

SCHEDULE	A1.08	A1.06	A1.04	B0.201	A1.10	C1.112	C0.110
Monday							
9-11	Bioinformatica - seminar - Group B	Technology for games - seminar - Group A	Data Mining - seminar - Group B	Interactie-ontwerp - lecture	Compilerbouw practicum - practical - Group B	Moderne Databases - lecture	Collectieve Intelligentie - lecture
11-13	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group A	Architectuur en computerorganisatie - lecture	Autonomous Agents 2 - lecture	Calculus 2 - seminar - Group B	Data Mining - seminar - Group C	Calculus 2 - seminar - Group A	Reflectie op de digitale cultuur - lecture
13-15		Technology for games - seminar - Group B	Heuristieken 2 - lecture	Advanced Heuristics - lecture	Compilerbouw - seminar - Group B	Informatie- en organisatieontwerp - practical - Group B	Software engineering - lecture
15-17	Bioinformatica - seminar - Group C	Data Mining - seminar - Group A	Informatie- en organisatieontwerp - practical - Group A	Algoritmen en complexiteit - lecture	Webprogrammeren en databases - lecture	Bioinformatica - seminar - Group A	Compilerbouw - seminar - Group A
Tuesday							
9-11		Collectieve Intelligentie - seminar - Group A	Databases 2 - seminar - Group A	Collectieve Intelligentie - seminar - Group C	Autonomous Agents 2 - seminar - Group B	Data Mining - practical - Group B	Kansrekenen 2 - lecture
11-13	Collectieve Intelligentie - seminar - Group B	Data Mining - practical - Group C	Webprogrammeren en databases - seminar - Group B	Data Mining - practical - Group A	Heuristieken 1 - lecture	Calculus 2 - seminar - Group C	Compilerbouw - lecture
13-15	Moderne Databases - seminar - Group C	Webprogrammeren en databases - seminar - Group A	Collectieve Intelligentie - seminar - Group D	Bioinformatica - lecture		Machine Learning - lecture	Lineaire Algebra - lecture
15-17		Moderne Databases - seminar - Group A	Databases 2 - seminar - Group B	Informatie- en organisatieontwerp - lecture		Software engineering - seminar - Group B	Reflectie op de digitale cultuur - seminar - Group B
Wednesday							
9-11	Project Genetic Algorithms - practical - Group B	Project Genetic Algorithms - practical - Group A	Technology for games - lecture	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group C	Bioinformatica - practical - Group B	Algoritmen en complexiteit - practical - Group B	Algoritmen en complexiteit - practical - Group A
11-13			Autonomous Agents 2 - seminar - Group C	Bioinformatica - practical - Group A	Project Numerical Recipes - practical - Group A	Programmeren in Java 2 - practical - Group B	Collectieve Intelligentie - lecture
13-15	Zoeken sturen en bewegen - practical - Group C	Project Numerical Recipes - practical - Group C	Programmeren in Java 2 - practical - Group E	Compilerbouw practicum - practical - Group A	Autonomous Agents 2 - seminar - Group A		Analysemethoden en -technieken - lecture
15-17	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group B	Programmeren in Java 2 - practical - Group A	Project Numerical Recipes - practical - Group B	Programmeren in Java 2 - practical - Group C	Bioinformatica - practical - Group C	Project Genetic Algorithms - practical - Group C	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group D
Thursday							
9-11	Webprogrammeren en databases - practical - Group A	Programmeren in Java 2 - practical - Group F	Moderne Databases - practical - Group C	Zoeken sturen en bewegen - practical - Group B	Compilerbouw - practical - Group A	Compilerbouw - practical - Group B	Data Mining - lecture
11-13	Programmeren in Java 2 - practical - Group D	Heuristieken 2 - seminar - Group A	Informatie- en organisatieontwerp - seminar - Group A	Bioinformatica - lecture	Webprogrammeren en databases - practical - Group B	Architectuur en computerorganisatie - lecture	Autonomous Agents 2 - lecture
13-15		Collectieve Intelligentie - practical - Group A	Moderne Databases - practical - Group B	Interactie-ontwerp - lecture	Collectieve Intelligentie - practical - Group C	Moderne Databases - practical - Group A	Reflectie op de digitale cultuur - lecture
15-17	Collectieve Intelligentie - practical - Group D	Heuristieken 2 - seminar - Group B	Informatie- en organisatieontwerp - seminar - Group B	Software engineering - practical - Group B	Collectieve Intelligentie - practical - Group B	Software engineering - practical - Group A	Advanced Heuristics - practical - Group A
Friday							
9-11	Advanced Heuristics - practical - Group B	Moderne Databases - seminar - Group B	Autonomous Agents 2 - practical - Group B	Data Mining - lecture	Reflectie op de digitale cultuur - seminar - Group A	Collectieve Intelligentie - lecture	Kansrekenen 2 - lecture
11-13	Compilerbouw practicum - practical - Group C	Machine Learning - lecture	Zoeken sturen en bewegen - practical - Group A	Software engineering - seminar - Group A	Lineaire Algebra - lecture	Informatie- en organisatieontwerp - lecture	Databases 2 - lecture
13-15		Heuristieken 1 - seminar - Group A		Bioinformatica - lecture	Webprogrammeren en databases - lecture	Algoritmen en complexiteit - seminar - Group A	Compilerbouw - lecture
15-17	Autonomous Agents 2 - practical - Group A	Autonomous Agents 2 - practical - Group C	Technology for games - lecture	Heuristieken 1 - seminar - Group B	Algoritmen en complexiteit - seminar - Group B	Reflectie op de digitale cultuur - seminar - Group C	Calculus 2 - lecture