

ESTRUTURAS DE DADOS

Árvores (Continuação)

Roteiro

- **Detalhes de Implementação**
 - Remoção de um nó
- **Aplicações da Estrutura**

Detalhes de Implementação

Iremos efetuar agora a remoção de um nó da árvore. O nosso código é dividido em algumas etapas:

- **deleteAluno**: um método que navegará pela árvore até encontrar o nó a ser excluído.
- **deleteNode**: um método que receberá por parâmetro o nó a ser excluído e tratará três casos:
 1. O nó é uma folha.
 2. O nó tem um filho.
 3. O nó tem dois filhos (busca pelo sucessor).

- **Removendo aluno: localizando o aluno a ser removido**
 - **Não muda em nada o conceito de uma busca convencional.**

```
void SearchTree::deleteAluno(NodeType*& tree, int aluno)
{
    if (aluno < tree->aluno.getRa() )
        deleteAluno(tree->esquerda, aluno);
    else if (aluno > tree->aluno.getRa() )
        deleteAluno(tree->direita, aluno);
    else if (aluno == tree->aluno.getRa())
        deleteNode(tree);
}
```

- **Removendo aluno: o nó a ser removido não tem dois filhos.**
 - Na pior das hipóteses, substituímos o pai pelo filho e removemos.

```
void SearchTree::deleteNode(Node*& tree)
{
    Aluno data;
    Node* tempPtr;
    tempPtr = tree;
    if (tree->esquerda == NULL)
    {
        tree = tree->direita;
        delete tempPtr;
    }
    else if (tree->direita == NULL)
    {
        tree = tree->esquerda;
        delete tempPtr;
    }
}
```

**Nesses casos,
pelo menos um
dos filhos é NULL.**

- **Removendo aluno: o próximo caso precisará do predecessor lógico ou do sucessor lógico.**
 - **Escolhemos utilizar o sucessor lógico:**

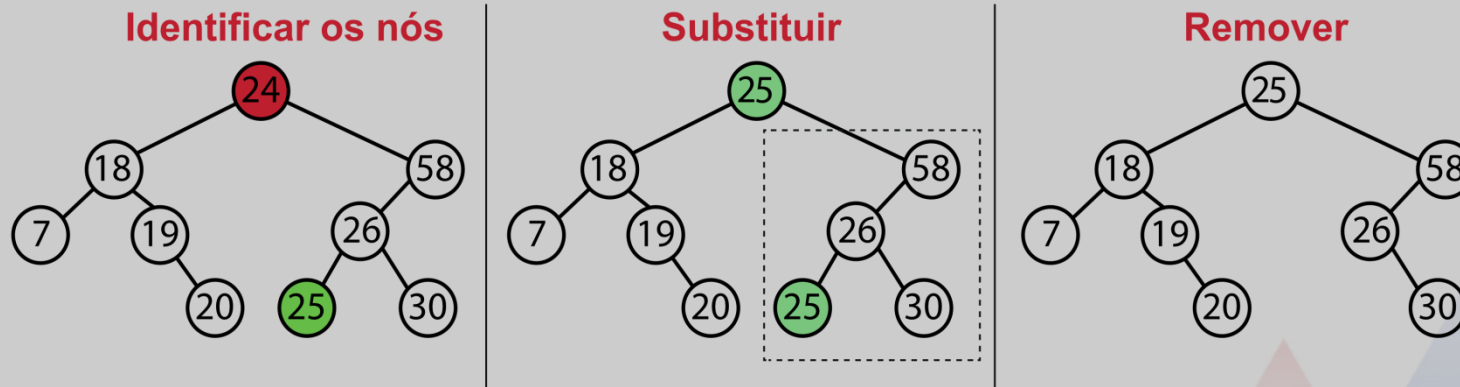
```
void SearchTree::getSuccessor(NodeType* tree, Aluno& data)
{
    tree = tree->direita;
    while (tree->esquerda != NULL)
        tree = tree->esquerda;
    data = tree->aluno;
}
```

- **O sucessor lógico é o filho mais à esquerda da árvore da direita.**
- **Procuramos esse nó e retornamos no parâmetro **data**, passado por **referência**.**

- **Removendo aluno: podemos substituir o sucessor com o nó a ser removido.**

```
getSuccessor(tree, data);  
tree->aluno = data;  
deleteAluno(tree->direita, data.getRa());
```

- **Observe que isso fará com que momentaneamente a árvore tenha dois nós iguais.**
- **Invocamos `deleteAluno` recursivamente para apagar o nó duplicado na árvore da direita.**
- **O algoritmo entrará em looping infinito?**

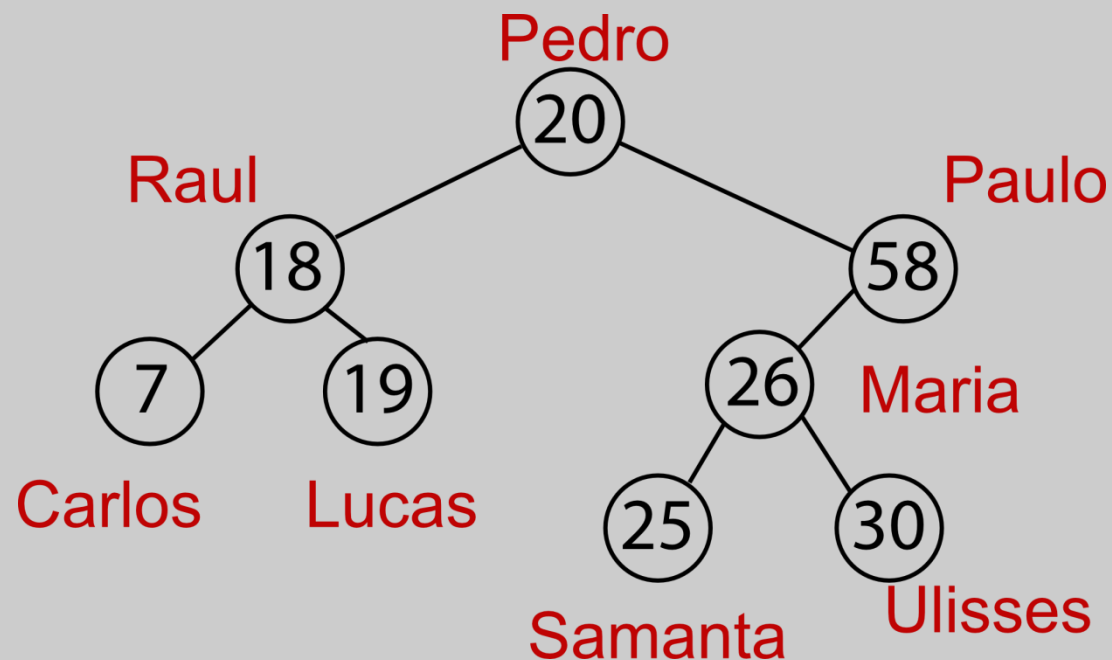


```
void SearchTree::deleteNode(NodeType*& tree) {  
    Aluno data;  
    NodeType* tempPtr;  
    tempPtr = tree;  
    if (tree->esquerda == NULL) {  
        tree = tree->direita;  
        delete tempPtr;  
    }  
    else if (tree->direita == NULL) {  
        tree = tree->esquerda;  
        delete tempPtr;  
    }  
    else {  
        getSuccessor(tree, data);  
        tree->aluno = data;  
        deleteAluno(tree->direita, data);  
    }  
}
```

Código completo

Aplicações da Estrutura

Vamos agora inserir alguns elementos e efetuar algumas operações.



Inserindo os dados:

```
const int NUM_ALUNOS = 8;

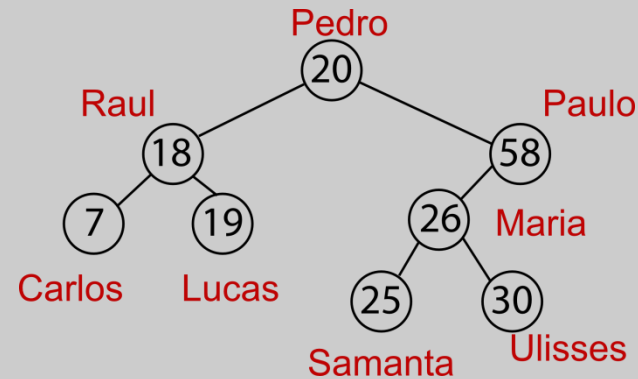
int main() {
    SearchTree searchTree;

    int ras[NUM_ALUNOS] = {20, 18, 58, 7, 19, 26, 25, 30};
    string nomes[NUM_ALUNOS] = {
        "Pedro", "Raul", "Paulo",
        "Carlos", "Lucas", "Maria",
        "Samanta", "ulisses"};
    Aluno alunos[NUM_ALUNOS];

    for (int i = 0; i < NUM_ALUNOS; i++){
        Aluno aluno = Aluno(ras[i], nomes[i]);
        alunos[i] = aluno;
        searchTree.insertAluno(aluno);
    }
```

Imprimindo na saída padrão

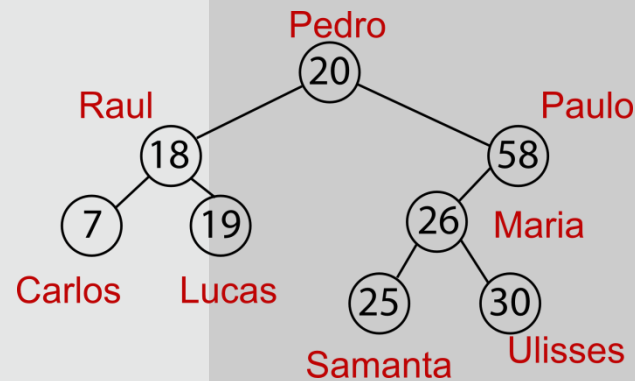
```
cout << "Pre: ";  
searchTree.printPreOrder();  
cout << endl;  
cout << "In: ";  
searchTree.printInOrder();  
cout << endl;  
cout << "Post: ";  
searchTree.printPostOrder();  
cout << endl;
```



```
Pre: Pedro , Raul , Carlos , Lucas , Paulo , Maria , Samanta , ulisses ,  
In: Carlos , Raul , Lucas , Pedro , Samanta , Maria , ulisses , Paulo ,  
Post: Carlos , Lucas , Raul , Samanta , ulisses , Maria , Paulo , Pedro ,
```

Removendo Pedro e imprimindo novamente

```
// Removendo aluno na raiz;  
searchTree.deleteAluno(alunos[0].getRa());  
cout << "*****" << endl;  
cout << "Pre: ";  
searchTree.printPreOrder();  
cout << endl;  
cout << "In: ";  
searchTree.printInOrder();  
cout << endl;  
cout << "Post: ";  
searchTree.printPostOrder();  
cout << endl;
```



```
Pre: Samanta , Raul , Carlos , Lucas , Paulo , Maria , ulisses ,  
In: Carlos , Raul , Lucas , Samanta , Maria , ulisses , Paulo ,  
Post: Carlos , Lucas , Raul , ulisses , Maria , Paulo , Samanta ,
```

ESTRUTURAS DE DADOS

Árvores (Continuação)