

# **ESTRUTURAS DE DADOS**

## **Listas Encadeadas**

# Roteiro

- **Listas Lineares**
- **Listas Encadeadas**
- **Pilhas com Listas Encadeadas**
- **Filas com Listas Encadeadas**

# Listas Lineares

Estrutura de dados na qual cada elemento é **precedido** por um elemento e **sucedido** por outro, com exceção do primeiro que não tem predecessor e do último que não tem sucessor.

Isso gera uma ordem nos elementos, que pode ser a ordem de inclusão.

As estruturas **Pilha** e **Fila** são **listas lineares**.

Implementamos a **Pilha** e a **Fila**, como **Listas Lineares Sequenciais**.

Em **Listas Lineares Sequenciais** a **ordem lógica** dos elementos (ordem "vista" pelo usuário) é a mesma da **ordem física**. Isto é, elementos vizinhos na lista estão em posições vizinhas de memória.

Essa organização confere acesso em tempo constante a qualquer elemento, dado o índice do elemento.

O acesso em **tempo constante**, dado o **índice**, permite obter elementos em um **vetor ordenado** em tempo  **$O(\log(n))$**  com **busca binária**.

Buscar 23

↪ O elemento do meio é 23?

16	22	23	25	33	35	37	45	53				
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

↓ Não, então buscar na metade em que ele pode estar

↪ O elemento do meio é 23?

16	22	23	25									
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

↓ Não, então buscar na metade em que ele pode estar, e assim por diante

		23	25									
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

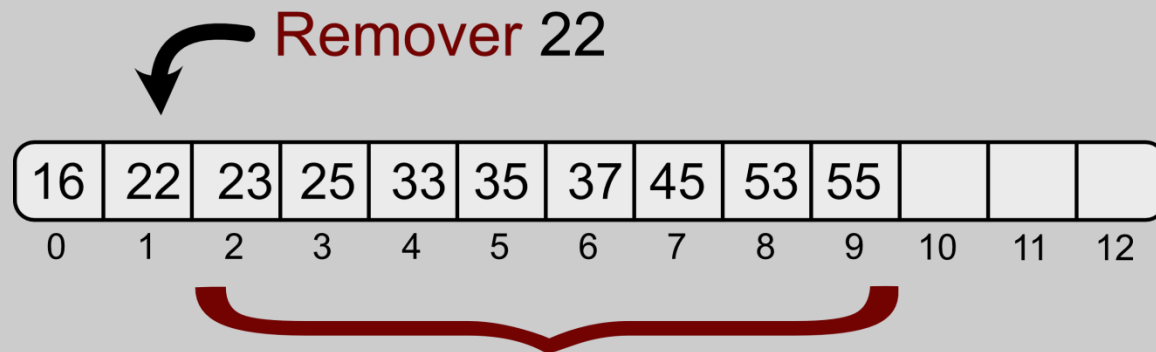
Entretanto, **Listas Lineares Sequenciais** possuem desvantagens:

- Precisamos alocar espaço suficiente para todos os elementos de uma só vez.
  - Caso falte algum espaço, seria oneroso mover todos os elementos para uma nova posição de memória com mais espaço.
- Para manter a ordem, talvez sejam necessários muitos deslocamentos em memória.
  - **Array ordenado**: precisamos deslocar vários elementos para **manter o array ordenado** após **inserções** ou **remoções**.

# Deslocamento em Memória



Elementos a Deslocar



Elementos a Deslocar

# Listas Encadeadas

Lista linear em que a ordem lógica dos elementos **não** é mesma da ordem física. Como é uma lista linear, cada elemento tem um **sucessor** e um **predecessor**.

Elementos estão espalhados na memória.

Cada elemento precisa indicar em que endereço o seu sucessor pode ser encontrado de modo a manter a ordem lógica.

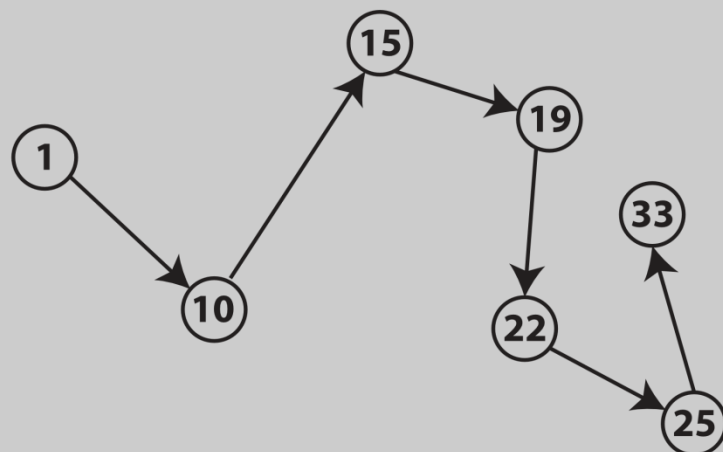


Essa organização **retira a grande vantagem das Listas Lineares Sequenciais**, o acesso em tempo constante a qualquer elemento, dado o índice do elemento.

Lista Sequencial

1	10	15	19	22	25	33				
---	----	----	----	----	----	----	--	--	--	--

Lista Encadeada



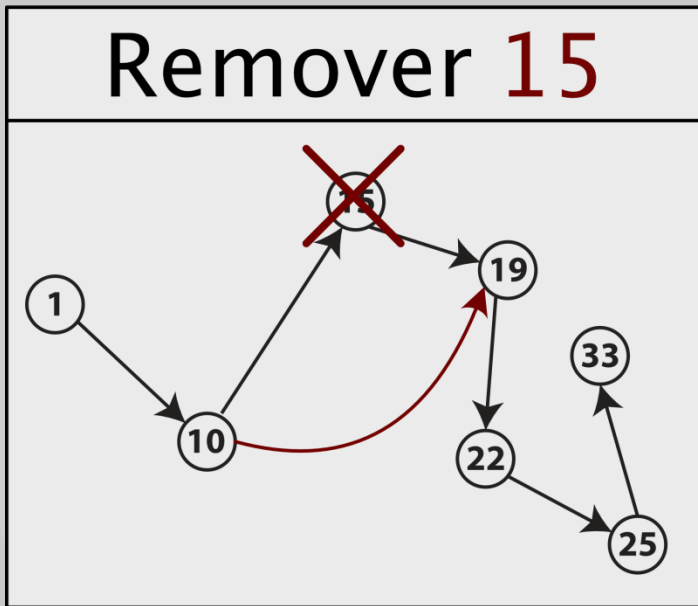
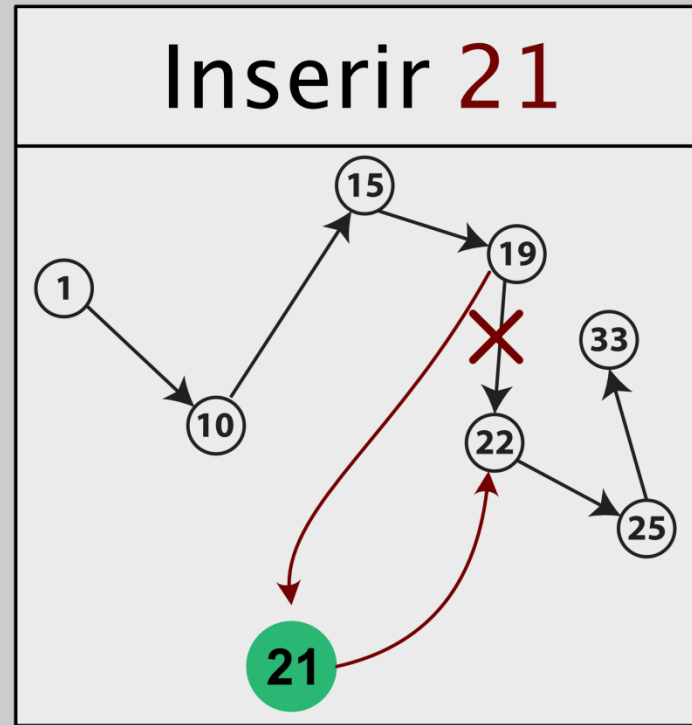
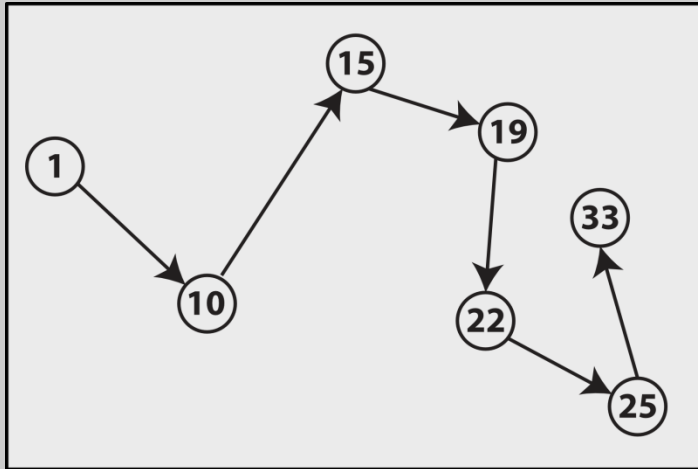
**Para encontrar um dado elemento na lista, precisamos percorrer todos os elementos predecessores, de um por um.**

Como consequência, **a busca binária deixa de fazer sentido**, dado que não acessamos o elemento do meio de um array em tempo constante.

- A busca por uma chave pode exigir a comparação com todos os elementos da estrutura, mesmo com o array ordenado.

Entretanto, esta nova estrutura possui vantagens.

- Número de elementos pode aumentar ou diminuir durante a execução do programa.
- A manutenção da ordem lógica não exigirá deslocamento de elementos.

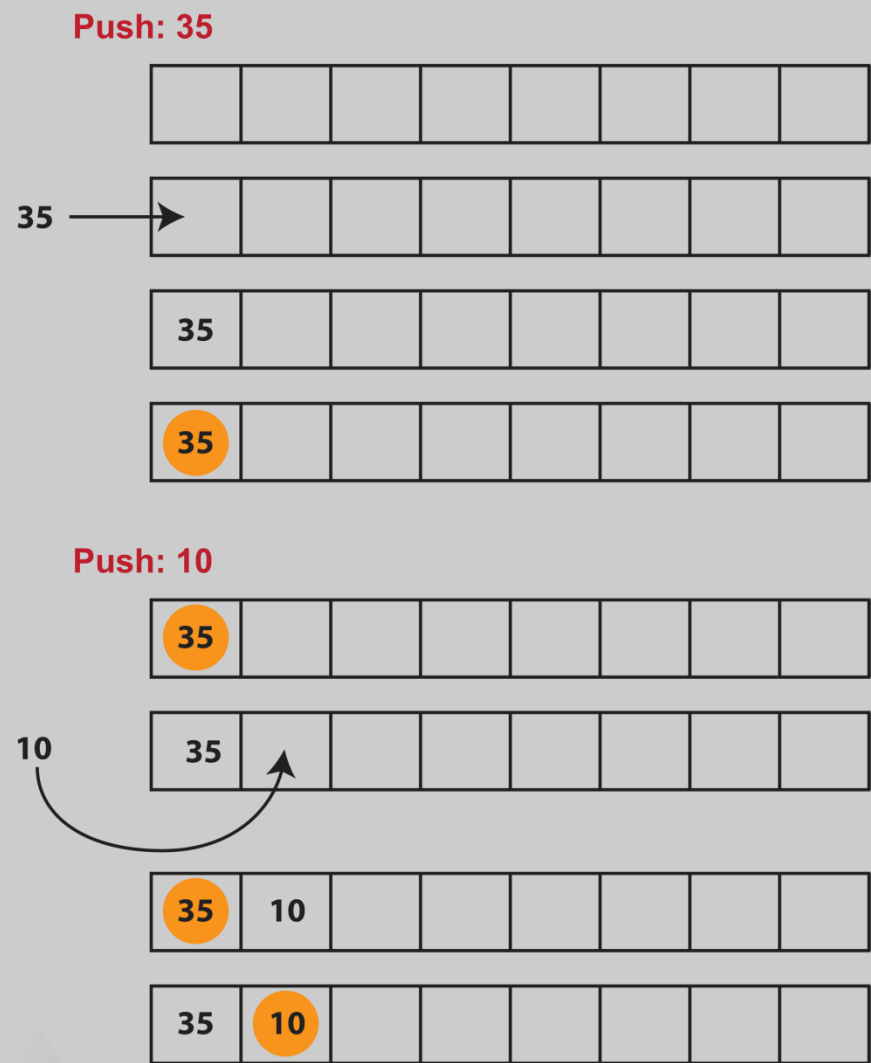


# Pilhas com Listas Encadeadas

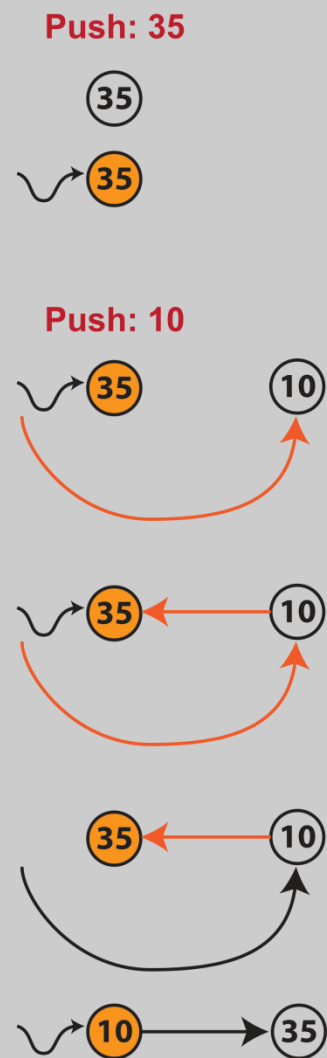
Como pilhas são estruturas lineares, podemos implementá-las como listas encadeadas.

- O primeiro elemento a entrar na estrutura tem que ser o último a sair. O último elemento a entrar tem que ser o primeiro a sair.
- As inserções e remoções ocorrem na cabeça da pilha.
- Inserções e remoções devem ocorrer em tempo constante. Em outras palavras, independem do número de elementos na estrutura.

# Listas Sequenciais



# Listas Encadeadas



# Listas Sequenciais

Push: 35



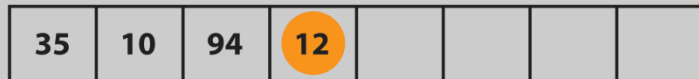
Push: 10



Push: 94, 12, 45



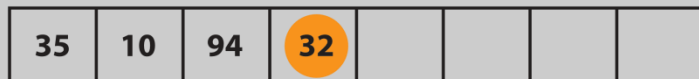
Pop



Pop



Push: 32



# Listas Encadeadas

Push: 35



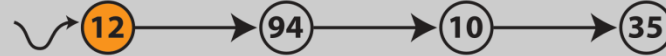
Push: 10



Push: 94, 12, 45



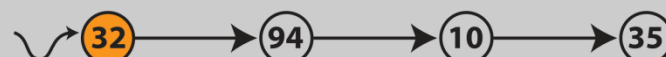
Pop



Pop



Push: 32



# Filas com Listas Encadeadas

**Como filas são estruturas lineares, podemos implementá-las como listas encadeadas.**

- **Estrutura de dados em que o primeiro elemento a entrar é o primeiro a sair.**
- **Se Pedro enviou um documento para a impressora antes de Paulo, então o documento de Pedro será impresso antes do documento de Paulo.**
- **Inserções e remoções devem ocorrer em tempo constante. Em outras palavras, independem do número de elementos na estrutura.**

# Listas Sequenciais

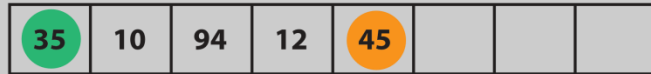
Enqueue: 35



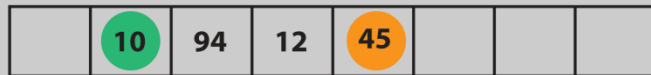
Enqueue: 10



Enqueue: 94, 12, 45



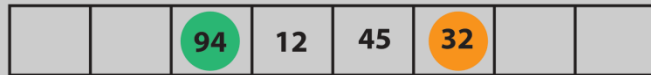
Dequeue



Dequeue



Enqueue: 32



# Listas Encadeadas

Enqueue: 35



Enqueue: 10



Enqueue: 94, 12, 45



Dequeue



Dequeue



Enqueue: 32





# **ESTRUTURAS DE DADOS**

## **Listas Encadeadas**

