

# **TUGAS PRAKTIKUM ALGORITMA & STRUKTUR DATA**

**Jilid 2**



**Oleh :**

**Nama : Rosi Arif Mulyadi**

**NRP : 3121522021**

**Prodi : D3 Teknik Informatika PENS PSDKU Sumenep**

**Kelas : 1 ITA D3 Sumenep**

**Dosen :**

**LUSIANA AGUSTIEN M.Kom**

**POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA**

## MODUL 1.1

### REVIEW ARRAY, POINTER DAN STRUCK

#### Tugas Praktikum

1. Buatlah menu add, edit, view dan delete data menggunakan array.

Note : operasi-operasi tersebut dapat dilakukan pada data dan indeks mana saja. (Inputan data dan indeks dinamis).

Jawab :

Listing Program :

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <conio.h>
```

```
void menambah ();
void mengedit ();
void menghapus ();
void menampilkan ();
```

```
int x=0, input[10];
int main ()
{
    char x;
    char y;
    menu_utama:
    system ("cls");
    printf ("menu Array : \n");
    printf ("1. ADD\n");
    printf ("2. EDIT\n");
    printf ("3. DELETE\n");
    printf ("4. VIEW\n");
    printf ("5. EXIT\n");
    printf ("ketik menu yang anda inginkan : \n");
    scanf ("%s",&x);
    switch (x)
    {
        case '1'://memakai tanda petik akrna karakter
        {
```

```

system ("cls");
menambah();

printf ("untuk kembali kemenu utama (y/t) : ");
scanf ("%s",&y);
if (y=='y')
goto menu_utama;
else exit(0);
}
break;
case '2':
{
system ("cls");
mengedit();
printf ("untuk kembali kemenu utama (y/t) : ");
scanf ("%s",&y);
if (y=='y')
goto menu_utama;
else exit(0);
}
break;
case '3':
{
system ("cls");
menghapus();

printf ("untuk kembali kemenu utama (y/t) : ");
scanf ("%s",&y);
if (y=='y')
goto menu_utama;
else exit(0);
}
break;
case '4':

system ("cls");
menampilkan();
printf ("untuk kembali kemenu utama (y/t) : ");

```

```

        scanf ("%s",&y);
        if (y=='y')
            goto menu_utama;
        else exit(0);
        break;

        case '5':
            exit(0);
    }

return 0;
}

void menambah(void)
{
    int jml, n;
    printf ("Berapa data yang ingin dimasukkan?");
    scanf ("%d",&jml);
    for (n=x;n<x+jml;n++)
    {
        printf ("Masukkan data :");
        scanf ("%d",&input[n]);
    }
    x=n;
}

void mengedit()
{
    int n, baru, edit;
    printf ("Data yang lama \n");
    printf ("INDEX  DATA\n");
    for (n=0;n<x;n++)
    {
        printf (" %d      %d\n", n+1, input[n]);
    }
    printf ("Data pada index berapa yang akan di edit?");
    scanf ("%d",&edit);
    printf ("\nData baru :");
    scanf ("%d",&baru);
    for (n=0;n<x;n++)

```

```

{
    if (n==edit-1)
        input[n]=baru;
}
printf ("Data setelah diedit : \n");
for (n=0;n<x;n++)
{
    printf ("%d\n",input[n]);
}
}

```

void menghapus()

```

{
    int n, hapus;
    printf ("Data yang ada : \n");
    printf ("INDEX    DATA\n");
    for (n=0;n<x;n++)
    {
        printf (" %d      %d\n",n+1,input[n]);
    }
    printf("\nData yang akan dihapus pada index : ");
    scanf ("%d",&hapus);
    printf ("Data yang baru\n");
    for(n=hapus-1;n<x-1;n++)
    {
        input[n]=input[n+1];
    }
    for (n=0;n<x-1;n++)
    {
        printf ("%d\n",input[n]);
    }
    x--;
}

```

void menampilkan()

```

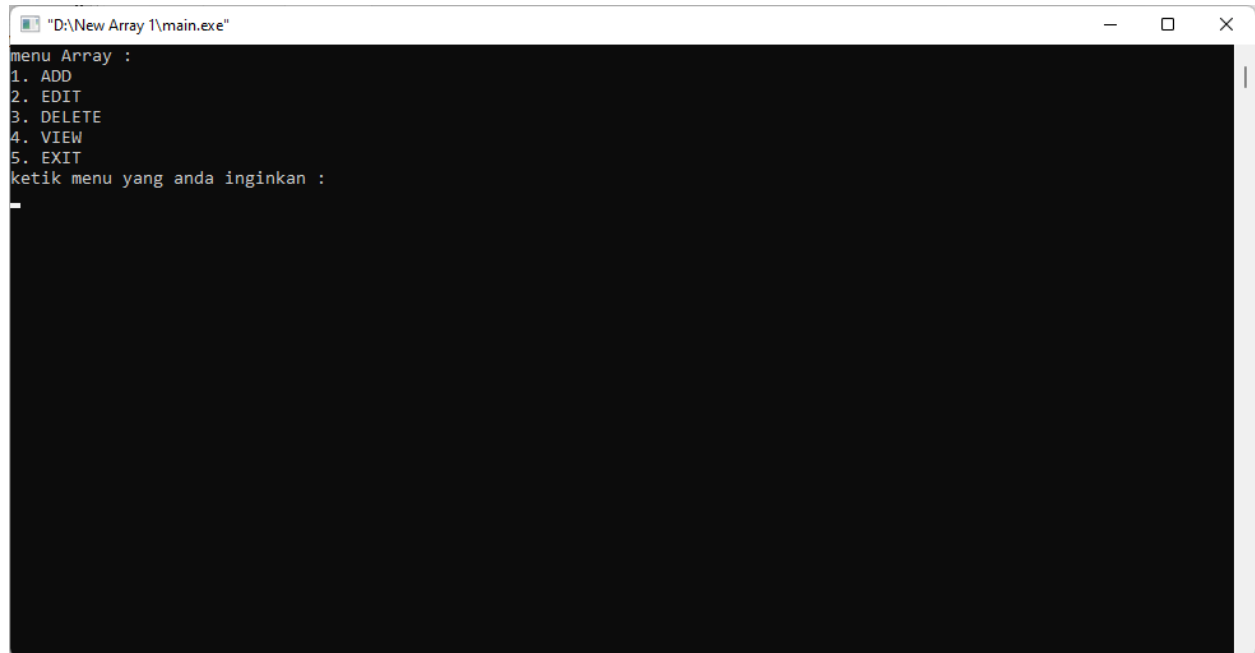
{
    int n;
    printf ("Data yang ada :\n");

```

```
    for(n=0;n<x;n++)  
    {  
        printf ("%d\n",input[n]);  
    }  
}
```

Output :

Tampilan Layar



1. ADD

```
"D:\New Array 1\main.exe"
Berapa data yang ingin dimasukkan?3
Masukkan data :3
Masukkan data :6
Masukkan data :9
untuk kembali kemenu utama (y/t) : y_
```

## 2. EDIT

```
"D:\New Array 1\main.exe"
Data yang lama
INDEX  DATA
1      3
2      6
3      9
Data pada index berapa yang akan di edit?3
Data baru :10
Data setelah diedit :
3
6
10
untuk kembali kemenu utama (y/t) : y
```

## 3. DELETE

```
"D:\New Array 1\main.exe"
Data yang ada :
INDEX      DATA
1           3
2           6
3          10

Data yang akan dihapus pada index : 1
Data yang baru
6
10
untuk kembali kemenu utama (y/t) : y
```

#### 4. VIEW

```
"D:\New Array 1\main.exe"
Data yang ada :
6
10
untuk kembali kemenu utama (y/t) : y_
```

#### 5. EXIT



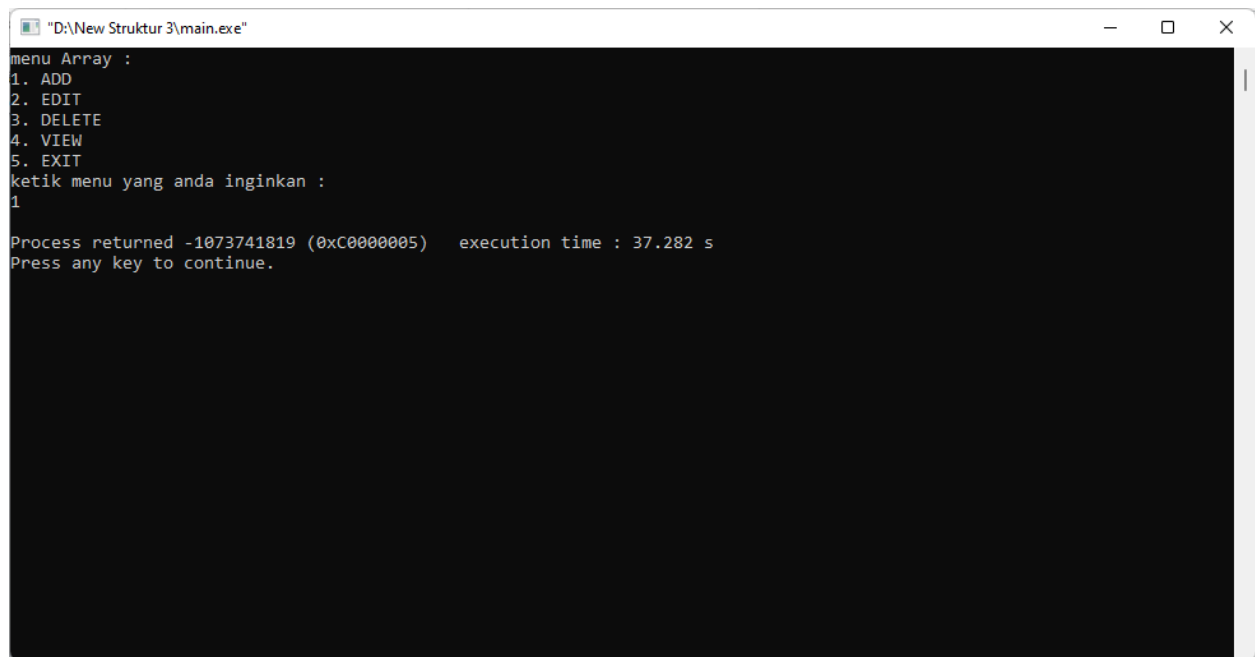
```
"D:\New Array 1\main.exe"
menu Array :
1. ADD
2. EDIT
3. DELETE
4. VIEW
5. EXIT
ketik menu yang anda inginkan :
5

Process returned 0 (0x0)   execution time : 203.139 s
Press any key to continue.
```

2. Gabungkan soal 1 dan 2 di atas sehingga menghasilkan program berisi struct yang dapat melakukan fungsi add, edit, view dan delete.

Jawab :

```
"D:\New Struktur 3\main.exe"
Input ADD : 1
Input EDIT : 2
Input DELETE : 1
Input VIEW : 0
Input EXIT : 0
```



```
"D:\New Struktur 3\main.exe"
menu Array :
1. ADD
2. EDIT
3. DELETE
4. VIEW
5. EXIT
ketik menu yang anda inginkan :
1
Process returned -1073741819 (0xC0000005)  execution time : 37.282 s
Press any key to continue.
```

(Mohon maaf hanya mampu sampai sini saja)