

作业 3 用 iOS APP 改变生活

请构思一款 iOS APP 作品，用于解决实际问题。这是一个团队项目，可以参考互联网+(cy.ncss.cn) 和 移动应用创新赛 (appcontest.net/2020, 中国高校计算机大赛系列)。

每个团队 2~3 人，不接受单人。请自行组队。请通过群里、课上或 iOS Club 等渠道寻找或招募队友。

题材包括但不限于：教育、健康医疗、社交网购、养老、环保、智慧交通、智慧城市、物流、食品安全、农业、工业、社会服务、传统习俗等。不接受纯游戏类的项目。

作品提交材料：设计文档（pdf）和演示文稿（PPT/Keynote）。

评分方式：课上答辩

评分标准：创新与特色，意义和价值（用户和市场），资料质量

截止日期：第 11 周（计算机教学周第 12 周，11 月 9 日；软件教学周第 11 周，11 月 7 日）。

设计文档包括但不限于：需求（问题及背景、现有方案/竞品分析、用户分析/用户画像/调查问卷 等），功能（解决方案，创新/特色，用例图/功能列表 等）、设计（配色，logo/海报/宣传，界面（高保真/低保真）/原型/线框图 等）、市场（推广渠道，盈利方式 等）。