SCHEDULE	A1.08	A1.06	A1.04	B0.201	A1.10	C1.112	C0.110
Monday							
9-11	Moderne Databases - practical - Group A	Heuristieken 1 - seminar - Group A	Autonomous Agents 2 - lecture	Interactie-ontwerp - lecture	Moderne Databases - practical - Group C	Reflectie op de digitale cultuur - seminar - Group A	Collectieve Intelligentie - lecture
11-13	Reflectie op de digitale cultuur - seminar - Group B	Machine Learning - lecture	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group B	Webprogrammeren en databases - lecture	Lineaire Algebra - lecture	Bioinformatica - practical - Group B	Informatie- en organisatieontwerp - lecture
13-15	Bioinformatica - practical - Group A	Bioinformatica - practical - Group C	Technology for games - lecture	Architectuur en computerorganisatie - lecture		Calculus 2 - seminar - Group C	Algoritmen en complexiteit - lecture
15-17	Data Mining - practical - Group B	Data Mining - practical - Group A	Software engineering - seminar - Group A	Data Mining - practical - Group C	Databases 2 - seminar - Group B	Calculus 2 - seminar - Group B	Compilerbouw - lecture
Tuesday							
9-11	Data Mining - seminar - Group C	Bioinformatica - seminar - Group A	Webprogrammeren en databases - seminar - Group A	Calculus 2 - seminar - Group A		Reflectie op de digitale cultuur - lecture	Collectieve Intelligentie - lecture
11-13	Moderne Databases - seminar - Group A	Moderne Databases - seminar - Group C	Advanced Heuristics - practical - Group A	Data Mining - seminar - Group A	Autonomous Agents 2 - lecture	Compilerbouw practicum - practical - Group A	Kansrekenen 2 - lecture
13-15	Advanced Heuristics - practical - Group B		Moderne Databases - seminar - Group B	Heuristieken 1 - seminar - Group B	Bioinformatica - seminar - Group B	Heuristieken 2 - lecture	Compilerbouw - lecture
15-17	Bioinformatica - seminar - Group C	Data Mining - seminar - Group B	Software engineering - practical - Group B	Informatie- en organisatieontwerp - lecture	Algoritmen en complexiteit - seminar - Group A	Webprogrammeren en databases - seminar - Group B	Software engineering - practical - Group A
Wednesday							
9-11	Collectieve Intelligentie - practical - Group B	Programmeren in Java 2 - practical - Group B	Zoeken sturen en bewegen - practical - Group B	Technology for games - lecture		Collectieve Intelligentie - practical - Group A	Programmeren in Java 2 - practical - Group F
11-13	Project Numerical Recipes - practical - Group B	Collectieve Intelligentie - practical - Group C	Compilerbouw practicum - practical - Group C	Collectieve Intelligentie - practical - Group D	Compilerbouw practicum - practical - Group B	Analysemethoden en -technieken - lecture	Zoeken sturen en bewegen - practical - Group A
13-15	Programmeren in Java 2 - practical - Group E	Programmeren in Java 2 - practical - Group A	Project Numerical Recipes - practical - Group C		Project Genetic Algorithms - practical - Group A	Bioinformatica - lecture	Programmeren in Java 2 - practical - Group C
15-17		Project Numerical Recipes - practical - Group A	Programmeren in Java 2 - practical - Group D	Project Genetic Algorithms - practical - Group B	Zoeken sturen en bewegen - practical - Group C		Databases 2 - lecture
Thursday							
9-11	Autonomous Agents 2 - seminar - Group A	Machine Learning - lecture	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group C	Informatie- en organisatieontwerp - seminar - Group B	Interactie-ontwerp - lecture	Autonomous Agents 2 - seminar - Group B	Collectieve Intelligentie - lecture
11-13	Algoritmen en complexiteit - practical - Group B	Architectuur en computerorganisatie - lecture		Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group A	Compilerbouw - seminar - Group B		Lineaire Algebra - lecture
13-15	Webprogrammeren en databases - practical - Group A	Project Genetic Algorithms - practical - Group C	Data Mining - lecture		Moderne Databases - lecture	Webprogrammeren en databases - practical - Group B	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group D
15-17	Autonomous Agents 2 - seminar - Group C	Informatie- en organisatieontwerp - seminar - Group A	Software engineering - seminar - Group B	Compilerbouw - seminar - Group A	Reflectie op de digitale cultuur - seminar - Group C	Algoritmen en complexiteit - practical - Group A	Bioinformatica - lecture
Friday							
9-11		Heuristieken 2 - seminar - Group A	Compilerbouw - practical - Group B	Algoritmen en complexiteit - seminar - Group B	Bioinformatica - lecture	Heuristieken 1 - lecture	Compilerbouw - practical - Group A
11-13	Collectieve Intelligentie - seminar - Group C	Autonomous Agents 2 - practical - Group B	Autonomous Agents 2 - practical - Group C	Technology for games - seminar - Group A	Collectieve Intelligentie - seminar - Group B	Reflectie op de digitale cultuur - lecture	Calculus 2 - lecture
13-15	Technology for games - seminar - Group B	Heuristieken 2 - seminar - Group B	Collectieve Intelligentie - seminar - Group D	Databases 2 - seminar - Group A	Advanced Heuristics - lecture	Informatie- en organisatieontwerp - practical - Group B	Software engineering - lecture
15-17	Informatie- en organisatieontwerp - practical - Group A	Collectieve Intelligentie - seminar - Group A	Data Mining - lecture	Autonomous Agents 2 - practical - Group A	Moderne Databases - practical - Group B	Webprogrammeren en databases - lecture	Kansrekenen 2 - lecture