회고록

TEAM 4 - SILVER

Ⅰ 프로젝트 기획 및 실행

1. 계획 단계: 프로젝트 설정 및 요구 사항 정의

주제만성질환의 발병률 및 진료비 추이원인고령화 사회에 따른 만성질환 발병 인구 증가와 함께
질병 발생 시 부담되는 진료비 누적 예상

2. 개발 단계: 코딩, 테스트 및 디버깅

R studio 사용

shiny_pop 폴더의 silver_final.R 를 통한 코딩 테스트 및 디버깅

3. 배포 단계: 프로젝트 출시 및 사용자 피드백 처리

shiny_app을 통해 배포 시행함

Ⅱ 과제 및 솔루션

1. 프로젝트 중 직면한 기술적 문제

shinv 배포 시행 실패

2. 도전을 극복하기 위한 전략과 해결책

USB로 파일 이동하여 해결

3. 향후 프로젝트에 대한 교훈 및 개선 사항

파일명을 통일함, 코드북을 이용하여 변수 이름 정리

Ⅲ 협업과 소통

1. 팀 구성원 및 프로젝트 이해 관계자와 협력

프로젝트 구현하며 해결 어려운 부분을 교수님께 질문 혹은 팀 구성원과 소통하며 해결

2. 프로젝트 중에 사용되는 커뮤니케이션 방법 및 도구

slack을 이용

3. 협업과 소통의 효과성에 대한 성찰

효율적인 업무를 위해 적절한 휴식과 업무의 분배가 필요함

Ⅳ 성과 및 영향

1. 프로젝트를 통해 달성한 성과 및 성공

R 프로그램에 대한 코드의 이해도가 높아짐, 경로 설정에 대한 중요성 인식

2. 사용자 및 이해 관계자에 대한 프로젝트의 영향

팀원들과의 소통의 중요성

프로젝트 진행에 차질이 생기지 않도록 적절한 시간 분배 필요성

3. 프로젝트 경험을 통한 개인의 성장과 발전

박지인 : 통계 프로그래밍에 대한 코드 작성 능력이 향상됨.

이다혜 : 발표를 통해 프로그래밍 흐름에 대한 이해도가 높아짐

이연경 : 팀원들과의 원활한 소통과 분위기 조성

Ⅴ 결론

1. 프로젝트 경험에 대한 반성

박지인 : 폴더를 만들 때 계획을 하고 만들자. (계획 없이 만들어서 데이터를 불러올 때

충돌이 많이 생겼다)

이다혜 : 코드명에 일관성을 가지고 만들자

이연경 : 코드에 대한 공부를 더 해봐야겠다

2. 프로젝트에서 얻은 주요 테이크 아웃 및 통찰력

코드북을 통해 변수 정리하는 습관을 만들기

프로젝트를 하며 만성질환(주제)과 비용에 대한 상관성이 높음을 알게 됨

3. 프로그래밍 프로젝트의 향후 계획 및 목표

통계프로그래밍에 사용하는 코드 및 전처리 역량 향상시키기