## **TUGAS PRAKTIKUM KONSEP PEMPROGRAMAN**

JILID 12 part 2



Oleh:

Nama : Rosi Arif Mulyadi NRP : 3121522021

Prodi: D3 Teknik Informatika PENS PSDKU Sumenep

Kelas: 1 ITA D3 Sumenep

Dosen:

Lusiana Agustien M.Kom

POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA

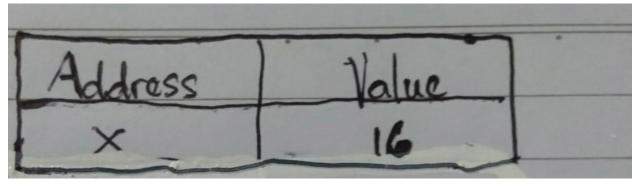
# Praktikum 8 (2/4) POINTER

Untuk setiap program pada no 1 – 8 di bawah ini,

- gambarkan ilustrasi alokasi memori dari setiap baris pernyataan yang diproses
- perkirakan hasil eksekusinya
- 1. Hubungan antara pointer dan array. Suatu nama array yang ditulis tanpa dengan indeksnya menunjukkan alamat elemen pertama dari array (versi 1).

```
#include <stdio.h>
main()
{
    static int tgl_lahir[] = {16, 4, 1974};
    int *ptgl;
    ptgl = tgl_lahir;
    printf("Nilai yang ditunjuk oleh ptgl = %d\n", *ptgl);
    printf("Nilai dari tgl_lahir[0] = %d\n", tgl_lahir[0]);
}
Jawab :
```

Gambar :



```
■ "D\New Pointerl\bin\Debug\New Pointerl.exe" —  

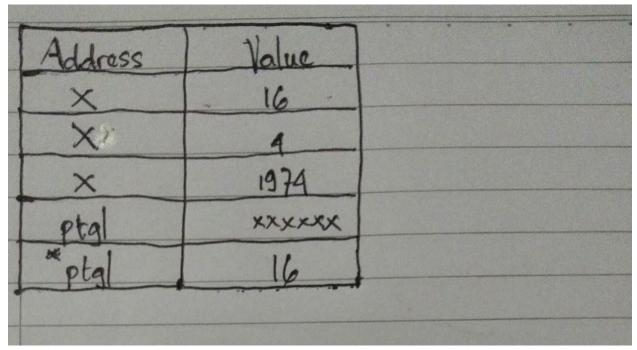
Nilai yang ditunjuk oleh ptgl = 16
Nilai dari tgl_lahir[0] = 16

Process returned 0 (0x0) execution time : 0.016 s

Press any key to continue.
```

2. Hubungan antara pointer dan array. Suatu nama array yang ditulis tanpa dengan indeksnya menunjukkan alamat elemen pertama dari array (versi 2).

```
#include <stdio.h>
main()
{
    static int tgl_lahir[] = {16, 4, 1974};
    int *ptgl, i;
    ptgl = tgl_lahir;
    printf("Nilai yang ditunjuk oleh ptgl = %d\n", *ptgl);
    for (i=0; i<3; i++)
        printf("Nilai dari tgl_lahir[i] = %d\n", *(ptgl+i));
}
Jawab:
Gambar:</pre>
```



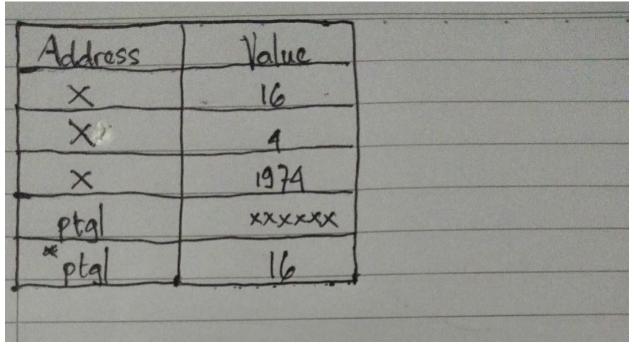
3. Hubungan antara pointer dan array. Suatu nama array yang ditulis tanpa dengan indeksnya menunjukkan alamat elemen pertama dari array (versi 3).

```
#include <stdio.h>
main()
{
    static int tgl_lahir[] = {16, 4, 1974};
```

```
int *ptgl, i;
ptgl = tgl_lahir;
printf("Nilai yang ditunjuk oleh ptgl = %d\n", *ptgl);
for (i=0; i<3; i++)
printf("Nilai dari tgl_lahir[i] = %d\n", *(ptgl+i));
}
Jawab :</pre>
```

. .

Gambar:



Analisislah dan jelaskan perbedaan antara aplikasi pada nomor 1, 2 dan 3 Perbedaan pada nomer 1, 2, dan 3 : program tetapi output dan gambarnya beda karena untuk no.1 itu array yang tidak menggunakan for, sedangkan untuk no.2 dan no.3 itu array yang menggunakan for.

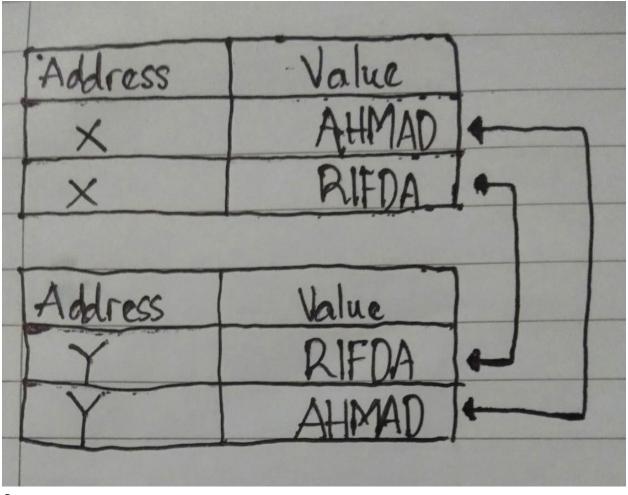
```
4. Menukarkan isi 2 string tanpa pemakaian pointer.
#include <stdio.h>
#include <string.h>

#define PANJANG 20

char nama1[PANJANG] = "AHMAD";
char nama2[PANJANG] = "RIFDA";

main()
{
    char namax[PANJANG];
    puts("SEMULA : ");
    printf("nama1 --> %s\n", nama1);
    printf("nama2 --> %s\n", nama2);
    strcpy(namax, nama1);
    strcpy(nama1, nama2);
```

```
strcpy(nama2, namax);
puts("KINI : ");
printf("nama1 --> %s\n", nama1);
printf("nama2 --> %s\n", nama2);
}
Jawab :
Gambar :
```

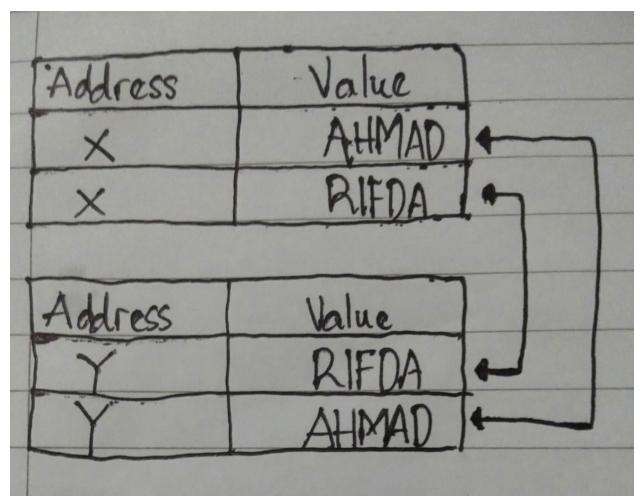


5. Menukarkan isi 2 string dengan fasilitas pointer. #include <stdio.h>

```
char *nama1 = "AHMAD";
char *nama2 = "RIFDA";

main()
{
    char *namax;
    puts("SEMULA : ");
    printf("nama1 --> %s\n", nama1);
    printf("nama2 --> %s\n", nama2);
    namax = nama1;
    nama1 = nama2;
    nama2 = namax;
    puts("KINI : ");
    printf("nama1 --> %s\n", nama1);
    printf("nama2 --> %s\n", nama2);
}
Jawab :
```

Gambar:



```
D:\New PointerS\bin\Debug\New PointerS.exe" - X

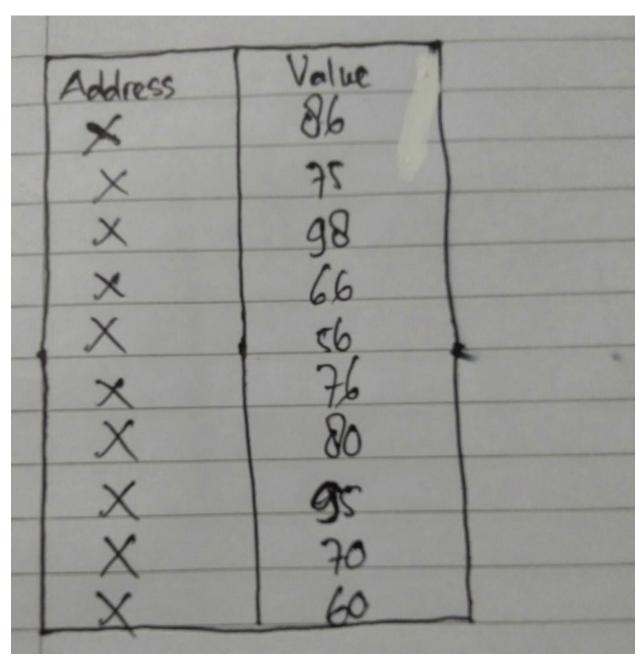
SEMULA:
nama1 --> AHMAD
nama2 --> RIFDA
KINI:
nama1 --> AHMAD
Process returned 0 (0x0) execution time: 0.026 s

Press any key to continue.
```

Analisislah dan jelaskan perbedaan antara aplikasi pada nomor 4 dengan nomor 5 Perbedaan pada nomer 4 dan 5 : programnya beda tetapi output dan gambarnya sama, karena pada no.4 itu array tanpa pointer, sedangkan no.5 itu array dengan pointer.

6. Penggunaan variable index pada array dan variable index pada pointer, untuk menunjuk suatu nilai data di dalam suatu variable array. Berikan analisis dan kesimpulan

```
#include <stdio.h>
main()
{
 int nilai[10]={86,75,98,66,56,76,80,95,70,60};
 int index, *ip;
 printf("Mencetak menggunakan array\n");
 printf("Daftar nilai siswa\n\n");
 for(index=0; index<10; index++)</pre>
 printf("%3d",nilai[index]);
 puts("\n");
 printf("Mencetak menggunakan pointer dan index\n");
 printf("Daftar nilai siswa\n\n");
 for(index=0; index<10; index++)</pre>
 printf("%3d",*(nilai+index));
 puts("\n");
 printf("Mencetak menggunakan pointer\n");
 printf("Daftar nilai siswa\n\n");
 ip=nilai;
 for(index=0; index<10; index++)</pre>
 printf("%3d",*ip++);
}
Jawab:
Gambar:
```



```
■ "DANew PointerStein\Debug\New Pointer6.exe" — X

Mencetak menggunakan array
Daftar nilai siswa

86 75 98 66 56 76 80 95 70 60

Mencetak menggunakan pointer dan index
Daftar nilai siswa

86 75 98 66 56 76 80 95 70 60

Mencetak menggunakan pointer
Daftar nilai siswa

86 75 98 66 56 76 80 95 70 60

Mencetak menggunakan pointer
Daftar nilai siswa

86 75 98 66 56 76 80 95 70 60

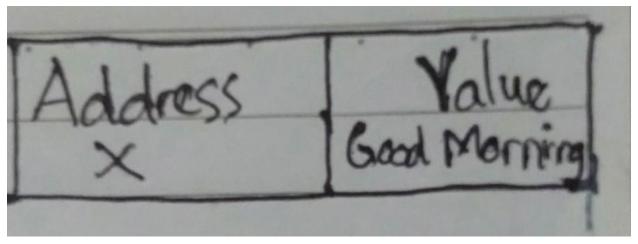
Process returned 0 (0x0) execution time: 0.031 s

Press any key to continue.
```

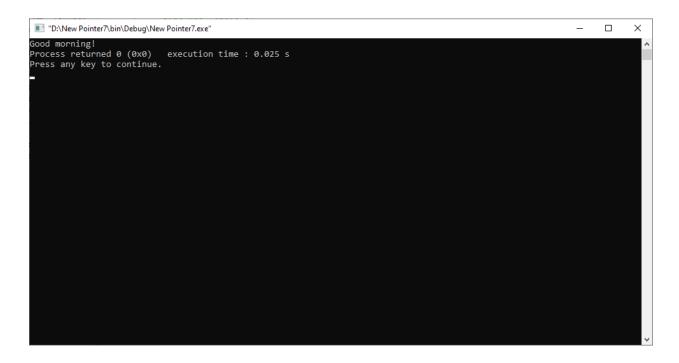
7. Berikan ilustrasi dan jelaskan apa yang dilakukan oleh potongan program di bawah ini #include <stdio.h>

```
main()
{
   char *text_pointer = "Good morning!";
   for(; *text_pointer!= '\0'; ++text_pointer)
   printf("%c", *text_pointer);
}
Jawab:
```

Gambar :



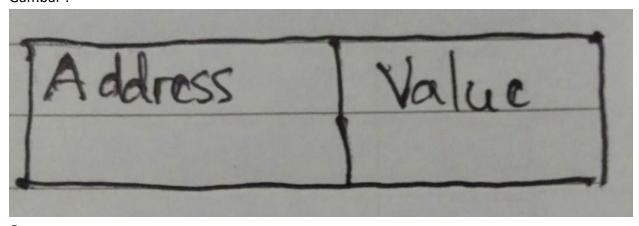
Output:



8. Berikan ilustrasi dan jelaskan apa yang dilakukan oleh potongan program di bawah ini #include <stdio.h>

```
main()
{
    int array1[10], array2[10];
    int *ip1, *ip2 = array2;
    int *akhir = &array1[10];
    for(ip1 = &array1[0]; ip1 < akhir; ip1++)
    *ip2++ = *ip1;
}
Jawab :</pre>
```

Gambar:



```
■ "D\New Pointer% bin\Debug\New Pointer%.exe" — X

Process returned 0 (0x0) execution time: 0.016 s

Press any key to continue.
```

9. Definisikan sebuah fungsi untuk membaca sebuah array (dengan tipe sembarang) menggunakan pointer. Buatlah program untuk membaca array tersebut dalam rangka mencari sebuah nilai tertentu dan laporkan hasilnya berhasil menemukan atau tidak Jawab:

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

int findbil(int [], int);

int main()
{
    int hasil,n, bilangan[10]={15,2,1,64,9,0,23,67,38,19};
    puts("Mencari Bilangan dalam Array\n");
    printf("Masukkan bilangan : ");
    scanf("%d", &n);
    hasil = findbil(bilangan,n);
    if(hasil==1)
        printf("Bilangan %d berada di dalam array", n);
    else
        printf("Bilangan %d tidak berada di dalam array", n);
    return 0;
}
```

```
×
Management X

Projects Files FSymbol

Workspace

New Pointer

New Pointer3

New Pointer3

New Pointer4

New Pointer5

New Pointer6

New Pointer6

New Pointer6

New Pointer8

New Pointer9

New Pointer9
                                                                         int main()
                                                                                     int hasil,n, bilangan[10]=(15,2,1,64,9,0,23,67,38,19);
puts("Mencari Bilangan dalam Array\n");
printf("Masukkan bilangan: ");
scanf("%d", 6n);
hasil = findbil(bilangan,n);
if(hasil==1)
printf("Bilangan %d berada di dalam array", n);
else
                                                              9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
        Sources main.c
                                                                                       printf("Bilangan %d tidak berada di dalam array", n);
return 0;
                                                                         int findbil(int *pbilangan, int x)

□ (
                                                                                      int i, hsl = 0;
for(i=0; i<10; i++)
                                                                                               if(*pbilangan == x)
                                                                                                      hsl = 1;
break;
                                                                                               *pbilangan++;
                                                                                       return hsl;
D:\New Pointer9\main.c
                                                                                                                                                       Windows (CR+LF) WINDOWS-1252 Line 33, Col 1, Pos 686 Insert Modified Read/Write default
```

