## Pratica S2/L2

## Esercizio 1

La prima riga di codice è #include <stdio.h>, che è una libreria standard di C che contiene i codici che userò per creare il moltiplicatore di numeri.

La seconda riga di codice è int main(), che indica al C o al tuo sistema operativo l'inizio del programma.

Poi c'è int a, b;, che sono le variabili che userò per i due numeri che moltiplicherò insieme.

Il comando successivo è printf("Entra 2 numeri per moltiplicarli\n");, che stampa il testo scritto all'interno delle parentesi nel terminale e che è seguito da un \n, che manda l'input a una nuova linea.

La riga successiva è scanf("%d %d", &a, &b); Questa riga di codice chiede all'utente di inserire i due numeri da moltiplicare. %d %d indicano i due campi di input che l'utente deve inserire, mentre &a e &b sono le due variabili che ho dichiarato prima (int a, b;).

La riga successiva di codice è printf("La moltiplicazione di %d e %d è %d\n", a, b, (a \* b));, che stampa una stringa formattata sullo schermo. I segnaposto %d vengono sostituiti con i valori di a, b e il risultato della moltiplicazione a \* b.

E la riga successiva è return 0;, che indica che il programma ha terminato l'esecuzione correttamente.

Dopo aver scritto tutto il codice, il tuo editor di testo dovrebbe apparire qualcosa del genere.

```
//moltiplicazione tra due numeri
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a, b;
    printf ("entra 2 numeri per multiplicarli\n");
    scanf ("%d %d", &a, &b);
    printf("la Moltiplicazione di %d e %d e %d\n", a, b, (a*b));
    return 0;
```

Dopo aver verificato che tutto sia corretto, è il momento di compilare il codice. Per farlo, apri il terminale e naviga nella directory in cui si trova il file .c che hai creato, poi digita il seguente comando: gcc -o nome\_del\_file nome\_del\_file.c. Questo genererà un file eseguibile che puoi eseguire usando ./nome\_del\_file.

```
> gcc -o Program Program.c
> ./Program
entra 2 numeri per multiplicarli
2
3
la Moltiplicazione di 2 e 3 e 6
```