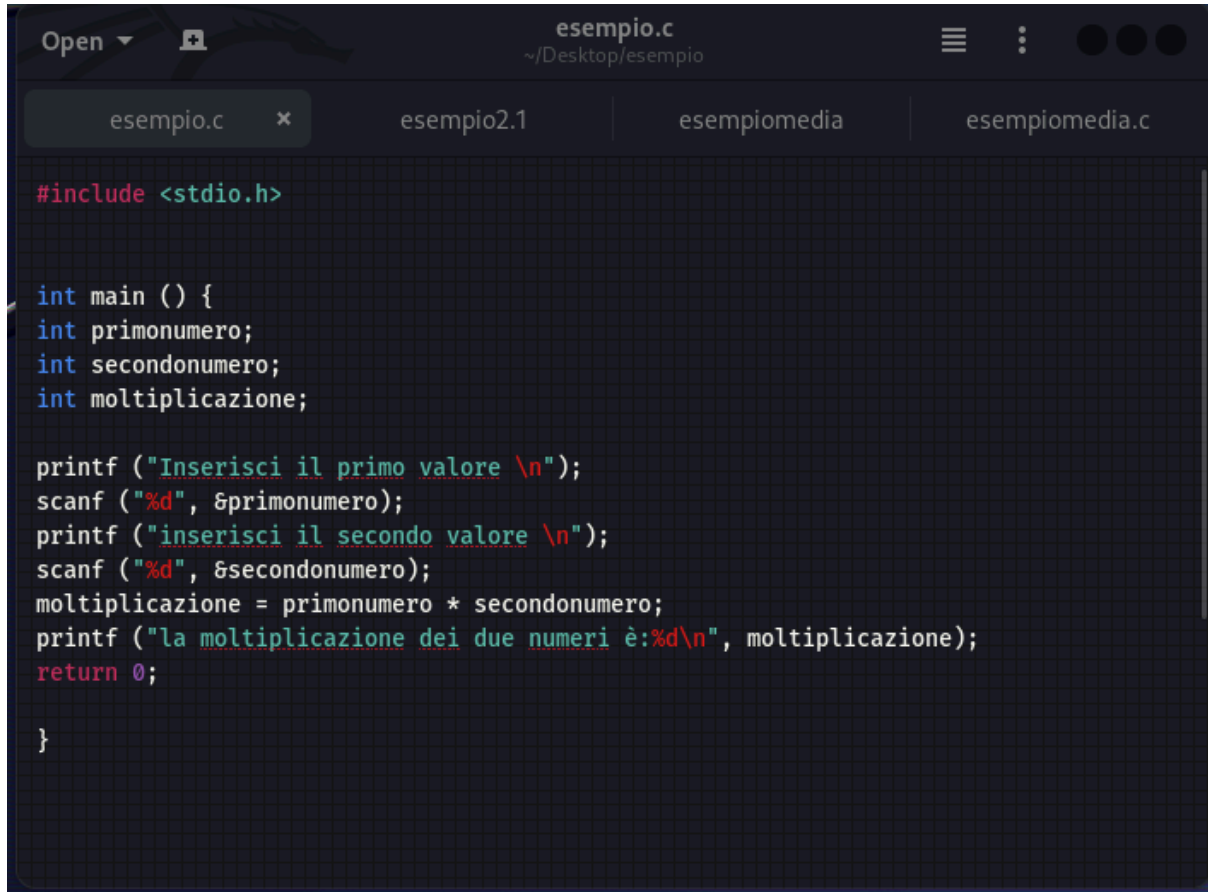


Consegna S2-L3

Traccia:

Lo scopo di oggi sarà realizzare due programmi in C:

1 – Si scriva un programma che esegua l' operazione moltiplicazione tra due numeri inseriti dall' utente.

A screenshot of a code editor window titled 'esempio.c' with the path '~/Desktop/esempio'. The editor has a dark theme and a grid background. The code is as follows:

```
#include <stdio.h>

int main () {
    int primonumero;
    int secondonumero;
    int moltiplicazione;

    printf ("Inserisci il primo valore \n");
    scanf ("%d", &primonumero);
    printf ("inserisci il secondo valore \n");
    scanf ("%d", &secondonumero);
    moltiplicazione = primonumero * secondonumero;
    printf ("la moltiplicazione dei due numeri è:%d\n", moltiplicazione);
    return 0;
}
```

Inseriamo la libreria <stdio.h>

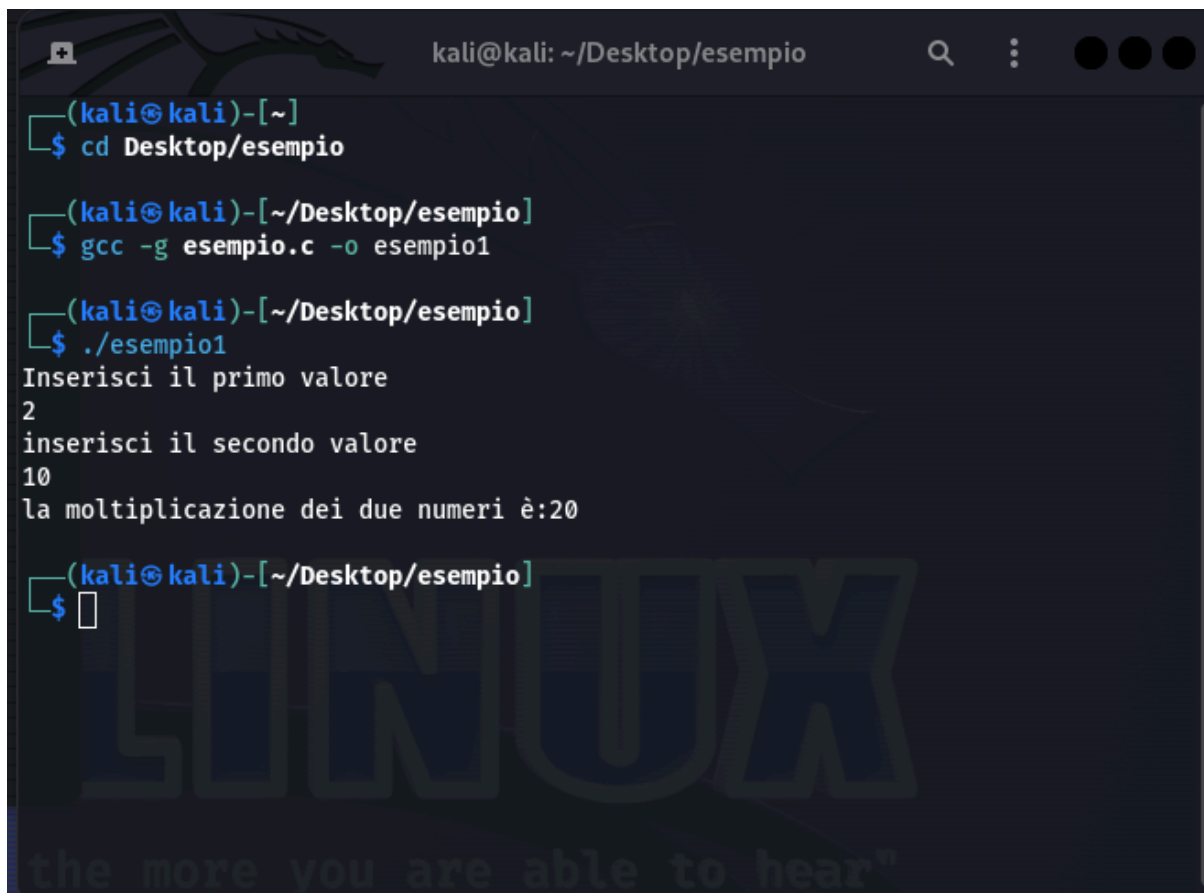
Apriamo il corpo del codice con Main()

Dichiariamo le variabili che ci servono a memorizzare i due numeri ed il risultato da stampare a tastiera

Mostriamo a schermo la richiesta di inserire i due numeri e memorizziamo le risposte

Diamo alla variabile "moltiplicazione" valore $n1 * n2$

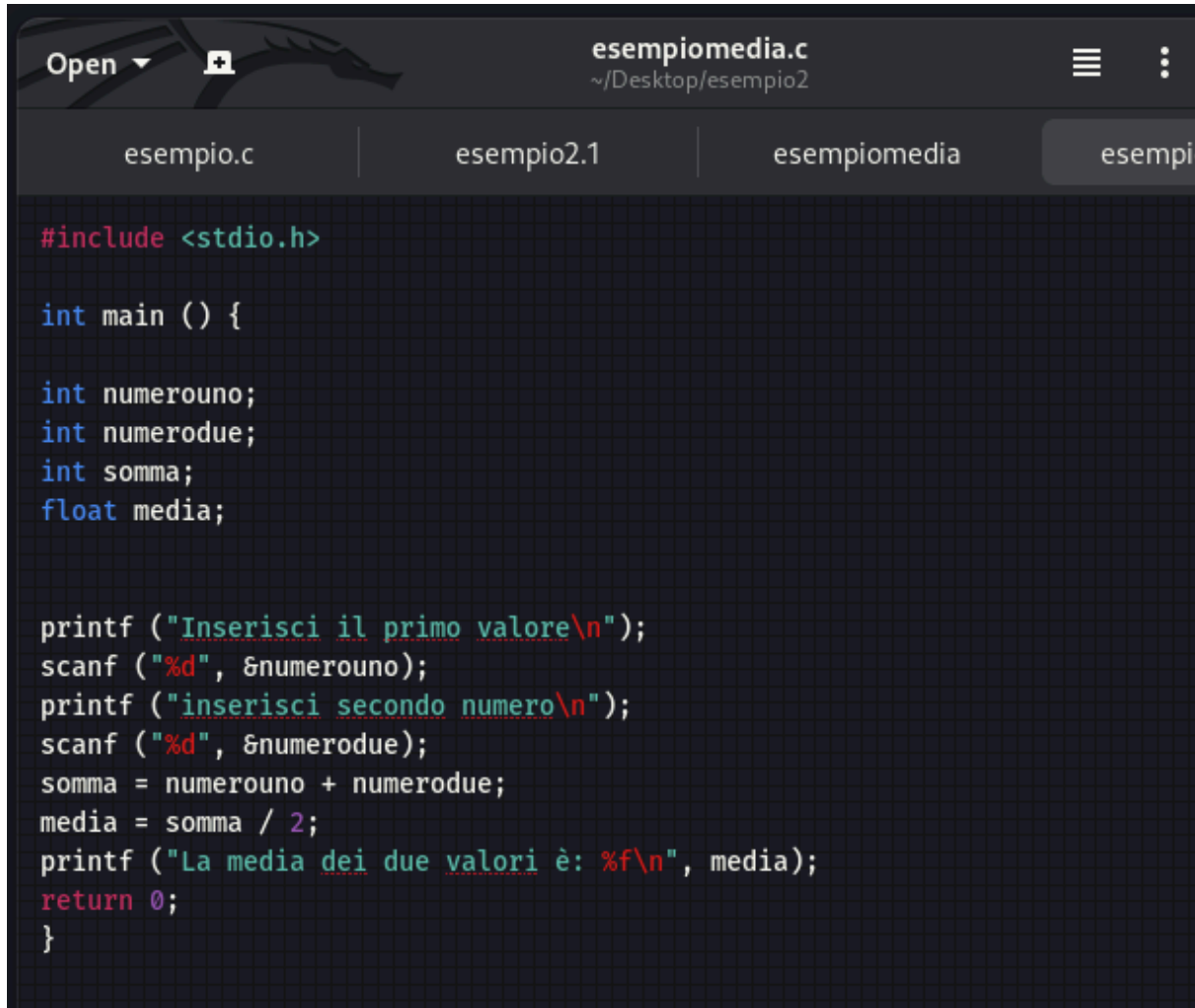
Mostriamo a schermo il valore della variabile "moltiplicazione"

A terminal window on a Kali Linux system. The title bar shows 'kali@kali: ~/Desktop/eseempio'. The terminal content shows the user navigating to the 'eseempio' directory, compiling a C file 'eseempio.c' into an executable 'eseempio1' using 'gcc -g', and then running it. The program prompts for two values, '2' and '10', and outputs 'la moltiplicazione dei due numeri è:20'.

```
(kali@kali)-[~]  
$ cd Desktop/eseempio  
  
(kali@kali)-[~/Desktop/eseempio]  
$ gcc -g eseempio.c -o eseempio1  
  
(kali@kali)-[~/Desktop/eseempio]  
$ ./eseempio1  
Inserisci il primo valore  
2  
inserisci il secondo valore  
10  
la moltiplicazione dei due numeri è:20  
  
(kali@kali)-[~/Desktop/eseempio]  
$
```

Con il comando `cd` sul terminale di Kali cambiamo directory in “eseempio” la cartella che contiene il nostro file sorgente `c`
Creiamo un file eseguibile di nome `eseempio1` tramite i comandi `gcc -c`
Avvio

2- Si scriva un programma in linguaggio C che legga due valori interi e visualizzi la loro media aritmetica.



```
#include <stdio.h>

int main () {

    int numerouno;
    int numerodue;
    int somma;
    float media;

    printf ("Inserisci il primo valore\n");
    scanf ("%d", &numerouno);
    printf ("inserisci secondo numero\n");
    scanf ("%d", &numerodue);
    somma = numerouno + numerodue;
    media = somma / 2;
    printf ("La media dei due valori è: %f\n", media);
    return 0;
}
```

-Includiamo la libreria <stdio.h>

-Inseriamo le variabili in che contengono i numeri di cui si vuole fare la media, inseriamo una variabile per la somma ed un'altra per la media. Le prime tre variabili sono dichiarate come numeri interi, la quarta, cioè media la dichiariamo come float per consentire i numeri dopo la virgola

-Chiediamo a schermo di inserire i valori e memorizziamo le risposte all'interno delle nostre variabili.

-Facciamo la somma dei due numeri e la conserviamo all'interno della variabile "somma" che successivamente divideremo per due legando il risultato alla variabile Media

-Riportiamo a schermo il risultato di media fra i due numeri

```
kali@kali: ~/Desktop/esempio2

(kali@kali)-[~]
$ cd Desktop/esempio2

(kali@kali)-[~/Desktop/esempio2]
$ gcc -g esempiomedia.c -o esempiomediaexe

(kali@kali)-[~/Desktop/esempio2]
$ ./esempiomediaexe
Inserisci il primo valore
2
inserisci secondo numero
10
La media dei due valori è: 6.000000

(kali@kali)-[~/Desktop/esempio2]
$
```

- Apriamo il terminale e ci spostiamo subito sulla directory creata per ospitare il secondo esercizio di oggi.
- All'interno di questa directory si trova il nostro file sorgente, lo rendiamo un eseguibile e lo avviamo
- Avvio

RZ