

SCHEDULE	A1.08	A1.06	A1.04	B0.201	A1.10	C1.112	C0.110
Monday							
9-11	Technology for games - seminar - Group A	Reflectie op de digitale cultuur - seminar - Group A	Architectuur en computerorganisatie - lecture	Bioinformatica - lecture	Informatie- en organisatieontwerp - practical - Group B	Lineaire Algebra - lecture	Algoritmen en complexiteit - lecture
11-13	Data Mining - practical - Group B	Moderne Databases - seminar - Group C	Webprogrammeren en databases - practical - Group B	Heuristieken 1 - seminar - Group A	Data Mining - practical - Group A	Data Mining - practical - Group C	Compilerbouw - lecture
13-15	Reflectie op de digitale cultuur - seminar - Group B	Autonomous Agents 2 - seminar - Group A	Interactie-ontwerp - lecture	Autonomous Agents 2 - seminar - Group B		Collectieve Intelligentie - lecture	Kansrekenen 2 - lecture
15-17	Informatie- en organisatieontwerp - practical - Group A	Technology for games - seminar - Group B	Autonomous Agents 2 - seminar - Group C	Webprogrammeren en databases - practical - Group A	Databases 2 - seminar - Group A	Advanced Heuristics - lecture	Software engineering - lecture
Tuesday							
9-11		Machine Learning - lecture	Calculus 2 - seminar - Group A	Bioinformatica - practical - Group A	Data Mining - seminar - Group B	Data Mining - seminar - Group A	Collectieve Intelligentie - lecture
11-13	Programmeren in Java 2 - practical - Group F	Project Numerical Recipes - practical - Group C	Autonomous Agents 2 - lecture	Project Genetic Algorithms - practical - Group C	Compilerbouw practicum - practical - Group C	Moderne Databases - lecture	Heuristieken 2 - seminar - Group B
13-15	Zoeken sturen en bewegen - practical - Group C	Heuristieken 2 - seminar - Group A	Webprogrammeren en databases - lecture	Bioinformatica - practical - Group B	Informatie- en organisatieontwerp - seminar - Group A	Heuristieken 1 - seminar - Group B	Compilerbouw - lecture
15-17	Informatie- en organisatieontwerp - seminar - Group B		Calculus 2 - seminar - Group B	Bioinformatica - practical - Group C	Data Mining - seminar - Group C	Calculus 2 - seminar - Group C	Reflectie op de digitale cultuur - lecture
Wednesday							
9-11	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group A	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group C		Zoeken sturen en bewegen - practical - Group A	Software engineering - practical - Group B	Software engineering - practical - Group A	Databases 2 - lecture
11-13			Project Numerical Recipes - practical - Group A	Algoritmen en complexiteit - practical - Group B	Analysemethoden en -technieken - lecture	Algoritmen en complexiteit - practical - Group A	Bioinformatica - seminar - Group C
13-15	Bioinformatica - seminar - Group B	Programmeren in Java 2 - practical - Group C	Project Genetic Algorithms - practical - Group B	Programmeren in Java 2 - practical - Group B	Programmeren in Java 2 - practical - Group A	Technology for games - lecture	Zoeken sturen en bewegen - practical - Group B
15-17	Programmeren in Java 2 - practical - Group D	Bioinformatica - seminar - Group A		Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group D		Collectieve Intelligentie - lecture	Project Genetic Algorithms - practical - Group A
Thursday							
9-11	Moderne Databases - seminar - Group A	Informatie- en organisatieontwerp - lecture	Advanced Heuristics - practical - Group B	Collectieve Intelligentie - practical - Group A	Netwerken en systeembeveiliging - practical - Group B	Bioinformatica - lecture	Lineaire Algebra - lecture
11-13	Compilerbouw practicum - practical - Group A	Collectieve Intelligentie - practical - Group C	Autonomous Agents 2 - practical - Group B	Interactie-ontwerp - lecture	Reflectie op de digitale cultuur - lecture	Architectuur en computerorganisatie - lecture	Compilerbouw practicum - practical - Group B
13-15	Autonomous Agents 2 - practical - Group C	Webprogrammeren en databases - seminar - Group B	Collectieve Intelligentie - practical - Group B		Moderne Databases - seminar - Group B	Collectieve Intelligentie - practical - Group D	Kansrekenen 2 - lecture
15-17	Webprogrammeren en databases - seminar - Group A	Autonomous Agents 2 - practical - Group A	Compilerbouw - practical - Group A	Compilerbouw - practical - Group B	Data Mining - lecture	Advanced Heuristics - practical - Group A	Programmeren in Java 2 - practical - Group E
Friday							
9-11	Moderne Databases - practical - Group B	Moderne Databases - practical - Group A	Webprogrammeren en databases - lecture	Software engineering - seminar - Group B	Moderne Databases - practical - Group C	Data Mining - lecture	Reflectie op de digitale cultuur - seminar - Group C
11-13		Informatie- en organisatieontwerp - lecture	Software engineering - seminar - Group A	Compilerbouw - seminar - Group B	Heuristieken 2 - lecture	Bioinformatica - lecture	Collectieve Intelligentie - seminar - Group B
13-15	Collectieve Intelligentie - seminar - Group A	Collectieve Intelligentie - seminar - Group C	Autonomous Agents 2 - lecture	Technology for games - lecture		Algoritmen en complexiteit - seminar - Group A	Calculus 2 - lecture
15-17	Collectieve Intelligentie - seminar - Group D	Machine Learning - lecture	Compilerbouw - seminar - Group A	Databases 2 - seminar - Group B	Algoritmen en complexiteit - seminar - Group B	Heuristieken 1 - lecture	Project Numerical Recipes - practical - Group B