

```
>>> outfile.write('Sua idade é '+str(idade)+'  
anos.\n')
```

```
>>> outfile.write('Sua idade é {}  
anos.\n'.format(idade))
```

ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES II

Arquivos