

SCHEDULE	A1.08	A1.06	A1.04	B0.201	A1.10	C1.112	C0.110
Monday							
9-11	Collectieve Intelligentie - seminar - Group A	Architectuur en computerorganisatie - lecture	Heuristieken 1 - seminar - Group A	Technology for games - lecture	Data Mining - seminar - Group B	Algoritmen en complexiteit - lecture	Bioinformatica - lecture
11-13	Reflectie op de digitale cultuur - seminar - Group C		Informatie- en organisatieontwerp - lecture	Reflectie op de digitale cultuur - seminar - Group A	Calculus 2 - seminar - Group B	Advanced Heuristics - practical - Group A	Compilerbouw - lecture
13-15	Data Mining - seminar - Group C	Collectieve Intelligentie - seminar - Group B	Interactie-ontwerp - lecture	Databases 2 - seminar - Group A	Databases 2 - seminar - Group B	Compilerbouw practicum - practical - Group C	Software engineering - seminar - Group A
15-17	Data Mining - seminar - Group A		Autonomous Agents 2 - lecture		Moderne Databases - lecture	Webprogrammeren en databases - lecture	Kansrekenen 2 - lecture
Tuesday							
9-11	Zoeken sturen en bewegen - practical - Group B		Moderne Databases - practical - Group B	Informatie- en organisatieontwerp - lecture	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group C	Heuristieken 2 - lecture	Software engineering - lecture
11-13	Autonomous Agents 2 - seminar - Group C	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group B	Autonomous Agents 2 - seminar - Group B		Bioinformatica - lecture	Webprogrammeren en databases - practical - Group A	Collectieve Intelligentie - lecture
13-15	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group A	Machine Learning - lecture		Data Mining - lecture	Moderne Databases - practical - Group A	Lineaire Algebra - lecture	Webprogrammeren en databases - practical - Group B
15-17	Compilerbouw practicum - practical - Group B	Autonomous Agents 2 - seminar - Group A	Compilerbouw - seminar - Group A		Reflectie op de digitale cultuur - lecture	Heuristieken 1 - seminar - Group B	Compilerbouw - seminar - Group B
Wednesday							
9-11	Programmeren in Java 2 - practical - Group F	Project Numerical Recipes - practical - Group C	Collectieve Intelligentie - practical - Group C	Programmeren in Java 2 - practical - Group D	Technology for games - lecture	Collectieve Intelligentie - practical - Group A	Compilerbouw practicum - practical - Group A
11-13	Project Genetic Algorithms - practical - Group C	Programmeren in Java 2 - practical - Group E		Bioinformatica - practical - Group A	Bioinformatica - practical - Group B	Project Genetic Algorithms - practical - Group A	Collectieve Intelligentie - lecture
13-15	Advanced Heuristics - lecture	Project Numerical Recipes - practical - Group B	Bioinformatica - practical - Group C	Algoritmen en complexiteit - practical - Group B	Collectieve Intelligentie - practical - Group D	Algoritmen en complexiteit - practical - Group A	Analysmethoden en -technieken - lecture
15-17	Collectieve Intelligentie - practical - Group B	Project Numerical Recipes - practical - Group A	Programmeren in Java 2 - practical - Group A			Zoeken sturen en bewegen - practical - Group A	Calculus 2 - lecture
Thursday							
9-11	Webprogrammeren en databases - seminar - Group B	Autonomous Agents 2 - practical - Group C	Moderne Databases - seminar - Group A	Zoeken sturen en bewegen - practical - Group C	Data Mining - practical - Group C	Compilerbouw - practical - Group A	Kansrekenen 2 - lecture
11-13		Autonomous Agents 2 - practical - Group B	Software engineering - practical - Group A	Data Mining - practical - Group B	Informatie- en organisatieontwerp - seminar - Group A	Reflectie op de digitale cultuur - lecture	Collectieve Intelligentie - lecture
13-15	Informatie- en organisatieontwerp - seminar - Group B	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group D	Programmeren in Java 2 - practical - Group B	Moderne Databases - seminar - Group B	Webprogrammeren en databases - seminar - Group A	Software engineering - practical - Group B	Databases 2 - lecture
15-17	Data Mining - practical - Group A	Architectuur en computerorganisatie - lecture	Autonomous Agents 2 - practical - Group A	Compilerbouw - practical - Group B	Interactie-ontwerp - lecture	Moderne Databases - seminar - Group C	Bioinformatica - lecture
Friday							
9-11	Moderne Databases - practical - Group C	Collectieve Intelligentie - seminar - Group C	Heuristieken 2 - seminar - Group B	Software engineering - seminar - Group B	Heuristieken 1 - lecture	Project Genetic Algorithms - practical - Group B	Machine Learning - lecture
11-13	Heuristieken 2 - seminar - Group A	Technology for games - seminar - Group B	Data Mining - lecture	Bioinformatica - seminar - Group C	Algoritmen en complexiteit - seminar - Group A	Collectieve Intelligentie - seminar - Group D	Compilerbouw - lecture
13-15	Technology for games - seminar - Group A	Reflectie op de digitale cultuur - seminar - Group B	Calculus 2 - seminar - Group A	Calculus 2 - seminar - Group C	Programmeren in Java 2 - practical - Group C	Autonomous Agents 2 - lecture	Webprogrammeren en databases - lecture
15-17	Advanced Heuristics - practical - Group B	Informatie- en organisatieontwerp - practical - Group A	Bioinformatica - seminar - Group A	Bioinformatica - seminar - Group B	Lineaire Algebra - lecture	Algoritmen en complexiteit - seminar - Group B	Informatie- en organisatieontwerp - practical - Group B