SCHEDULE	A1.08	A1.06	A1.04	B0.201	A1.10	C1.112	C0.110
Monday							
9-11	Data Mining - seminar - Group B	Architectuur en computerorganisatie - lecture	Collectieve Intelligentie - seminar - Group A	Technology for games - lecture	Algoritmen en complexiteit - lecture	Heuristieken 1 - seminar - Group A	Bioinformatica - lecture
11-13		Advanced Heuristics - practical - Group A	Informatie- en organisatieontwerp - lecture	Calculus 2 - seminar - Group B	Reflectie op de digitale cultuur - seminar - Group A	Reflectie op de digitale cultuur - seminar - Group C	Compilerbouw - lecture
13-15	Compilerbouw practicum - practical - Group C	Collectieve Intelligentie - seminar - Group B	Software engineering - seminar - Group A	Databases 2 - seminar - Group A	Data Mining - seminar - Group C	Databases 2 - seminar - Group B	Interactie-ontwerp - lecture
15-17		Autonomous Agents 2 - lecture		Data Mining - seminar - Group A	Moderne Databases - lecture	Webprogrammeren en databases - lecture	Kansrekenen 2 - lecture
Tuesday							
9-11	Zoeken sturen en bewegen - practical - Group B		Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group D	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group C	Moderne Databases - practical - Group B	Informatie- en organisatieontwerp - lecture	Software engineering - lecture
11-13	Project Genetic Algorithms - practical - Group A	Autonomous Agents 2 - seminar - Group C	Autonomous Agents 2 - seminar - Group B	Webprogrammeren en databases - practical - Group A	Bioinformatica - lecture		Collectieve Intelligentie - lecture
13-15		Moderne Databases - practical - Group A	Machine Learning - lecture	Data Mining - lecture	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group A	Webprogrammeren en databases - practical - Group B	Lineaire Algebra - lecture
15-17	Compilerbouw practicum - practical - Group B	Autonomous Agents 2 - seminar - Group A	Compilerbouw - seminar - Group B	Compilerbouw - seminar - Group A	Heuristieken 2 - lecture	Heuristieken 1 - seminar - Group B	Reflectie op de digitale cultuur - lecture
Wednesday							
9-11	Project Numerical Recipes - practical - Group C	Collectieve Intelligentie - practical - Group C	Collectieve Intelligentie - practical - Group A	Compilerbouw practicum - practical - Group A	Programmeren in Java 2 - practical - Group F	Technology for games - lecture	Programmeren in Java 2 - practical - Group D
11-13	Programmeren in Java 2 - practical - Group E		Bioinformatica - practical - Group A	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group B	Project Genetic Algorithms - practical - Group C	Collectieve Intelligentie - lecture	Bioinformatica - practical - Group B
13-15	Advanced Heuristics - lecture	Project Numerical Recipes - practical - Group B	Collectieve Intelligentie - practical - Group D	Bioinformatica - practical - Group C	Algoritmen en complexiteit - practical - Group B	Algoritmen en complexiteit - practical - Group A	Analysemethoden en -technieken - lecture
15-17	Collectieve Intelligentie - practical - Group B			Project Numerical Recipes - practical - Group A	Zoeken sturen en bewegen - practical - Group A	Programmeren in Java 2 - practical - Group A	Calculus 2 - lecture
Thursday							
9-11	Webprogrammeren en databases - seminar - Group B	Autonomous Agents 2 - practical - Group C	Moderne Databases - seminar - Group A	Data Mining - practical - Group C	Zoeken sturen en bewegen - practical - Group C	Compilerbouw - practical - Group A	Kansrekenen 2 - lecture
11-13		Autonomous Agents 2 - practical - Group B	Software engineering - practical - Group A	Informatie- en organisatieontwerp - seminar - Group A	Reflectie op de digitale cultuur - lecture	Data Mining - practical - Group B	Collectieve Intelligentie - lecture
13-15	Moderne Databases - seminar - Group B		Webprogrammeren en databases - seminar - Group A	Informatie- en organisatieontwerp - seminar - Group B	Software engineering - practical - Group B	Programmeren in Java 2 - practical - Group B	Databases 2 - lecture
15-17	Data Mining - practical - Group A	Moderne Databases - seminar - Group C	Autonomous Agents 2 - practical - Group A	Bioinformatica - lecture	Interactie-ontwerp - lecture	Architectuur en computerorganisatie - lecture	Compilerbouw - practical - Group B
Friday							
9-11	Collectieve Intelligentie - seminar - Group C	Project Genetic Algorithms - practical - Group B	Advanced Heuristics - practical - Group B	Machine Learning - lecture	Heuristieken 1 - lecture	Moderne Databases - practical - Group C	Software engineering - seminar - Group B
11-13	Bioinformatica - seminar - Group C	Collectieve Intelligentie - seminar - Group D	Algoritmen en complexiteit - seminar - Group A	Heuristieken 2 - seminar - Group A	Data Mining - lecture	Technology for games - seminar - Group B	Compilerbouw - lecture
13-15	Programmeren in Java 2 - practical - Group C	Reflectie op de digitale cultuur - seminar - Group B	Calculus 2 - seminar - Group C	Autonomous Agents 2 - lecture	Technology for games - seminar - Group A	Webprogrammeren en databases - lecture	Calculus 2 - seminar - Group A
15-17	Informatie- en organisatieontwerp - practical - Group A	Algoritmen en complexiteit - seminar - Group B	Informatie- en organisatieontwerp - practical - Group B	Heuristieken 2 - seminar - Group B	Bioinformatica - seminar - Group B	Lineaire Algebra - lecture	Bioinformatica - seminar - Group A