

เอกสารรายงานความคืบหน้า

ครั้งที่ 2

รายละเอียดการทำงานตามแผนการดำเนินการ

ลำดับที่	รายละเอียดการทำงาน / การทดสอบ Module	สถานะ	
		ตาม แผน	ไม่ตาม แผน
1.	สร้างหน้า Main Menu และหน้า Scoreboard ที่จะบันทึก Score ลงในไฟล์ .txt	✓	
2.	ศึกษาและออกแบบ Map Generator และ Room Grid ที่นำข้อมูลมาจากไฟล์ .txt แต่ความหลากหลายของรูปแบบห้อง มีน้อย		✓

ปัญหาที่เกิดขึ้น และการแก้ปัญหา

- การดึงข้อมูล Top 5 คะแนนสูงสุดจากไฟล์ .txt ที่ตอนรันโค้ดจะมีการ throw เกิดขึ้น เนื่องจากในช่วงแรกที่เริ่มเขียนโค้ด ได้ใช้คำสั่ง fscanf() ที่อ่านทั้งค่า string และ integer ในบรรทัดเดียวกัน พอถึงเวลาที่ใช้คำสั่ง strcpy() เลยทำให้เกิดการ throw ข้อมูล จึงเลือกที่จะใช้วิธีการอ่านไฟล์ทีละบรรทัด ซึ่งจะใช้ 2 บรรทัดต่อข้อมูลคะแนนเล่น 1 ครั้งแทน
- การออกแบบ Room Grid ที่จะมีพื้นที่ที่ player สามารถเดินได้ และพื้นที่ที่ player ไม่สามารถเดินได้ ซึ่งในตอนแรกที่เขียนโค้ดจะมีจำนวนบรรทัดที่มากเกินไปเนื่องจากต้องทำการ set ค่าต่างๆใน Grid แต่ละช่อง จึงเลือกที่จะใช้วิธีการดึงเอาค่าจากไฟล์ .txt แล้วนำค่าไปใส่ใน array เพื่อกำหนดค่าแทนและสามารถลดจำนวนบรรทัดได้

ชื่อ-นามสกุล : รสริน นิยมสันติสุข รหัสประจำตัวนักศึกษา : 64010720

GitHub : <https://github.com/Rosemarries/ProjectGame-2>

