

编译原理实验报告：stage-1

- 于新雨 计25 2022010841

step1

思考题

1. 可以，因为在main.py里面删去step_tac里面的namer.transform(p),typer.transform(p)函数不受影响，namer主要与符号表的构建有关，typer主要与类型检查有关，现阶段暂不涉及这方面问题，所以可以删去
2. 在parse过程的词法语法分析中处理，报错为

Syntax error: line 2, column 7 return; Syntax error: line 3, column 1 } Syntax error: EOF

1. 同时定义frontend/ast/tree.py:Unary, utils/tac/tacop.py:TacUnaryOp, utils/riscv.py:RvUnaryOp是因为会在不同的编译步骤中被使用，如tree.py主要是与AST抽象语法树有关，其中的Unary是AST中节点类型，tacop.py主要是与三地址码有关，其中的TacUnaryOp是三地址码用于生成单目运算表达式的类，RvUnaryOp是RISC-V汇编语言中用于生成单目运算表达式的指令，所以定义了三种不同的单目运算符类型用于不同地方

step2

新增代码

- 首先分析各文件的用途，知道中间代码主要由frontend/tacgen中的tacgen.py产生，于是仿照visitUnary函数中的提示

```
op = {
    node.UnaryOp.Neg: tacop.TacUnaryOp.NEG,
    # You can add unary operations here.
}[expr.op]
```

在visitUnary函数中添加代码

```
node.UnaryOp.LogicNot: tacop.TacUnaryOp.SEQZ,
node.UnaryOp.BitNot: tacop.TacUnaryOp.NOT,
```

- 然后为了三地址码的正常生成，继续修改utils，根据文件tacop.py里NEG的用法在TacUnaryOp里增加如下定义

```
class TacUnaryOp(Enum):
    NEG = auto()
```

```
SEQZ = auto()
NOT = auto()
```

- 继续为了输出正确三地址码，增加tacinstr.py中的Unary类中的__str__()支持的单目运算符种类：

```
s=""
if self.op == TacUnaryOp.NEG:
    s="-"
elif self.op==TacUnaryOp.SEQZ:
    s="!"
else:
    s="~"
```

- 至此，应该可以支持三地址码生成
- 现在为了后端增加对riscv代码的生成，先在utils里的riscv.py中增加单目运算符种类

```
SEQZ=auto()
NOT=auto()
```

- 然后修改riscvasmemitter.py中的visitUnary函数，增加对单目运算符的生成

```
TacUnaryOp.SEQZ:RvUnaryOp.SEQZ,
TacUnaryOp.NOT:RvUnaryOp.NOT,
```

思考题

- 2147483647
- INT_MAX是2147483647，INT_MIN是-2147483648，INT_MAX按位取反可得INT_MIN,但是INT_MIN数学上的相反数比INT_MAX大一，所以取负时溢出

step3

新增代码

大部分操作和单目运算符比较类似

- 对于三地址码产生，先修改tacgen.py里面的visitBinary支持的op,类似单目运算符操作增加如下

```
node.BinaryOp.Sub:tacop.TacBinaryOp.SUB,
node.BinaryOp.Div:tacop.TacBinaryOp.DIV,
node.BinaryOp.Mul:tacop.TacBinaryOp.MUL,
node.BinaryOp.Mod:tacop.TacBinaryOp.MOD,
```

- 同时修改Utils里面的class TacBinaryOp

```
SUB = auto()
MUL=auto()
DIV=auto()
MOD=auto()
```

- 因为tacinstr.py里Binary类的__str__()函数支持本stage里所有二元运算符种类，故不用修改
- 为后端增加riscv代码生成，修改riscvasmemitter.py中的visitBinary函数，增加如下：

```
TacBinaryOp.SUB:RvBinaryOp.SUB,
TacBinaryOp.DIV:RvBinaryOp.DIV,
TacBinaryOp.MUL:RvBinaryOp.MUL,
TacBinaryOp.MOD:RvBinaryOp.REM,
```

- 同时增加riscv.py中的RvBinaryOp支持的种类

```
SUB=auto()
MUL=auto()
DIV=auto()
REM=auto()
```

思考题

- 另一种情况为整数除法的被除数为INT_MIN,除数为-1，由于INT_MIN数学意义上的相反数比INT_MAX大一，故可能溢出，故结果未定义
- 本机x86-64下wsl2测试，结果会正常编译但是运行时抛出异常为Floating point exception
- RISC-V32 的 qemu 模拟器中输出为INT_MIN除以-1的结果为-2147483648

step4

新增代码

- 首先还是和前面step类似，修改tacgen.py里面的visitBinary支持的op

```
node.BinaryOp.EQ:tacop.TacBinaryOp.EQU,
node.BinaryOp.NE:tacop.TacBinaryOp.NEQ,
node.BinaryOp.BitAnd:tacop.TacBinaryOp.AND,
node.BinaryOp.BitOr:tacop.TacBinaryOp.OR,
node.BinaryOp.LT:tacop.TacBinaryOp.SLT,
node.BinaryOp.LE:tacop.TacBinaryOp.LEQ,
node.BinaryOp.GT:tacop.TacBinaryOp.SGT,
node.BinaryOp.GE:tacop.TacBinaryOp.GEQ,
node.BinaryOp.LogicAnd:tacop.TacBinaryOp.LAND,
node.BinaryOp.LogicOr:tacop.TacBinaryOp.LOR,
```

- 同时在tacop.py中新增对应的TacBinaryOp

```
MOD = auto()
EQU = auto()
NEQ = auto()
SLT = auto()
LEQ = auto()
SGT = auto()
GEQ = auto()
LAND = auto()
AND = auto()
OR = auto()
```

- 同时修改tacinstr.py,增加如下

```
TacBinaryOp.LAND: "&",
TacBinaryOp.LOR: "|",
```

- riscv.py中，同样增加RvBinaryOp.AND和RvBinaryOp.SGT和RvBinaryOp.SLT

```
AND = auto()
SGT=auto()
SLT=auto()
```

- 本步与前几个step相比稍微复杂的是riscvasmemitter.py的修改，主要是可以只用单条指令表示的只有AND,OR,SGT,SLT运算符，所以其他运算符需要用多于一条指令实现，主要是在riscvasmemitter.py里面实现更改
- 首先像前几步一样增加对AND,OR,SGT,SLT支持

```
TacBinaryOp.AND:RvBinaryOp.AND,
TacBinaryOp.OR:RvBinaryOp.OR,
TacBinaryOp.SGT:RvBinaryOp.SGT,
TacBinaryOp.SLT:RvBinaryOp.SLT,
```

- 接着在函数一开始加入对instr.op是否为EQU,NEQ,LEQ,GEQ等判断，并且按照算数规则加入相应汇编代码
可以注意其中汇编代码可按照文档里先写个小程序再用riscv64-unknown-elf-gcc -march=rv32im -mabi=ilp32 foo.c -S -O3 -o foo.s的命令行查看汇编代码的实现

```
elif instr.op==TacBinaryOp.EQU:
    self.seq.append(Riscv.Binary(RvBinaryOp.SUB, instr.dst, instr.lhs,
instr.rhs))
    self.seq.append(Riscv.Unary(RvUnaryOp.SEQZ, instr.dst, instr.dst))
```

```

        elif instr.op==TacBinaryOp.NEQ:
            self.seq.append(Riscv.Binary(RvBinaryOp.SUB, instr.dst, instr.lhs,
instr.rhs))
            self.seq.append(Riscv.Unary(RvUnaryOp.SNEZ, instr.dst, instr.dst))
        elif instr.op==TacBinaryOp.LEQ:
            self.seq.append(Riscv.Binary(RvBinaryOp.SGT, instr.dst, instr.lhs,
instr.rhs))
            self.seq.append(Riscv.Unary(RvUnaryOp.SEQZ, instr.dst, instr.dst))
        elif instr.op==TacBinaryOp.GEQ:
            self.seq.append(Riscv.Binary(RvBinaryOp.SLT, instr.dst, instr.lhs,
instr.rhs))
            self.seq.append(Riscv.Unary(RvUnaryOp.SEQZ, instr.dst, instr.dst))
        elif instr.op==TacBinaryOp.LAND:
            self.seq.append(Riscv.Unary(RvUnaryOp.SNEZ, instr.dst, instr.lhs))
            self.seq.append(Riscv.Unary(RvUnaryOp.NEG,instr.dst,instr.dst))

self.seq.append(Riscv.Binary(RvBinaryOp.AND,instr.dst,instr.dst,instr.rhs))
self.seq.append(Riscv.Unary(RvUnaryOp.SNEZ,instr.dst,instr.dst))

```

思考题

- 短路求值的受欢迎：很大程度是因为可以提升性能，利用逻辑或，逻辑与等逻辑运算符本身的性质减少执行的指令数。
- 给程序员带来的好处：
 - 可以使得代码更加简洁可读，比如可以在if的条件判断写成逻辑与的形式，而非用两层if判断，增加代码可读性
 - 可以使得代码保证安全性的情况下更加简洁，就如下列语句

```

if((i<32)&&(i>=0)&&(array[i]>=0)){
    //do something
}

```

该语句是表达在大小为32的array数组中以array[i]作为条件进行判断，表述简洁，同时由于短路求值不会出现数组越界访问的安全问题