

SCHEDULE	A1.08	A1.06	A1.04	B0.201	A1.10	C1.112	C0.110
Monday							
9-11	Data Mining - seminar - Group B	Architectuur en computerorganisatie - lecture	Collectieve Intelligentie - seminar - Group A	Heuristieken 1 - seminar - Group A	Bioinformatica - lecture	Technology for games - lecture	Algoritmen en complexiteit - lecture
11-13		Advanced Heuristics - practical - Group A	Calculus 2 - seminar - Group B	Informatie- en organisatieontwerp - lecture	Reflectie op de digitale cultuur - seminar - Group A	Reflectie op de digitale cultuur - seminar - Group C	Compilerbouw - lecture
13-15		Collectieve Intelligentie - seminar - Group B	Software engineering - seminar - Group A	Databases 2 - seminar - Group B	Data Mining - seminar - Group C	Databases 2 - seminar - Group A	Interactie-ontwerp - lecture
15-17			Data Mining - seminar - Group A	Webprogrammeren en databases - lecture	Moderne Databases - lecture	Autonomous Agents 2 - lecture	Kansrekenen 2 - lecture
Tuesday							
9-11	Compilerbouw practicum - practical - Group C	Zoeken sturen en bewegen - practical - Group B	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group D	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group C	Moderne Databases - practical - Group B	Informatie- en organisatieontwerp - lecture	Software engineering - lecture
11-13	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group B	Autonomous Agents 2 - seminar - Group B	Webprogrammeren en databases - practical - Group A		Bioinformatica - lecture	Autonomous Agents 2 - seminar - Group C	Collectieve Intelligentie - lecture
13-15	Moderne Databases - practical - Group A	Machine Learning - lecture	Data Mining - lecture	Webprogrammeren en databases - practical - Group B	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group A		Lineaire Algebra - lecture
15-17	Compilerbouw practicum - practical - Group B	Heuristieken 1 - seminar - Group B	Compilerbouw - seminar - Group B	Heuristieken 2 - lecture	Compilerbouw - seminar - Group A	Autonomous Agents 2 - seminar - Group A	Reflectie op de digitale cultuur - lecture
Wednesday							
9-11	Programmeren in Java 2 - practical - Group D	Collectieve Intelligentie - practical - Group A	Compilerbouw practicum - practical - Group A	Project Numerical Recipes - practical - Group C	Programmeren in Java 2 - practical - Group F	Technology for games - lecture	Collectieve Intelligentie - practical - Group C
11-13		Bioinformatica - practical - Group A	Project Genetic Algorithms - practical - Group A	Project Genetic Algorithms - practical - Group C	Programmeren in Java 2 - practical - Group E	Collectieve Intelligentie - lecture	Bioinformatica - practical - Group B
13-15	Project Numerical Recipes - practical - Group B	Algoritmen en complexiteit - practical - Group A	Advanced Heuristics - lecture	Bioinformatica - practical - Group C	Algoritmen en complexiteit - practical - Group B	Collectieve Intelligentie - practical - Group D	Analysemethoden en -technieken - lecture
15-17	Collectieve Intelligentie - practical - Group B	Zoeken sturen en bewegen - practical - Group A	Programmeren in Java 2 - practical - Group A		Project Numerical Recipes - practical - Group A		Calculus 2 - lecture
Thursday							
9-11	Webprogrammeren en databases - seminar - Group B	Data Mining - practical - Group C	Zoeken sturen en bewegen - practical - Group C	Moderne Databases - seminar - Group A	Autonomous Agents 2 - practical - Group C	Compilerbouw - practical - Group A	Kansrekenen 2 - lecture
11-13	Informatie- en organisatieontwerp - seminar - Group A	Data Mining - practical - Group B	Autonomous Agents 2 - practical - Group B		Reflectie op de digitale cultuur - lecture	Software engineering - practical - Group A	Collectieve Intelligentie - lecture
13-15	Moderne Databases - seminar - Group B		Programmeren in Java 2 - practical - Group B	Webprogrammeren en databases - seminar - Group A	Informatie- en organisatieontwerp - seminar - Group B	Software engineering - practical - Group B	Databases 2 - lecture
15-17	Data Mining - practical - Group A	Moderne Databases - seminar - Group C	Interactie-ontwerp - lecture	Compilerbouw - practical - Group B	Autonomous Agents 2 - practical - Group A	Bioinformatica - lecture	Architectuur en computerorganisatie - lecture
Friday							
9-11	Moderne Databases - practical - Group C	Machine Learning - lecture	Advanced Heuristics - practical - Group B	Heuristieken 1 - lecture	Collectieve Intelligentie - seminar - Group C	Software engineering - seminar - Group B	Project Genetic Algorithms - practical - Group B
11-13	Bioinformatica - seminar - Group C	Collectieve Intelligentie - seminar - Group D	Technology for games - seminar - Group B	Algoritmen en complexiteit - seminar - Group A	Data Mining - lecture	Heuristieken 2 - seminar - Group A	Compilerbouw - lecture
13-15	Programmeren in Java 2 - practical - Group C	Autonomous Agents 2 - lecture	Reflectie op de digitale cultuur - seminar - Group B	Calculus 2 - seminar - Group A	Webprogrammeren en databases - lecture	Technology for games - seminar - Group A	Calculus 2 - seminar - Group C
15-17	Informatie- en organisatieontwerp - practical - Group B	Algoritmen en complexiteit - seminar - Group B	Informatie- en organisatieontwerp - practical - Group A	Bioinformatica - seminar - Group B	Bioinformatica - seminar - Group A	Lineaire Algebra - lecture	Heuristieken 2 - seminar - Group B