

# INFRAESTRUTURA PARA SISTEMAS DE SOFTWARE

Arquitetura de Microsserviços para o  
Desenvolvimento de Aplicações

# ROTEIRO

- Definição
- Características
- Benefícios e Complexidades
- Monolítico x Microserviços
- O que preciso para MSA?
- Boas práticas
- Conclusão

# DEFINIÇÃO

- **Micros Services Architecture (MSA)** é um padrão para construção de aplicações distribuídas

- Um conjunto de serviços, cada um executando em seu próprio processo, cada um explorando uma API
- Desenvolvido de forma independente
- Independentemente implantável
- Cada serviço está focado em fazer determinada tarefa de forma bem feita

# DEFINIÇÃO

- Uma MSA não é:
- Monolítica
- Em camadas e multifuncional
- Integrada de forma inteligente
- Integrada de forma centralizada

# CARACTERÍSTICAS

- Em relação a outras arquiteturas de software:
  - Domínio da aplicação com granularidade fina
  - Aumentam a disponibilidade geral da aplicação
  - Desenvolvimento da solução com equipes menores e mais autônomas
- São mais produtivos
- Melhor utilização de recursos

# BENEFÍCIOS E COMPLEXIDADES

- Valores e Princípios

- Autonomia
- Velocidade de Mudança
- Escala
- Compossibilidade
- Diversidade Tecnológica

# BENEFÍCIOS E COMPLEXIDADES

## • Valores e Princípios

- O isolamento traz melhor disponibilidade
- Velocidade de entrega independente (por diferentes times)
- Governança descentralizada (DevOps)

# BENEFÍCIOS E COMPLEXIDADES

- Complexidades
- Comunicação
- Execução
- Resiliência
- Manutenção
- Operacionalização



# BENEFÍCIOS E COMPLEXIDADES

- Complexidades

- Sistemas distribuídos são complexos
- Sobrecarga operacional (centenas de milhares de serviços)
  - modelo DevOps extremamente necessário
- Controle de versões da interface de serviço
- É necessário que todo o ecossistema seja testado
- Aumenta o tráfego de mensagens trocadas entre os componentes de uma aplicação

# BENEFÍCIOS E COMPLEXIDADES

- Complexidades
  - Utilizar MSA não significa automaticamente melhorar a disponibilidade da aplicação
    - É preciso ter uma arquitetura tolerante a falhas
    - Apenas um componente distribuído de um conjunto de centenas deles, pode levar à indisponibilidade da aplicação

# MONOLÍTICO X MICROSSERVIÇOS

- Monolítico

- Mais simples de testar e desenvolver
- Mais simples para implantar (deploy)
- Não pode implantar algum componente se não implanta tudo
- Mais complexo para aprender e entender o código (centenas de milhares de linhas de código)

# MONOLÍTICO X MICROSSERVIÇOS

- Monolítico
  - Mais complexo para adaptar novas tecnologias
  - É preciso escalar tudo da aplicação, para escalar um dos seus componentes

# MONOLÍTICO X MICROSSERVIÇOS

- A MSA não é uma solução para todos os problemas de desenvolvimento de aplicações distribuídas modernas
  - Se você já possui um ambiente de teste e implantação automatizados e deseja escalar seu ambiente, sim, a MSA pode ser uma boa opção
  - Se você não tem testes automatizados, primeiro essa questão precisa ser resolvida
  - É preciso ter amplos conhecimentos em implantação automatizada, teste e monitoramento dos serviços para colher o benefícios da MSA

## O QUE PRECISO PARA MSA?

- Se está apenas começando, fique monolítico até que você entenda o problema melhor
- Ser bom em infraestrutura de provisionamento
- Ser rápido na implantação de aplicações
- Ter noções sobre monitoramento de serviços
- Ter um bom domínio do sistema e compreender se há necessidade de modificação no estilo de desenvolvimento

# BOAS PRÁTICAS

- Qual o tamanho de um microserviço?

- Acoplamento solto
- Uma mudança no serviço X não deve exigir uma mudança no serviço Y

- API pequena e bem focada
- Alta coesão
- Cada serviço deve ter uma responsabilidade específica
- O comportamento específico do domínio deve estar em um só lugar
- Se você precisa mudar um comportamento, você não deveria ter que mudar múltiplos serviços

# BOAS PRÁTICAS

- Qual o tamanho de um microserviço?

- Quanto menor o serviço, maior é o benefício com o desacoplamento
- Você deve ser capaz de reescrever um serviço de forma rápida
- Se você não puder fazer uma alteração em um serviço e implantá-lo sem modificar outras partes, então há um grande problema



## BOAS PRÁTICAS

- Mantenha seus ambientes tão próximos da produção quanto da prática
  - Um serviço por host
  - Minimize o impacto de um serviço sobre os outros
  - Minimize o impacto de uma interrupção do host
  - Utilize contêineres / vms para tornar o processo mais fácil e simples
- Os contêineres mapeiam muito bem para microsserviços

# BOAS PRÁTICAS

- Automatize tudo o que puder!
- Ferramentas populares de automação de configurações
  - Chef e Puppet
- Utilizar descoberta de serviços (service registry)
- Utilizar balanceadores de carga (load balancers)

## CONCLUSÃO

- A arquitetura de microsserviços é melhor que a arquitetura monolítica, mas deve-se levar em consideração:
  - Os desafios em relação à granularidade muito fina das aplicações
  - Utilizar as melhores práticas de testes considerando os componentes dos sistemas de suporte operacionais (OSS – Operations Support System)

# REFERÊNCIAS

1. [Estilo de arquitetura de micro serviços](#)
2. [Introdução aos micro serviços](#)
3. [O que são micro serviços](#)
4. [Operations Support System](#)
5. [Chef x Puppet](#)

# INFRAESTRUTURA PARA SISTEMAS DE SOFTWARE

Arquitetura de Microsserviços para o  
Desenvolvimento de Aplicações