

## 银行秋招科技岗 6 大行计算机 100 题-历 3 年考试真题

### 计算机

#### 一、单选题

1.完整的计算机系统由（ ）组成。

- A.主机箱、显示器、键盘、鼠标、打印机
- B.硬件系统和软件系统
- C.主机和外部设备
- D.运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备

2.下列关于 RAM 和 ROM 的叙述中，正确的是（ ）。

- (1) RAM 是易失性存储器，ROM 是非易失性存储器
- (2) RAM 和 ROM 都是采用随机存取的方式进行信息访问
- (3) RAM 和 ROM 都可用作 Cache
- (4) RAM 和 ROM 都需要进行刷新

- A.仅 (1)、(2)、(3)
- B.仅 (2)、(3)
- C.仅 (2)、(3)、(4)
- D.仅 (1)、(2)

3.在 CPU 的寄存器中，（ ）对用户是完全透明的。

- A.指令寄存器
- B.状态寄存器
- C.通用寄存器
- D.程序计数器

4.主存和 CPU 之间增加高速缓冲存储器的目的是（ ）。

- A.扩大辅存容量
- B.解决 CPU 和主存之间的速度匹配问题
- C.扩大主存容量
- D.既扩大主存容量，又提高的存取速度

5.在计算机体系结构中，RISC 是指（ ）。

A.CPU 中存储操作数的单元是累加器的机器

B.精简指令集计算机

C.CPU 中存储操作数的单元是堆栈的机器

D.复杂指令集计算机

6.某网络实现了校内各个部门的互通互联,极大地方便了办公和生活学习的计算机网络属于( )。

A.MAN

B.LAN

C.GAN

D.WAN

7.目前大型广域网和远程计算机网络采用的拓扑结构是( )。

A.网状

B.环型

C.总线型

D.树型

8.网桥工作在网络的哪一层( )。

A.物理层

B.传输层

C.网络层

D.数据链路层

9.波特率是指( )。

A.每秒钟传送的波形(码元)数

B.每秒钟传输的字节数

C.每秒钟传输的比特数

D.每秒钟传输的周期数

10.URL 的作用是( )。

A.定位网络资源的地址

B.定位主机的地址

C.表示电子邮件的地址

D.域名与 IP 地址的转换

11.物理层、数据链路层和网络层传输的数据单元分别是( )。

A.报文、分组、比特

B.比特、分组、帧

C.报文、帧、比特

D.比特、帧、分组

12.A、B 两点间铺设 600 公里的通信电缆,信号在电缆中的传播速度  $2 \times 10^8 \text{m/s}$ 。

现有一个长度为 4000bit 的数据包需要从 A 点发送至 B 点,发送速率是 4800bit/s,那么从开始发送数据包到完整接收到数据包大约需要的时间为( )。

A.480ms

B.612ms

C.836ms

D.633ms

13.下列属于 TCP/IP 协议族中 IP 层协议的是( )。

A.ICMP ARP IGMP

B.IP DNS ICMP

C.IGMP UDP IP

D.FTP IGMP SMTP

14.在 IPv4 网络地址的规则中，以下说法错误的是（ ）。

A.子网掩码为 255.255.255.0 的网络一定是 C 类网

B.每个字节都为 0 的地址（“0.0.0.0”）对应于当前主机

C.IP 地址中的每个字节都为 255 的 IP 地址是当前子网的广播地址

D.IP 地址中网络号不能以十进制“127”作为开头，该类地址用于回路测试

15.属于网络 115.17.200.0/21 的地址是（ ）。

A.115.17.224.0

B.115.17.198.0

C.115.17.217.0

D.115.17.206.0

16.IEEE802 工程标准中的 802.3 协议是（ ）。

A.其他选项都不是

B.局域网的互联标准

C.局域网的令牌环网标准

D.局域网的载波侦听多路访问标准

17.FTP 是应用层中一种常用的文件传输协议。当使用 FTP 协议进行文件传输时，首先需要建立连接，然后再传输数据。那么当 FTP 客户与 FTP 服务器之间传输 FTP 命令时，使用的是（ ）连接，它采用的是（ ）传输协议。

A.控制，UDP

B.数据，UDP

C.数据，TCP

D.控制，TCP

18.在 OSI 参考模型中有 7 个层次，提供了相应的安全服务来加强信息系统的安全性。以下提供了抗抵赖性的是（ ）。

A.传输层

B.表示层

C.数据链路层

D.应用层

19.下列关于防火墙的说法中，错误的是（ ）。

A.防火墙无法阻止来自防火墙内部的攻击

B.防火墙可以防止感染病毒的程序或文件的传输

C.防火墙可以是硬件也可以是软件

D.防火墙可以记录和统计网络利用数据及非法使用数据的情况

20.假设使用一种加密算法，它的加密方法为：将每一个字母加 10，即 a 加密成 k。这种算法的密钥就是 10，则它属于（ ）。

A.公钥加密技术

B.对称加密技术

C.分组密码技术

D.单向函数密码技术

21.下列哪个阶段不属于软件生存周期的三大阶段( )?

A.开发阶段

B.维护阶段

C.计划阶段

D.编码阶段

22.某企业信息管理系统中,采购子系统根据材料价格、数量等信息计算采购的金额,并给财务子系统传递采购金额、收款方和采购日期等信息,则这两个子系统之间的耦合类型为( )耦合。

A.标记

B.外部

C.控制

D.数据

23.在详细设计算法工具中,( )能够清楚地表现程序的层次结构。

A.PAD图

B.系统流程图

C.层次图

D.功能图

24.假设项目中存在3个输入变量,采用边界值分析法至少需要( )个测试用例。

A.21

B.42

C.7

D.3

25.某银行为了使其网上银行系统能够支持信用卡多币种付款功能而进行扩充升级,这需要对数据类型进行一些改变,这一状况需要对网上银行系统进行( )维护。

A.预防性

B.正确性

C.适应性

D.完善性

26.有一虚拟存储系统,若进程在内存中占3页(开始时内存为空)。采用先进先出(FIFO)页面淘汰算法,当执行如下访问页号序列后(1, 2, 3, 4, 1, 2, 5, 1, 2, 3, 4, 5),会产生( )次缺页。

A.7

B.9

C.8

D.10

27.从用户的角度看,引入文件系统的主要目的是( )。

A.保存用户和系统文档

B.实现对文件的按名存取

C.实现虚拟存储

D.保存系统文档

28.如果进程请求它必须等待的某些事件,则进程进入( )。

A.阻塞状态

B.挂起状态

C.退出状态

D.就绪状态

29. 某计算机系统中互斥资源 R 的可用数为 8, 系统中有 4 个进程 P1、P2、P3 和 P4 竞争 R, 且每个进程都需要 i 个 R, 则该系统可能会发生死锁的最小 i 值为 ( )。

- A.2                      B.4  
C.3                      D.1

30. 信号量 S 的初值为 8, 在 S 上调用了 6 次 P 操作和 4 次 V 操作后, S 的值为( )。

- A.10                      B.6  
C.4                         D.8

31. 有一磁盘，共有 10 个柱面，每个柱面 20 个磁道，每个盘面分成 16 个扇区。采用位示图对其存储空间进行管理。如果字长是 16 个二进制位，那么位示图共需（ ）字。

- A.128  
C.256
- B.100  
D.200

32. 下列调度算法中, 不可能导致饥饿现象的是 ( )。

- A.静态优先数调度  
B.非抢占式短作业优先  
C.时间片轮转  
D.抢占式短作业优先

33. 五种基本关系代数运算是 ( )。

- A.  $\cup$ ,  $-$ ,  $\infty$ ,  $\Pi$  和  $\sigma$   
B.  $\cup$ ,  $\cap$ ,  $\infty$ ,  $\Pi$  和  $\sigma$   
C.  $\cup$ ,  $\cap$ ,  $\times$ ,  $\Pi$  和  $\sigma$   
D.  $\cup$ ,  $-$ ,  $\times$ ,  $\Pi$  和  $\sigma$

34. 设关系模式  $R(U, F)$ ，其中， $U=\{A, B, C, D, E\}$ ， $F=\{A \rightarrow B, DE \rightarrow B, CB \rightarrow E, E \rightarrow A, B \rightarrow D\}$ ，下列为关系模式  $R$  候选关键字的是（ ）。

- A.AB                      B.DB  
C.CE                      D.DE

35.在数据库的三级模式结构中,外模式有( )。

- A.1个  
B.2个  
C.3个  
D.任意多个

36. 下列 SQL 命令用来向表中添加列的是 ( )。

- A. MODIFY TABLE TableName ADD COLUMN ColumnName  
B. MODIFY TABLE TableName ADD ColumnName  
C. ALTER TABLE TableName ADD ColumnName Type  
D. ALTER TABLE TableName ADD COLUMN ColumnName

37. 在编写一个图书管理系统时, 读者的借阅表为:

借阅（书号，书名，库存数，读者号，借期，还期）

若同一本书允许一个读者多次借阅，但不能同日对一种书借多本，则该关系模式的关键字是（ ）。

- A. 书号+读者号+借期
- B. 书号
- C. 书号+读者号
- D. 读者号

38. SQL 语言中允许某些元组的某些属性在一定情况下取空值，以下说法不正确的是（ ）。

- A. 空值是一个特殊值，但具有确定性
- B. 该属性不应该有值，按照空值处理
- C. 该属性应该有一个值，但目前不知道它的具体值
- D. 由于某种原因不便于填写的值

39. 建立一个课程表 Course，它由课程号 Sno、课程名 SName、学分 Score、开课教研室 SDept 四个属性组成，其中课程号 Sno（假定其为字符型，长度 4 个字符）属性不能为空，下列语句正确的是（ ）。

- A. CREATE TABLE Course(Sno INTEGER, SNAME CHAR(10), Score INTEGER, SDept CHAR(20))
- B. CREATE TABLE Course(Sno CHAR(4), SNAME CHAR(10), Score INTEGER, SDept CHAR(20))
- C. CREATE TABLE Course(Sno CHAR(4) NOT NULL, SNAME CHAR(10), Score INTEGER, SDept CHAR(20))
- D. CREATE TABLE Course(Sno CHAR(5) NOT NULL, SNAME CHAR(10), Score INTEGER, SDept CHAR(20))

40. 在编写一个学生管理系统时，将学生的性别约定只能取“男”或“女”，不能取其他值，这种约束属于 DBMS 的（ ）功能。

- A. 并发性
- B. 完整性
- C. 安全性
- D. 排他性

41. 学生表（id, name, sex, age, depart\_id, depart name），存在函数依赖是 id→name, sex, age, depart\_id; dept\_id→dept\_name，其满足最高范式为（ ）。

- A. 1NF
- B. BCNF
- C. 3NF
- D. 2NF

42.设有教师关系 EMP (职工号, 姓名, 性别, 工资, 部门), 教师张三从学工部调到人事处, 需要对学校人事管理系统数据库进行数据更新, 下列语句正确的是( )。

- A.INSERT EMP SET 部门='人事处' WHERE 姓名='张三'
- B.SELECT EMP SET 部门='人事处' WHERE 姓名='张三'
- C.UPDATE EMP SET 部门='人事处' WHERE 姓名='张三'
- D.ALTER EMP SET 部门='人事处' WHERE 姓名='张三'

43.12个实体类型, 并且它们之间存在着15个不同的二元联系, 其中4个是1:1联系类型, 5个是1:N联系类型, 6个M:N联系类型。根据转换规则, 这个ER结构转换成的关系模式至少有( )个。

- A.23
- B.27
- C.18
- D.17

44.请问下列哪个 SQL 语句, 可实现删除成绩表 scores (Sno, Cno, score) 中 score 低于 60 的记录? ( )

- A.delete scores where score<60
- B.delete from scores where score<=60
- C.delete from scores where score<60
- D.drop from scores where score<60

45.SQL 查询中, 只有满足联接条件的记录才包含在查询结果中, 这种联接为( )。

- A.右联接
- B.内部联接
- C.左联接
- D.完全联接

46.用下列的 SQL 语句建立一个基本表:

```
CREATE TABLE Student (Sno CHAR(4) NOT NULL,  
Sname CHAR(8) NOT NULL,  
Sex CHAR(2),  
Age SMALLINT);
```

可以插入到表中的元组是( )。

- A.'1002', '张三', 男, 25
- B.NULL, '张三', NULL, 25
- C.'1002', '张三', NULL, NULL
- D.'1002', NULL, 男, 25

47.假设, 某学生关系模式为 S (Sno, Sname, SD, Addr), 其中 Sno 为学号, Sname 为姓名, SD 为所在系, Addr 为学生家庭地址, 如果要查询家庭地址包含“青岛路”的学生姓名, 下列语句正确的是( )。

- A.SELECT Sname  
FROM S  
WHERE Addr like ' \_ \_青岛路'
- B.SELECT Sname  
FROM S  
WHERE Addr like ' \_青岛路'
- C.SELECT Sname  
FROM S  
WHERE Addr like '%青岛路%'
- D.SELECT Sname  
FROM S  
WHERE Addr like '青岛路%'

48.若一个数据库的日志记录如下图所示：

序号	日志
1	T1: 开始
2	T1: 写 A, A=10
3	T2: 开始
4	T2: 写 B, B=9
5	T1: 写 C, C=11
6	T1: 提交
7	T2: 写 C, C=13
8	T3: 开始
9	T3: 写 A, A=8
10	T2: 回滚
11	T3: 写 B, B=7
12	T4: 开始
13	T3: 提交
14	T4: 写 C, C=12

假设 A、B、C 的初始值都为 0，如果系统故障发生在 14 之后，系统恢复后 A、B、C 的值是（ ）。



A.A=10, B=7, C=11

B.A=8, B=7, C=11

C.A=0, B=0, C=0

D.A=10, B=0, C=11

49.以下哪种操作更适合使用排序处理( )?

A.找出现次数最多的值

B.找中间值

C.找最大, 最小值

D.求算术平均值

50.设计一个判别表达式中左右括号是否配对出现的算法, 采用( )数据结构最佳。

A.线性表的链式存储结构

B.栈

C.队列

D.线性表的顺序存储结构

51.下列关于线性表的叙述中, 错误的是( )。

A.线性表采用顺序存储, 必须占用一片连续的存储单元

B.线性表采用链接存储, 不必占用一片连续的存储单元

C.线性表采用顺序存储, 便于进行插入和删除操作

D.线性表采用链接存储, 便于插入和删除操作

52.计算机中的算法指的是解决某一个问题的有限运算序列, 它必须具备输入、输出、( )等五个特性。

A.可执行性、可移植性和可扩展性

B.易读性、稳定性和确定性

C.确定性、有穷性和稳定性

D.可执行性、有穷性和确定性

53.5 个字符有如下 4 种编码方案, 不是前缀编码的是( )。

A.011, 000, 001, 010, 1

B.000, 001, 010, 011, 100

C.01, 0000, 0001, 001, 1

D.0, 100, 110, 1110, 1100

54.线性表是( )。

A.一个无限序列, 可以为空

B.一个有限序列, 不可以为空

C.一个无限序列, 不可以为空

D.一个有限序列, 可以为空

55.分块查找又称索引顺序查找, 它是顺序查找的一种改进方法。下列选项中有关分块查找特点的描述, 不正确的是( )。

A.需要建立一个索引表, 把每块中的平均关键码值作为索引表的关键码值

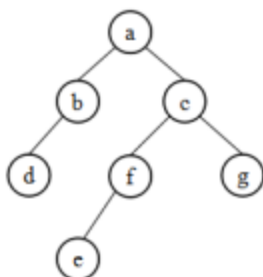
- B.查找时,首先在索引表中进行查找,确定要找的节点所在的块  
C.分块查找要求把一个大的线性表分解成若干块  
D.每块中的节点可以任意存放,但块与块之间必须排序
- 56.若以{4, 5, 6, 7, 8}作为权值构造哈夫曼树,则该树的带权路径长度为( )。  
A.53 B.69  
C.24 D.30
- 57.下面排序算法中,初始数据集的排列顺序对算法的性能无影响的是( )。  
A.堆排序 B.快速排序  
C.冒泡排序 D.插入排序
- 58.在一棵二叉树上第5层的结点数最多是( )。  
A.8 B.16  
C.32 D.15
- 59.一个对象序列的排序码为{49, 68, 52, 37, 43, 91},采用快速排序以位于最左位置的对象为基准而得到的第一次划分结果为( )。  
A.{43, 37, 49, 52, 68, 91}  
B.{43, 37, 49, 68, 52, 91}  
C.{37, 68, 52, 49, 43, 91}  
D.{37, 43, 49, 68, 52, 91}
- 60.数组A[0..5,0..6]的每个元素占五个字节,将其按列优先次序存储在起始地址为1000的内存单元中,则元素A[5,5]的地址是( )。  
A.1210 B.1175  
C.1180 D.1205
- 61.以下数据结构中哪一个是非线性结构?( )  
A.二叉树 B.队列  
C.线性表 D.栈
- 62.时间复杂度不为 $O(n\log n)$ 的排序算法有( )。  
A.快速排序 B.堆排序  
C.冒泡排序 D.折半插入排序
- 63.下列关于串的叙述中,不正确的是( )。  
A.串既可以采用顺序存储,也可以采用链式存储

- B.空串是由空格构成的串
- C.模式匹配是串的一种重要运算
- D.串是字符的有限序列

64.用顺序存储的方法，将完全二叉树中所有结点按层逐个从左到右的顺序存放在维数组  $R[1..N]$  中，若结点  $R[i]$  有右孩子，则其右孩子是（ ）。

- A. $R[2i+1]$
- B. $R[2i]$
- C. $R[2i-1]$
- D. $R[2/i]$

65.如下图所示二叉树中序遍历序列是（ ）。



- A.defbagc
- B.dbaefcg
- C.dfebagc
- D.abcdgef

66.具有 5 个顶点的有向完全图的边数为（ ）。

- A.10
- B.25
- C.20
- D.21

67.下列程序段的时间复杂度是（ ）。

```

count=0;
for(k=1; k<=n; k*=2)
for(j=1; j<=n; j++)
count++;
    
```

- A. $O(n)$
- B. $O(n \log n)$
- C. $O(\log n)$
- D. $O(n^2)$

68.若一棵二叉树具有 10 个度为 2 的结点，5 个度为 1 的结点，则度为 0 的结点个数是（ ）。

- A.9
- B.15
- C.不确定
- D.11

69.比特币是基于（ ）技术存在的一种特殊货币。

- A.机器学习
- B.智能感知

C.区块链

D.负载均衡

70.Hadoop 由许多元素构成,其最底部是 HDFS (Hadoop Distributed File System),它存储 Hadoop 集群中所有存储节点上的文件。HDFS 的上一层是( )。

A.Mapbalance 引擎

B.MapIncrease 引擎

C.Mapequilibrium 引擎

D.MapReduce 引擎

71.在面向对象方法中,当类中的属性或方法被设计为 private 时,只有( )可以对其进行访问。

A.应用程序中所有方法

B.只有此类中定义的 public 方法

C.同一个包中的类中定义的方法

D.只有此类中定义的方法

72.在 Java 中,如果需要从文件中读取数据,可以在程序中创建哪一个类的对象( )。

A.FileWriter

B.DataOutputStream

C.FileOutputStream

D.FileInputStream

73.Java 与数据库的连接操作中,加载数据库驱动程序的方法是( )。

A.DriverManager.forName()

B.Class.getConnection()

C.Class.forName()

D.DriverManager.getConnection()

74.下列关于常成员的描述中,错误的是( )。

A.常数据成员必须是公有的

B.常成员包含常数据成员和常成员函数两种

C.常数据成员要使用构造函数成员初始化列表进行初始化

D.常对象只能调用它的常成员函数,不能调用其它的成员函数

75.下列程序的输出结果是( )。

```
#include <iostream.h>
void main()
{
    int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},* p = a;
    cout << p[5] << endl;
}
```

A.5

B.6

C.8

D.9

76.以下对异常的描述不正确的是( )。

- A.异常分为 Error 和 Exception
- B.Throwable 是所有异常类的父类
- C.Exception 是所有异常类的父类
- D.Exception 包括 RuntimeException 和 RuntimeExceptin 之外的异常

77.写出下面程序的运行结果 ( )。

```
public static void main(String[] args){
    System.out.print(Math.round(11.5)+".");
    System.out.print(Math.round(-11.5)+".");
    System.out.print(Math.ceil(11.3)+".");
    System.out.print(Math.ceil(-11.3)+".");
    System.out.print(Math.floor(11.6)+".");
    System.out.print(Math.floor(-11.60)+".");
}
```

- A.12.0.-11.0.11.11-12.
- B.12.-11,12.0.-11.0,11.0.-12.0.
- C.12,-11,11.0,-11.0,12,-12.
- D.12.-11.11-11.11.0.-12.0.

78.Java 中访问修饰符作用范围由大到小是 ( )。

- A.public-default-protected-private
- B.private-default protected-public
- C.private-protected-default-public
- D.public-protected-default-private

79.下列字符串中不可以用作 C++标识符的是 ( )。

- A.\_521
- B.int
- C.flower
- D.computer123

80.已知二维数组 aa[4][4]={ {1,2,3,4},{5,6,7,8},{3,9,10,2},{4,2,9,6}}，下面代码的功能是求出每行第二个元素值之和，请将下面缺失的代码补充完整 ( )。

```
#include <stdio.h>
int main(void){
    int aa[4][4]={ {1,2,3,4},{5,6,7,8},{3,9,10,2},{4,2,9,6}};
    int i,s=0;
    for(i=0;i<4;i++)
        s+=_____ ;
    printf("%d\n",s);
}
```

- A.aa[i][3]
- B.aa[i][0]
- C.aa[i][2]
- D.aa[i][1]

81.在 Java 语言中，下面缺失的代码需要补充完整后，程序能够编译通过（ ）。

```
class SuperClass{
    int i;
    //此处缺失的代码
    public SuperClass(int i){
        this.i=i;
    }
    void show(){
        System.out.println(i);
    }
}
class SubClass extends SuperClass{
    public SubClass(int i){
    }
}
```

A.private SuperClass( ){}

B.public void SuperClass( ){}

C.private void SuperClass( ){}

D.public SuperClass( ){}

82.在 Java 语言中，假设类 StaticAndInstance 定义如下，obj 是 StaticAndInstance 的一个实例，那么以下语句哪个是错误的（ ）？

```
public class StaticAndInstance{
    int i;
    static double d;
}
```

A.System.out.println(StaticAndInstance.d);

B.System.out.println(StaticAndInstance.i);

C.System.out.println(obj.d);

D.System.out.println(obj.i);

83.分析以下 Java 代码：（ ）。

```
class A{
    public A(int x){
        System.out.println("The construtor of A is invoked.");
    }
}
class B extends A{
    public B( ){
        System.out.println("The construtor of B is invoked.");
    }
}
```

```

    }
}
public class Inheritance{
    public static void main(String[] args){
        B b= new B();
    }
}

```

A.程序有编译错误

B.程序输出为:

The construtor of B is invoked.

C.程序输出为:

D.程序输出为:

The construtor of B is invoked.

The construtor of A is invoked.

The construtor of A is invoked.

The construtor of B is invoked.

84.回文数 ABBA 是一种非常特殊的数,它从左边读和从右边读是一样的,以下代码的功能是求所有四位十进制数中的回文数,请把空白处的代码补充完整( )。

```

#include<stdio.h>
int main(){
    int a=0,b=0,c=0,d=0,i;
    for(i=1000;i<=9999;i++)
    {
        a=i/1000;
        b=i/100%10;
        c=i/10%10;
        d=i%10;
        if(____)
            printf("%d\n",i);
    }
    return 0;
}

```

A. a==d||b==c

B. a==d&&b==c

C. a==c&&b==d

D. a==c||b==d

85.以下代码的功能是计算  $1-1/3+1/5-1/7+1/9+\dots$  共  $n$  项之和,请在代码空白处补充完整代码( )。

```

#include <stdio.h>
int main()
{

```

```

int n,i,flag,denominator;
float sum=0,item;
printf("请输入项数 n\t");
scanf("%d",&n);
flag=1;
denominator=1;
sum=0;
for(i=1;i<=n;i++){
    sum=_____;
    flag = -flag;
    denominator= denominator+2;
}
printf("sum=%f\n",sum);
return 0;
}

```

A. sum-flag\*1/denominator

B. flag\*1/denominator

C. sum+flag\*1.0/denominator

D. -flag\*1.0/denominator

86. 以下代码是使用结构体来计算参考考生的平均成绩，请在空白处把代码补充完整（ ）。

```

#include <stdio.h>
struct student{
    int num;
    char name[20];
    int score;
};
struct student stud[2]=_____;
int main()
{
    int i,sum=0;
    float avg=0;
    for(i=0;i<2;i++)
        sum+=stud[i].score;
    avg=sum/2;
    printf("%2f",avg);
    return 0;
}

```



A. {[1,"li",84],[2,"zhang",68]}

B. [[1,"li",84],[2,"zhang",68]]

C. {[1,"li",84},{2,"zhang",68]}

D. {[1,"li",84},{2,"zhang",68]}

87.在 Java 语言中，以下伪代码 try-catch 块中的 statement2 引起一个异常：

```
try{
    statement1;
    statement2;
    statement3;
} catch(Exception1 ex1){

} catch(Exception2 ex2){

}
statement4;
```

以下描述正确的是：（ ）。

A. statement3 会执行

B. 如果异常 Exception2 类型的，statement4 不会执行

C. 如果异常未被捕获，statement4 会执行

D. 如果异常是 Exception1 类型的，statement4 会执行

88.以下 C 程序的输出结果是（ ）。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main()
{
    int a=0,b=0;
    a=021;
    b=0x10;
    printf("a+b=%d",a+b);
    return 1;
}
```

A. 31

B. 33

C. a+b=31

D. a+b=33

89.在 C 语言程序设计中，以下程序的输出结果是（ ）。

```
#include <stdio.h>
int func(int a,int b)
{
```

```

    return a>b?a:b;
}
void main()
{
    int x=30,y=10,z=20,r;
    r=func(x,y)<func(y,z)?x:y;
    printf("%d",r);
}

```

A.20

B.30

C.1

D.10

90.VBA 中可以使用各种变量，其中一个 Double 类型的变量在内存中占（ ）个字节。

A.16

B.8

C.4

D.2

## 二、多选题

1.以下叙述中正确的是（ ）。

A.指令周期的第一个操作是取指令

B.取指令操作是控制器自动进行的

C.指令第一字节含操作码

D.为了进行取指令操作，控制器需要得到相应的指令

2.下列属于白盒测试技术的有（ ）。

A.基本路径测试

B.循环覆盖测试

C.边界值分析测试

D.逻辑覆盖测试

3.下面哪些是对称加密算法（ ）？

A.AES

B.RSA

C.SM4

D.DES

4.散列函数（Hash function）能对一个数据序列的访问过程更加迅速有效，通过散列函数，数据元素将被更快地定位，常用 Hash 函数有（ ）。

A.除留余数法

B.开方取中法

C.数字分析法

D.直接寻址法

5. 以下关于子查询和 Group By 的描述正确的有 ( )。

A. 在 Select 子句的后面, 只能有两种类型的表达式, 一种是合计函数, 一种是出现在 Group By 子句后面的列名

B. 不能在子查询中包含 Order By 子句

C. 没有出现在 Group By 子句后面的列名不能出现在 Select 子句非合计函数表达式中

D. 如果子查询的结果为空, 那么外查询条件始终不会成立

6. 下列关于时间片轮转调度算法的叙述中, 哪些是正确的 ( ) ?

A. 当时间片结束, 运行进程自动让出 CPU, 该进程进入等待队列

B. 就绪队列中的就绪进程轮流在 CPU 中运行, 每次最多运行一个时间片

C. 如果时间片长度很小, 则调度程序抢占 CPU 的次数频繁, 加重系统开销

D. 在时间片轮转调度算法中, 系统将 CPU 的处理时间划分成若干个时间段

7. 下列关于 docker 的说法中, 错误的有 ( )。

A. 一台物理机可以创建多个 docker 容器

B. docker 比虚拟机占用空间更大

C. 虚拟机比 docker 启动速度快

D. docker 中的镜像是可写的

8. 根据以下代码:

```
Strings=null;
```

会抛出 NullPointerException 异常的有 ( )。

A. if((s!=null)&(s.length()>0))

B. if((s!=null)&&(s.length()>0))

C. if((s==null)|(s.length()==0))

D. if((s==null)||(s.length()==0))

9. Pascal 语言、C 语言、C++ 语言都属于 ( )。

A. 高级语言

B. 自然语言

C. 编译性语言

D. 解释性语言

10. 以下属于 C++ 类的成员函数的有 ( )。

A. 友元函数

B. 析构函数

C. 构造函数

D. 拷贝构造函数