**tkinter编写GUI程序的基本流程**

利用tkinter编写GUI程序通常需要以下6个步骤：

导入tkinter模块。由于tkinter模块已经内置在Python 3中，使用之前只需要使 用import语句将其导入即可。如：

import tkinter as tk

from tkinter import \*

创建一个顶层窗口。顶层窗口实际上是一个普通窗口，包括一个标题栏和窗口管 理器所提供的窗口装饰部分，如最大化、最小化按钮等。顶层窗口必须在布局管理器、组件 等之前创建。

创建组件。创建组件对象，并设置组件相关属性。

在窗口上布局组件。可以直接在顶层窗口上布局相关组件，也可以先创建frame 框架，并在其上布局相关组件，然后在顶层窗口上布局frame框架。

事件处理。首先定义事件发生时需要执行的函数，然后将此函数绑定到特定组件 的事件上。

执行主循环。显示窗口，等待鼠标、键盘等各种事件消息。