

SCHEDULE	A1.08	A1.06	A1.04	B0.201	A1.10	C1.112	C0.110
Monday							
9-11	Data Mining - seminar - Group B	Bioinformatica - seminar - Group B	Technology for games - seminar - Group A		Interactie-ontwerp - lecture	Moderne Databases - lecture	Collectieve Intelligentie - lecture
11-13	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group A	Architectuur en computerorganisatie - lecture	Autonomous Agents 2 - lecture	Calculus 2 - seminar - Group B	Reflectie op de digitale cultuur - lecture	Calculus 2 - seminar - Group A	Data Mining - seminar - Group C
13-15	Technology for games - seminar - Group B	Data Mining - seminar - Group A	Heuristieken 2 - lecture	Compilerbouw - seminar - Group B	Informatie- en organisatieontwerp - practical - Group B	Advanced Heuristics - lecture	Software engineering - lecture
15-17	Informatie- en organisatieontwerp - practical - Group A	Bioinformatica - seminar - Group C		Bioinformatica - seminar - Group A	Webprogrammeren en databases - lecture	Algoritmen en complexiteit - lecture	Compilerbouw - seminar - Group A
Tuesday							
9-11	Collectieve Intelligentie - seminar - Group C	Collectieve Intelligentie - seminar - Group A	Data Mining - practical - Group B	Databases 2 - seminar - Group A	Autonomous Agents 2 - seminar - Group B		Kansrekenen 2 - lecture
11-13	Webprogrammeren en databases - seminar - Group B	Data Mining - practical - Group C	Collectieve Intelligentie - seminar - Group B	Calculus 2 - seminar - Group C	Heuristieken 1 - lecture	Data Mining - practical - Group A	Compilerbouw - lecture
13-15	Moderne Databases - seminar - Group C		Webprogrammeren en databases - seminar - Group A	Machine Learning - lecture	Lineaire Algebra - lecture	Bioinformatica - lecture	Collectieve Intelligentie - seminar - Group D
15-17		Reflectie op de digitale cultuur - seminar - Group B	Moderne Databases - seminar - Group A	Compilerbouw practicum - practical - Group B	Software engineering - seminar - Group B	Databases 2 - seminar - Group B	Informatie- en organisatieontwerp - lecture
Wednesday							
9-11	Project Genetic Algorithms - practical - Group B	Bioinformatica - practical - Group B	Technology for games - lecture	Project Genetic Algorithms - practical - Group A	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group C	Algoritmen en complexiteit - practical - Group B	Project Numerical Recipes - practical - Group A
11-13		Autonomous Agents 2 - seminar - Group C	Bioinformatica - practical - Group A			Programmeren in Java 2 - practical - Group B	Collectieve Intelligentie - lecture
13-15	Autonomous Agents 2 - seminar - Group A	Project Numerical Recipes - practical - Group C	Programmeren in Java 2 - practical - Group E	Algoritmen en complexiteit - practical - Group A	Zoeken sturen en bewegen - practical - Group C	Analysemethoden en -technieken - lecture	Compilerbouw practicum - practical - Group A
15-17	Project Numerical Recipes - practical - Group B	Programmeren in Java 2 - practical - Group C	Project Genetic Algorithms - practical - Group C	Programmeren in Java 2 - practical - Group A	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group B	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group D	Bioinformatica - practical - Group C
Thursday							
9-11	Webprogrammeren en databases - practical - Group A	Programmeren in Java 2 - practical - Group F	Moderne Databases - practical - Group C	Compilerbouw - practical - Group B	Zoeken sturen en bewegen - practical - Group B	Data Mining - lecture	Compilerbouw - practical - Group A
11-13	Programmeren in Java 2 - practical - Group D	Informatie- en organisatieontwerp - seminar - Group A	Architectuur en computerorganisatie - lecture	Bioinformatica - lecture	Heuristieken 2 - seminar - Group A	Webprogrammeren en databases - practical - Group B	Autonomous Agents 2 - lecture
13-15	Moderne Databases - practical - Group A	Collectieve Intelligentie - practical - Group A		Collectieve Intelligentie - practical - Group C	Interactie-ontwerp - lecture	Moderne Databases - practical - Group B	Reflectie op de digitale cultuur - lecture
15-17	Collectieve Intelligentie - practical - Group D	Heuristieken 2 - seminar - Group B	Informatie- en organisatieontwerp - seminar - Group B	Advanced Heuristics - practical - Group A	Collectieve Intelligentie - practical - Group B	Software engineering - practical - Group A	Software engineering - practical - Group B
Friday							
9-11	Autonomous Agents 2 - practical - Group B	Moderne Databases - seminar - Group B	Advanced Heuristics - practical - Group B	Reflectie op de digitale cultuur - seminar - Group A	Data Mining - lecture	Collectieve Intelligentie - lecture	Kansrekenen 2 - lecture
11-13	Compilerbouw practicum - practical - Group C	Machine Learning - lecture	Zoeken sturen en bewegen - practical - Group A	Software engineering - seminar - Group A	Lineaire Algebra - lecture	Informatie- en organisatieontwerp - lecture	Databases 2 - lecture
13-15		Heuristieken 1 - seminar - Group A	Webprogrammeren en databases - lecture	Algoritmen en complexiteit - seminar - Group A		Bioinformatica - lecture	Compilerbouw - lecture
15-17	Autonomous Agents 2 - practical - Group A	Reflectie op de digitale cultuur - seminar - Group C	Algoritmen en complexiteit - seminar - Group B	Autonomous Agents 2 - practical - Group C	Technology for games - lecture	Heuristieken 1 - seminar - Group B	Calculus 2 - lecture