

Initiation au langage PHP

Edité en octobre 2017 Cours donné par Technofutur TIC en formation à distance



Table des matières

Introduction	p. 1
Module 1 - Transmettre les données d'un formulaire	p. 3
Module 2 - Mémoriser et manipuler des données	p. 5
Module 3 - Test de la validité des données reçues	p. 7
Module 4 - Interroger une base de données	p. 9
Module 5 - Tableaux et boucles	p. 11
Module 6 - Exploiter les résultats	p. 13
Module 7 - Derniers conseils	p. 15
Module 8 - Mise en pratique	p. 17
Conclusion	p. 18

Introduction Mémo

Il n'y a pas de mémo dans ce module.

Introduction Ressources

Les formations PHP proposées par Technofutur TIC

Au terme de ce cours en ligne, vous devriez être en mesure de suivre une formation « avancée » du langage PHP. Technofutur TIC dispense de telles formations à certaines périodes de l'année. N'hésitez pas à consulter régulièrement notre site web pour trouver la ou les formations PHP qui vous intéressent.

http://www.technofuturtic.be/R%C3%A9sultatsdelarecherche.aspx?search=php.

S'informer sur la langage HTML5

Technofutur TIC propose une formation en ligne dédiée au langage HTML5.

http://www.technofuturtic.be/Formation/Initiation-au-langage-HTML

La page Wikipédia dédiée à HTML5

http://fr.wikipedia.org/wiki/HTML5

La page officielle de l'organisme en charge du langage

http://www.w3.org/TR/html5/

Quelques hébergeurs proposant la prise en charge de PHP et de MySQL OVH

https://www.ovh.com/fr/hebergement-web/php_mysql.xml

Webhost

http://www.000webhost.com/free-php-hosting

Nuxit

http://www.nuxit.com/hebergement/

Deux applications les plus utilisées pour travailler « en local » WAMP

http://www.wampserver.com/

EasyPHP

http://www.easyphp.org/

Module 1 - Transmettre les données d'un formulaire Mémo

- Les balises de délimitation du code PHP sont <?php et ?>.
- Pour afficher du texte, on utilise l'instruction echo de la manière suivante : echo "texte à afficher";
- Toutes les instructions (ordres) PHP doivent être terminées par un point-virgule.
- Le texte à afficher avec la balise echo peut contenir des balises HTML (qui seront interprétées lors de l'exécution).
- Pour écrire un commentaire sur une ligne, on commence par écrire //.
- Pour transmettre à une page PHP des informations encodées dans un formulaire, on précise, dans l'attribut action, le nom du fichier PHP qui doit traiter les données.

Module 1 - Transmettre les données d'un formulaire Ressources

XAMP

https://www.apachefriends.org/

Une explication de l'utilisation de Xamp est disponible à cette adresse : http://www.infotuto.com/serveur/premiere-utilisation-de-xampp-sur-windows-239.

EasyPHP

http://www.easyphp.org/

Solution prenant en charge PHP ainsi que de nombreux autres langages.

L'histoire du langage PHP

http://php.net/manual/fr/history.php

J'invite les personnes intéressées par l'histoire du langage PHP à consulter cette page. Il serait trop long de décrire ici les différentes étapes menant au succès de ce langage.

Introduction aux bases de données

http://www.commentcamarche.net/contents/104-bases-de-donnees-introduction

Une introduction aux bases de données proposée par le site Comment ça marche.ne introduction aux bases de données sur le site Comment ça marche : http://www.commentcamarche.net/contents/104-bases-de-données-introduction

Wikipédia

http://fr.wikipedia.org/wiki/Base de donn%C3%A9es

La page Wikipédia décrivant ce que sont les bases de données.

Manuel de référence PHP

http://be2.php.net/manual/fr/index.php

N'hésitez pas à y effectuer des recherches aussi souvent que nécessaire.

GET vs POST

http://www.xul.fr/ecmascript/get-post.php

Courte explication sur les méthodes d'envoi de données GET et POST.

PHP - Formulaires : Méthode post ou get ?

http://www.j0k3r.net/article/php-formulaires-methode-post-ou-get

Une autre explication des méthodes d'envoi des données.

Module 2 - Mémoriser et manipuler des données Mémo

- Un nom de variable commence toujours par le symbole \$.
- Une chaîne de caractères est délimitée par des guillemets (simples ou doubles).
- Le symbole d'affectation d'une valeur est le signe égal (=). Exemple : \$maVariable =
 "quelque chose";.
- Pour les nombres, le séparateur décimal est le point (.).
- Pour afficher le contenu d'une variable, on peut utiliser la commande echo. Exemple : echo \$maVariable;.
- Pour concaténer deux chaînes de caractères, on utilise le point (.). Exemple : \$ensemble = "papa" . " et " . "maman";.

Module 2 - Mémoriser et manipuler des données Ressources

La méthode PEMDAS sur Wikipédia

http://fr.wikipedia.org/wiki/Ordre_des_op%C3%A9rations

Description assez approfondie de la méthode PEMDAS

Module 3 - Test de la validité des données reçues Mémo

- La fonction var_dump affiche le contenu et le type d'une variable.
- Le paramètre passé à la fonction var_dump est la variable à analyser. Exemple : var_dump(\$maVariable).
- La fonction date retourne la date et / ou l'heure courante.
- Le paramètre passé à la fonction date est une chaine de caractères indiquant l'information demandée. Exemple : date("Y")
- L'instruction permettant d'effectuer des tests est if.
- Les instructions devant être exécutées si un test est *rencontré* doivent être encadrées par des accolades { et }.
- L'instruction indiquant le(s) traitement(s) à effectuer si un test n'est pas rencontré est else.
- Les opérateurs de comparaison sont == != > < >= <=.
- Pour combiner des comparaisons, on utilise les opérateurs logiques and et or.
- La fonction isset vérifie qu'une variable existe et que son contenu est différent de null. Elle s'utilise comme suit isset(\$nomVariable) et retourne une valeur logique (true ou false).

Module 3 - Test de la validité des données reçues Ressources

L'instruction elseif

http://be2.php.net/manual/fr/control-structures.elseif.php

Description de l'instruction elseif dans le manuel en ligne de PHP.

L'instruction switch

http://php.net/manual/fr/control-structures.switch.php

Description de l'instruction switch dans le manuel en ligne de PHP.

Module 4 - Interroger une base de données Mémo

- Une requête SQL d'interrogation commence par SELECT.
- L'opérateur * permet de sélectionner toutes les informations (tous les champs).
- Le mot-clé FROM permet d'indiquer dans quelle table la requête doit porter.
- Le mot-clé WHERE suivi d'une condition permet de filtrer les résultats.
- La clause ORDER BY suivie d'un nom de champ permet de trier les résultats sur base du champ indiqué.
- Les mots-clés ASC et DESC permettent d'indiquer dans quel sens doit s'effectuer le tri.
- Exemple de requête : SELECT champ1,champ2,champ3... FROM table WHERE condition ORDER BY champ.
- Respecter l'ordre d'apparition des mots-clés : SELECT puis FROM puis WHERE puis ORDER BY.

Module 4 - Interroger une base de données Ressources

Site officiel de MySQL

http://dev.mysql.com/doc/

La principale ressource à consulter concernant MySQL est bien évidemment le site officiel et particulièrement la section Documentation.

PHP et MySQL

http://php.net/manual/fr/set.mysqlinfo.php

Pour l'interaction entre PHP et MySQL, je vous invite à consulter cette page.

Module 5 - Tableaux et boucles Mémo

- Un tableau est une collection de variables (les cellules) portant le même nom mais différenciées par un indice.
- On peut créer un tableau comme suit \$tableau[0] = "Mercure"; ou de la manière suivante \$tableau = array("Mercure", "Vénus", "Terre");.
- Un tableau associatif est un tableau où l'indice n'est pas un nombre mais un mot clé.
- On peut créer un tableau associatif comme suit \$tableau["planete1"] = "Mercure"; ou de la manière suivante \$tableau = array("planete1" => "Mercure", "planete2" => "Venus", "planete3" => "Terre");.
- Une variable superglobale est une variable dont le contenu est accessible à tous les niveaux d'un script.
- La variable \$_GET est une variable superglobale créée par le système PHP lors de l'envoi d'informations par le biais d'un formulaire HTML utilisant la méthode GET comme méthode d'envoi des données.
- Pour accéder au contenu du champ "prénom" d'un formulaire HTML, on peut faire référence à la variable superglobale \$_GET["prenom"].
- La boucle foreach() est une structure répétitive qui permet d'exécuter un même traitement, un certain nombre de fois.
- La boucle foreach() se met en place de la manière suivante foreach(\$nom_tableau as \$element_extrait){instructions;...}.

Module 5 - Tableaux et boucles Ressources

La boucle while()

http://php.net/manual/fr/control-structures.while.php

Description de la boucle while() dans le manuel en ligne de PHP.

La boucle do...while()

http://php.net/manual/fr/control-structures.do.while.php

Description de la boucle do...while() dans le manuel en ligne de PHP.

La boucle for()

http://php.net/manual/fr/control-structures.for.php

Description de la boucle for() dans le manuel en ligne de PHP.

Module 6 - Exploiter les résultats Mémo

- Pour se connecter, on crée un objet PDO de la manière suivante : \$connexion = new PDO(\$sourceDeDonnees, \$utilisateur, \$motPasseUtilisateur);
- La source de données est généralement initialisée de la manière suivante : \$sourceDeDonnees = "mysql:host=localhost;dbname=mabasededonnees"; (valable parce qu'on a choisi de travailler avec MySQL).
- La variable contenant la source de données doit contenir : le nom d'hôte / du serveur (souvent localhost) et le nom de la base de données; ces deux informations séparées par un point-virgule.
- Pour envoyer une requête à la base de données, on utilise la fonction query de la façon suivante : \$resultats = \$connexion->query(\$requete).
- Pour lire un champ parmi les résultats reçus, on utilise les propriétés des tableaux associatifs. Chaque champ est indicé par son nom. Par exemple : \$unElement["description"]

Module 6 - Exploiter les résultats Ressources

La POO avec PHP

http://php.net/manual/fr/language.oop5.php

Aide sur la POO PHP dans le manuel en ligne de PHP.

Description de la POO

http://fr.wikipedia.org/wiki/Programmation_orient%C3%A9e_objet

Qu'est-ce que la Programmation Orientée Objet sur Wikipédia.

Module 7 - Derniers conseils Mémo

- Il est important de commenter son code au maximum.
- Pour créer un commentaire sur une ligne, on utilise les caractères // en début de ligne.
- Pour rendre le code plus lisible, on l'indente en fonction des structures rencontrées.
- Bien choisir le nom des variables.
- Faire des copies de secours de ses fichiers avant toute modification sensible.
- Tester, tester et encore tester.
- Placer des « mouchards » dans le code pour suivre l'évolution du contenu d'une ou plusieurs variables. Utiliser echo et / ou print_r.

Module 7 - Derniers conseils Ressources

Notepad++

http://notepad-plus-plus.org/fr/

Excellent éditeur de textes.

Smulltron

http://www.peterborgapps.com/smultron/

Un bon éditeur de textes pour les utilisateurs de MacOS.

Eclipse

http://www.eclipse.org/

Une interface de développement performante.

Bluefish

http://bluefish.openoffice.nl/

Un éditeur de texte libre.

Komodo Edit

http://komodoide.com/komodo-edit/

Une interface de développement performante mais payante.

NetBeans IDE

https://netbeans.org/

Une interface de développement libre.

Module 8 - Mise en pratique <u>Mémo</u>

Conclusion

Merci d'avoir suivi notre cours!

Sachez que d'autres formations en ligne sont accessibles via notre centre de formation :

- Trouver l'information sur Internet
- Initiation au langage HTML5
- Initiation à la programmation à l'aide de JavaScript
- Promotion et référencement de sites web
- Initiation aux feuilles de styles en cascade (CSS)
- Chercher un emploi à l'aide d'Internet
- Se lancer dans la création d'un site web
- Initiation au langage PHP
- Se lancer dans un commerce en ligne

Et il existe également d'autres formations en salle et séminaires. Plus d'informations sur notre site http://www.technofuturtic.be.

À bientôt ;-)