

TRABALHANDO COM VETORES

SINTAXE

INDEXANDO VETORES POR POSIÇÃO

- EXTRAIA UM ÚNICO ELEMENTO:
`VECTOR[1]`
- EXTRAIA UM INTERVALO DE ELEMENTOS:
`VECTOR[3:7]`
- EXTRAIA VÁRIOS ELEMENTOS:
`VECTOR[C(2,5,7)]`

EXIBINDO TIPOS DE DADOS

- EXIBE O TIPO DE DADOS DE UM VETOR:
`CLASS (VECTOR)`

NOMEANDO ELEMENTOS DO VETOR

- ATRIBUA ATRIBUTOS DE NOME A UM VETOR:
`NAMES(VECTOR) <- NAME_VECTOR`

INDEXANDO VETORES POR NOME

- EXTRAIA UM ÚNICO ELEMENTO:
`VECTOR["NAME_2"]`
- EXTRAIA VÁRIOS ELEMENTOS:
`VECTOR[C("NAME_1", "NAME_2")]`



OPERADORES LÓGICOS

- MENOR QUE: $\text{VECTOR_1} < \text{VECTOR_2}$
- MAIOR QUE: $\text{VECTOR_1} > \text{VECTOR_2}$
- MENOR OU IGUAL A: $\text{VECTOR_1} \leq \text{VECTOR_2}$
- MAIOR OU IGUAL A: $\text{VECTOR_1} \geq \text{VECTOR_2}$
- IGUAL A: $\text{VECTOR_1} == \text{VECTOR_2}$
- DIFERENTE DE: $\text{VECTOR_1} != \text{VECTOR_2}$

INDEXAÇÃO LÓGICA

- INDEXANDO EM UM VETOR NUMÉRICO USANDO UM VETOR LÓGICO:

`NUMERIC_VECTOR[LOGICAL_VECTOR]`

REALIZANDO ARITMÉTICA EM VETORES

- ADICIONAR, DIVIDIR OU MULTIPLICAR VETORES:

`VECTOR_1 + VECTOR_2`

`VECTOR_1 / VECTOR_2`

`VECTOR_1 * VECTOR_2`

CONCEITOS

- R RECONHECE DIFERENTES TIPOS DE DADOS:

NUMÉRICO (3, 5,66, 199, 6)

CHARACTER ("MATEMÁTICA", "%", "&", "QUIM+ MATEM")

LÓGICO (VERDADEIRO, FALSO)

- R É UMA LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO INDEXADA 1, O QUE SIGNIFICA QUE O PRIMEIRO ELEMENTO EM UM VETOR É ATRIBUÍDO A UMA POSIÇÃO DE UM.
- AO REALIZAR OPERAÇÕES EM VETORES DE COMPRIMENTO DESIGUAL, R "RECICLA" VALORES DO VETOR MAIS CURTO ATÉ QUE OS DOIS VETORES TENHAM O MESMO COMPRIMENTO.