SCHEDULE	A1.08	A1.06	A1.04	B0.201	A1.10	C1.112	C0.110
Monday							
9-11	Reflectie op de digitale cultuur - seminar - Group A	Technology for games - seminar - Group A	Architectuur en computerorganisatie - lecture	Informatie- en organisatieontwerp - practical - Group B	Algoritmen en complexiteit - lecture	Bioinformatica - lecture	Lineaire Algebra - lecture
11-13	Data Mining - practical - Group C	Webprogrammeren en databases - practical - Group B	Data Mining - practical - Group A	Heuristieken 1 - seminar - Group A	Data Mining - practical - Group B	Moderne Databases - seminar - Group C	Compilerbouw - lecture
13-15	Autonomous Agents 2 - seminar - Group B	Moderne Databases - seminar - Group B	Autonomous Agents 2 - seminar - Group A	Interactie-ontwerp - lecture	Reflectie op de digitale cultuur - seminar - Group B	Collectieve Intelligentie - lecture	Kansrekenen 2 - lecture
15-17	Webprogrammeren en databases - practical - Group A	Advanced Heuristics - lecture	Technology for games - seminar - Group B	Autonomous Agents 2 - seminar - Group C	Informatie- en organisatieontwerp - practical - Group A	Databases 2 - seminar - Group A	Software engineering - lecture
Tuesday							
9-11	Informatie- en organisatieontwerp - seminar - Group A	Data Mining - seminar - Group B	Calculus 2 - seminar - Group A	Machine Learning - lecture		Data Mining - seminar - Group A	Collectieve Intelligentie - lecture
11-13	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group D	Autonomous Agents 2 - lecture	Compilerbouw practicum - practical - Group B	Data Mining - seminar - Group C	Heuristieken 2 - seminar - Group B	Moderne Databases - lecture	Bioinformatica - practical - Group A
13-15	Bioinformatica - practical - Group B	Heuristieken 2 - seminar - Group A			Heuristieken 1 - seminar - Group B	Webprogrammeren en databases - lecture	Compilerbouw - lecture
15-17	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group B	Project Numerical Recipes - practical - Group C	Informatie- en organisatieontwerp - seminar - Group B	Calculus 2 - seminar - Group B	Reflectie op de digitale cultuur - lecture	Bioinformatica - practical - Group C	Calculus 2 - seminar - Group C
Wednesday							
9-11	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group C		Software engineering - practical - Group A	Zoeken sturen en bewegen - practical - Group A	Software engineering - practical - Group B		Databases 2 - lecture
11-13	Algoritmen en complexiteit - practical - Group B			Algoritmen en complexiteit - practical - Group A	Project Numerical Recipes - practical - Group A	Programmeren in Java 2 - practical - Group F	Analysemethoden en -technieken - lecture
13-15	Programmeren in Java 2 - practical - Group A	Programmeren in Java 2 - practical - Group C	Technology for games - lecture	Bioinformatica - seminar - Group B	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group A	Zoeken sturen en bewegen - practical - Group C	Zoeken sturen en bewegen - practical - Group B
15-17	Bioinformatica - seminar - Group A		Programmeren in Java 2 - practical - Group D	Bioinformatica - seminar - Group C	Project Genetic Algorithms - practical - Group B	Project Genetic Algorithms - practical - Group C	Collectieve Intelligentie - lecture
Thursday							
9-11		Advanced Heuristics - practical - Group B	Project Genetic Algorithms - practical - Group A	Moderne Databases - seminar - Group A	Bioinformatica - lecture	Lineaire Algebra - lecture	Informatie- en organisatieontwerp - lecture
11-13	Programmeren in Java 2 - practical - Group E	Programmeren in Java 2 - practical - Group B	Compilerbouw practicum - practical - Group C	Autonomous Agents 2 - practical - Group B	Reflectie op de digitale cultuur - lecture	Architectuur en computerorganisatie - lecture	Interactie-ontwerp - lecture
13-15	Collectieve Intelligentie - practical - Group C	Collectieve Intelligentie - practical - Group B	Collectieve Intelligentie - practical - Group A	Collectieve Intelligentie - practical - Group D	Webprogrammeren en databases - seminar - Group B	Autonomous Agents 2 - practical - Group C	Kansrekenen 2 - lecture
15-17	Webprogrammeren en databases - seminar - Group A	Autonomous Agents 2 - practical - Group A	Compilerbouw - practical - Group B	Data Mining - lecture	Compilerbouw practicum - practical - Group A	Compilerbouw - practical - Group A	Advanced Heuristics - practical - Group A
Friday							
9-11	Moderne Databases - practical - Group B	Reflectie op de digitale cultuur - seminar - Group C	Software engineering - seminar - Group B	Webprogrammeren en databases - lecture	Moderne Databases - practical - Group A	Data Mining - lecture	Moderne Databases - practical - Group C
11-13		Collectieve Intelligentie - seminar - Group B	Compilerbouw - seminar - Group B	Software engineering - seminar - Group A	Heuristieken 2 - lecture	Bioinformatica - lecture	Informatie- en organisatieontwerp - lecture
13-15	Collectieve Intelligentie - seminar - Group A	Project Numerical Recipes - practical - Group B	Algoritmen en complexiteit - seminar - Group A	Autonomous Agents 2 - lecture	Collectieve Intelligentie - seminar - Group C	Technology for games - lecture	Calculus 2 - lecture
15-17	Collectieve Intelligentie - seminar - Group D	Machine Learning - lecture	Algoritmen en complexiteit - seminar - Group B	Databases 2 - seminar - Group B	Compilerbouw - seminar - Group A		Heuristieken 1 - lecture