

# lab5 report

---

于新雨 计25 2022010841

## 实现功能

按照文档上算法实现死锁检测功能

具体来说，我们对于每个 `ProcessControlBlock` 维护该算法中的 `Available`、`Allocation`、`Need` 三个矩阵，并且对于每个 `process` 维护是否进行死锁检测

我们在 `sys_semaphore_create` `sys_mutex_lock` `sys_semaphore_up` 这些关于 `mutex` 和 `semaphore` 操作的系统调用中，维护这些矩阵的值

在 `sys_mutex_lock` 和 `sys_semaphore_down` 中，我们会检查当前的矩阵是否满足安全性条件，如果不满足，则说明发生了死锁，返回错误

## 问答题

1.

分为两类：进程级资源和线程级资源

需要回收的进程级资源（`ProcessControlBlock`层面）：

- 内存资源：`memory_set`（地址空间、页表等）
- 文件资源：`fd_table`中的所有打开文件描述符
- 同步原语资源：
  - `mutex_list` 中的互斥锁
  - `semaphore_list` 中的信号量
  - `condvar_list` 中的条件变量
- 线程管理资源：`task_res_allocator`（线程资源分配器）

线程级资源（`TaskControlBlock` 层面）：

- 内核栈：每个线程的 `kstack`
- 用户资源：`TaskUserRes`（如用户栈、线程ID等）
- 陷入上下文：`trap_cx_ppn`对应的物理页面

2.

区别：

- `mutex1` 加锁时使用 `loop` 循环重试，`mutex2` 只检查一次是否可以加锁
- `mutex1` 释放锁时直接设置 `locked = false`，`mutex2` 只有在没有等待线程时才设置 `locked = false`

问题：`mutex2` 可能导致线程对锁状态判断有误，它只有在 `wait_queue` 为空时才设置 `locked = false`，当有等待线程时，锁保持 `locked = true` 状态，这导致被唤醒的线程无法区分锁是否真正可用，从而可能在之前线程释放锁的时候继续等待