

Como plotar Métricas e entregar valor para Times Ágeis

30/julho/2022

Agenda

Agilidade | Ágil | Manifesto Ágil

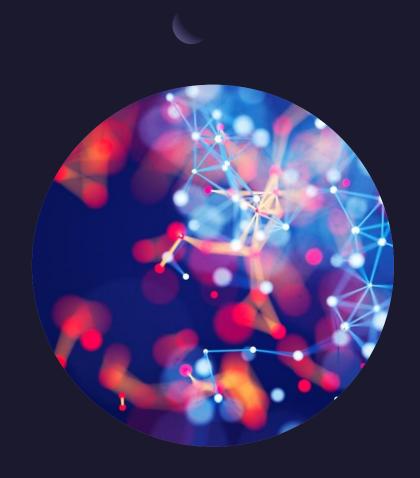
Métodos e práticas

Kanban | Fluxo

Kanban e Scrum são mais fortes juntos

Métricas | Métricas de Fluxo

Mão na massa















Agilidade

É a capacidade de uma organização se adaptar a novas condições e mudar de direção.

Avanços tecnológicos estão impulsionando a globalização, mudando nosso ambiente e nos influenciando.

Ciclos cada vez mais rápidos de mudanças = sociedade demanda novas soluções.

Ágil

É um termo que remete a uma variedade de métodos e práticas para entrega de valor para ambientes complexos.



fonte: Scrum.org

Manifesto Ágil 4 valores | 12 princípios

- Indivíduos e interações mais que processos e ferramentas.
- Software em funcionamento mais que documentação abrangente.
- Colaboração com o cliente mais que negociação de contratos.
- Responder a mudanças mais que seguir um plano.

Mesmo havendo valor nos itens à direita, valorizamos mais os itens à esquerda

Manifesto para Desenvolvimento Ágil de Software

Estamos descobrindo maneiras melhores de desenvolver software, fazendo-o nós mesmos e ajudando outros a fazerem o mesmo. Através deste trabalho, passamos a valorizar:

Indivíduos e interações mais que processos e ferramentas Software em funcionamento mais que documentação abrangente Colaboração com o cliente mais que negociação de contratos Responder a mudanças mais que seguir um plano

> Ou seja, mesmo havendo valor nos itens à direita, valorizamos mais os itens à esquerda.

Kent Beck Mike Beedle Arie van Bennekum Alistair Cockburn Ward Cunningham Martin Fowler James Grenning
Jim Highsmith
Andrew Hunt
Ron Jeffries
Jon Kern
Brian Marick

Robert C. Martin Steve Mellor Ken Schwaber Jeff Sutherland Dave Thomas

Doze Princípios do Software Ágil

fonte: agilemanifesto.org



Métodos e Práticas

Existem muitas
maneiras de ser ágil
diferentes de se usar
somente o método,
prática ou framework

Pode ser que a sua organização precise de H%\$@D ou Gq_o43w ou até mesmo de SAFeXPScrumBan.

Isso porque agilidade <u>é</u>
um estado e cada
organização tem uma
configuração.

A, B ou C.





Métodos e Práticas

Scrum **Lean Software Development**

Kanban

Extreme Programming, XP Continuous Integration, CI

Continuous Delivery, CD

Featured Driven Development, FDD

Test Driven Development, TDD

Crystal Clear

Lightweight

Small team

Scrum-of-Scrums

Scrum@Scale

LeSS, Large-scale Scrum

SAFe, Scaled Agile Framework

DAD, Disciplined Agile Delivery

DSDM, Dynamic Systems Development Method

AgilePM, Agile Project Management

AUP, Agile Unified Process

OpenUP, Open Unified Process

Full

Largeteam



Scrum

Scrum é um framework leve que ajuda pessoas, times e organizações a gerar valor por meio de soluções adaptativas para problemas complexos.

- Define metas e prazos.
- Ajuda a lidar com grandes projetos dividindo em Sprints.
- Pode ser difícil de aprender e adotar.



Kanban

Kanban é uma estratégia para otimizar o fluxo.

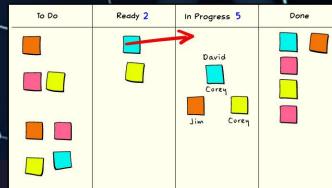
Fluxo é o movimento do valor do cliente em todo o sistema de desenvolvimento do produto.

- fácil de aprender
- permite que os times sejam flexíveis



In Process

To Do





Kanban com Scrum

São + fortes juntos! Ambos auxiliam na melhoria contínua.

Kanban tem seu ritmo baseado em fluxo contínuo e Scrum em Sprints regulares.

Kanban tem a ver com visualizar o trabalho, limitar o trabalho em andamento e maximizar o fluxo.

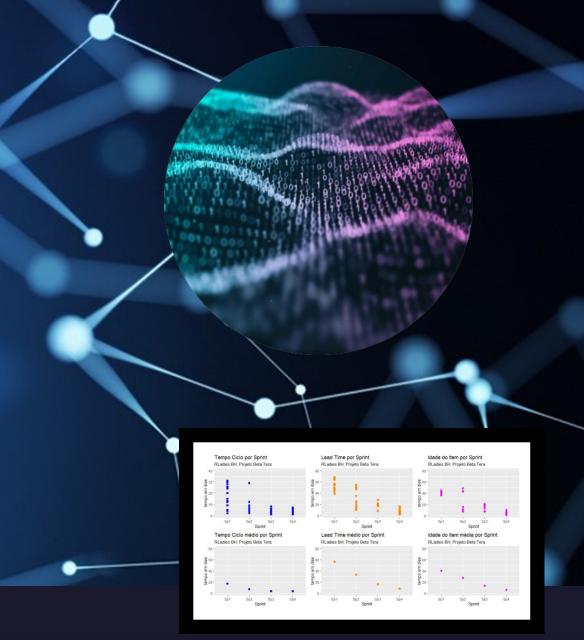






Métricas

São medidas usadas para avaliar o progresso em relação aos objetivos.





Métricas de Fluxo

- Throughput ou Vazão
- Cycle Time ou Tempo Ciclo
- Work In Progress, WIP ou Trabalho em Progresso
- Work Item Age ou Idade do Item



Métricas de Fluxo

Throughput ou Vazão

Quantidade de itens entregues/ concluídos em um período.

Trabalhar com itens pequenos ajuda a aumentar a Vazão, entregando valor mais rápido.





Métricas de Fluxo

Cycle Time ou Tempo Ciclo

Tempo entre o início e o término do desenvolvimento do item,

quando movemos o cartão de "em Progresso" para "Pronto"

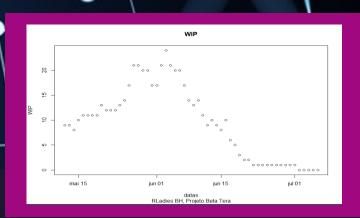
O tempo ciclo inclui o tempo de espera, de bloqueio, de teste e outras até a conclusão.



Métricas de Fluxo

Work In Progress, WIP ou Trabalho em Progresso

Quantidade de itens em progresso e não concluídos.



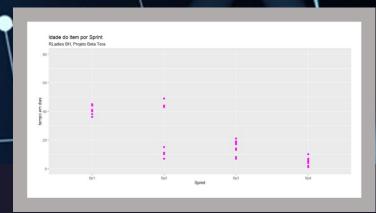


Métricas de Fluxo

Work Item Age ou Idade do Item

Tempo entre a solicitação e o desenvolvimento do item.

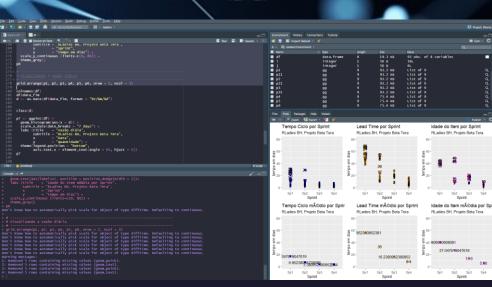
Trabalhar em um item "velho" pode não entregar valor para o cliente.







Mão na massa







começar a aprender algo novo







aprender em comunidade



Obrigada

Rosana Santos

rosana.viaja@hotmail.com

http://www.linkedin.com/in/rosanafssantos



