# **TUGAS PRAKTIKUM ALGORITMA & STRUKTUR DATA**

# Jilid 6



Oleh:

Nama : Rosi Arif Mulyadi NRP : 3121522021

Prodi: D3 Teknik Informatika PENS PSDKU Sumenep

Kelas: 1 ITA D3 Sumenep

Dosen:

**LUSIANA AGUSTIEN M.Kom** 

POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA

## **MODUL 3.1**

## LINKED LIST (Reverse Linked List)

## **B.** Kegiatan Praktikum

1. Implementasikan dan tentukan output percobaan yang ada dalam modul praktikum ini dan lakukan analisa pada tiap fungsi yang dibuat.

```
Jawab:
Listing Program:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
struct node
{
  int val;
  struct node *next;
};
void print_list(struct node *head)
  printf("H->");
  while(head)
    printf("%d->", head->val);
    head = head->next;
  printf("|||\n");
}
void insert_front(struct node **head, int value)
{
  struct node * new node = NULL;
  new_node = (struct node *)malloc(sizeof(struct node));
  if(new_node == NULL)
    printf("Failed to insert element. Out of memory");
  new node->val = value;
```

```
new node->next = *head;
  *head = new_node;
}
void reverse_linked_list(struct node **head)
  struct node * new_head = NULL;
  struct node * tmp = NULL;
  while(*head)
    tmp = *head;
    *head = (*head)->next;
    tmp->next = new head;
    new_head = tmp;
  }
  *head = new_head;
}
void main()
  int count = 0, i, val;
  struct node * head = NULL;
  printf("Enter number of elements : ");
  scanf("%d", &count);
  for(i=0; i<count; i++)
    printf("Enter %d th element : ", i);
    scanf("%d", &val);
    insert_front(&head, val);
  }
  printf("Initial List : ");
  print_list(head);
  reverse linked list(&head);
  printf("Reverse List : ");
  print_list(head);
Output:
```

#### Analisa:

- Reverse digunakan untuk mengubah dan mengurutkan value pada percobaan.
- Dapat mengurutkan value sesuai dengan element yang dimasukkan / diinputkan.

### C. Tugas Praktikum

1. Implementasikan algoritma reverse pada program percobaan yang ada pada modul 2.

#### Jawab:

#### Algoritma:

- 1. Keluarkan simpul pertama dari daftar, satu pointer baru akan menunjuk ke node pertama dan head akan berpindah ke node baru yang di inoutkan pada list baru
- 2. Ulangi langkah sebelumnya sampai semua node pindah ke list baru.
- 3. Arahkan head ke node pertama dari list baru tersebut.

```
Listing Program (Reverse):
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

struct node
{
    char nama[50];
    int val;
    struct node *next;
};
```

```
void print_list(struct node *head)
{
  printf("H->");
  while(head)
    printf("%s %i ->",head->nama, head->val);
    head = head->next;
  }
  printf("|||\n");
void insert front(struct node **head, char nama[],int value)
{
  struct node * new_node = NULL;
  new node = (struct node *)malloc(sizeof(struct node));
  if(new_node == NULL)
  {
    printf("Failed to insert element. Out of memory");
  }
  strcpy(new_node->nama,nama);
  new node->val = value;
  new_node->next = *head;
  *head = new_node;
}
void reverse_linked_list(struct node **head, char nama[],int value)
{
  struct node * new_head = NULL;
  struct node * tmp = NULL;
  while(*head)
    tmp = *head;
    *head = (*head)->next;
    tmp->next = new_head;
    new_head = tmp;
  *head = new_head;
```

```
}
void main()
{
  int count = 0, i, val;
  char nama[10];
  struct node * head = NULL;
  printf("Enter number of elements : ");
  scanf("%d", &count);
  for(i=0; i<count; i++)
    printf("Enter %d th element : ", i);
    scanf("%s", &nama);
    fflush(stdin);
    printf("Enter %d th element : ", i);
    scanf("%d", &val);
    fflush(stdin);
    insert_front(&head, nama, val);
  }
  printf("Initial List : ");
  print_list(head);
  reverse_linked_list(&head, nama, val);
  printf("Reverse List : ");
  print_list(head);
}
Output:
```

```
Enter number of elements: 4
Enter 0 th element: Agus
Enter 1 th element: Agus
Enter 1 th element: Bayu
Enter 2 th element: Bayu
Enter 2 th element: Rina
Enter 2 th element: Melly
Enter 3 th element: Enderd ->Rayu 0 ->Rayu 0 ->Rayu 0 ->||
Reverse List: H->Agus 0 ->Rayu 0 ->Rina 0 ->Melly 0 ->||
Process returned 0 (0x0) execution time: 18.559 s
Press any key to continue.
```