

เอกสารรายงานความคืบหน้า

ครั้งที่ 1

รายละเอียดการทำงานตามแผนการดำเนินการ

ลำดับที่	รายละเอียดการทำงาน / การทดสอบ Module	สถานะ	
		ตาม แผน	ไม่ตาม แผน
1.	ออกแบบตัวละครและสามารถควบคุมตัวละครให้เคลื่อนที่ตามปุ่ม w, a, s, d และยิงกระสุน 4 ทิศทางตามตำแหน่งของ mouse	✓	
2.	การสร้าง map แบบ random ที่ยังไม่ได้ใส่กราฟฟิกและภาพของ map		✓

ปัญหาที่เกิดขึ้น และการแก้ปัญหา

- ตอน mouse เคลื่อนที่แล้วกดคลิกซ้ายเพื่อยิงจะมีปัญหาตอนที่นำ mouse ไปวางในตำแหน่งล่างขวาและบนซ้ายที่ชิดกับตัวละคร การยิงกระสุนจะเกิดบัคขึ้นคือ กระสุนจะสลับทิศทางที่ต้องเคลื่อนที่ไปแก้ปัญหาโดยการใส่สูตร atan เพื่อหามุมที่ mouse ทำกับตัวละคร และใส่เงื่อนไข if ดักทางบัคโดยให้กระสุนทำการกลับทิศไปในทางที่ถูกต้อง
- ตัวละครมีขนาดใหญ่มากในตอนแรกเมื่อเทียบกับขนาดของหน้าจอที่แสดงออกมา จึงทำการปรับขนาดตัวละครให้เล็กลง

ชื่อ-นามสกุล : รสริน นิยมสันติสุข รหัสประจำตัวนักศึกษา : 64010720

GitHub : <https://github.com/Rosemarries/ProjectGame-2>

