图象工程(下)

图象理解

(第4版)

章毓晋 清华大学电子工程系 100084 北京



第3单元 场景解释



- 第10章 知识表达和推理
- 第11章 广义匹配
- 第12章 场景分析和语义解释 通过学习、推理、与模型的匹配等来解 释场景的内容、特性、变化、态势或趋向 知识指导对客观世界认识和理解

将从图象中获得的信息与己有的解释场 景的模型进行匹配

对场景的高层次解释和语义描述

第12讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

第2页



第12章 场景分析和语义解释



- 12.1 场景理解概述
- 12.2 模糊推理
- 12.3 遗传算法图象解释
- 12.4 场景目标标记
- 12.5 场景分类

第12讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN



12.1 场景理解概述



1. 场景分析

获取场景中景物的信息,以进行场景解释 目标识别是场景分析的重要步骤和基础

要考虑目标本身的内部(结构)关系,还要 关注目标之间的分布和相对位置

从认知的角度看,场景分析(比目标识别) 更关注人对场景(整体)的感知和理解

常结合生物学、生理学和心理学研究成果

第12词

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

Adr 4 767



12.1 场景理解概述



1. 场景分析

场景的视觉内容(景物及分布)多样,且具有很大的不确定性:

- (1) 不同的光照条件,影响景物检测和跟踪
- (2) 不同的景物外在表观(有时尽管结构元 素类似),影响对景物的识别(歧义)
- (3) 不同的观察尺度,影响对景物的辨识
- (4) 不同的景物位置、朝向以及互相遮挡因 素等,增加了认知景物的复杂性

第12讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

第5页



12.1 场景理解概述



2. 场景感知层次

分三个层次进行对场景的分析和语义解释

- (1) 局部层:该层主要强调对场景的局部或单个景物进行分析、识别或对图象区域进行标记
- (2) 全局层:该层考虑整个场景的全局,关 注具有相似外形和类似功能的景物之间 的相互关系
- (3) 抽象层:该层对应场景的概念含义,给 出场景抽象的描述

第12讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

第6



12.1 场景理解概述



2. 场景感知层次

人类对场景的感知有很强的能力

对中层(目标)的感知有一定的优先级

人类对中层的大部分目标(如教室/运动场) 具有很快和很强的辨识能力,对它们的识别、命 名比对低层和高层都要快

对中层的感知更加优先是由于它能同时最大 化类内相似度和最大化类间的差异(同在中层的 景物常有相似的空间结构及相似的行为)

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN



12.1 场景理解概述



2. 场景感知层次

建立高层概念与低层视觉特征和中层目标特 性间的联系, 并识别景物及它们之间的相对关系

(1) 低层场景建模

先直接对景物的低层属性进行表达和描述, 然后借助分类识别再对场景的高层信息进行推理

(2) 中层语义建模

借助对目标的识别来提高低层特征分类性能 如:借助视觉词汇建模(12.5.1)

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN



12.1 场景理解概述



3. 场景语义解释

多 方 面

技

(1) 视频计算技术

- (2) 视觉算法动态控制策略
- (3) 对场景信息的自学习
- (4) 快速或实时计算技术
- (5) 多传感器融合协同
- (6) 视觉注意机制
- (7) 结合认知理论的场景解释
- (8) 系统的集成与优化

第12讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

HIRME E E E

12.2 模糊推理



模糊是一个与清晰或精确对立的概念,表达 各种各样不明确、不严格、不确定的知识和信息

12.2.1 模糊集和模糊运算

模糊推理方法 12.2.2

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

tog in the

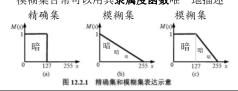
第12讲

12.2.1 模糊集和模糊运算



在模糊空间X中的一个模糊集合S是一个有序 对的集合 $S = \{[x, M_S(x)] | x \in X\}$

 $M_S(x)$ 代表x在S中的隶属程度,总取非负实数 模糊集合常可以用其隶属度函数唯一地描述



章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

12.2.1 模糊集和模糊运算



模糊逻辑运算(对模糊集合的运算)

类似一般逻辑运算的名称但定义不同的运算

- $\underline{\chi}$ Intersection $A \cap B: M_{A \cap B}(x, y) = \min[M_A(x), M_B(y)]$
- Union $A \cup B: M_{A \cup B}(x, y) = \max[M_A(x), M_B(y)]$
- Complement $A^c: M_{A^c}(x) = 1 M_A(x)$

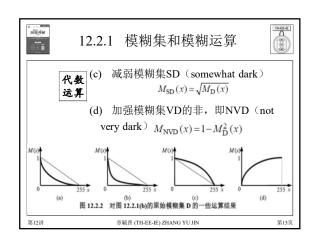
运算

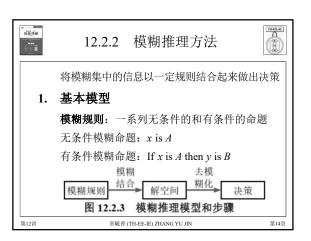
代数 (a) 加强模糊集VD (very dark) $M_{VD}(x) = M_{D}(x) \cdot M_{D}(x) = M_{D}^{2}(x)$

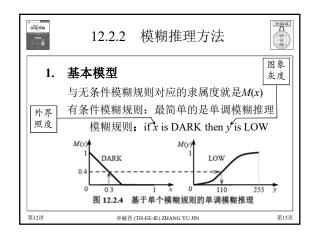
> (b) 加强加强模糊集VVD (very very dark) $M_{\text{VVD}}(x) = M_{\text{D}}^2(x) \cdot M_{\text{D}}^2(x) = M_{\text{D}}^4(x)$

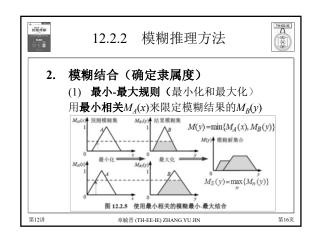
第12讲

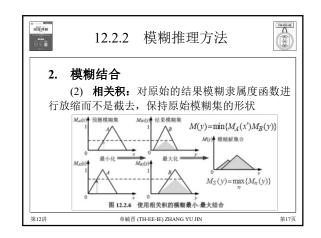
章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

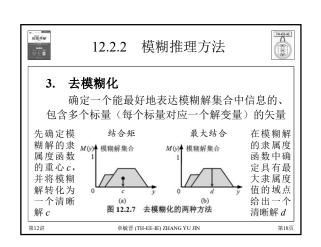














12.3 遗传算法图象解释



第19页

THEE-IE

使用自然进化机制搜索目标函数的极值

12.3.1 遗传算法原理

12.3.2 语义分割和解释

第12讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

HENR

12.3.1 遗传算法原理



遗传算法的特点

- (1) 将优化问题的自然参数集合编码成有限长度的 码串(常使用字符只有0和1的二值码串)
- (2) 在搜索空间里同时从大量群体样本点中进行搜索,发现全局最优的机会很大
- (3) 直接使用目标函数——进化函数,其值称为遗 传算法的**适应度**
- (4) 使用概率转换规则而不是确定性的规则,用高适应度支持好码串而消除低适应度的差码串

(最好的码串将在进化过程中有高的概率存活)

Hill sing

12.3.1 遗传算法原理



遗传算法的基本运算

- (1) **复制**:根据概率让好(高适应度)的码串存活 而让其他码串死亡
- (2) 交叉:对换码串对中边界位置前/后(头和尾)



(3) **变异**: 频繁地随机改变某些码串的某个码, 以保持各种局部结构避免丢失一些优化解特性

第12讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

第21页



12.3.1 遗传算法原理



遗传算法的步骤

- (1) 生成初始群体的编码字符串(码串),计算适应度,即给出目标函数(进化函数)的值
- (2) 在新群体中概率化地**复制**高适应度的码串,除去低 适应度的码串
- (3) 通过交叉组合从旧群体复制的码串构建新码串
- (4) 不时地随机选择码串中的某个码进行变异
- (5) 对当前群体中的码串根据其适应度进行排序
- (6) 如果最大适应度的码串的适应度值在若干个进化过程 中都没有明显增加,停止;否则返回步骤(2)继续计算

12讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

IN THE PARTY

12.3.2 语义分割和解释



语义分割: 指将图象根据语义信息划分为对应的区域并借助上下文等高层信息进行优化

基于假设和验证的原理对图象进行解释

用遗传算法所优化的目标函数评价图象语义分 割和解释的质量

- 初始分割: 先从一个过分割的图象 (起始区域 称为初始区域) 开始
- 迭代合并:不断将初始区域更新为当前区域,即持续构建可行的区域划分并解释假设的新样本

第12讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

第23页

High w

对

Ħ

标

函

数

的

优

12.3.2 语义分割和解释



(1) 根据区域本身性质 X_i 对区域 R_i 进行解释 k_i 的置信度(与相应的概率成比例) $C(k_i \mid X_i) \propto P(k_i \mid X_i)$

 $C(k_i) = \frac{C(k_i \mid X_i)}{N_A} \sum_{j=1}^{N_A} \left[\nu'(k_i, k_j) C(k_j \mid X_j) \right]$ 相邻 医绒数

(3) 对整幅图象中的解释置信度的评价

 $C_{\text{image}} = \frac{1}{N_R} \sum_{i=1}^{N_R} C(k_i) \quad C'_{\text{image}} = \sum_{i=1}^{N_R} \left[\frac{C(k_i)}{N_R} \right]$

第12讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

第24页



12.3.2 语义分割和解释



(1) 初始化图象为初始区域, 定义各个区域 基 与它的标记在用遗传算法生成的码串中的 本 相对位置的对应关系 步

(2) 构建一个初始区域邻接图

- (3) 随机地选取码串的起始群体
- •(4) 遗传优化,计算优化分割函数的值
- (5) 如果优化准则最大值不变,转到步骤(7)
- (6) 生成一个分割解释假设的新群体,转(4)

(7) 具有最大置信度的码串代表最终结果 •

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN



12.4 场景目标标记



对图象中目标区域的语义标记, 即赋予目标 以语义含义的符号。对场景图象中的每个目标赋 一个标记(标签)以获得对场景图象的恰当解释

1. 标记方法和要素

- (1) 离散标记: 它对每个目标只赋予1个标 记,主要考虑对图象标记的一致性
- (2) 概率标记: 它允许对联合存在的目标赋 予多个标记。这些标记是用概率加权的,每个标 记都有一个标记信任度

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

IN SECOND E E E

12.4 场景目标标记



1. 标记方法和要素

- (1) 离散标记:能获得一致性的标记,或能 检测出要赋予场景一致性标记的不可能性
- ? 分割不完善会导致不能给出一致性解释
- (2) 概率标记: 总能给出标记结果, 常比离 散标记所给出的一致但很不可能的解释要更好

标记要素: ①一组目标, ②一个有限的标记 集合,③一个有限的目标间关系集合,④相关目 标间存在的兼容性函数(约束)

第12讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

nini ni se E E E

12.4 场景目标标记

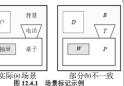


2. 离散松弛标记

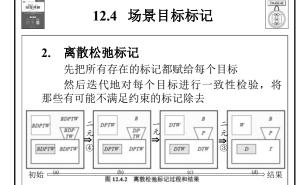
目标本身的性质可用一元的关系来描述 目标间的联系需用二元或多元的联系来描述

- ①窗户矩形;②桌子
- 元 矩形; ③抽屉矩形
- 二 ①窗户位于桌子上方
- 元 ②电话放在桌子上
- ③抽屉在桌子内部
- ④背景与图象边缘相连





章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN



章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN



12.4 场景目标标记



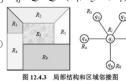
3. 概率松弛标记

有可能克服使用离散松弛标记时由于分割中 丢失目标或多出目标带来的问题

目标 R_i 被标记为 q_i ; $q_i \in Q$, $Q = \{w_1, w_2, ..., w_T\}$

算法迭代地搜索 在整幅图中的局部最 一致性 (P.291~P.292) 目标函数值最大

化就获得最优的标记



第29页

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN



12.5 场景分类



根据视觉感知组织原理,确定出图象中存在 的各种特定区域,并给出场景的概念性解释

> 词袋/特征包模型 12.5.1

12.5.2 pLSA模型

LDA模型 12.5.3

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN



12.5.1 词袋/特征包模型



词袋模型源自对自然语言的处理,引入图象领 域后也常称为特征包模型

特征包模型由类别特征(feature)归属于同类 目标集中形成包 (bag) 而得名

用特征包模型表达和描述场景需要从场景中抽 取局部区域描述特征, 以构建视觉单词

构建视觉词汇集合(词典)可包括如下几个方 面: ①提取特征; ②组成视觉单词; ③量化视觉 单词并构建码本; ④利用视觉词汇的频率表达图象

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

In the saids 0.5

12.5.2 pLSA模型



概率隐语义分析模型源于概率隐语义索引,是 为解决目标和场景分类而建立的一种图模型

1. 模型描述

图象集合 $T = \{t_{1...N}\}$ 所包含的视觉单词来自单 词集合——词典(视觉词汇表) $S = \{s_1, M\}$

用尺寸为 $N \times M$ 的统计共生矩阵P来描述图象 集合T的性质,矩阵中每个元素 $p_{ii} = p(t_i, s_i)$ 表示图 象 t_i 中单词 s_i 出现的频率

该矩阵实际中是一个稀疏矩阵

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

Highin E E E

12.5.2 pLSA模型



1. 模型描述

隐变量 (称主题变量) $z \in Z = \{z_k\}, k = 1, ..., K$ 基于主题与单词共生矩阵的条件概率模型

 $\sum_{k=1}^{K} p(s_j | z_k) p(z_k | t_i) \overset{\mathbf{p}}{\pi} \div \\ \vec{\pi} \overset{\times}{\pi} p(t_i, s_j) = p(t_i) p(s_j | t_i)$



章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

10/16/19/20

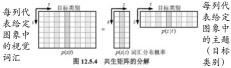
12.5.2 pLSA模型



1. 模型描述

pLSA模型的目标是搜索特定主题 z_k 下的词汇 分布概率 $p(s_i|z_k)$ 和所对应特定图象中的混合比例 $p(z_k|t_i)$, 从而获得特定图象中的词汇分布 $p(s_i|t_i)$

每列代表给定主题中的视觉词汇



第12讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

毎列代 表给定 图象中

12.5.2 pLSA模型



2. 模型计算

确定对所有图象公共的主题矢量和对每幅图象 特殊的混合系数, 其目的是确定对图象中出现的单 词给以高概率的模型,从而可选取最大后验概率对 应的类别作为最终的目标类别

优化目标函数

 $L = \prod_{i=1}^{M} \prod_{j=1}^{N} p(s_j \mid t_i)^{p(s_j,t_i)}$

对隐变量模型的最大似然估计可采用最大期望

/**期望最大化**(EM)算法计算

{P.296}

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN



12.5.2 pLSA模型



3. 模型应用示例

基于情感语义的图象分类问题

图象来自数据库中图片,单词选自情感类别词 汇,而主题为隐含情感语义因子(代表底层图象特 征和高层情感类别之间的一个中间语义层概念)

利用pLSA模型来学习隐含情感语义因子,从而得到每个隐含情感语义因子在情感单词上的概率分布 $p(s_j|z_k)$ 和每张图片在隐含情感语义因子上的概率分布 $p(z_k|t_i)$ ⇒ 训练分类器进行分类

第12讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

第37页

