

C. Marlin "Lin" Brown

Interacción Humano Computador

INTEGRANTES:

Gabriel Callo Condori

José Rodríguez Mercado

José Miguel Vera Mamani

Rosario Lohana Alegre Linares

¹System Engineering School
System Engineering and Informatic Department
Production and Services Faculty
San Agustín National University of Arequipa

2020-09-15



Content

1 Conociendo a Brown

2 Aportes

3 References

Conociendo a Brown

- Trabajó con tecnologías emergentes en Xerox Palo Alto Research Center.



- Obtuvo un Doctorado del Instituto de Tecnología de Georgia en Psicología de la Ingeniería de Factores Humanos.
- Enseñó en Gestión de Sistemas y Factores Humanos.



Pautas de diseño de la Interfaz Humano-Computador:

Es un libro clásico que contiene cientos de pautas prácticas y reglas generales para ayudar a los diseñadores de software a desarrollar interfaces Humano-Computadora orientadas al usuario. Se puede encontrar un conjunto de sugerencias para ayudar a los diseñadores de la interfaz a comprender la relación entre los sistemas informáticos y sus usuarios.

Estas sugerencias y pautas se extraen de:

- Evidencia de experimentos
- Predicciones de las teorías del desempeño humano
- Principios de psicología cognitiva
- Principios de diseño ergonómico
- Evidencia recopilada a través de la experiencia en ingeniería

Muchas pautas van acompañadas de ejemplos. **Un capítulo final presenta una estrategia para implementar los principios de diseño de la interfaz Humano-Computadora.**

References

- Introduction - xiii, Jhonson J. (2014). Designing with the Mind in mind. 2nd. edition.
- Introduction, C. Marlin Brown (1999). Human-computer interface design guidelines.