ชื่อ-นามสกุล : รสริน นิยมสันติสุข รหัสประจำตัวนักศึกษา : 64010720

**เอกสารรายงานความคืบหน้า**

**ครั้งที่ 1**

**รายละเอียดการทำงานตามแผนการดำเนินการ**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ลำดับที่ | รายละเอียดการทำงาน / การทดสอบ Module | สถานะ | |
| ตามแผน | ไม่ตาม  แผน |
| 1. | ออกแบบตัวละครและสามารถควบคุมตัวละครให้เคลื่อนที่ตาม  ปุ่ม w, a, s, d และยิงกระสุน 4 ทิศทางตามตำแหน่งของ mouse | √ |  |
| 2. | การสร้าง map แบบ random ที่ยังไม่ได้ใส่กราฟฟิกและภาพของ map |  | √ |

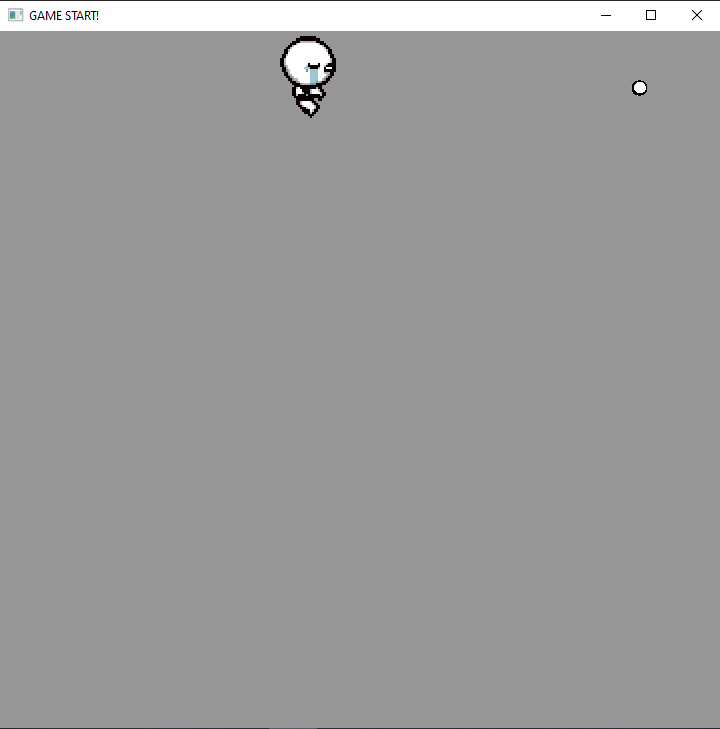
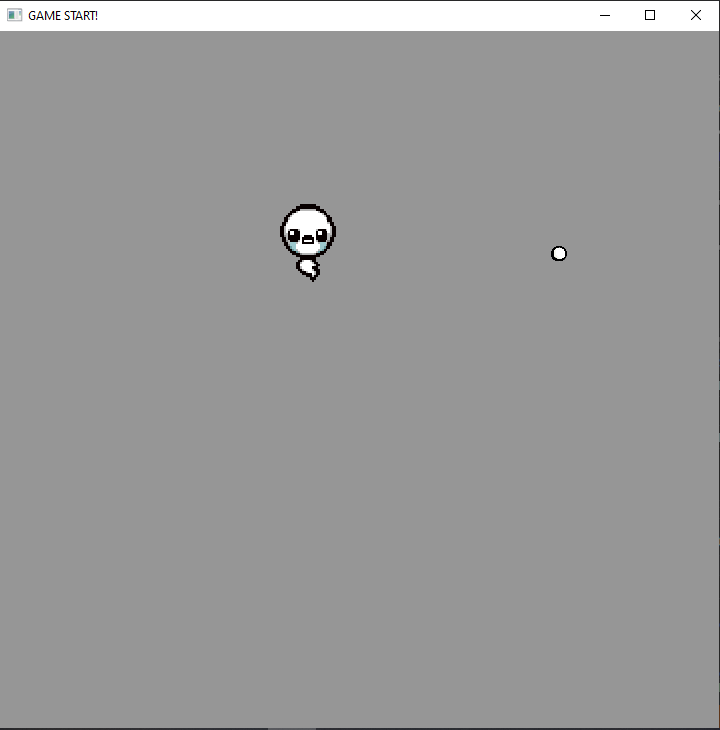
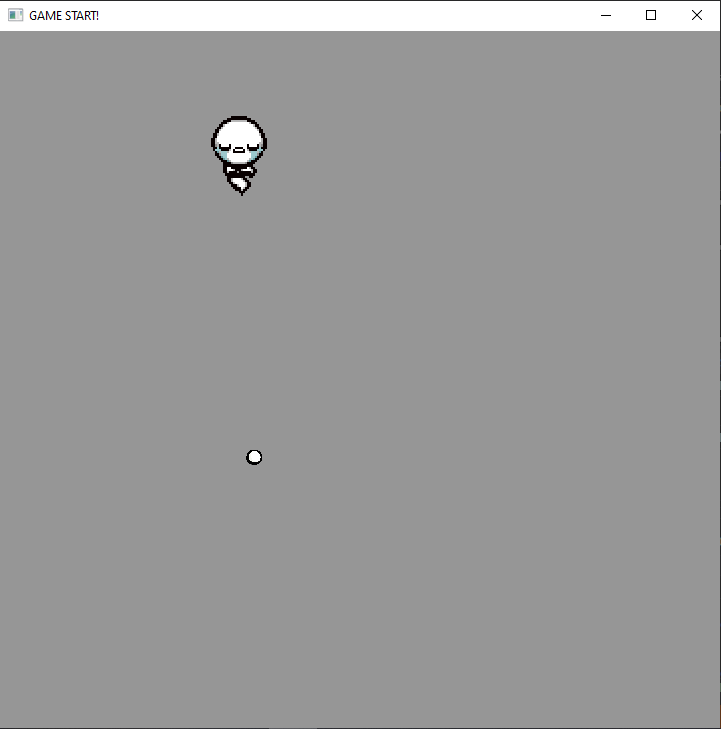
**ปัญหาที่เกิดขึ้น และการแก้ปัญหา**

1. ตอน mouse เคลื่อนที่แล้วกดคลิ๊กซ้ายเพื่อยิงจะมีปัญหาตอนที่นำ mouse ไปวางในตำแหน่งล่างขวาและบนซ้ายที่ชิดกับตัวละคร การยิงกระสุนจะเกิดบัคนิดนึงคือ กระสุนจะสลับทิศทางที่ต้องเคลื่อนที่ไป แก้ปัญหาโดยการใส่สูตร atan เพื่อหามุมที่ mouse ทำกับตัวละคร และใส่เงื่อนไข if ดักทางบัคโดยให้กระสุนทำการกลับทิศไปในทางที่ถูกต้อง

2. ตัวละครมีขนาดใหญ่มากในตอนแรกเมื่อเทียบกับขนาดของหน้าจอที่แสดงออกมา จึงทำการปรับขนาดตัวละครให้เล็กลง

ชื่อ-นามสกุล : รสริน นิยมสันติสุข รหัสประจำตัวนักศึกษา : 64010720

**GitHub :** [**https://github.com/Rosemarries/ProjectGame-2**](https://github.com/Rosemarries/ProjectGame-2)

****