

Consegna S3/L2

Nell'esercizio di oggi installeremo su Kali Linux un gioco per familiarizzare con i comandi della shell.

Istallazione: Per installare il gioco GameShell, eseguire in ordine i seguenti comandi, assicurarsi di avere connettività ad internet prima e di aver eseguito il comando **sudo apt-get update**.

```
# sudo apt install gettext man-db procps psmisc nano tree bsdmainutils x11-apps wget
```

```
# wget https://github.com/phyver/GameShell/releases/download/latest/gameshell.sh
```

Una volta eseguiti i comandi, il gioco può essere lanciato con il comando `# bash gameshell.sh`



Missione 1: nella prima missione l'obiettivo è di raggiungere la cima della montagna. la montagna in questo caso è l'ultimo file nella directory. questa missione si svolgerà utilizzando questi comandi: **cd | pwd | ls**

cd con il comando `cd` potremmo navigare le directory

pwd questo comando ti permette di visualizzare la directory in cui sei attualmente

ls ti permette di listare tutti i file nella directory attuale



```
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ cd Castle/
```

```
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ ls
First_floor

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ pwd
/home/kali/gameshell/World/Castle/Main_tower

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ ls
First_floor

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ cd First_floor/

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ cd Second_floor/

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ cd Top_of_the_tower/

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
```

missione 2: nella seconda missione il programma ci chiede di andare in una stanza.

Comandi che ci richiede di utilizzare

cd ci permetterà di andare nella directory padre di tutti i file che abbiamo scalato prima

cd .. ci permetterà di scalare un file indietro nella directory

```
+-----+
| Mission goal                                     |
+-----+
| Go the castle's cellar.                         |
|                                                 |
| Secondary objective                             |
+-----+
| Understand the difference between ``cd -`` and  |
| ``cd ..``.                                     |
|                                                 |
| Useful commands                               |
+-----+
| cd -                                           |
|   Jump back to the location you were in prior |
|   to your last move.                         |
|                                                 |
| cd ..                                         |
|   Move to the parent directory (one step back |
|   along the path to your current location).  |
|                                                 |
| pwd                                           |
|   See the path to your current location.     |
+-----+
```

```
[mission 2] $ cd -
/home/kali/gameshell/World

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 2] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 2] $ cd Castle/

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 2] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 2] $ cd Cellar/

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 2] $ ls
barrel_of_apples
```

Missione 3: ci chiede di andare sala del trono utilizzando solo due comandi

```

Mission goal
=====
Go back to the starting location and then go to the throne room using
only two commands.

Remark
=====
You may experiment with as many commands as you want, but
to validate the mission the following conditions need to be met:
- the second to last command takes you to the starting point,
- the last command takes you directly to the throne room.

Useful commands
=====
cd
  Move back to the starting location.
cd LOCATION1/LOCATION2/LOCATION3
  Make several moves in one command.

Remark
=====
UPPERCASE words appearing in commands are meta-variables: you need to
replace them by appropriate (string) values.

```

prima dobbiamo trovare la sala del trono e poi utilizzare **pwd** per sapere la path precisa e successivamente andare all'inizio e utilizzare **cd** seguito dalla path che abbiamo trovato.

```

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 3] $ cd

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 3] $ cd Castle/Main_building/Throne_room/

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 3] $ gsh check

Congratulations, mission 3 has been successfully completed!

+-----+
| Well done!!! |
| From now on, the current location will be shown |
| just before the command prompt. |
+-----+

+-----+
| Use the command |
| $ gsh help |
| to get the list of "gsh" commands. |
+-----+

```

Missione 4: ci è richiesto di costruire una capanna con dentro una cassa nella foresta usando **mkdir** seguito dal nome

mkdir ci permette di creare una directory nel sistema di file

```

~
[mission 4] $ cd Forest/

~/Forest
[mission 4] $ mkdir Hut

~/Forest
[mission 4] $ cd Hut/

~/Forest/Hut
[mission 4] $ mkdir Chest

~/Forest/Hut
[mission 4] $ gsh check

Congratulations, mission 4 has been successfully completed!

  |                                     |
--+-----+-----+-----+-----+
  | Use the command                    |
  |   $ gsh help                      |
  | to get the list of "gsh" commands. |
--+-----+-----+-----+-----+
  |                                     |

~/Forest/Hut
[mission 5] $

```

Missione 5: qui ci chiede di andare nella stanza e togliere tutti i ragni utilizzando il comando rm

```

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ ls
barrel_of_apples  bat_1  bat_2  spider_1  spider_2  spider_3

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ rm ba
barrel_of_apples  bat_1          bat_2

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ rm spider_1

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ rm spider_2

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ rm spider_3

```

Missione 6: Qui ci richiede di raccogliere tutte le monete nel giardino e portarle dentro alla cassa che abbiamo creato precedentemente utilizzando mv seguito dalla path dove andiamo spostare le monete

```

~/Forest/Hut/Chest
[mission 6] $ cd

~
[mission 6] $ ls
Castle  Forest  Garden  Mountain  Stall

~
[mission 6] $ cd Garden/

~/Garden
[mission 6] $ ls
coin_1  coin_2  coin_3  Flower_garden  Maze  Shed

~/Garden
[mission 6] $ mv coin_1 coin_2 coin_3 /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest

~/Garden
[mission 6] $ gsh check

Congratulations, mission 6 has been successfully completed!

  |                                     |
--+-----+-----+-----+-----+
  | Use the command                    |
  |   $ gsh help                      |
  | to get the list of "gsh" commands. |
--+-----+-----+-----+-----+
  |                                     |

```

Missione 7: ci richiede di prendere tutte le monete nel giardino davanti al castello e portarli nella cassa dentro alla capanna utilizzando **ls -a**

```
~/Garden
[mission 7] $ mv .25837_coin_1 .52597_coin_3 .9775_coin_2 /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest

~/Garden
[mission 7] $ gsh check

Congratulations, mission 7 has been successfully completed!

+-----+
| Use the command |
| $ gsh help      |
| to get the list of "gsh" commands. |
+-----+
```

Missione 8: Dobbiamo andare nella stanza e togliere tutti i ragni dalla stanza utilizzando **rm *spider*** che cancellerà tutti i file che sono nominati spider

```
~/Castle/Cellar
[mission 8] $ rm *spider*

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ ls
16626_bat_4 20105_bat_5 6572_bat_2
17708_bat_1 30801_bat_3 barrel_of_apples

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ gsh check

Congratulations, mission 8 has been successfully completed!

+-----+
| Use the command |
| $ gsh help      |
| to get the list of "gsh" commands. |
+-----+
```

Missione 9: Ci è richiesto di utilizzare **rm .*spider*** per togliere tutti i ragni nascosti. il punto davanti all'asterisco ci permette di rimuovere anche i file nascosti.

```
~/Castle/Cellar
[mission 9] $ gsh check

Congratulations, mission 9 has been successfully completed!

+-----+
| Congratulations ! |
| From now on, the ``ls`` command will |
| automatically show a "/" character at the end |
| of directories.   |
+-----+

+-----+
| Use the command |
| $ gsh help      |
| to get the list of "gsh" commands. |
+-----+
```

Missione 10: ora ci è richiesto di portare tutti i standardi all'interno della chest

```
~/Castle
[mission 10] $ cd Great_hall/

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ ls
13829_decorative_shield  43965_suit_of_armour  standard_2  standard_4
27291_stag_head          standard_1            standard_3

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ cp standard_1 standard_2 standard_3 standard_4 ~/Forest/Hut/Chest
est

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ gsh check

Congratulations, mission 10 has been successfully completed!

+-----+
| Use the command |
|   $ gsh help   |
| to get the list of "gsh" commands. |
+-----+
```