

# FUNDAMENTOS MATEMÁTICOS PARA COMPUTAÇÃO

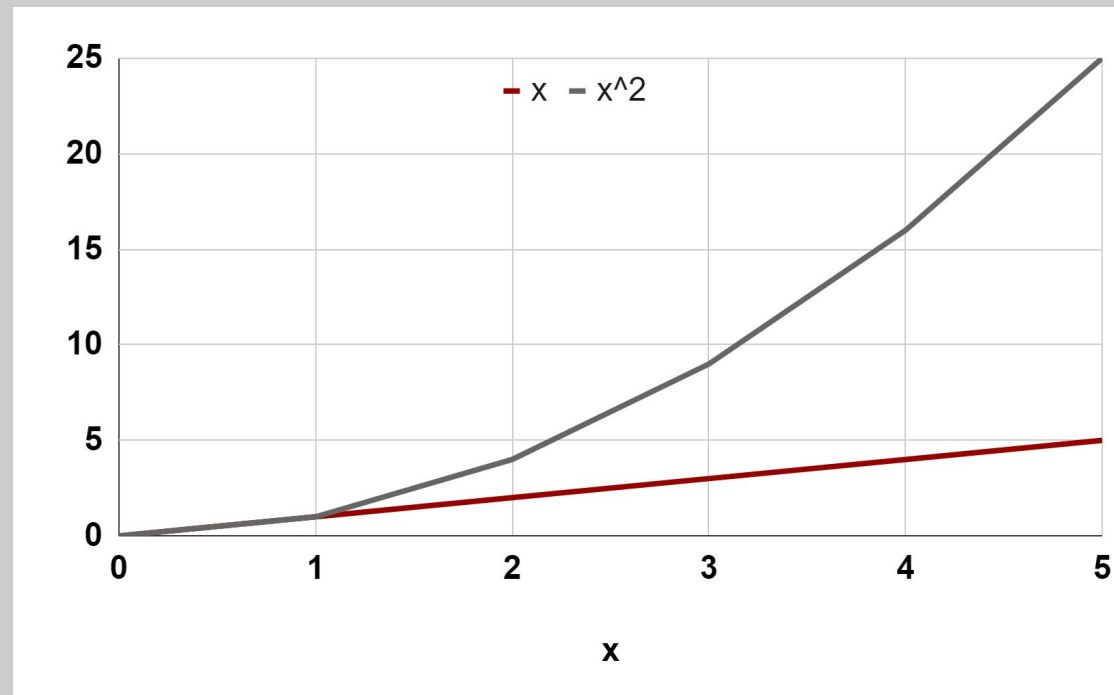
**Ordem de Grandeza**

# SUMÁRIO

- **Ordem de Grandeza**
- **Análise de Algoritmos**
- **O Teorema Mestre**

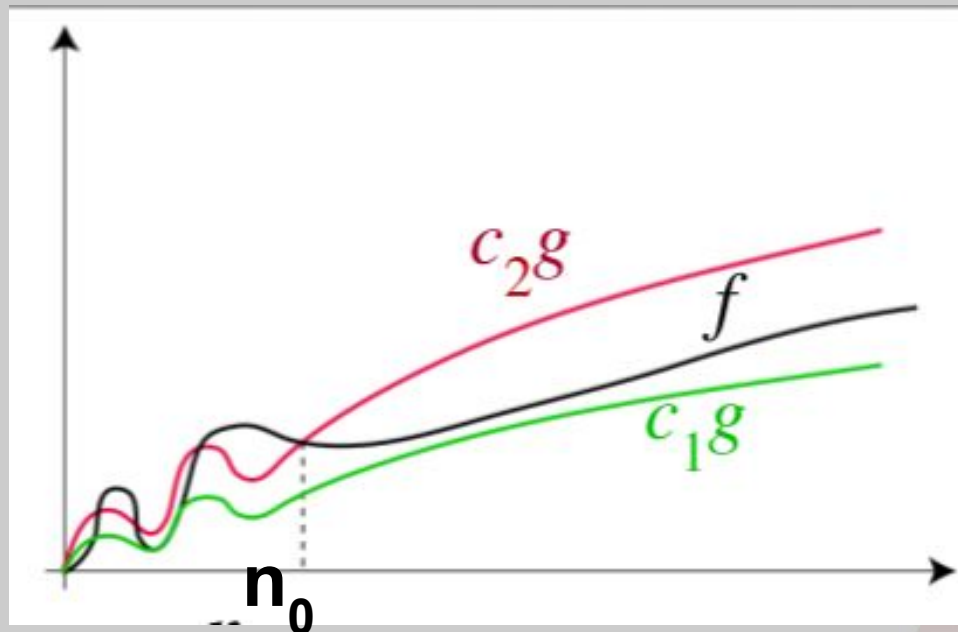
# Ordem de Grandeza

A **ordem de grandeza** é uma maneira de comparar a “taxa de crescimento” de funções diferentes.



# Funções

Sejam  $f$  e  $g$  funções em  $\mathbb{R}_+^* \rightarrow \mathbb{R}_+^*$  (reais não negativos).  
A função  $f$  tem a mesma ordem de grandeza do que  $g$ ,  
denotado por  $f = \Theta(g)$ , se existem constantes positivas  $n_0$ ,  
 $c_1$  e  $c_2$  tais que, se  $x \geq n_0$ , então  $c_1 g(x) \geq f(x) \geq c_2 g(x)$ .



# Ordem de Grandeza

Relação Binária

$$f \rho g$$
$$\longleftrightarrow$$

se existem constantes positivas  $n_0$ ,  $c_1$  e  $c_2$  tais que para todo  $x \geq n_0$ ,  $c_1 g(x) \leq f(x) \leq c_2 g(x)$  ( $f = \Theta(g)$ )

- A relação  $\rho$  é uma **relação de equivalência**.
- $\rho$  estabelece **classes de equivalência**.
- **$f = \Theta(g)$**  quer dizer na verdade  **$f \in [g]$**

# Ordem de Grandeza

Se  $x \geq n_0$ , então  $c_1 g(x) \geq f(x) \geq c_2 g(x)$ .

Seja  $f(x) = 3x^2$  e  $g(x) = 200x^2 + 140x + 7$ .

$$c_1(200x^2 + 140x + 7) \geq 3x^2 \geq c_2(200x^2 + 140x + 7)$$

$$(1)(200x^2 + 140x + 7) \geq 3x^2 \geq (1/100)(200x^2 + 140x + 7)$$

$$200x^2 + 140x + 7 \geq 3x^2 \geq 2x^2 + 1,4x + 0,07$$

$$c_1 = 1 \text{ e } c_2 = 1/100$$

Porém,  $x=1$   $3(1)^2 \not\geq 2 \cdot (1)^2 + 1,4(1) + 0,07$  **Falso!!**

$$x=2 \quad 3(2)^2 > 2 \cdot (2)^2 + 1,4(2) + 0,07$$

**Verdadeiro!**

Logo,  $x \geq 2 \Rightarrow n_0 = 2$  com  $c_1 = 1$  e  $c_2 = 1/100$

# Ordem de Grandeza

Exemplo: Prove  $f = \Theta(x^2)$  não ocorre para  $f(x) = x$

Lembre-se: **Se  $x \geq n_0$ , então  $c_1 g(x) \geq f(x) \geq c_2 g(x)$ .**

Por absurdo, suponha que  $f = \Theta(x^2)$  ocorra !

Temos  $c_1 x^2 \geq x \Rightarrow c_1 x \geq 1$  e

$$x \geq c_2 x^2 \Rightarrow 1 \geq c_2 x$$

$$\Rightarrow c_1 x \geq 1 \geq c_2 x \text{ para } x \geq n_0$$

Porém,  $1 \geq c_2 x \Rightarrow 1/c_2 \geq x$ . Absurdo!!

Teremos  $x$  suficientemente grande tal que

$$x \geq 1/c_2$$

# Análise de Algoritmo

- A **ordem de grandeza** é importante na **análise de algoritmos**.
- A **análise de algoritmo** identifica as **tarefas importantes** executadas por ele.
- O **número de vezes** que tais tarefas serão executadas geralmente depende do **tamanho dos dados de entrada**.
- As **funções** que expressam a quantidade de trabalho vão ter domínio  $\mathbb{N}$ .



# Análise de Algoritmo

**Exemplo: Ordenar 10 milhões de números.**

**Suponha que o computador A execute 1 bilhão de tarefas por segundo.**

**Um excelente programador implementa o algoritmo X para solucionar instâncias de tamanho  $n$  de um problema.**

**Esse programador utiliza linguagem de máquina no computador A e obtém uma performance de  $2n^2$  .**



# Análise de Algoritmo

**Exemplo: Ordenar 10 milhões de números.**

Um programador com nível mediano implementa o algoritmo Y para solucionar o problema. Ele utiliza linguagem C em um computador B que executa 10 milhões de tarefas por segundo. Essa implementação consegue solucionar as mesmas instâncias do problema com uma performance de  $50n \log n$ .



# Análise de Algoritmo

Exemplo: Ordenar 10 milhões de números  $\Rightarrow n=10^7$

O computador A  
é 1000 vezes mais  
rápido do que o  
computador B

$$A : \frac{2.(10^7)^2}{10^9} = 20000 (>5,5h)$$



17 vezes superior

$$B : \frac{50.10^7 (\log_2 10^7)}{10^7} \approx 1163 (<20\text{min})$$

# Análise de Algoritmo

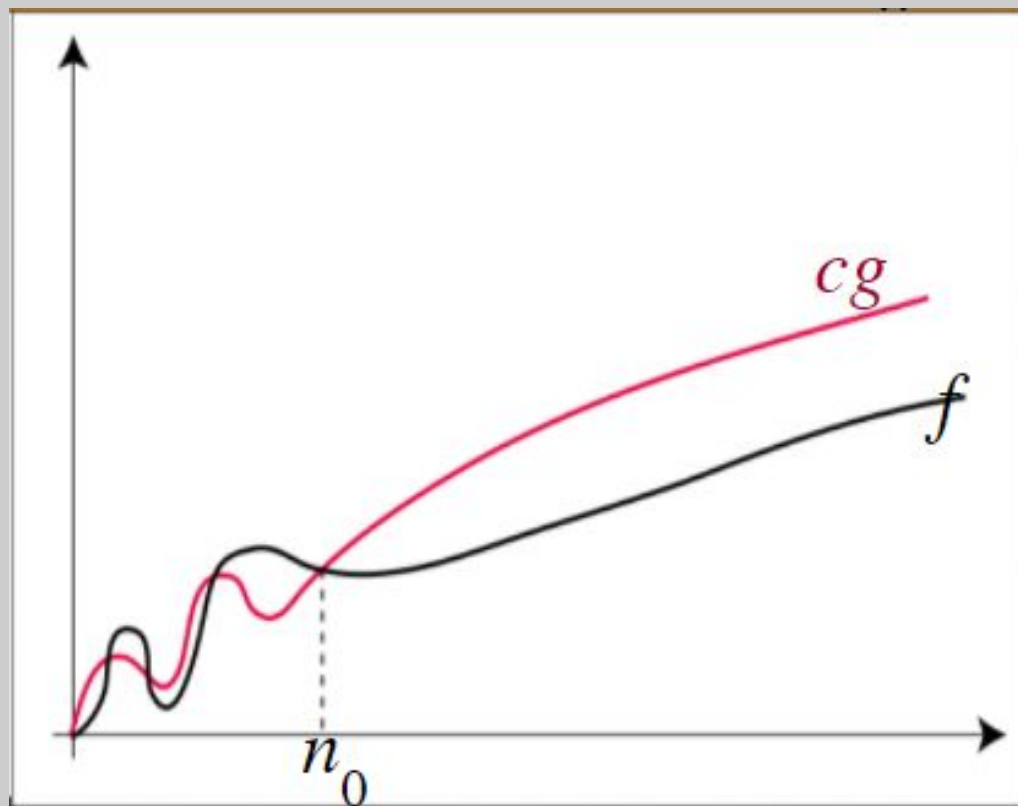
- Diferentes algoritmos que solucionam um mesmo problema podem apresentar uma diferença significativa em termos de eficiência.
- Tais diferenças podem ser mais impactantes que diferenças de **hardware** e **software**.
- A eficiência não recai sobre o tipo de **linguagem** utilizada para implementar o algoritmo, nem sobre o tipo de **máquina** na qual o algoritmo é executado.

# Análise de Algoritmo

- A eficiência de um algoritmo pode ser definida pela sua **complexidade de tempo**.
- A **complexidade de tempo** é dada pelo número de instruções básicas que ele executa considerando o tamanho da entrada.

# Análise de Algoritmo

Sejam  $f$  e  $g$  funções em  $\mathbb{R}_+^* \rightarrow \mathbb{R}_+^*$ . A função  $f$  será O grande de  $g$ , denotado por  $f = O(g)$ , se existem constantes positivas  $n_0$  e  $c$  tais que, se  $x \geq n_0$ , então  $f(x) \leq cg(x)$ .



# Análise de Algoritmo

- $f = O(g)$  diz que  $f$  cresce à mesma taxa ou a uma taxa menor do que  $g$ .
- Se soubermos que  $f$  cresce a uma taxa menor, podemos dizer que  $f$  é **o pequeno** de  $g$ , denotado por  $f = o(g)$ .
- A relação entre **O grande** e **o pequeno** é a seguinte: se  $f = O(g)$ , então  $f = \Theta(g)$  ou  $f = o(g)$ .
- Isso é semelhante a dizer que para  $a \leq b$  temos  $a = b$  ou  $a < b$ .

# Análise de Algoritmo

Exemplo:

```
int exp1(int a, int b) {  
  1. if (b == 1)  
  2.   return a;  
    else  
  3.   return a*exp1(a, b-1);  
}
```

**T(b):** função de complexidade  
**b:** número de vezes que teremos  
de multiplicar a base para obter a  
exponenciação.



# Análise de Algoritmo

Exemplo:

```
int exp1(int a, int b) {
```

```
1. if (b == 1)
```

1 Comparação

```
2.     return a;
```

1 retorno

```
    else
```

```
3.     return a*exp1(a, b-1);
```

1 produto

```
}
```

1 chamada recursiva

$T(b-1)$

$$T(b) = T(b-1) + 4$$

Expandindo, supondo e verificando temos:

$$T(b) = 4b - 2 \text{ com } T(b) = \Theta(b)$$

# Análise de Algoritmo

- **Algoritmo polinomial** é aquele que gasta um tempo limitado por um polinômio para solucionar instâncias do problema.
- Se existir um **algoritmo polinomial** para um problema computacional, o problema é classificado como um **problema polinomial**.

# Análise de Algoritmo

- Problemas polinomiais são considerados **tratáveis**.
- Problemas para os quais não existe algoritmo polinomial são ditos **intratáveis**.
- Eles são lentos com tempo na ordem de  $O(2^n)$ ,  $O(3^n)$ ,  $O(10^n)$

# Teorema Mestre

Considere a relação de recorrência

$$S(1) \geq 0$$

$$S(n) = aS(n/b) + n^c$$

em que  $n = b^m$ ,  $a$  e  $b$  são inteiros,  $a \geq 1$ ,  $b > 1$  e  $c$  é um número real não negativo. Então

$$\text{Se } a < b^c \Rightarrow S(n) = \Theta(n^c)$$

$$\text{Se } a = b^c \Rightarrow S(n) = \Theta(n^c \log n)$$

$$\text{Se } a > b^c \Rightarrow S(n) = \Theta(n^{\log_b a})$$

# Teorema Mestre

Exemplo:  $S(n)=4S(n/5)+n^3$  para  $n \geq 2$  e  $n=5^m$

Temos  $a = 4$ ,  $b = 5$  e  $c = 3$  com

$a=4 < 5^3=b^c$  no caso 1 do teorema mestre.

**Se  $a < b^c \Rightarrow S(n) = \Theta(n^c)$**

Logo,  $S(n) = \Theta(n^3)$

# Teorema Mestre

Exemplo:  $C(n) = C(n/2) + 1$  para  $n \geq 2$  e  $n = 2^m$

Temos  $a = 1$ ,  $b = 2$  e  $c = 0$  com

$a = 1 = 2^0 = b^c$  no caso 2 do teorema mestre.

**Se  $a = b^c \Rightarrow S(n) = \Theta(n^c \log n)$**

Logo,  $C(n) = \Theta(n^0 \log n) = \Theta(\log n)$ .

**Os conceitos e exemplos apresentados nesses slides são baseados no conteúdo da seção 5.5 do material-base “Fundamentos Matemáticos para a Ciência da Computação”, J.L. Gersting, 7a edição, LTC editora.**

# FUNDAMENTOS MATEMÁTICOS PARA COMPUTAÇÃO

**Ordem de Grandeza**