Consegna S2/L1

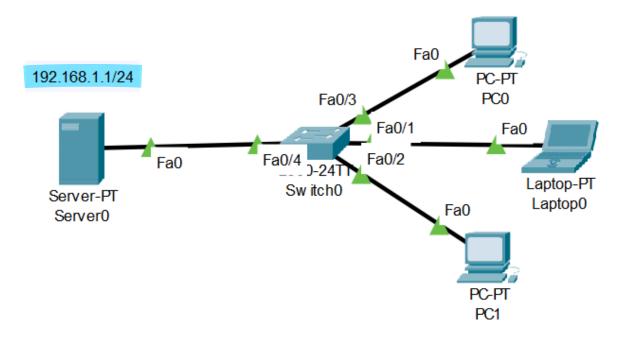
- Crea la struttura della rete
 - Configura il server DHCP
- 3. Abilita il DHCP su ogni dispositivo connesso alla rete
 - 4. Verifica se tutto funziona correttamente

Cos'è il DHCP

DHCP sta per Dynamic Host Configuration Protocol. Il DHCP gestisce gli indirizzi IP e li assegna ai client, sia permanentemente che temporaneamente. Questo protocollo è solitamente presente nei router domestici e anche nei router di livello professionale.

Crea la struttura della rete

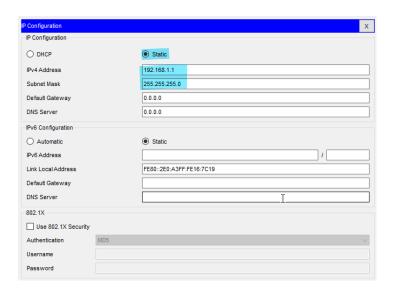
La rete sarà composta da un laptop, un PC, uno switch e un server che assegnerà gli indirizzi IP a ciascun dispositivo connesso alla rete.



Configura il server DHCP

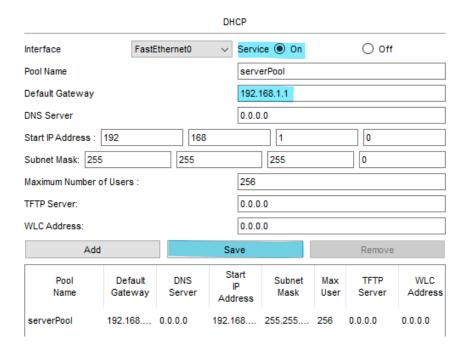
Passo 1

Fai doppio clic sul server che hai posizionato nella rete, clicca su desktop e seleziona Configurazione IP. Qui assegna un indirizzo IPv4 statico e una subnet mask. Per questo progetto, sceglierò 192.168.1.1, che è un indirizzo IP molto comune.



Passo 2

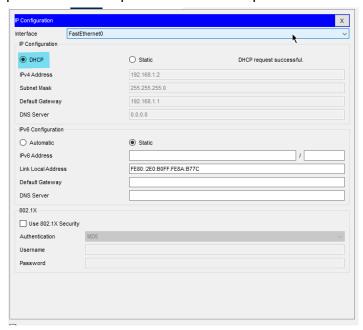
Ora digita l'indirizzo del gateway scelto precedentemente, clicca su Salva e attiva il server DHCP.



3.

Abilita il DHCP su ogni dispositivo connesso alla rete

Clicca su uno dei dispositivi nella rete, clicca su Desktop nel menu in alto e abilita il DHCP. In questo modo il server sarà in grado di assegnare un indirizzo IP al dispositivo. e ripeti questo procedimento per tutti i dispositivi connessi alla rete.



4.

Verifica se tutto funziona correttamente

Clicca su un computer connesso alla rete e clicca su Desktop nella barra del menu in alto e seleziona Command prompt. Qui dovrai digitare **ping** seguito dall'indirizzo IP di un altro dispositivo connesso alla stessa rete. ping 192.168.1.4

```
C:\>ping 192.168.1.4
Pinging 192.168.1.4 with 32 bytes of data:
Reply from 192.168.1.4: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.1.4: bytes=32 time=1ms TTL=128
Reply from 192.168.1.4: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.1.4: bytes=32 time=4ms TTL=128
Ping statistics for 192.168.1.4:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 4ms, Average = 1ms
Fire Last Status Source Destination Type Color Time(sec) Periodic Num Edit Delete
               Server0 ICMP
 Successful PC0
                                     N
                               4.994
                                          0 (edit)
                                    N
  Successful Laptop0 Server0 ICMP
                                         1 (edit)
                               4.994
  Successful PC1 Server0 ICMP
                                    N
                                         2 (edit)
                               4.994
```