

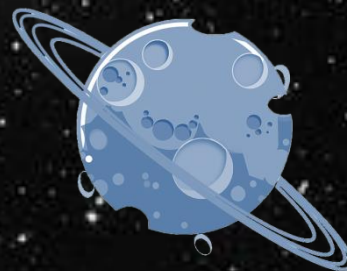


Manual de Usuario



Índice

Acerca del Manual.....	3
Acerca del Juego.....	4
Pantalla Principal.....	5
Editar Opciones.....	6
Seleccionar Menú.....	7





Acerca del Manual

Este documento tiene como finalidad ayudar a cada jugador mostrando las gráficas de cómo puede jugar, para facilitar el uso y tener una buena experiencia al momento de jugar, esperando que usted tenga el máximo entretenimiento a la hora de jugar.



Acerca del Juego

Space Blaster es un juego que surge con la necesidad de satisfacer a usuarios mayormente de 7 a 12 años a la hora de ofrecer una forma de entretenimiento, en este juego el jugador tendrá que esquivar y disparar a todos sus enemigos para así llegar a la victoria, Es un juego desarrollado a través de Unity en manera 2D.

Pantalla Principal



En esta parte el jugador podrá seleccionar las opciones que desee, las cuales tienen estas funciones:

Iniciar: Aquí el jugador podrá avanzar para iniciar el juego.

Opciones: Aquí se podrá editar la configuración para jugar.

Salir: Salir de la aplicación.

Editar Opciones



Aquí se podrá configurar el juego a su preferencia:

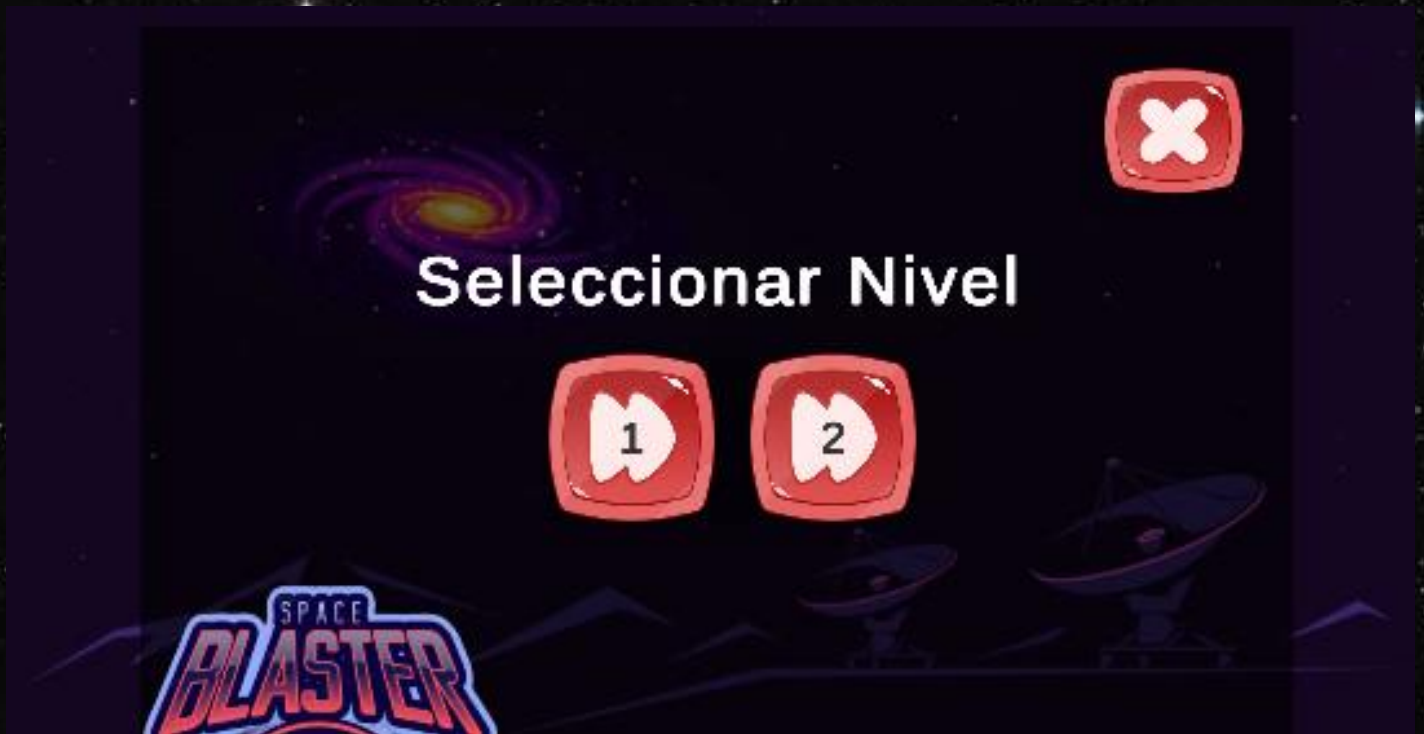
Volumen: Bajar o subir el volumen del juego.

Volumen FX: Bajar o subir el volumen de la pantalla inicial

Mute: Quitar por completo el sonido del juego.

X: Volver a pantalla principal.

Seleccionar Opciones



Aquí el jugador podrá seleccionar el nivel que desea jugar, siendo el número mayor el de mayor dificultad.

