

# ENGENHARIA DE SOFTWARE

**Projeto de arquitetura e  
visões de arquitetura**

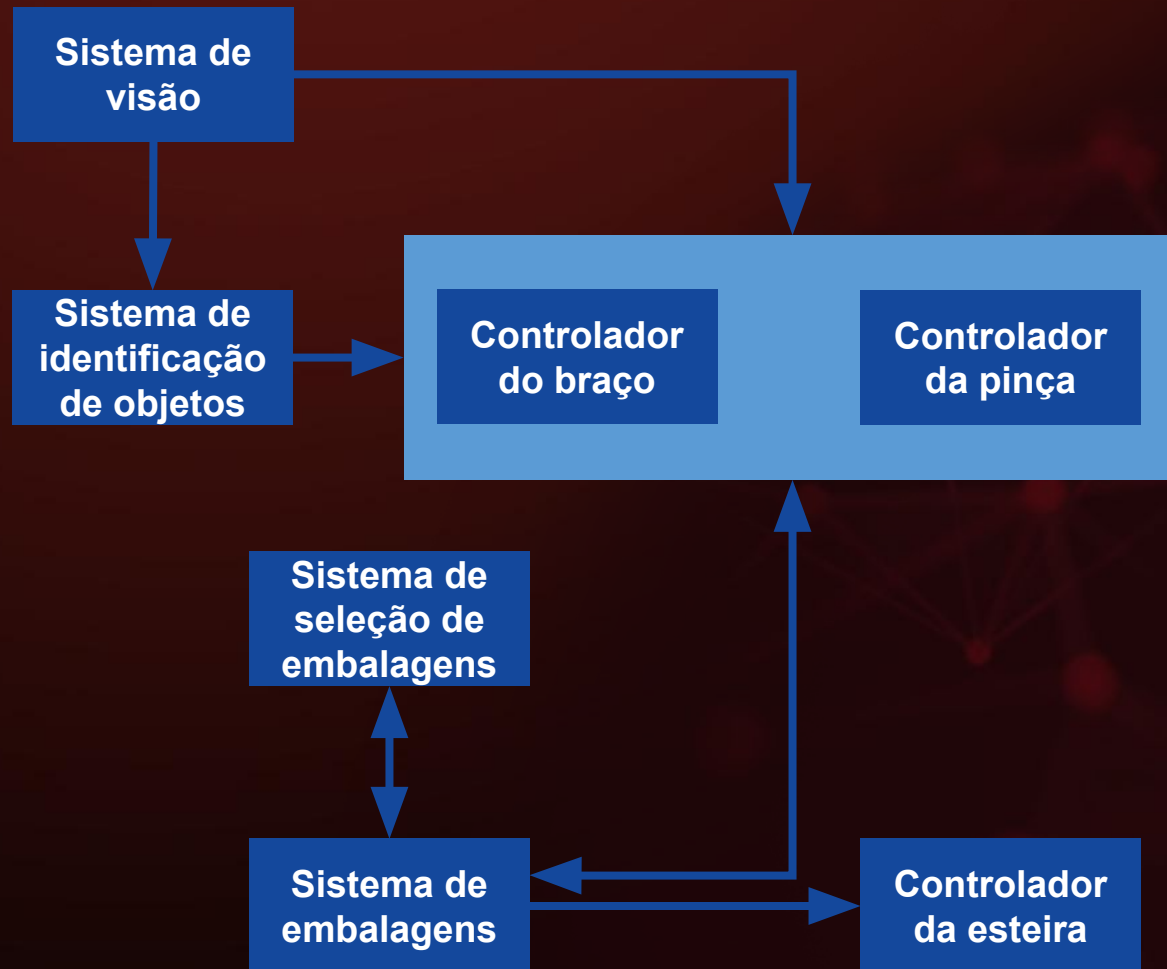


# PROJETO DE ARQUITETURA DE SOFTWARE

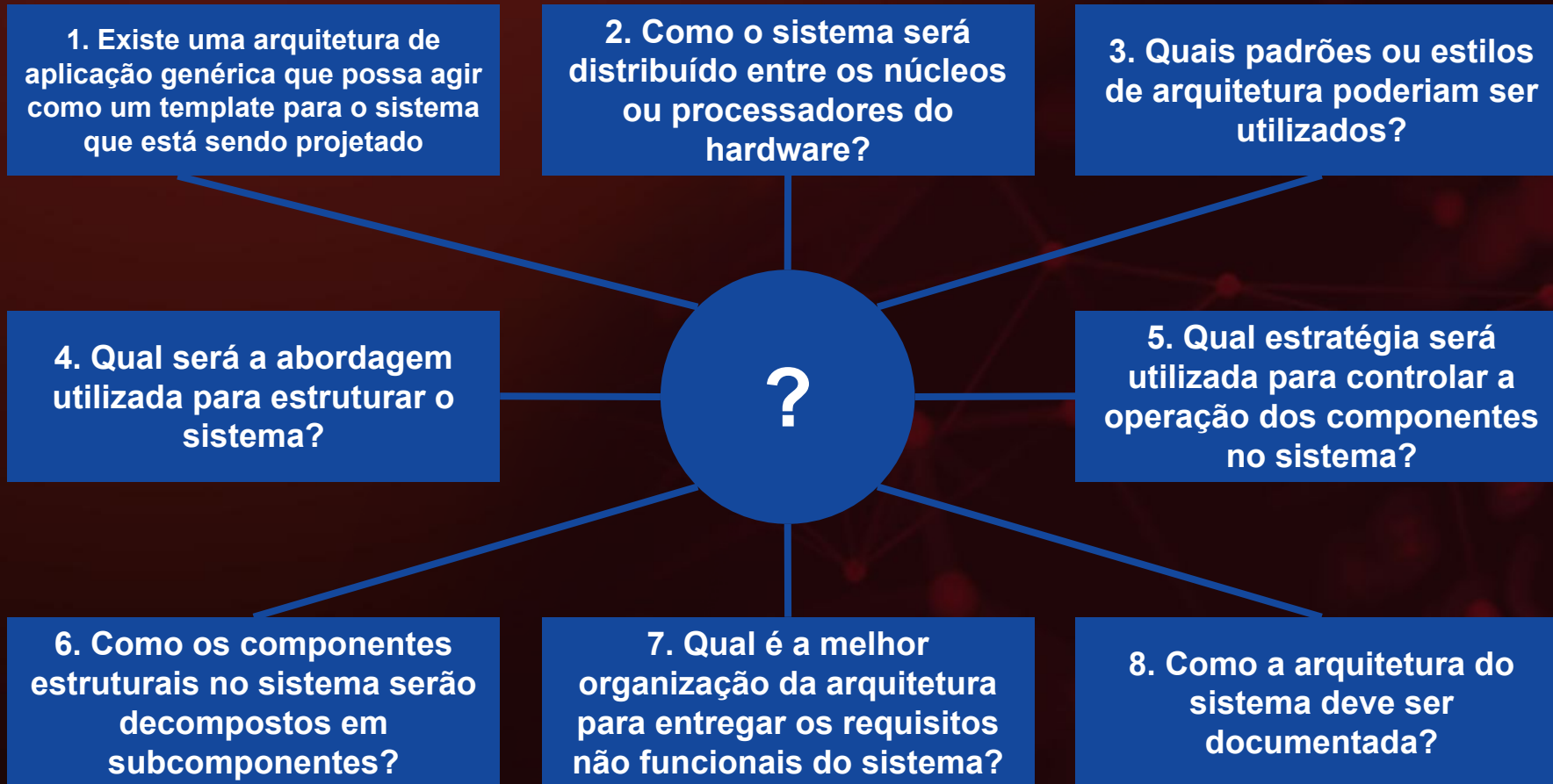
Modelo que descreve como o sistema de software deve ser organizado como um conjunto de componentes que se comunicam.

# PROJETO DE ARQUITETURA DE SOFTWARE

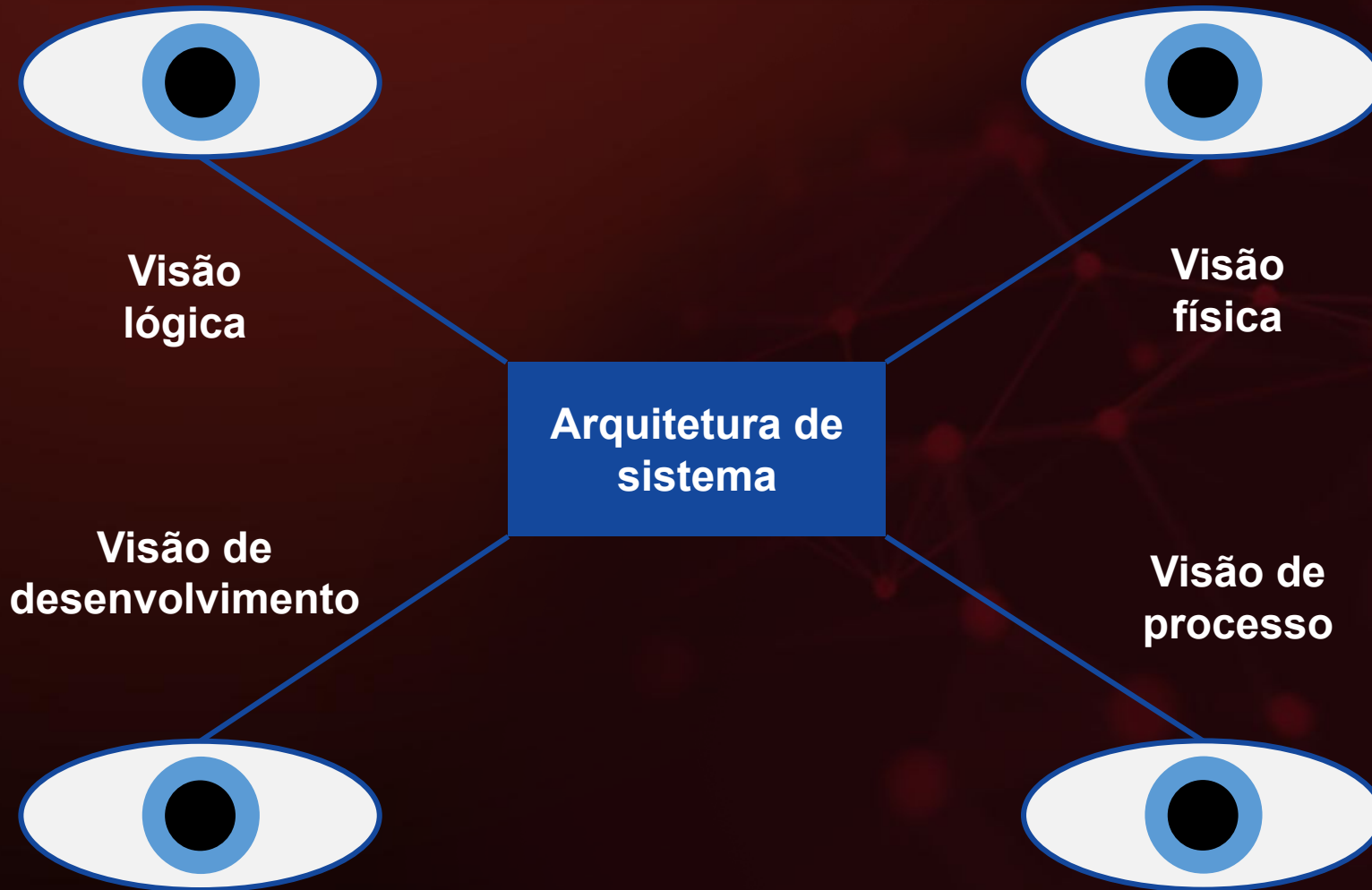
**Exemplo: arquitetura de um sistema de controle de embalagem robotizado.**



# DECISÕES DE PROJETO DE ARQUITETURA



# VISÕES DE ARQUITETURA





# VISÕES DE ARQUITETURA

1. Uma visão lógica, que mostra as abstrações fundamentais do sistema como objetos ou classes. Nesse tipo de visão, deve ser possível relacionar os requisitos do sistema às suas entidades.
2. Uma visão de processo, que mostra como, no tempo de execução, o sistema é composto de processos que interagem. Em visão é útil para julgamentos sobre características não funcionais do sistema, como desempenho e a disponibilidade.
3. Uma visão de desenvolvimento, que mostra como o software é decomposto para desenvolvimento; isto é, mostra a divisão do software em componentes que são implementados por um único desenvolvedor ou time de desenvolvimento. Essa visão é útil para gerentes e programadores de software.
4. Uma visão física, que mostra o hardware do sistema e como os componentes de software estão distribuídos pelo processadores no sistema. Essa visão é útil para os engenheiros de sistema que estão planejando um implantação do sistema.

# NOTAÇÕES PARA DESCREVER ARQUITETURAS DE SOFTWARE

Notações informais.

Diagramas da UML.

Linguagens de descrição de arquitetura (ADLs –  
architectural description languages)

# REFERÊNCIAS

- SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. 10. ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2018.