# Faça o Shiny Brilhar!

Erica Castilho Rodrigues Professora Adjunta III - Departamento de Estatistica - UFOP Pesquisadora do Núcleo de Avaliação Educacional (NAVE)

Belo Horizonte, 10 de Novembro de 2018

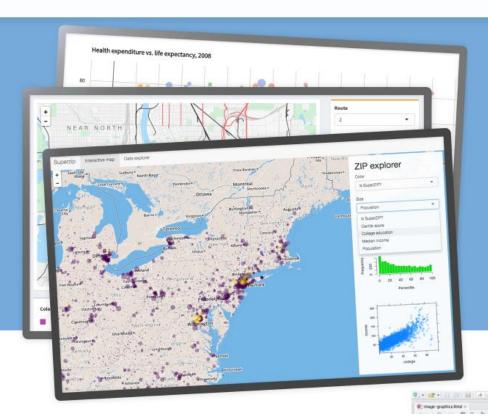
Join at slido.com #rladiesbh



#### Shiny



Get Started Gallery Articles Reference Deploy Help Contribute



Interact. Analyze. Communicate.

Take a fresh, interactive approach to telling your data story with Shiny. Let users interact with your data and your analysis. And do it all with R.

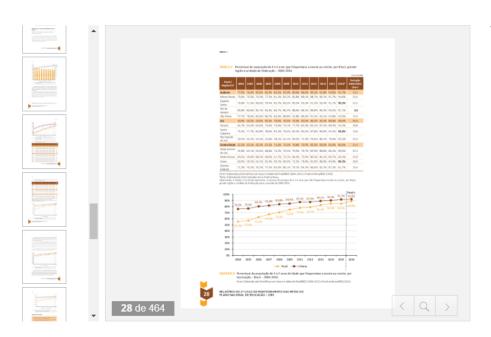
## Introdução

- O que é o Shiny?
- Pacote do R.
- Permite criar apps interativos.
- Esses apps podem ficar disponíveis na sua Webpage.
- Podem ainda serem inseridos em arquivos R Markdown
- Uma ótima ferramenta para apresentar resultados de QUALQUER análise de dados.

- Você faz uma análise que geram mais de 200 gráficos (isso é muito comum!)
- o Opção número 1:



#### RELATÓRIO DO SEGUNDO CICLO DE MONITORAMENTO DAS METAS ...

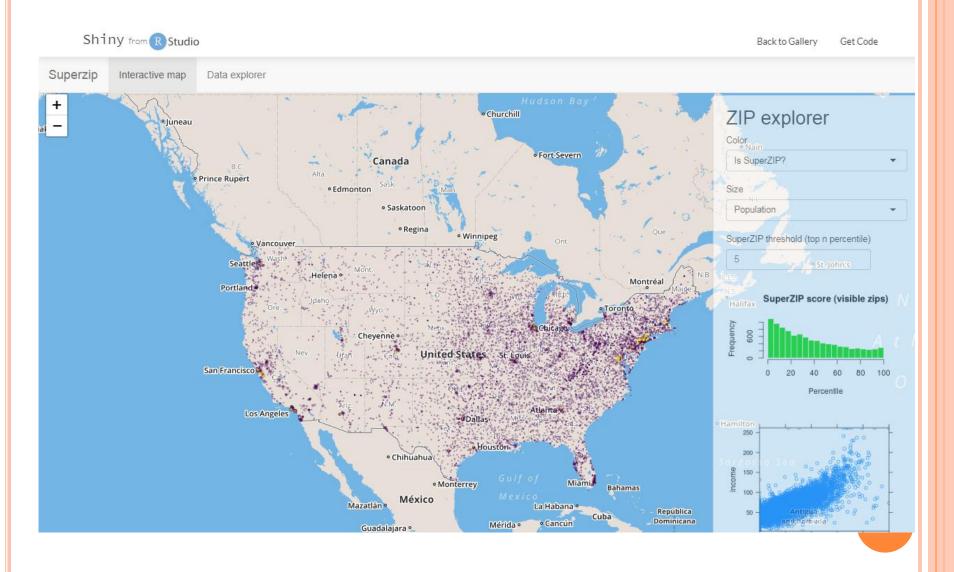


#### Sinopse

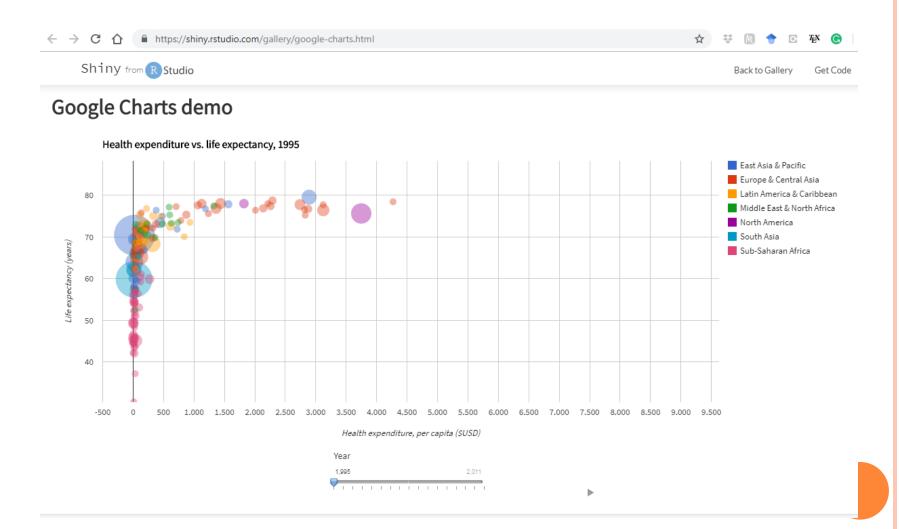
O Instituto Nacional de Estudos e Pesquisas Educacionais Anísio Teixeira (Inep) por intermédio da Diretoria de Estudos Educacionais (Dired), cumprindo com a atribuição descrita no §2º do Art. 5º do Plano Nacional de Educação (PNE), Lei nº 13.005, de 25 de junho de 2014, publica este Relatório do 2º Ciclo de Monitoramento das Metas do Plano Nacional de Educação -2018. Segundo a lei, a cada dois anos durante a vigência do PNE, o Inep deve publicar estudos para aferir a evolução no cumprimento das metas estabelecidas Nesse sentido, este relatório não apenas atualiza as séries históricas de indicadores utilizados no Relatório do 1º Ciclo de Monitoramento das Metas do PNE, como também apresenta reformulações e defi ne novos indicadores que foram consti tuídos para melhor representar e aferir o que as metas propõem.



#### o Opção número 2:



### Outros exemplos: https://shiny.rstudio.com/gallery/



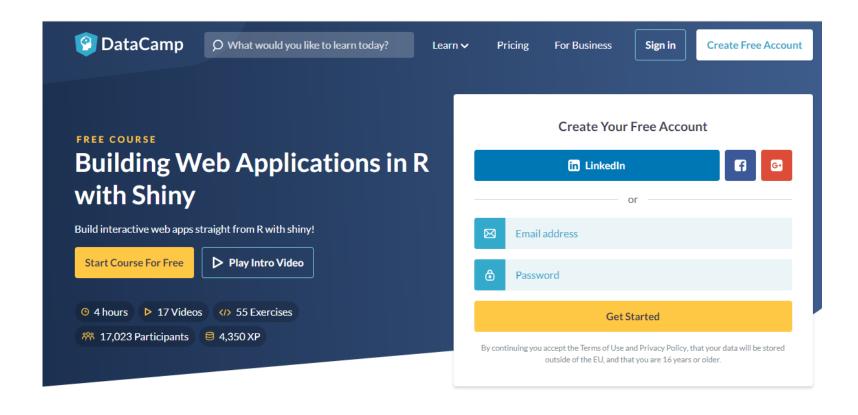
## VÁRIOS EXEMPLOS NA INTERNET:

• <a href="https://gallery.shinyapps.io/LDAelife/">https://gallery.shinyapps.io/LDAelife/</a>

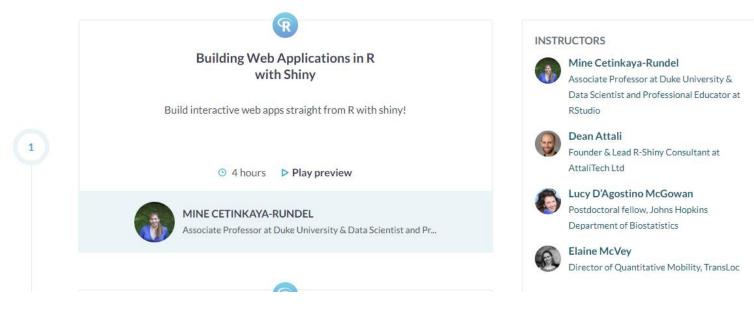
• <a href="http://www.dataseries.org/">http://www.dataseries.org/</a>

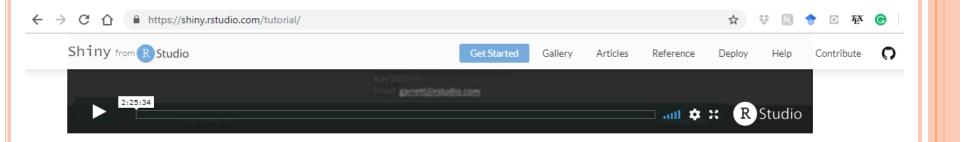
o <a href="https://www.showmeshiny.com/">https://www.showmeshiny.com/</a>

#### CURSOS ONLINE:







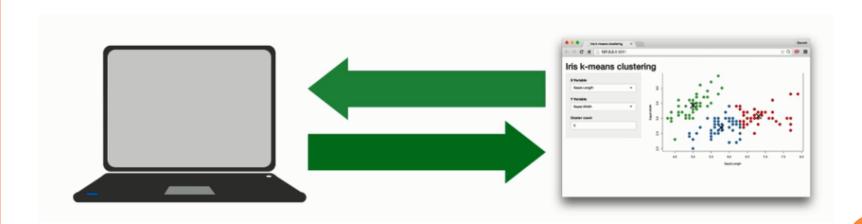




## COMEÇANDO PELO COMEÇO...

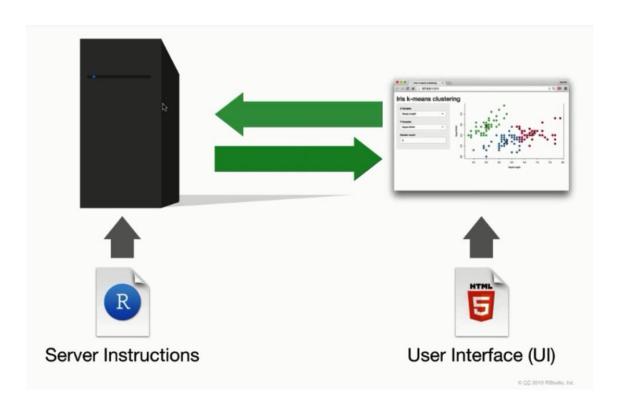
- É necessário já ter uma certa habilidade com o R.
- O Shiny possui sua lógica própria.
- Todos gráficos e análises realizadas no R podem se incluídas dentro do seu App.
- Como eu comecei?
- Editando os apps que encontrava online.
- Esse é o caminho mais longo.
- Não entende a lógica e faz o código na força bruta.
- o Como eu recomendo?
- Entenda lógica das funções.

- o Todo applicativo criado é mantido por um servidor que está rodando o R em tempo real.
- Pode ser sua própria máquina ou um servidor web.
- Colocando em um servidor web qualquer usuário com conexão à internet poderá usar.



## COMPONENTES DO APLICATIVO

• Todo aplicativo tem dois componentes: ui.r e server.r



## ui.r

- User Interface
- · Aqui você criar a interface com o usário.
- Título, como as informações serão apresentadas, o que será apresentado.
- O R cria um arquivo Html a partir do seu código.
- Então você não precisa saber nada de Html.
- O R faz tudo por você!

#### server.r

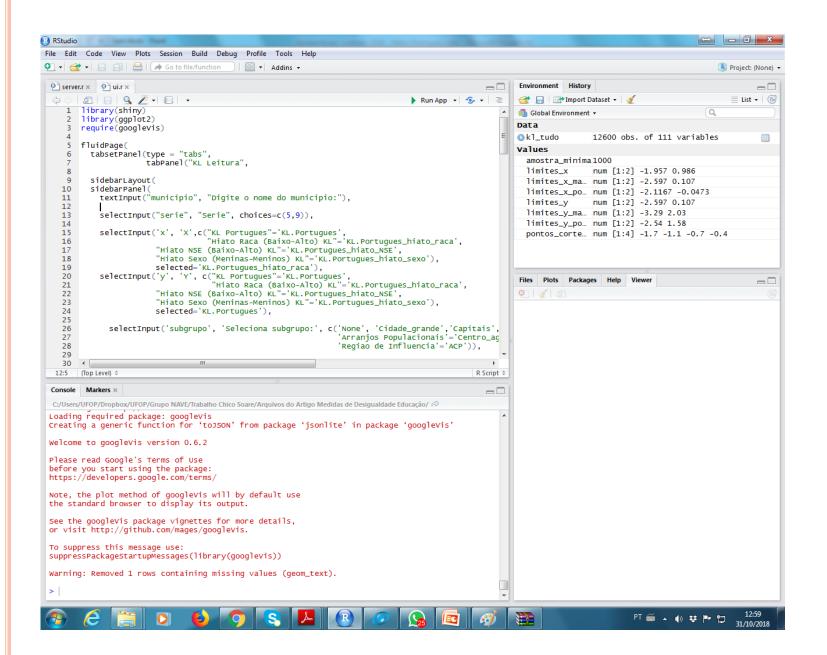
- Instruções para o servidor.
- Nessa parte você coloca todo seu código.
- Suas análises, a construção dos gráficos, etc.
- O servidor vai fazer tudo sozinho a partir das suas instruções e ele vai interagir com o usuário.
- Aqui está o coração do seu código.

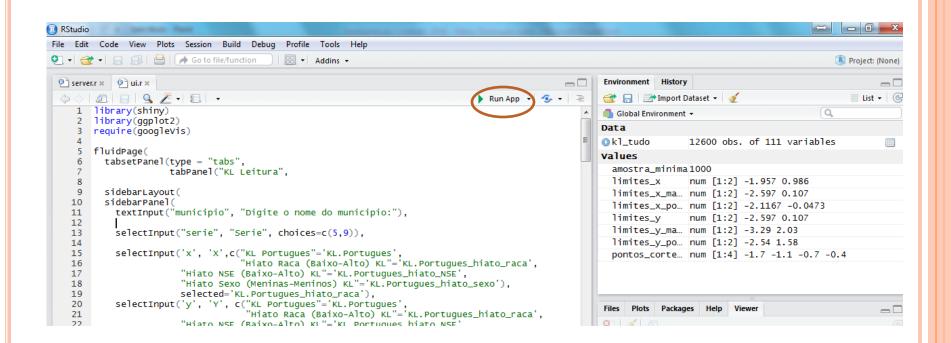
Dica: se a sua base de dados é muito grande salve as bases pré processadas. Como o R faz tudo em tempo real pode ficar MUITO lento.

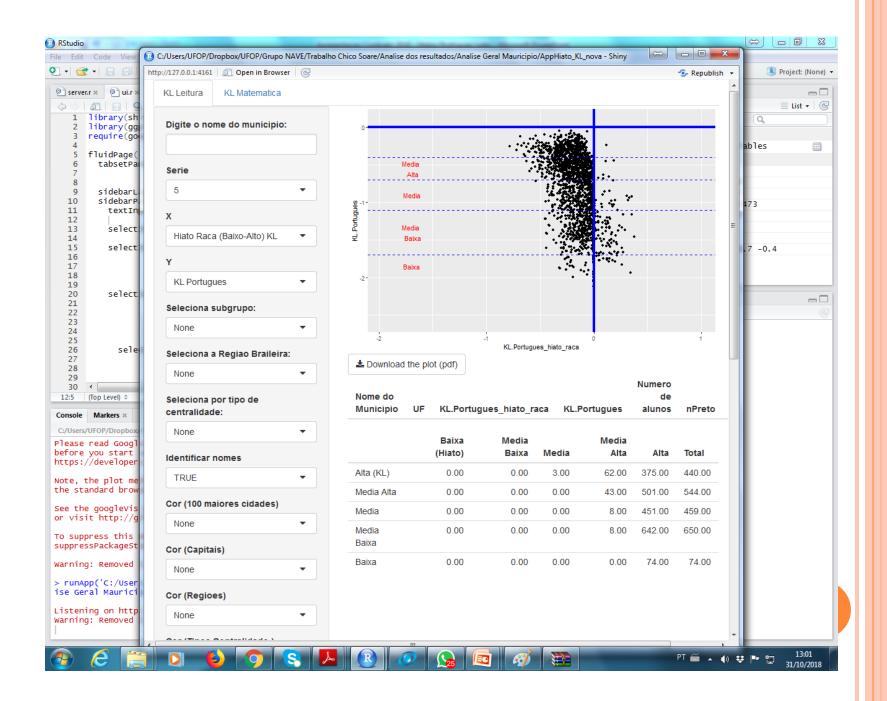


- É possível colocar as duas componentes em um único arquivo.
- o Eu não recomendo.
- Seu código vai crescendo à medida que vai acrescentando mais ferramentas e se torna uma bagunça completa.









## ESTRUTURA BÁSICA DO ARQUIVO UI.R

```
ui <- fluidPage(
    # *Input() functions,
    # *Output() functions
)</pre>
```

Join at slido.com #rladiesbh

## INPUT()

- o Funções de entrada dos dados.
- Vão depender do tipo de informação você precisa coletar.
- Usuário vai digitar um número?

```
numericInput(inputId, label, value, min = NA, max = NA, step = NA,
   width = NULL)
```

- inputId é o nome da variável no seu código.
- label é o nome que vai aparecer para o usuário
- value o valor usado antes do usuário digitar qualquer valor ( é sempre necessário)
- Opcionais:

min, max faixa de valores permitidos step se não quiser permitir números quebrados width é a larguda da caixa

## INPUT()

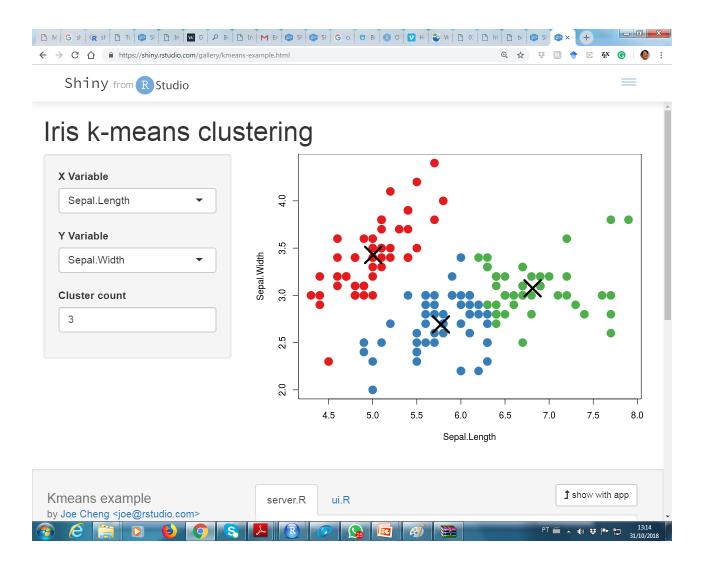
O usuário vai selecionar uma opção?

```
selectInput(inputId, label, choices, selected = NULL, multiple = FALSE,
selectize = TRUE, width = NULL, size = NULL)
```

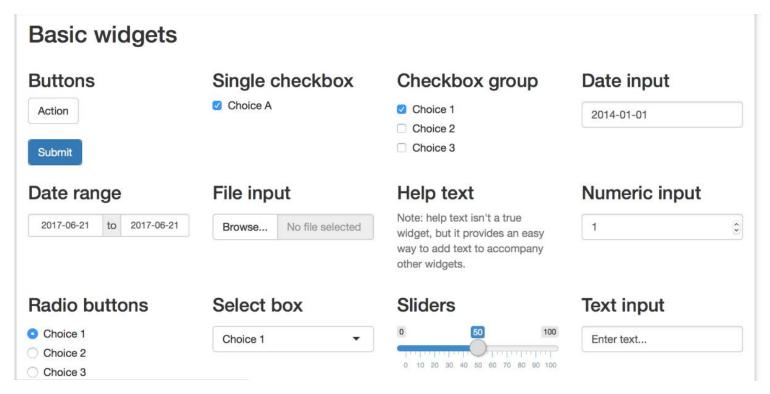
- inputId é o nome da variável no seu código.
- label é o nome que vai aparecer para o usuário
- **choices** as opções que ele terá (Masculino, Feminino)
- Opcionais:

**selected** a opção selecionada por default (considera a primeira se deixar em branco) **multiple** permite selecionar mais de uma opção

### EXEMPLO



#### Outras opções



## OUTPUT()

- Funções de saída dos dados.
- Podem ser o resultado de qualquer tipo de análise.
- o Gráficos, tabelas, figuras, textos, mapas, etc.

Função	Tipo de saída
dataTableOutput	Tabela interativa
htmlOutput	Arquivo html
imageOutput	Imagem
plotOutput textOutput	Gráfico Texto

o A função deve ser inserida no arquivo ui

plotOutput(outputID="hist")





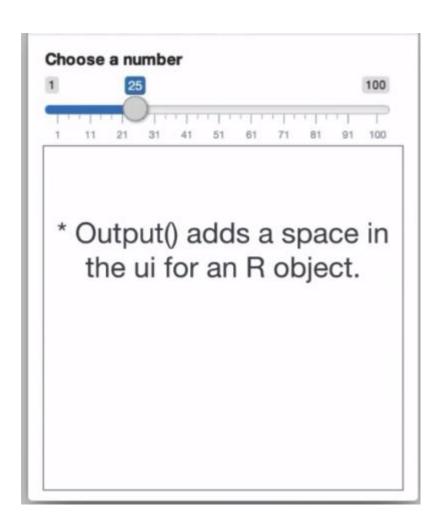
Tipo de saída

Nome dado ao objeto no arquivo server

#### EXEMPLO

```
library(shiny)
ui <- fluidPage(
  sliderInput(inputId = "num",
    label = "Choose a number",
    value = 25, min = 1, max = 100),
  plotOutput("hist")
server <- function(input, output) {}</pre>
shinyApp(ui = ui, server = server)
```

### RESULTADO



O objeto hist ainda não foi definido no arquivo server!

- Vamos definir o que é o objeto hist.
- o Isso será feito no arquivo server.r
- O formato de saída é output\$nome\_objeto

```
server <- function(input, output) {
  output$hist <- # code
}</pre>
```

- Para que o objeto de saída seja atualizado de acordo com as entradas ele tem que ser reativo
- Ele deve ser uma função do tipo render.
- Caso contrário ele é estático e não pode depender do input.

```
server <- function(input, output) {
  output$hist <- renderPlot({
    })
}</pre>
```

• As funções do tipo render acompanham os tipos de output.

Função	O que ela cria
renderDataTable	Objeto DataTable
renderImage	Imagens
renderPlot	Gráfico
renderPrint	Texto
renderTable	Tabela



Dica: eu uso essa muito para conferir o resultado do código.

• Vamos fazer um histograma de uma amostra de uma normal padrão de tamanho 100.

## renderPlot({ hist(rnorm(100)) })

Tipo de objeto

Código que constrói o objeto.

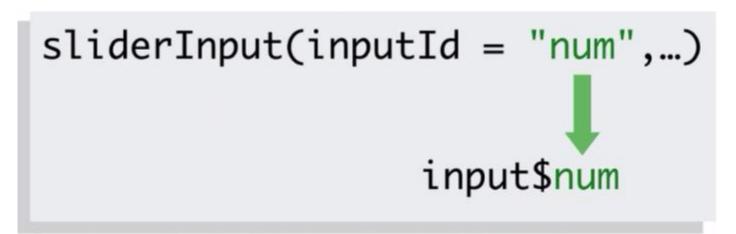
#### EXEMPLO

```
server <- function(input, output) {
  output$hist <- renderPlot({
    title <- "100 random normal values"
    hist(rnorm(100), main = title)
  })
}</pre>
```

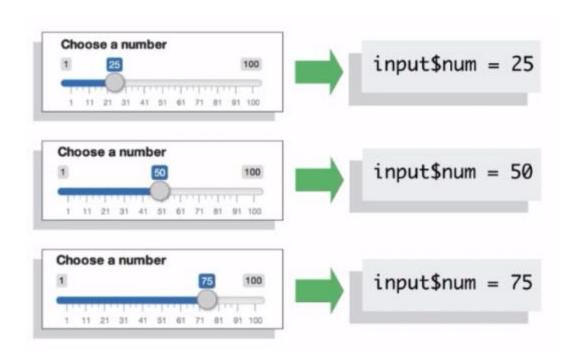


Dica: A função **render()** sempre começa e termina com ({ })

- No exemplo anterior não usamos o input() na função.
- Vamos supor que o tamanho da amostra não será fixo em 100.
- O usuário vai determinar o tamanho da amostra.
- Esse valor estará salvo no objeto "num"



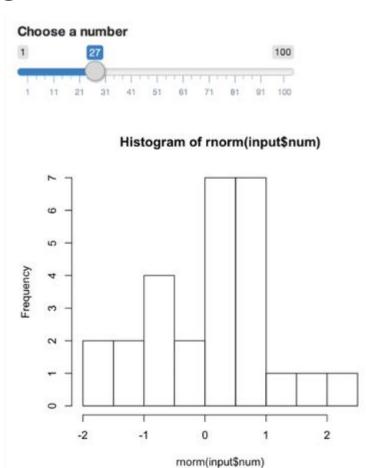
• Esse valor vai ser atualizado de acordo com o que o usuário escolher.



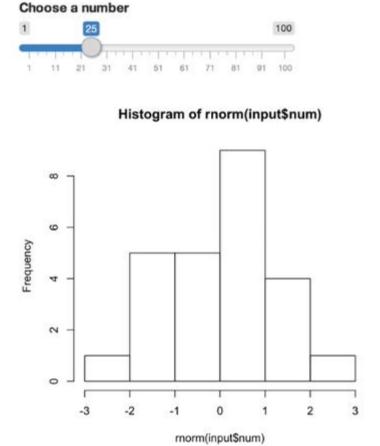
• Esse valor agora será usado para definir o tamanho da amostra.

```
server <- function(input, output) {
  output$hist <- renderPlot({
    hist(rnorm(input$num))
  })
}</pre>
```

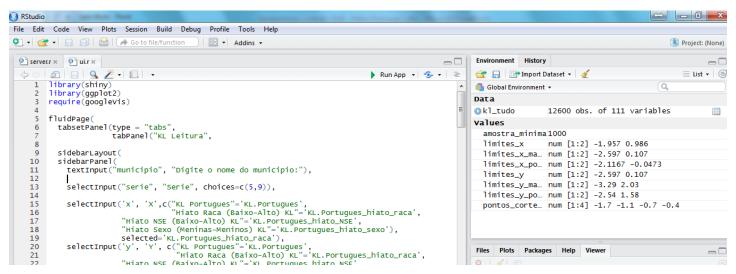
## RESULTADO



• Se modificar o valor escolhido o gráfico atualiza automaticamente (e rapidamente se o processamento no arquivo server não for demorado!)



- Agora o app já está construído.
- Como você pode apresentá-lo?
- Forma mais simples: servidor local da sua própria máquina

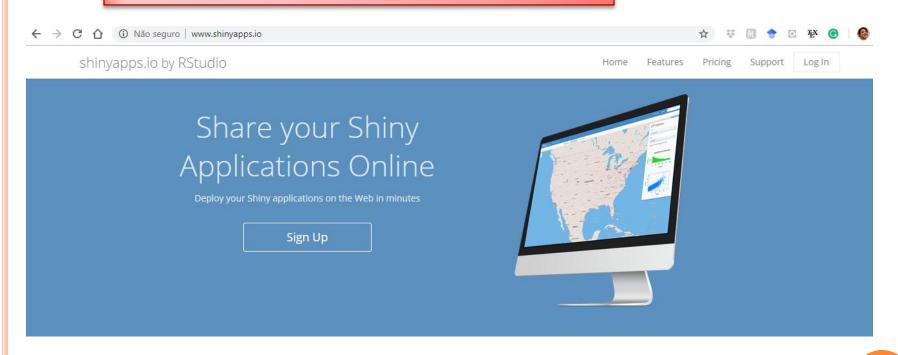


- Você pode colocar seu app online.
- o Pode usar o servido do próprio Rstudio.



#### COMO COLOCAR SEU APP ONLINE

Passo 1: Crie uma conta no <a href="http://www.shinyapps.io/">http://www.shinyapps.io/</a> (GRATIS)



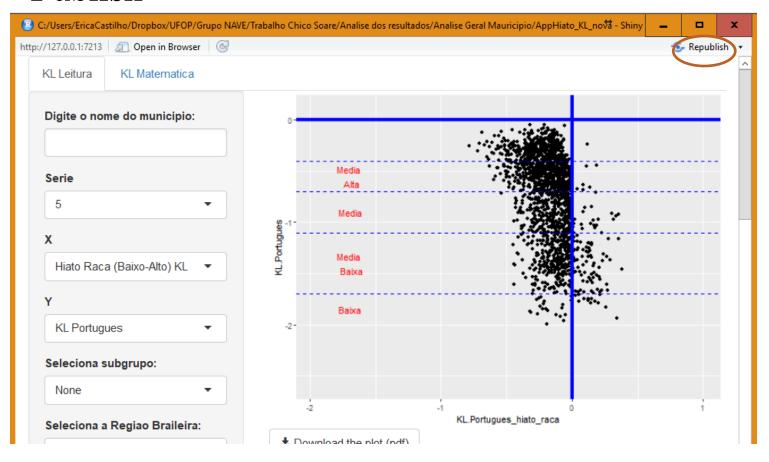


#### Dica:

- Você só consegue colocar online no máximo 5 apps por conta.
- Porém, você consegue abrir uma conta por email (eu tenho 3)
- Tem um limites de horas.
- Se tem vários clientes que vão ficar horas namorando os resultados vai precisar de uma conta paga.
- Você pode pagar só um mês.
- Já paguei (em torno de 9\$)
- Inclua nos seu orçamento.



### o Passo 2: Rode o app na sua máquina e clique em Publish





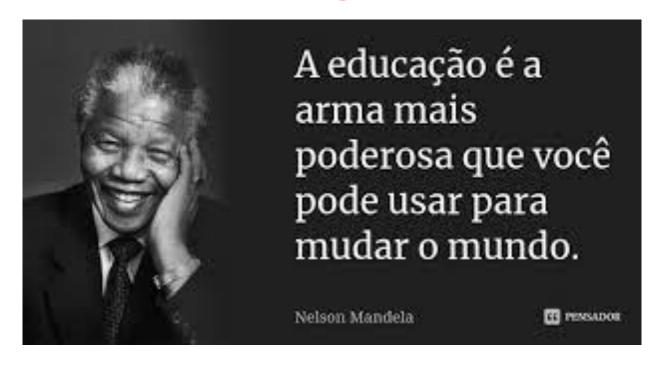
#### Dica:

Todas as bases de dados usadas devem ser copiadas para a pasta do seu app.

Eu não consegui até hoje trabalhar com palavras acentuadas, nem nos arquivos nem no app.



## Obrigada



Join at slido.com #rladiesbh