Day 5 – Windows Server

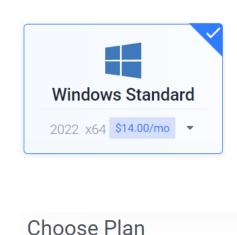
Procediamo col deploy di un nuovo server Windows su Vultr con le seguenti caratteristiche:





Cloud Compute - Shared CPU

Virtual machines for apps with bursty performance, e.g. low traffic websites, blogs, CMS, dev/test environments, and small databases.



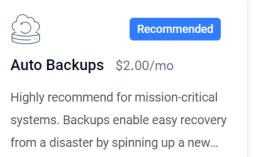
AMD High Performance ?

55 GB SSD

Cores

1 vCPU

Name



High Frequency ②

Storage

55 GB SSD

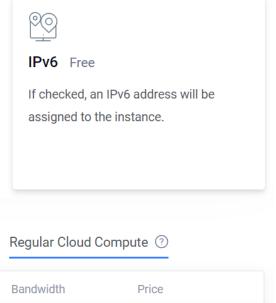
2 TB

Learn More

Intel High Performance ②

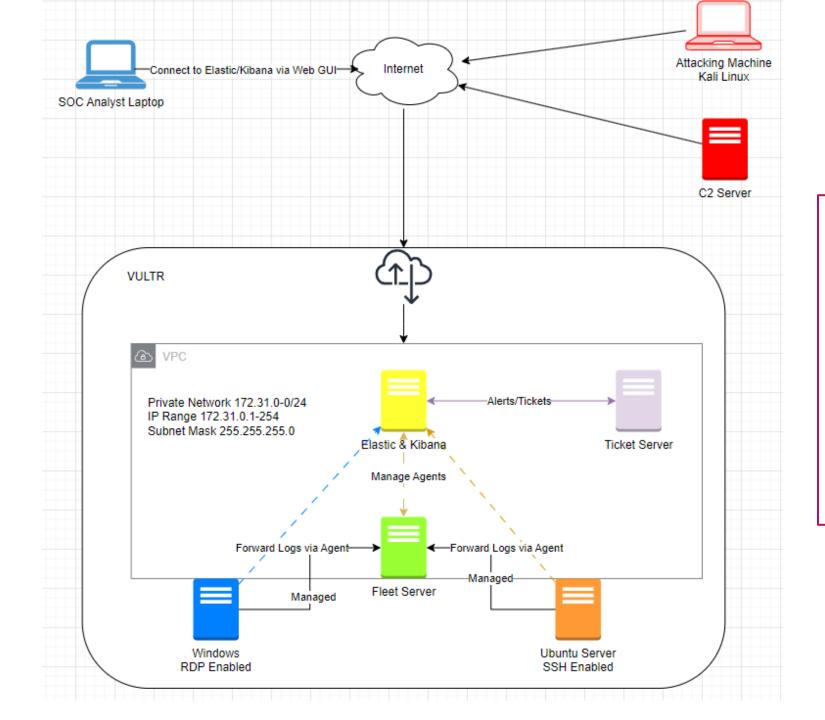
Memory

2 GB



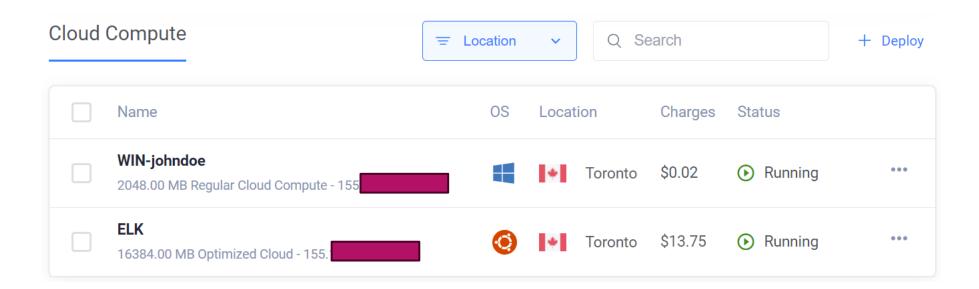
\$24/month

\$0.036/hour

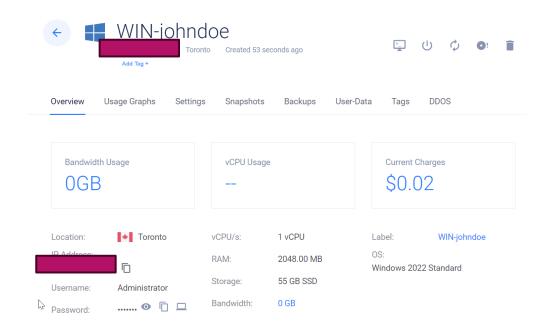


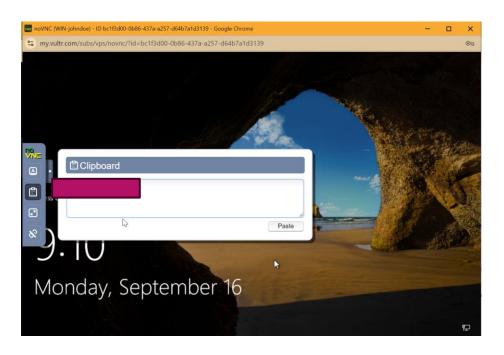
In questo caso non includiamo il server nella **VPC**. Aggiorneremo anche lo schema dell'architettura del nostro laboratorio. Questa scelta è motivata dal fatto che, se **il server Windows** venisse compromesso, l'attaccante potrebbe avere accesso al resto della rete. Pertanto, è necessario aggiornare il diagramma per riflettere questa modifica.

Ora sono attive due macchine sul cloud provider: oltre al server **ELK** (Kibana, Elastic), è in esecuzione anche il **server Windows**.



Una volta disponibile, procediamo con l'accesso utilizzando la password indicata dal cloud provider.





Infine, mi assicuro che l'IP della macchina sia esposto pubblicamente provando ad accedere tramite **RDC** (Remote Desktop Connection) dal mio PC.



