ชื่อ-นามสกุล : รสริน นิยมสันติสุข รหัสประจำตัวนักศึกษา : 64010720

**เอกสารรายงานความคืบหน้า**

**ครั้งที่ 2**

**รายละเอียดการทำงานตามแผนการดำเนินการ**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ลำดับที่ | รายละเอียดการทำงาน / การทดสอบ Module | สถานะ | |
| ตามแผน | ไม่ตาม  แผน |
| 1. | สร้างหน้า Main Menu และหน้า Scoreboard ที่จะบันทึก  Score ลงในไฟล์ .txt | √ |  |
| 2. | ศึกษาและออกแบบ Map Generator และ Room Grid  ที่นำข้อมูลมาจากไฟล์ .txt แต่ความหลากหลายของรูปแบบห้อง  มีน้อย |  | √ |

**ปัญหาที่เกิดขึ้น และการแก้ปัญหา**

1. การดึงข้อมูล Top 5 คะแนนสูงสุดจากไฟล์ .txt ที่ตอนรันโค้ดจะมีการ thrown เกิดขึ้น เนื่องจากในช่วงแรกที่เริ่มเขียนโค้ด ได้ใช้คำสั่ง fscanf() ที่อ่านทั้งค่า string และ integer ในบรรทัดเดียวกัน พอถึงเวลาที่ใช้คำสั่ง strcpy() เลยทำให้เกิดการ thrown ข้อมูล จึงเลือกที่จะใช้วิธีการอ่านไฟล์ทีละบรรทัด ซึ่งจะใช้ 2 บรรทัดต่อข้อมูลคะแนนเล่น 1 ครั้งแทน

2. การออกแบบ Room Grid ที่จะมีพื้นที่ที่ player สามารถเดินได้ และพื้นที่ที่ player ไม่สามารถเดินได้ ซึ่งในตอนแรกที่เขียนโค้ดจะมีจำนวนบรรทัดที่มากเกินไปเนื่องจากต้องทำการ set ค่าต่างๆใน Grid แต่ละช่อง จึงเลือกที่จะใช้วิธีการดึงเอาค่าจากไฟล์ .txt แล้วนำค่าไปใส่ใน array เพื่อกำหนดค่าแทนและสามารถลดจำนวนบรรทัดได้

ชื่อ-นามสกุล : รสริน นิยมสันติสุข รหัสประจำตัวนักศึกษา : 64010720

**GitHub :** [**https://github.com/Rosemarries/ProjectGame-2**](https://github.com/Rosemarries/ProjectGame-2)

