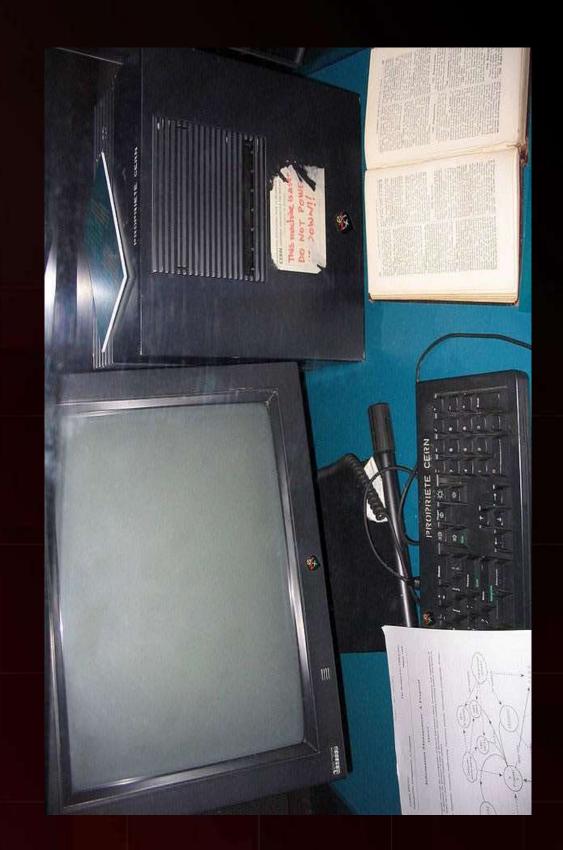
SISTEMAS DE SOFTWARE INFRAESTRUTURA PARA

ROTEIRO

- História
- O que é e o que faz?
- Características
- Funcionamento básico
- Exemplos

- História
- . 1980 1989: Tim Berners-Lee (CERN) propõe um projeto
- pesquisa entre os colegas pesquisadores. Foram criados do Objetivo: facilitar o compartilhamento de documentos de programas:
- Um browser chamado World Wide Web
- Um servidor HTTP chamado CERN HTTPd que foi hospedado em um computador neXTcube



- Programa de computador responsável por aceitar requisições
- Necessita de clientes (Navegadores)
- As respostas podem ser compostas de:
- Arquivos (Vídeos, imagens, etc) Documentos HTML

aplicação para sistemas distribuídos, colaborativos, que trocar O HyperText Transport Protocol é um protocolo no nível de informações por hipermídia (HTML, Links, etc) O protocolo HTTP tem sido utilizado desde 1990 e atualmente está na versão 1.1 (HTTP/1.1) – RFC 2616 com atualização recente para a versão 2.0 (RFC 7540)

- A resposta de uma requisição deve ter um código e uma frase de razão:
- 1xx: Informational Requisição recebida continuando o proc
- 2xx: Success A ação foi recebida com sucesso, entendida aceita
- 3xx: Redirection Outras ações devem ser tomadas a fim de completar o pedido
- 4xx: Client error O pedido contém sintaxe inválida ou não p ser completada
- 5xx: Server error O servidor não conseguiu atender uma solicitação aparentemente válida

- Características
- Troca de informações: Request e Response
- Formato genérico
- L1: Linha inicial (request-line ou status-line)
- L2: Cabeçalho da mensagem (opcional)
- L3: Linha vazia (CRFL)
- L4: Corpo da mensagem

- Características
- Pode ter informações a respeito do recurso no corpo da mensagem
- Exemplos:
- Last-modified: data da última modificação; Content-length: tamanho;
- Content-type MIME (Multipurpose Internet Mail Extensions) tipo de formato.

- Características
- . Alguns métodos
- GET: solicita um recurso no servidor
- POST: Envia dados para serem processados no servidor
- PUT: Substitui todas as atuais representações de recursos destino pela carga de dados da requisição
- DELETE: Usado para excluir o recurso da requisição

- Programa de computador responsável por aceitar requisições
- Necessita de clientes (Navegadores)
- As respostas podem ser compostas de:
- Arquivos (Vídeos, imagens, etc) Documentos HTML

O que o servidor web faz? Aguarda Servidores Web

O que o servidor web faz?



O que o servidor web faz?

Responde Trata Aguarda

Funcionamento Básico

SERVIDOR WEB

</HTML>

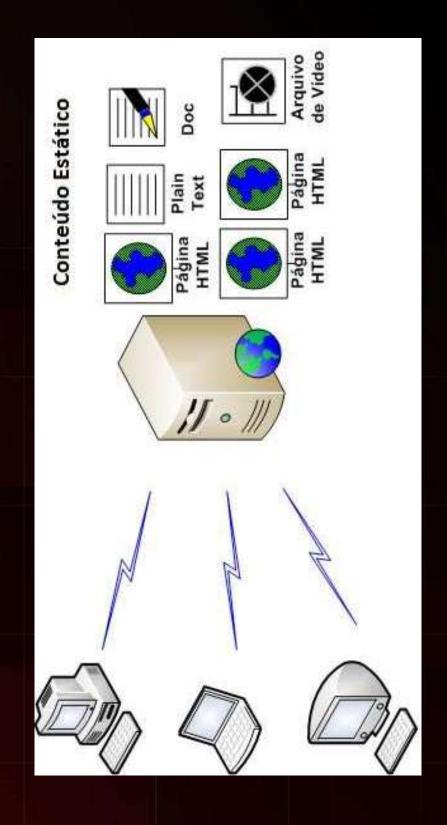
Solicitação

lavegador da web

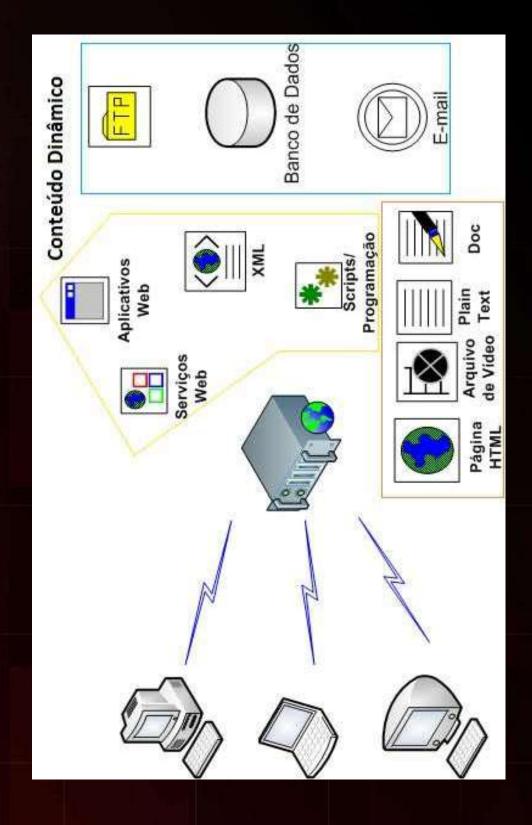
<HTML>

- Cliente requisita recurso
- . HTML
- Arquivos: Vídeos, imagens, etc
- Servidor
- Verifica se ele contém o que foi requisitado
- Ou encaminha a requisição para outro servidor (proxy)
- Devolve a resposta ao cliente

Provisão de conteúdo



Provisão de conteúdo



- Exemplo
- https://www.univesp.br/cursos/
- Navegador quebra a URL em 3 partes
- O protocolo: HTTP/HTTPS
- Nome do servidor: www.univesp.br
- O nome do arquivo: /cursos/
- Navegador se comunica com servidor de nomes
- Traduz o nome do servidor www.univesp.br para um IP (104.24.124.188)

- Exemplo:
- http://www.univesp.br/cursos
- É criada então uma conexão entre o navegador e o servidor na porta 80
- Porta 80 é padrão para os Servidores Web
- De acordo com o protocolo HTTP, o navegador envia uma solicitação para obter o arquivo desejado
- O servidor então envia o texto da página para o navegador
- O navegador lê o arquivo e formata a página na tela

- (conteúdo multimídia), fornecem conteúdo aos clientes por me Todos os sites da Web, sejam eles estáticos ou dinâmicos dos servidores Web
- Um dos mais utilizados e mais conhecidos no mundo é o Apace Web Server (da Apache Software Foundation)

Acesso aos servidores de compartilhamento de arquivos, emails, jogos online, entre outros, só é possível com a implantação de Web Servers

Referências

· ESTRELA, J. C; Notas de Aula – Sistemas Computacionais Distribuídos - 2017/2018

SISTEMAS DE SOFTWARE INFRAESTRUTURA PARA