

Centro Nacional de Actualización Docente. Desarrolla software con herramientas orientadas a la productividad. Módulo 2. S1. Codifica aplicaciones con framewoks de desarrollo.			
Programa educativo	Curso intersemestral.	Semestre	
Nombre del Instructor	Martín Cordero-Ocampo.	Clave del Grupo	08-12junio24.
Nombre del, la Docente		Fecha de aplicación	
Evidencia	El desarrollo de los módulos acordes a los requerimientos del proyecto almacenados en un repositorio público.	Tiempo de evaluación	40 minutos.
Actividad clave de la competencia	Codifica aplicaciones con frameworks de desarrollo.		
Desarrollo de la competencia	Codifica los distintos componentes de la aplicación, considerando el diseño del proyecto, los modelos de datos, controladores, vistas y lógica de negocio; empleando un pensamiento lógico y matemático, documentando el código fuente, siguiendo convenciones del lenguaje de programación, trabajando en forma creativa y autónoma o colaborativa.		

I. Instrucciones: **1.** El docente llenará la lista de cotejo en función de la calidad del producto entregado por él, la estudiante. **2.**Se marcará con una “X” si cumple o no con el criterio.**3.** Se llenará el apartado “Puntos”, con los puntos que considere corresponden con la calidad del producto. **4.**El puntaje máximo de la evaluación es de **40 puntos**. **5.**Para que el estudiante sea evaluado en los indicadores A, B, C, D, E, F, deberá cumplir con los indicadores marcados con M (mínimos). **6.**Realizará la sumatoria.

No.	ÍTEM	> e - o l - e p - u e	SI	NO	Pu nto s	RETROALIMENTACIÓN
1	Presenta los distintos componentes de la aplicación, considerando modelo de datos, controladores, vistas y lógica de negocio y seguridad.	8	M			
2	Presenta una aplicación organizada en carpetas con archivos de código con: i) nombre, descripción ii) historial de versiones iii) referencias iv) bloques de código comentado.	4	M			
3	Presenta una evaluación del desarrollo de una competencia laboral y genérica, evidenciando un producto o desempeño.	8	M			
4	Presenta y comparte una dirección electrónica de acceso y descarga de su aplicación informática almacenada en la nube.	8	M			
5	Desarrolla habilidades digitales en su entorno como parte de su práctica docente.	1	A			
6	Construye procedimientos analíticos y secuenciales reflejándola en su experiencia.	2	B			
7	Explota su creatividad en el desarrollo de actividades académicas.	2	C			
8	Domina su área de acceso al conocimiento y la articula con las demás.	2	D			
9	Enseña contenidos de forma transversal.	2	E			
10	Planifica su tiempo y actividades para el logro de objetivos con criterios de éxito. Entrega la actividad en tiempo y forma.	3	F			

Puntaje máximo: 40 puntos.	40-39 Excelente		36-33 Notable		32-29 Bueno		28 Suficiente		Puntaje obtenido:			
Evidencia de aprendizaje.	%	Características docentes.						Método de evaluación.				
		A	B	C	D	E	F	Instrumento	Procedimental	Conceptual	Actitudinal	
		Desarrolla habilidades digitales en su entorno como parte de su práctica docente.	Domina su área de acceso al conocimiento la articula con las demás.	Vincula su contexto con los aprendizajes de trayectoria.	Explota su creatividad en el desarrollo de actividades académicas.	Trabaja colaborativamente	Enseña contenidos de forma transversal.					
El desarrollo de los módulos acordes a los requerimientos del proyecto almacenados en un repositorio público.	40	1	2	2	2	2	3	Lista de Cotejo	*			

Nombre y firma del docente:		Forma de evaluación	Coevaluación	Heteroevaluación	Autoevaluación	Valor:	40 puntos
Nombre y firma del, la estudiante:		Tipo de evaluación	Formativa	Nombre y firma revisor/revisora:			