



## Examen Práctico - Programación 1ª Evaluación

Profesor: **Luis Javier López López**

### Ejercicio 1 (3 puntos)

Se desea realizar un programa que reciba dos parámetros:

- Una lista de palabras.
- Un texto.

El objetivo del programa es averiguar cuántas veces aparecen las palabras de la lista en el texto. Vamos a poner un ejemplo de ejecución del programa.

Cuando el programa recibe los siguientes parámetros:

*texto = “Ey, Tití me preguntó  
Si tengo muchas novia'  
Muchas novia'  
Hoy tengo a una, mañana otra  
Ey, pero no hay boda  
Tití me preguntó  
Si tengo muchas novia'  
Je, muchas novia'  
Hoy tengo a una, mañana otra”*

*lista= [“TITI”, “Novia'”, “Casa”, “bunny”]*

El programa mostrará por consola:

*— RECUENTO DE PALABRAS —  
TITI : 2  
Novia' : 4  
Casa: 0  
bunny: 0*

**Nota:** El programa cuenta las palabras independientemente de las mayúsculas y minúsculas y de las tildes.



## Examen Práctico - Programación 1ª Evaluación

Profesor: **Luis Javier López López**

### Ejercicio 2 (5 puntos)

Se desea realizar un programa para realizar encuestas por consola. Para ello el programa recibe:

- La lista con las preguntas de la encuesta.
- El número de personas a las que tiene que preguntar.

El programa debe realizar las preguntas por turnos a los entrevistados y mostrar luego los resultados, de la siguiente manera, para los siguientes datos de entrada.

- **preguntas** = [“¿Cuál es tu color favorito?”, “¿Cuántos años tienes?” ]
- **num\_personas** = 3

Esta es la ejecución del programa por consola:

```
-----ENTREVISTADO 1-----
¿Cuál es tu color favorito? Rojo
¿Cuántos años tienes? 20
-----ENTREVISTADO 2-----
¿Cuál es tu color favorito? Azul
¿Cuántos años tienes? 31
-----ENTREVISTADO 3-----
¿Cuál es tu color favorito? Verde
¿Cuántos años tienes? 15

-----RESUMEN ENCUESTA-----
pregunta 1 → ¿Cuál es tu color favorito?
respuestas → [“ Rojo”, “ Azul”, “ Verde” ]

pregunta 2 → ¿Cuántos años tienes?
respuestas → [20, 31, 15 ]
```



## Examen Práctico - Programación 1ª Evaluación

Profesor: **Luis Javier López López**

### Ejercicio 3 (5 puntos)

Para el siguiente modelo de diccionarios:

```
[{
    "nombre " : "Treecko"
    "pokédex" : 252
    "tipo" : ["PLANTA"]
    "evo" : 1
},
{
    "nombre " : "Roselia"
    "pokédex" : 407
    "tipo" : ["PLANTA", "VENENO"]
    "evo" : 2
},
{
    "nombre " : "Milotic"
    "pokédex" : 350
    "tipo" : ["AGUA"]
    "evo" : 2
},
{
    "nombre " : "Altaria"
    "pokédex" : 334
    "tipo" : ["VOLADOR", "DRAGÓN"]
    "evo" : 2
}]
```

- (1 punto)** Realizar un método que reciba una lista con dicha estructura y que devuelva una lista de diccionarios con los pokémon ordenados por "pokédex" (de mayor a menor).
- (2 puntos)** Realizar un método que pasado una lista con dicha estructura, devuelva la lista de diccionarios con los pokémon que tienen en su lista de tipos el pasado como parámetro.
- (2 punto)** Que reciba cuatro listas y construya una lista de diccionarios con esta estructura. Estas serían las listas que se pasarían como parámetro para montar los diccionarios de arriba:
  - o **nombres** = ["Treecko", "Roselia", "Milotic", "Altaria"]
  - o **números** = [252, 407, 350, 334]
  - o **tipos** = [ ["PLANTA"], ["PLANTA", "VENENO"], ["AGUA"], ["VOLADOR", "DRAGÓN"] ]
  - o **evo** = [1, 2, 2, 2]



**Examen Práctico - Programación 1ª Evaluación**

**Profesor:** *Luis Javier López López*

**Ejercicio 4 (2 puntos)**

Se desea realizar un programa que reciba un número y que muestre por consola entre cuantos números del 1 al 10 es divisible. Vamos a mostrar varios ejemplos.

**EJEMPLO 1**

**Entrada** → 15

**Consola** → Es divisible por [1, 3, 5]

**EJEMPLO 2**

**Entrada** → 20

**Consola** → Es divisible por [1, 2, 4, 5, 10]

**EJEMPLO 3**

**Entrada** → 72

**Consola** → Es divisible por [1, 2, 3, 4, 6, 8, 9]