

## **Lenguaje Ensamblador**

### **ORG:**

Establece en qué posición de memoria absoluta se cargará el programa (ORiGin).

Por ejemplo en la posición \$2000

ORG \$2000

### **GOTO:**

Esta es la instrucción de salto incondicional a cualquier posición de la memoria de programa.

Por ejemplo la constante literal k es la dirección de destino del salto, es decir la nueva dirección de memoria de programa a partir de la cual comenzarán a leerse las instrucciones.

GOTO K; Salto A La Posición K (9 Bits) Del Programa