

Los ciclos FOR

DigitalHouse >
Coding School



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree

“

Los **ciclos** nos permiten **repetir instrucciones** de manera sencilla. Podemos hacerlo una determinada **cantidad de veces**, o mientras se **cumpla** una **condición**.



”

Estructura básica

Consta de **3 partes** que definimos dentro de los paréntesis. En conjunto, nos permiten determinar de qué manera se van a realizar las **repeticiones** y definir las **instrucciones** que queremos que se lleven a cabo en cada una de ellas.

```
{  
  for (inicio; condición ; modificador) {  
    //código que se ejecutará en cada repetición  
  }  
}
```

Estructura básica

En este ejemplo vamos a contar desde 1 hasta 5 inclusive.

```
{  
  for (let vuelta = 1; vuelta <= 5; vuelta++) {  
    console.log('Dando la vuelta número ' + vuelta);  
  }  
};
```



```
Dando la vuelta número 1  
Dando la vuelta número 2  
Dando la vuelta número 3  
Dando la vuelta número 4  
Dando la vuelta número 5
```

Estructura básica

```
{  
  for (let vuelta = 1; vuelta <= 5; vuelta++) {  
    console.log('Dando la vuelta número ' + vuelta);  
  }  
}
```

Inicio

Antes de arrancar el ciclo, se establece el valor inicial de nuestro contador.

Estructura básica

```
{  
  for (let vuelta = 1; vuelta <= 5; vuelta++) {  
    console.log('Dando la vuelta número ' + vuelta);  
  }  
};
```

Condición

Antes de ejecutar el código en cada vuelta, se pregunta si la condición resulta verdadera o falsa.

Si es **verdadera**, continúa con nuestras instrucciones.

Si es **falsa**, detiene el ciclo.

Estructura básica

```
for (let vuelta = 1; vuelta <= 5; vuelta++) {  
  console.log('Dando la vuelta número ' + vuelta);  
};
```

Modificador (incremento o decremento)

Luego de ejecutar nuestras instrucciones, se modifica nuestro contador de la manera que hayamos especificado. En este caso se le suma 1, pero podemos hacer la cuenta que queramos.

El ciclo for **en acción**

En cada ciclo se verifica si el valor de **vuelta** es menor o igual a 5. Si es así, se ejecuta el **console.log()** y se incrementa el valor de vuelta en 1.

Cuando vuelta deje de ser menor o igual a 5, se corta el ciclo.

Iteración #	Valor de vuelta	¿ Vuelta <= 5 ?	Ejecutamos
1	1	true	✓
2	2	true	✓
3	3	true	✓
4	4	true	✓
5	5	true	✓
6	6	false	✗

DigitalHouse>
Coding School