# SAFA ESCUELAS PROFESIONALES SAGRADA FAMILIA

#### CENTRO SAFA NUESTRA SEÑORA DE LOS REYES DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA.

# Examen Práctico - Programación 1ª Evaluación

Profesor: Luis Javier López López

#### **Ejercicio 1 (1,5 puntos)**

Se desea realizar un programa que recibe como parámetro un texto.

El programa debe devolver el número de letras que sean mayúsculas y consonantes en el texto. A continuación se muestra un posible ejemplo de ejecución del programa.

Cuando el programa recibe los siguientes parámetros:

texto = "Finalmente tras el día de ayer el Real Madrid y el Barcelona siguen adelante en la Copa del Rey"

El programa devolverá: 6

#### **Ejercicio 2 (1,5 puntos)**

Se desea realizar un programa que recibe como parámetro una lista de números. El programa debe devolver una lista, con los números que no tengan decimales y que se puedan dividir entre 2 y 3 . A continuación se muestra un ejemplo de ejecución del programa.

Cuando el programa recibe la siguiente lista:

lista\_numeros = [4.5, 6, 10.3, 12.4, 15.0, 18, 24]

El programa devolverá: [6, 18, 24]

# SAFA ESCUELAS PROFESIONALES SAGRADA FAMILIA

#### CENTRO SAFA NUESTRA SEÑORA DE LOS REYES DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA.

### Examen Práctico - Programación 1ª Evaluación Profesor: Luis Javier López López

### Ejercicio 3 (5 puntos)

Se desea realizar un programa de valoración de futbolistas, para ello el programa recibe:

- La lista con los nombres de los futbolistas que se van a valorar.
- El número de personas a las que se va a preguntar por la nota que le ponen a los futbolistas.

El programa debe decir por consola a cada futbolista y las personas dirán la valoración que le ponen . Al final deberá mostrar por consola la media de puntuación obtenida por cada futbolista. A continuación se muestra un ejemplo.

- **futbolistas**= ["Haaland", "Mbappe", "Vinicius Jr"]
- num\_personas = 2

Esta es la ejecución del programa por consola:



#### CENTRO SAFA NUESTRA SEÑORA DE LOS REYES DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA.

## Examen Práctico - Programación 1ª Evaluación

Profesor: Luis Javier López López

### Ejercicio 4 (5 puntos)

Para el siguiente modelo de diccionarios:

```
[{
                        "Gallardo"
       "modelo"
                         "Lamborghini"
       "marca"
       "tipo"
                         "Deportivo"
       "puertas"
                         3
},
                        "Murciélago GT"
       "modelo"
                         "Lamborghini"
       "marca"
                         "Carrera"
       "tipo"
       "puertas"
                         2
},
                        "Twingo"
       "modelo"
                         "Renault"
       "marca"
       "tipo"
                         "Normal"
       "puertas"
                         5
}]
```

- a) (2 puntos) Realizar un método que reciba una lista con dicha estructura y que devuelva una lista con los nombres de los coches que tienen más de 2 puertas, ordenados por número de puertas de menor a mayor.
- b) **(1.5 punto)** Realizar un método que reciba una lista de diccionarios con la estructura mostrada arriba y que reciba también el nombre de una marca, el método debe devolver la lista de los diccionarios que tienen la marca pasada como parámetro.
- c) (1.5 punto) Que reciba cuatro listas y construya una lista de diccionarios con esta estructura. Estas serían las listas que se pasarían como parámetro para montar los diccionarios de arriba:

```
    modelos= ["Gallardo", "Murciélago GT", "Twingo"]
    marcas = ["Lamborghini", "Lamborghini", "Renault"]
    tipos= ["Deportivo", "Carrera", "Normal"]
    evo= [3,2,5]
```



#### CENTRO SAFA NUESTRA SEÑORA DE LOS REYES DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA.

# Examen Práctico - Programación 1ª Evaluación Profesor: Luis Javier López López

#### Ejercicio 4 (2 puntos)

Se desea realizar un programa que reciba como parámetro dos lista:

Una lista de palabras, y una lista de números enteros.

El programa deberá mostrar cada palabra por consola, el número de veces que le corresponda por la lista de números.

Si la lista de números y de palabras no tienen los mismos elementos el programa deberá mostrar por consola  $\rightarrow$  "No puedo realizar la operación".

Este es un ejemplo de ejecución. Para los siguientes datos:

- lista palabras = [ "hola", "cómo", "estás"]
- numeros = [3,1,1]

Consola → hola hola hola cómo estás