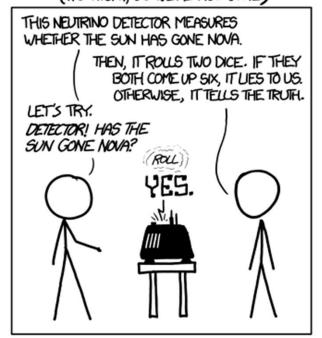
### Aprendizaje Supervisado: Regresión Logística.

#### **Agenda**

- Regresión Logística.
  - Odds/Log odds
  - ¿Porque no regresión lineal?
  - Derivación de la función

#### DID THE SUN JUST EXPLODE? (IT'S NIGHT, SO WE'RE NOT SURE.)

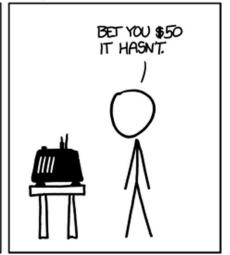


#### FREQUENTIST STATISTICIAN:

THE PROBABILITY OF THIS RESULT HAPPENING BY CHANCE IS \$\frac{1}{36}\$ = 0.027.

SINCE P<0.05, I CONCLUDE THAT THE SUN HAS EXPLODED.

#### BAYESIAN STATISTICIAN:



 $P(S \text{ explot} | M \text{ si o no}) \approx 0$ 

 $H_0$ : M miente  $H_A$ : M No miente

## Antecedentes: Odds (Momios)

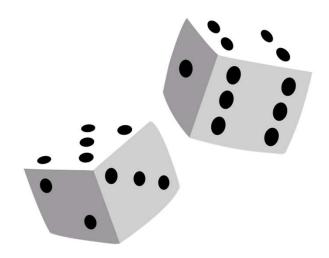
En algunos contextos Odds = Probability = Likelihood, en probabilidad **NO**. En probabilidad nos referimos a "POSIBILIDADES".

- La probabilidad de un evento como una proporción  $\frac{\#Eventos}{Total}$
- La palabra "odds" se usa para representar la probabilidad de (POSIBILIDAD) un evento como probabilidades relativas. Es decir, la proporción de probabilidad de que un evento ocurra respecto a la probabilidad de que no ocurra.

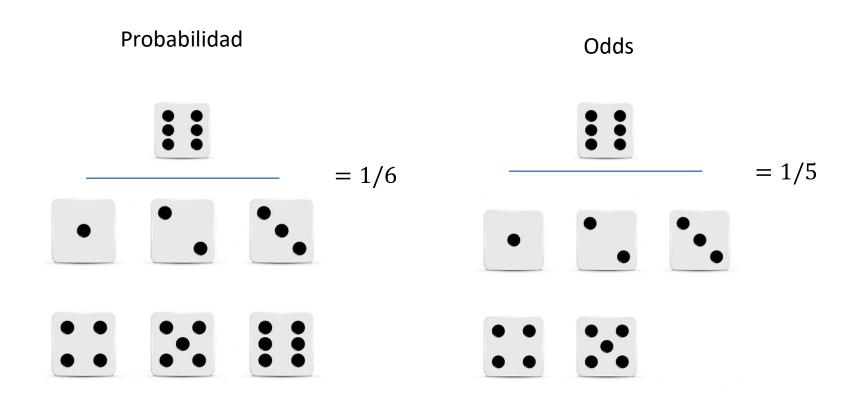
Otros Eventos: # Eventos

- Ej: La probabilidad de que en un dado justo caiga 6:
- a) 1/6
- b) 5:1
- b.1) (5/6): (1/6)

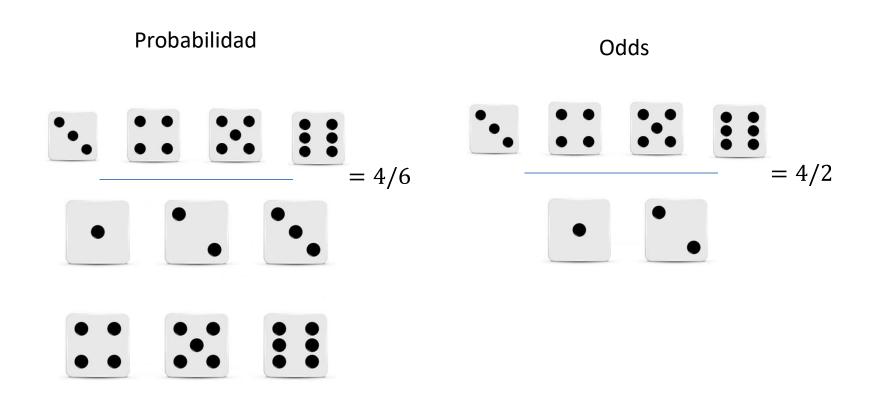
https://en.wikipedia.org/wiki/Odds#Mathemat ical relations



### Ejemplo: caer un 6



#### Ejemplo: caer un 3 o 4 o 5o 6



# De forma general, la diferencia entre probabilidad y mómios es

Probabilidad

La proporción de veces que SI SUCEDE un evento

TOTAL de eventos

Odds

La proporción de veces que SI SUCEDE un evento

La proporción de que NO SUCEDE un evento

## Calcular los Odds a partir de probabilidades

La *probabilidad* de que SI SUCEDE un evento

La *probabilidad* de que NO SUCEDE un evento

$$=\frac{\frac{4}{6}}{\frac{2}{6}}=2$$
  $=\frac{p}{1-p}$ 

$$= 4/6$$

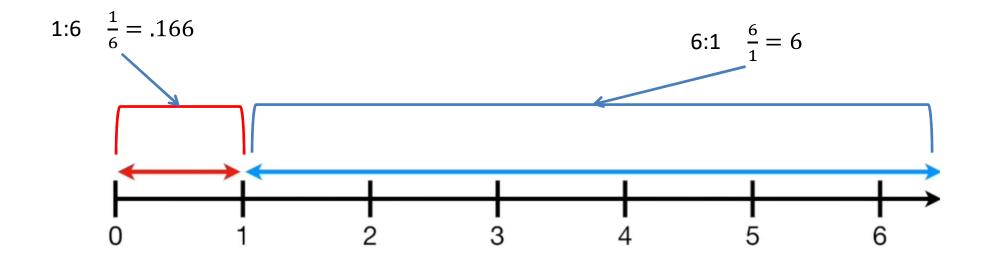
$$= 2/6$$

### ¿Cuál es el rango de valores de los Odds?

La *probabilidad* de que NO SUCEDE un evento La *probabilidad* de que SI SUCEDE un evento

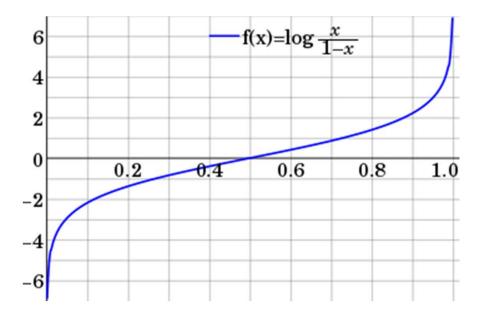
#### ¿Cómo comparamos valores?

Supongamos, que estoy apostando en un juego de azar, y los odds de ganar son:



# Antecedentes: Log Odds

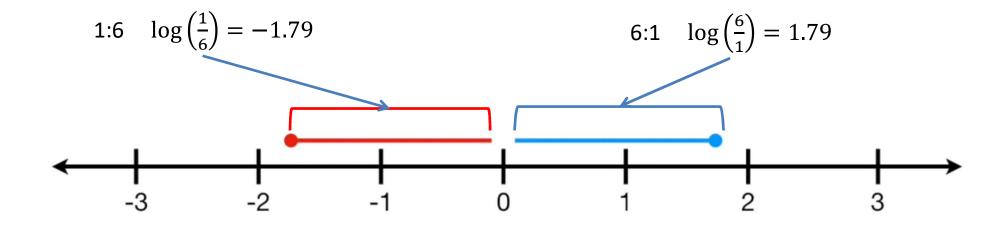
- El logaritmo de momios...
- Alternativa para expresar probabilidades simplificando el proceso de actualización con nueva evidencia
- Logit
- Función inversa de la función sigmoidal.



$$logit(P(A)) = log\left(\frac{P(A)}{P(\neg A)}\right)$$
$$logit(P(A)) \in (-\infty, \infty)$$

# Comparar las "posibilidades" es más fácil usando Log Odds

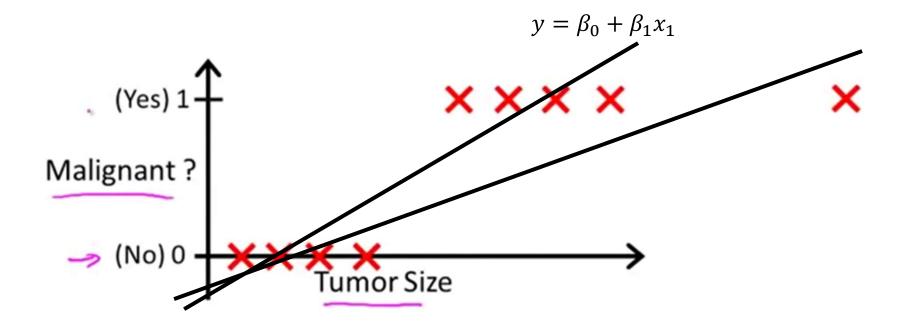
Supongamos, que estoy apostando en un juego de azar, y los odds de ganar son:



## Antecedentes: Log Odds

La función logística de cualquier número  $\alpha$  esta dado por el logit inverso:

$$logit(\alpha) = \log\left(\frac{\alpha}{\neg \alpha}\right) = \log(\alpha) - \log(\neg \alpha) \to$$
...
$$logit^{-1}(\alpha) = sigmoid(\alpha) = \frac{1}{1 + \exp(-\alpha)} = \frac{\exp(\alpha)}{\exp(\alpha) + 1}$$



#### Pregunta:

- a) ¿Qué pasa con el modelo y su error?
- b) ¿Cómo son los valores devueltos por el modelo?



### Regresión Logística

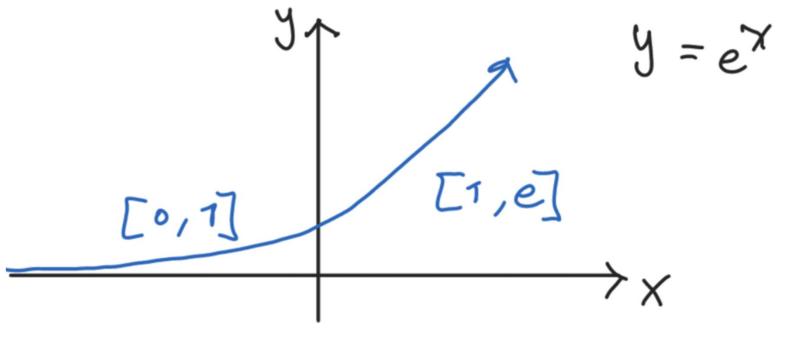
Lo Familia de Métodos Modelos Lineales Greneralizados (GLM) to 1972 Nelder and Wedderburn la Extensión de la MLR a problemos + Regressien Los La Regresser Logistica es un caso especial de MLR

 $q(E(y)) = q + \beta_{x,1} + y_{x_2}$ g(.) Función liga E(.) Función de Valor Esperado El valor esperado de una variable aleatora es su MEDIA, a contrinuación se mestre el cálculo a) discrete y b) Contina: a) I[[h(x)] = \[ h(x)f(x) < h(x) en un b)  $E(x) = \int_{-\infty}^{\infty} x f(x) dx$ abotora

Egemplo: 1000 chentes Mecesitamos predecir la probabilidad. clientes compran / no-compran y E {0 - no-compran} y = {0 - no-compran}

a) Emperanos por Plantzar ma regressón dinast con  $y \rightarrow g(y)$  $g(y) = \beta_0 + \beta_1 (age)$  (a) En Reg. Logistia se busa: - Estimer P(.) del resultado de y Para elle g(.) requiere 2 0000s'. i) probabilidad de Exito (Compra) ii). Le Falla (NO-Compres) Estas probabilidades deben satisfacer: 1. P(.) > 02.  $P(a) + P(b) \leq 1$ 

Debido a estas condicues (Prob > 0) expresarens La regresión lineal como un función exponeria d'Poqué? Por cualquier valor de la pendiente m y peso de la var. independrente el valor 5€rá POSITIVO V



Para facilitar la notación 
$$P = g(.)$$

$$P = e(P_0 + P_1 (age))$$

Para garantizar que  $P \le 1$ 

$$P = \frac{e(B_0 + P_1 (age))}{e^{(B_0 + P_1 (age))} + 1}$$

C

Recordemos que la función liga requiere la probabilidad:

- a) De **ÉXITO**
- b) De FALLA

De acuerdo a la ecuación ©, la probabilidad de ÉXITO se expresa:

$$P = \frac{e^y}{e^y+1}$$
 en este caso  $P$  es la pobabilidad de  $E \times 170$ 

Entonces para 
$$P(FALLA) = q$$

$$q = 1 - P = 1 - \left(\frac{e^3}{e^5 + 1}\right)$$
Si dividinos  $P/q$ 

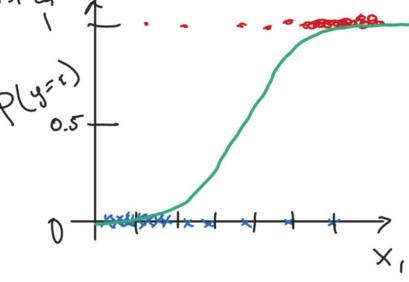
$$\frac{P}{q} = \frac{e^3}{e^3 + 1} = \frac{e^3}{e^3 + 1} = \frac{e^3}{e^3 + 1} = \frac{e^3}{e^3 + 1} = e^3$$

$$= e^3 + e^3 = \frac{e^3}{e^3 + 1} = e^3$$

El modelo entonces greda:

log-odds!

· Una gréfica tipia de la regressión logistica 1



. Comentarios del Modelo:

1. Cundo log (P)>0

La la probabilided de ExiTo es >50%.