

UAS KONSEP TEKNOLOGI INFORMASI



Oleh :

Nama : Rosi Arif Mulyadi

NRP : 3121522021

Prodi : D3 Teknik Informatika PENS PSDKU Sumenep

Kelas : 1 ITA D3 Sumenep

Dosen :

Fadilah Fahrul Hardiansyah S.ST., M. Kom.

POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA

1. Jelaskan yang dimaksud dengan teknologi Crowd Sensing!

Jawab : **Crowd Sensing** adalah teknik dimana sekelompok besar individu yang memiliki perangkat seluler yang mampu merasakan dan menghitung secara kolektif berbagi data dan mengekstrak informasi untuk mengukur, menganalisis, memperkirakan, atau menyimpulkan setiap proses kepentingan bersama.

2. Berikan contoh aplikasi yang menggunakan teknologi crowd Sensing!

Jawab : Contoh Aplikasi yang menggunakan teknologi Crowd Sensing :

- GPS
- Mikrofon
- Akselerometer
- dll

3. Jelaskan yang dimaksud dengan teknologi Sistem Informasi Geografis (GIS)!

Jawab : **Sistem Informasi Geografis (SIG)** atau **Geographic Information System (GIS)** adalah sistem informasi pemetaan berbasis komputer yang digunakan untuk memasukkan, menyimpan, memanggil kembali, mengolah, menganalisis dan menghasilkan data bereferensi geografis atau data geospasial, untuk mendukung pengambilan keputusan dalam perencanaan dan pengelolaan penggunaan lahan, sumber daya alam, lingkungan, transportasi, fasilitas kota, dan pelayanan umum lainnya.

4. Jelaskan yang dimaksud dengan teknologi Location Based Services (LBS)!

Jawab : **Sistem Layanan Berbasis Lokasi** atau lebih dikenal dengan **Location Based Service (LBS)** adalah layanan informasi berupa informasi geografis yang diakses menggunakan telepon selular melalui koneksi jaringan selular untuk memetakan lokasi secara tepat.

5. Jelaskan yang dimaksud dengan Web Services!

Jawab : **Web service** merupakan aplikasi yang berisi sekumpulan basis data (database) dan perangkat lunak (software) atau bagian dari program perangkat lunak yang diakses secara remote oleh piranti dengan perantara tertentu.

6. Jelaskan yang dimaksud dengan Application Programming Interface!

Jawab : **Application Programming Interface** atau **API** adalah sebuah antarmuka yang digunakan untuk menghubungkan antara satu aplikasi dengan aplikasi yang lain. Peran dari **API** adalah untuk sebagai perantara yang menghubungkan aplikasi berbeda, baik dari platform yang sama maupun lintas platform.