图象工程(下)

#### 象理 冬

(第4版)

章毓晋 清华大学电子工程系 100084 北京



#### 第4单元 研究示例



- 第13章 多传感器图象信息融合
- 第14章 基于内容的图象和视频检索
- 第15章 时空行为理解

一些得到较多关注的研究领域

结合利用不同传感器所获得的数据

检索是各类视觉信息在全球得到广泛采 集、传输和应用背景下一个新的研究领域 图象理解需要充分掌握时空信息,分析 人物行为,解释场景含义

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

## 第13章 多传感器图象信息融合



- 信息融合概述 13.1
- 图象融合 13.2
- 象素级融合方法 13.3
- 13.4 特征级和决策级融合方法

第13讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN



#### 13.1 信息融合概述



- 1. 多传感器信息融合
- **多种类型传感器**:视觉、听觉、嗅觉、味 觉、力觉、触觉(痛觉)、热觉(温觉)、 滑动觉、接近觉、.....
- 同时使用多个传感器探测同一区域或目标
  - (1) 可以增强系统的可靠性和可信度
  - (2) 可以增大系统的空间覆盖范围
  - (3) 可以增加信息量、减少模糊度
  - (4) 可以提高观测的空间分辨率

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN



#### 13.1 信息融合概述



- 2. 信息融合层次
- 根据信息抽象层次, 可将信息融合分成五级 (这里主要以战场的战略预警为背景,考虑 军事C3I系统——指挥、控制、通信和情报)
- (1) 检测级融合 直接在各传感器的信号检测级进行的融合
- (2) 位置级融合

在各单个传感器的输出信号上的融合, 既包 括时间融合(状态)也包括空间融合(轨迹)

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN



#### 13.1 信息融合概述



- 2. 信息融合层次
- (3) 目标识别级融合

根据检测到的目标属性对目标识别分类

- 1) 决策融合: 将各单个传感器给出的对目标 属性的估计分类进行融合以获得一致的估计
- 2) 特征融合: 将各单个传感器给出的对目标 特征的描述矢量进行融合
- 3) 数据融合:将各单个传感器给出的原始数 据直接进行融合,然后基于融合结果进行特征提 取和目标估计

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN



#### 13.1 信息融合概述



#### 2. 信息融合层次

(4) 态势评估级融合

指在目标识别基础上对整个场景进行的分析 评估,这需要将各种目标、事件的属性和行为结 合起来,以描述场景中的活动

(5) 威胁估计级融合

态势强调的是状态,而威胁更强调趋势。威胁估计融合不仅要考虑状态信息还要结合先验知识,从而获取状态变化的趋势和事件可能的后果

第13讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN



#### 13.2 图象融合



{视觉信息融合}

- 13.2.1 图象融合的主要步骤
- 13.2.2 图象融合的三个层次
- 13.2.3 图象融合效果评价

第13讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

IN THE SECOND

#### 13.2.1 图象融合的主要步骤



(1) 图象预处理

图象归一化:灰度均衡,重采样,灰度插值图象滤波:对高分辨率图象进行高通滤波

增强图象的色彩和图象的边缘

(2) 图象配准

相对配准: 从同一类的多个图象中选择某一

波段图象作为参考图象

**绝对配准**:以同一空间坐标系为参考系

(3) 图象融合 定量/定性(具体方法见下)

第13讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN



#### 13.2.2 图象融合的三个层次



第8页

#### 多传感器图象融合三级流程

- 象素级融合是在特征提取之前进行的
- 特征级融合则是在目标识别之前进行的
- 决策级融合是在各传感器数据独立属性说明 之后,最终判断决策之前进行的





#### 13.2.2 图象融合的三个层次



第11页

#### P.309~310的讨论

三种融合方式的主要特点

融合级	融合层次	信息 损失	容错性	抗干扰 能力	精度	<b>实时</b> 性	计算量
象素级	低	小	差	差	高	差	大
特征级	中	中	中	中	中	中	中
决策级	髙	大	优	强	低	好	小

第13讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

0.00

#### 13.2.3 图象融合效果评价



### 1. 主观评价

- (1) 判断图象配准的精度:如果配准不好,那么融合图象就会出现重影
- (2) 判断融合图象的整体色彩:如果它能与天然 色彩保持一致,则融合图象的色彩就真实
- (3) 判断融合图象的整体亮度和色彩反差:如果不合适就会出现蒙雾或斑块等现象
- (4) 判断融合图象的纹理及彩色信息是否丰富: 如果有丢失,则融合图象会显得比较平淡
- (5) 判断融合图象的清晰度

第13讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

第12页



#### 13.2.3 图象融合效果评价



#### 2. 基于统计特性的客观评价 ①单幅图象

- ① (1) 均值: 大小适中,则主观视觉效果会比较舒适
- ① (2) 标准差: 较小则表明相邻象素间的对比度较小,图象整体色调比较单一,可观察到的信息较少  $\sigma = \frac{1}{\sum_{x \in X} \left(\sum_{x \in X} \left[g(x,y) \mu\right]^2}$
- ① (3) 平均灰度梯度: 平均梯度较大, 一般图象会 比较清晰  $A = \frac{1}{N \times N} \sum_{x=0}^{N-1} \sqrt{G_X^2(x,y) + G_T^2(x,y)}$

TANK MATERIAL PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE



#### 13.2.3 图象融合效果评价



#### 2. 基于统计特性的客观评价 ②两幅图象

②(4) 灰度偏差:融合图象与原始图象间在光谱信息上的差异,较小则表明融合后的图象较好地保留了原始图象的灰度信息

 $D = \frac{1}{N \times N} \sum_{x=0}^{N-1} \sum_{y=0}^{N-1} \frac{|g(x,y) - f(x,y)|}{f(x,y)}$ 

② (5) 均方差: 融合图象与理想图象之间的差异



讲 章毓晋 (TH-EI

第14页

阿克勒斯

#### 13.2.3 图象融合效果评价

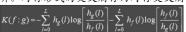


#### 3. 基于信息量的客观评价

① (1) 熵: 衡量图象中信息量的丰富程度

 $H = -\sum_{l=1}^{L} h(l) \log[h(l)]$ 

② (2) 交叉熵: 反映了两幅图象所含信息量的相对 差异。对称形式的交叉熵称为对称交叉熵



交叉熵越小,融合图象从原始图象中得到的 信息量越多

第13讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

幣16百



#### 13.2.3 图象融合效果评价



#### 3. 基于信息量的客观评价

② (3) 相关熵: 衡量两图象之间的相关性



② (4) 互信息: 反映了两幅图象间的信息联系



③三幅图象 融合图象g由两幅原始图象f1和f2得到

 $H(f_1, f_2, g) = H(f_1, g) + H(f_2, g) - H(f_1, f_2)$ 

第13计

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN



#### 13.2.3 图象融合效果评价



#### 4. 依据融合目的评价

- (1) 融合的目的是去除图象中的噪声,此时 可采用基于信噪比的评价指标
- (2) 融合的目的是提高图象分辨率,此时可 采用基于统计特性及光谱信息的评价指标
- (3) 融合的目的是提高图象信息量,此时可 采用基于信息量的评价指标
- (4) 融合的目的是提高图象清晰度,此时可 采用基于平均灰度梯度的评价指标

第13讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

第17页

#### Higher Name

#### 13.3 象素级融合方法



- 13.3.1 基本融合方法
- 13.3.2 融合方法的结合
- 13.3.3 小波融合时的最佳分解层数
- 13.3.4 压缩感知图象融合
- 13.3.5 象素级融合示例

第13讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

第18页



#### 13.3.1 基本融合方法



#### 1. 加权平均融合法

- (1) 在 f<sub>t</sub>(x, y)中选择感兴趣的区域
- (2) 对该区域的各波段图象通过重采样扩展成高 分辨率的图象
- (3) 选择对应同一个区域的 $f_s(x, y)$ , 并将其与 $f_t(x, y)$ 配准
- (4) 按下式进行代数运算以得到加权平均的融合图象

 $g(x,y) = w_s f_s(x,y) + w_t f_t(x,y)$ 

第13讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

第19页



#### 13.3.1 基本融合方法



#### 2. 金字塔融合法

- (1) 在 $f_t(x, y)$ 中选择感兴趣的区域
- (2) 对该区域的各波段图象通过重采样扩展成高分辨率的图象
- (3) 将每幅 $f_t(x, y)$ 和 $f_s(x, y)$ 都作金字塔分解
- (4) 在金字塔每层上将对应的 $f_t(x, y)$ 分解结果和 $f_s(x, y)$ 分解结果进行融合,得到融合金字塔
- (5) 利用金字塔生成的逆过程从融合的金字塔重构出融合图象

第13讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN



#### 13.3.1 基本融合方法



#### 3. 小波变换融合法

小波变换把图象分解成对应图象中不同结构 的低频子图象和高频细节子图象

- (1) 对 $f_t(x, y)$ 和 $f_s(x, y)$ 分别进行小波变换,获取各自的低频子图象和高频细节子图象
- (2) 用 $f_t(x, y)$ 的低频子图象替代 $f_s(x, y)$ 的低频子图象(保留光谱信息)
- (3) 对替换后的 $f_t(x, y)$ 低频子图象和 $f_s(x, y)$ 高频细节子图象进行小波反变换,得到融合图象

第13讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

প্রত্য ক্র



#### 13.3.1 基本融合方法



#### 4. HSI变换融合法

借助从RGB彩色空间到HSI彩色空间的变换

- (1) 选择f<sub>t</sub>(x, y)中的三个波段图象分别当作RGB 图象将它们变换到HSI空间中去
- (2) 用 $f_s(x, y)$ 替代HSI变换后得到的I分量(该分量主要决定了图象的细节)
- (3) 进行HSI反变换,获得新的RGB图象并以此 作为融合图象

第13词

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

第22页



#### 13.3.1 基本融合方法



#### 5. PCA变换融合法

- (1) 选择 $f_t(x, y)$ 中的三个或更多个波段的图象进行PCA变换
- (2) 将 f<sub>s</sub>(x, y)与上述 PCA 变换后得到的第一主分 量图象进行直方图匹配,使它们的灰度均值 和方差达到一致
- (3) 用如上匹配后的 $f_s(x, y)$ 替代对 $f_t(x, y)$ 进行 PCA变换后得到的第一主分量图象,然后进行PCA反变换得到融合图象

第13讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

第23页



#### 13.3.2 融合方法的结合



#### ► HSI变换与小波变换相结合的融合

- (1) 选择 $f_t(x, y)$ 中的三个波段进行RGB空间到HSI 空间的变换
- $\Gamma(2)$  对得到的I分量和 $f_s(x,y)$ 进行小波分解
- (3) 用从f<sub>s</sub>(x, y)小波分解得到的高频系数替代对I 分量进行小波分解得到的高频系数
- (4) 将替代后得到的全部小波分解系数通过小波 反变换获得新的亮度分量*I*′
- (5) 用H、S和I'分量进行HSI空间到RGB空间的变换,获得融合后的图象

第13讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

第24

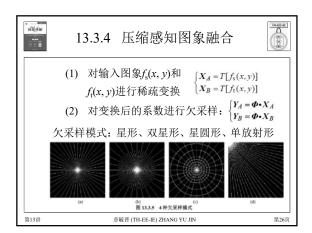


#### 13.3.2 融合方法的结合



- ▶ PCA变换与小波变换相结合的融合
- (1) 对  $f_t(x, y)$ 的所有波段进行PCA变换
- (2) 将得到的第一分量图与f<sub>s</sub>(x,y)进行直方图匹配
- r(3) 对匹配后的两图象都进行小波变换分解
- (4) 用从 $f_s(x,y)$ 小波分解得到的高频系数替代  $f_t(x,y)$ 第一主分量小波分解得到的高频系数
- -(5) 将替代后得到的全部小波分解系数通过小波 反变换获得新的 $f_t(x,y)$ 第一主分量
- (6) 用新的f<sub>t</sub>(x, y)第一主分量和原来的各分量联 合进行PCA反变换

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN





#### 13.3.4 压缩感知图象融合



- (3) 使用融合规则对采样后的系数进行融合  $Y_F = \mathcal{F}(Y_A, Y_B)$
- (4) 根据融合后的采样值 $Y_F$ 和欠采样矩阵F对 融合后的图象XF进行压缩感知重构

 $\min \|T(X_F)\|_{L_0}$  s.t.  $\boldsymbol{\Phi} \cdot T(X_F) = Y_F$ 

 $\min \|T(X_F)\|_{L_1} \quad \text{s.t.} \quad \boldsymbol{\Phi} \bullet T(X_F) = \boldsymbol{Y}_F$ 

 $\min \mathrm{TV}(X_F)$  s.t.  $\Phi \bullet T(X_F) = Y_F$ 

第13讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN



#### 13.4 特征级和决策级融合方法



表13.2.2中列出了许多种方法

13.4.1 贝叶斯法

13.4.2 证据推理法

粗糙集理论法 13.4.3

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN



#### 13.4.1 贝叶斯法



将样本/决策空间S划分为 $A_1$ ,  $A_2$ , ...,  $A_n$ :

- (1)  $A_i \cap A_j = \emptyset$
- (2)  $A_1 \cup A_2 \cup ... \cup A_n = S$
- (3)  $P(A_i) > 0$ , i = 1, 2, ..., n

 $P(A_i | B) = \frac{P(A,B)}{P(A_i)} = \frac{P(B|A_i)P(A_i)}{P(A_i)}$  $\overline{P(B)}$  $\frac{1}{\sum_{j=1}^{n} P(B|A_j) P(A_j)}$ 

对目标 $A_i$ 的观察结果 $B_1$ 和 $B_2$ 

 $P(A_i | B_1 \wedge B_2) = \frac{P(B_1 | A_1)A_1 \cdot B_2}{\sum_{j=1}^{n} P(B_1 | A_j)P(B_2 | A_j)P(A_j)}$ 

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN 第13讲

E E E

#### 13.4.2 证据推理法



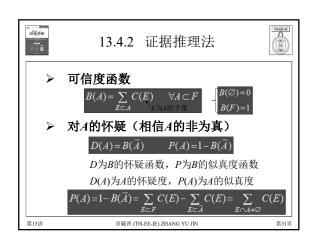
- 舍弃了(概率)可加性原则,用半可加性的原则
- 定义一个集函数 $C: 2^F \rightarrow [0, 1]$  (F: 识别框架)
  - (1)  $C(\emptyset) = 0$ , 即对空集不产生任何可信度
  - (2)  $\sum_{A \subset F} C(A) = 1$

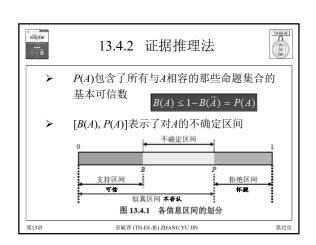
赋予所有命题的可信度值之和等于1

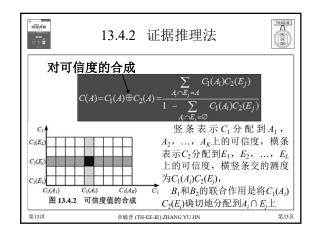
- C指示识别框架F上的基本可信度分配
- $\forall A \subset F$ , C(A)称为A的基本可信数(basic probability number),它反映了对A本身的 可信度的大小

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

第30页









#### 13.4.2 证据推理法



实际中,将各传感器采集的信息作为证据,每个传感器提供一组命题,并建立相应的可信度函数 多传感器信息融合成为在同一识别框架下,将 不同的证据合并成一个新证据的过程

这个过程的主要步骤如下:

- (1) 分别计算各传感器的基本可信数、可信度 函数和似真函数
- (2) 利用合并规则,求得所有传感器联合作用 下的基本可信数、可信度函数和似真函数
- (3) 在一定决策规则下,选择具有最大支持度 的目标

3讲 章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

HENNE

#### 13.4.3 粗糙集理论法



#### 1. 粗糙集定义

知识库 $K = \{L, R\}$ , L为论域,每个R为L上的一个等价关系(属性)。对L中的概念子集X(知识),如果可用R定义,则称为R精确集;如果不可用R定义,则称为R粗糙集

- 上近似集  $R^*(X) = \{X \in L : R(X) \cap X \neq \emptyset\}$  可能
- 下近似集  $R.(X) = \{X \in L : R(X) \subseteq X\}$  一定 R(X)是包含X的等价类,即R-基本集
- X的R-边界  $B_R(X) = R^*(X) R_*(X)$

第13讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

第35页

# ning pine

#### 13.4.3 粗糙集理论法



#### 1. 粗糙集定义

- $R^*(X)$ 是根据知识R, L中可能归入X的元素的集合, $R_*(X)$ 是根据知识R, L中所有一定能归入X的元素的集合
- $B_R(X)$ 是根据知识R,L中既不能确切归入X,也不能确切归入X的补集的元素集合
- *R*<sub>\*</sub>(*X*)称为*X*的*R*正域(肯定属于*X*)
- $L-R^*(X)$ 称为X的R负域(肯定不属于X)
- $B_R(X)$ 称为X的边界域(不肯定属于X或X的补)

第13讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

第36〕



#### 13.4.3 粗糙集理论法



#### 1. 粗糙集定义

- 当且仅当 $R^*(X) = R_*(X)$ 时,X为R精确集 当且仅当 $R^*(X) \neq R_*(X)$ 时,X为R粗糙集
- 精确集是可定义的,粗糙集的边界不为空
- 将 $R_*(X)$ 描述为X中的最大可定义集 将 $R^*(X)$ 描述为含有X的最小可定义集
- R-边界:  $B_R(X) = R^*(X) R_*(X)$

第13讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

第37页



#### 13.4.3 粗糙集理论法



#### 2. 粗糙集描述

精度



card(·)表示 集合的基数

- 精度 $d_R(X)$ 反映了对集合X了解的完全程度

X为R可定义集

当 $d_R(X)$  < 1时,集合X有非空边界域,集合X为R不可定义集(不确定)

第13讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

第38页



#### 13.4.3 粗糙集理论法

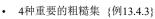


 $R^*(X)$ 

 $R_*(X)$ 

#### 2. 粗糙集描述

• 粗糙度  $h_R(X)=1-d_R(X)$  反映了对集合X了解的不完全程度



- (1) 如果 $R_*(X) \neq \emptyset$ , 且 $R^*(X) \neq L$ , 则称X为R粗糙可定义集
- (2) 如果 $R_*(X) = \emptyset$ , 且 $R^*(X) \neq L$ , 则称X为R内不可定义集
- (3) 如果 $R_*(X) \neq \emptyset$ , 且 $R^*(X) = L$ , 则称 $X \rightarrow R$ 外不可定义集
- (4) 如果 $R_*(X) = \emptyset$ , 且 $R^*(X) = L$ , 则称X为R全不可定义集

第13讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

第39页



#### 13.4.3 粗糙集理论法



#### 3. 基于粗糙集的融合

- $\Diamond R$ 为一个等价关系集合,且  $R \in R$ ,如果 I(R) =  $I(R \{R\})$ ,则称 R 为 R 中可省略的(不必要的),否则为不可省略的(必要的)
- 上面的 $I(\bullet)$ 表示不能确定的关系。当对任一个 $R \in \mathbf{R}$ ,都有R不可省略,则集合R为独立的
- 如果R独立,且P ⊆ R,则P也独立;如果I(P)
  = I(R),则P为R的一个约简。R中所有不可省略的关系集合称为P的核,记做C(P)
- 核可直接从约简的交集来计算:  $C(P) = \bigcap J(R)$

第13讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

第40页



#### 13.4.3 粗糙集理论法



#### 3. 基于粗糙集的融合

- 令S和T为L中的等价关系,T的S正域为 $P_S(T) = \bigcup S_*(X)$
- S和T的依赖关系为

 $Q_S(T) = \frac{\operatorname{card}[P_S(T)]}{\operatorname{card}(L)}$ 

- $0 \le Q_s(T) \le 1$ 。  $\oplus Q_s(T) = 1$ 时,表示S和T是相容的;  $\overline{\cap}Q_s(T) \ne 1$ 时,表示S和T是不相容的
- 需要剔除相容信息,确定出最小不变核,根据最有用的决策信息,得到最好的融合方法

第13讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

第41页

# Hill Miles

#### 联系信息



- ☞ 通信地址: 北京清华大学电子工程系
- ☞ 邮政编码: 100084
- ☞ 办公地址:清华大学,罗姆楼,6层305室
- ☞ 办公电话: (010) 62798540
- ☞ 传真号码: (010) 62770317
- ☞ 电子邮件: zhang-yj@tsinghua.edu.cn
- ☞ 个人主页: oa.ee.tsinghua.edu.cn/~zhangyujin/

第13讲

章毓晋 (TH-EE-IE) ZHANG YU JIN

第42页