

SCHEDULE	A1.08	A1.06	A1.04	B0.201	A1.10	C1.112	C0.110
Monday							
9-11	Informatie- en organisatieontwerp - practical - Group B	Reflectie op de digitale cultuur - seminar - Group A	Architectuur en computerorganisatie - lecture	Bioinformatica - lecture	Technology for games - seminar - Group A	Algoritmen en complexiteit - lecture	Lineaire Algebra - lecture
11-13	Moderne Databases - seminar - Group C	Webprogrammeren en databases - practical - Group B	Data Mining - practical - Group C	Data Mining - practical - Group B	Heuristieken 1 - seminar - Group A	Data Mining - practical - Group A	Compilerbouw - lecture
13-15		Reflectie op de digitale cultuur - seminar - Group B	Autonomous Agents 2 - seminar - Group A	Interactie-ontwerp - lecture	Autonomous Agents 2 - seminar - Group B	Collectieve Intelligentie - lecture	Kansrekenen 2 - lecture
15-17	Autonomous Agents 2 - seminar - Group C	Technology for games - seminar - Group B	Databases 2 - seminar - Group A	Advanced Heuristics - lecture	Informatie- en organisatieontwerp - practical - Group A	Webprogrammeren en databases - practical - Group A	Software engineering - lecture
Tuesday							
9-11	Data Mining - seminar - Group A	Data Mining - seminar - Group B	Machine Learning - lecture	Compilerbouw practicum - practical - Group C	Bioinformatica - practical - Group A	Calculus 2 - seminar - Group A	Collectieve Intelligentie - lecture
11-13	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group D	Autonomous Agents 2 - lecture	Programmeren in Java 2 - practical - Group F	Heuristieken 2 - seminar - Group B		Moderne Databases - lecture	Project Genetic Algorithms - practical - Group C
13-15	Informatie- en organisatieontwerp - seminar - Group A	Heuristieken 2 - seminar - Group A	Bioinformatica - practical - Group B	Zoeken sturen en bewegen - practical - Group C	Heuristieken 1 - seminar - Group B	Webprogrammeren en databases - lecture	Compilerbouw - lecture
15-17	Compilerbouw practicum - practical - Group A	Bioinformatica - practical - Group C	Data Mining - seminar - Group C	Informatie- en organisatieontwerp - seminar - Group B	Calculus 2 - seminar - Group B	Reflectie op de digitale cultuur - lecture	Calculus 2 - seminar - Group C
Wednesday							
9-11	Zoeken sturen en bewegen - practical - Group A	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group A		Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group C	Software engineering - practical - Group A	Software engineering - practical - Group B	Databases 2 - lecture
11-13	Project Numerical Recipes - practical - Group C		Project Numerical Recipes - practical - Group A	Algoritmen en complexiteit - practical - Group B	Bioinformatica - seminar - Group C	Algoritmen en complexiteit - practical - Group A	Analysemethoden en -technieken - lecture
13-15	Zoeken sturen en bewegen - practical - Group B	Programmeren in Java 2 - practical - Group A	Project Genetic Algorithms - practical - Group B	Programmeren in Java 2 - practical - Group C	Technology for games - lecture	Bioinformatica - seminar - Group B	Programmeren in Java 2 - practical - Group B
15-17				Bioinformatica - seminar - Group A	Project Genetic Algorithms - practical - Group A	Collectieve Intelligentie - lecture	Programmeren in Java 2 - practical - Group D
Thursday							
9-11	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group B	Advanced Heuristics - practical - Group B	Moderne Databases - seminar - Group A	Bioinformatica - lecture	Collectieve Intelligentie - practical - Group A	Lineaire Algebra - lecture	Informatie- en organisatieontwerp - lecture
11-13	Compilerbouw practicum - practical - Group B	Collectieve Intelligentie - practical - Group C	Autonomous Agents 2 - practical - Group B	Interactie-ontwerp - lecture	Reflectie op de digitale cultuur - lecture		Architectuur en computerorganisatie - lecture
13-15		Collectieve Intelligentie - practical - Group B	Moderne Databases - seminar - Group B	Autonomous Agents 2 - practical - Group C	Webprogrammeren en databases - seminar - Group B	Collectieve Intelligentie - practical - Group D	Kansrekenen 2 - lecture
15-17	Programmeren in Java 2 - practical - Group E	Advanced Heuristics - practical - Group A	Autonomous Agents 2 - practical - Group A	Webprogrammeren en databases - seminar - Group A	Compilerbouw - practical - Group B	Compilerbouw - practical - Group A	Data Mining - lecture
Friday							
9-11	Moderne Databases - practical - Group C	Moderne Databases - practical - Group A	Software engineering - seminar - Group B	Data Mining - lecture	Reflectie op de digitale cultuur - seminar - Group C	Moderne Databases - practical - Group B	Webprogrammeren en databases - lecture
11-13	Collectieve Intelligentie - seminar - Group B		Software engineering - seminar - Group A	Informatie- en organisatieontwerp - lecture	Bioinformatica - lecture	Compilerbouw - seminar - Group B	Heuristieken 2 - lecture
13-15	Collectieve Intelligentie - seminar - Group A	Collectieve Intelligentie - seminar - Group C	Technology for games - lecture		Autonomous Agents 2 - lecture	Algoritmen en complexiteit - seminar - Group A	Calculus 2 - lecture
15-17	Project Numerical Recipes - practical - Group B	Algoritmen en complexiteit - seminar - Group B	Databases 2 - seminar - Group B	Compilerbouw - seminar - Group A	Machine Learning - lecture	Heuristieken 1 - lecture	Collectieve Intelligentie - seminar - Group D