

# NumPy - Cheat Sheet

<code>np.array()</code>	Tworzy tablice NumPy z listy lub innego obiektu.
<code>np.arange(start, stop, step)</code>	Generuje liczby w podanym zakresie co określony krok.
<code>np.linspace(start, stop, num)</code>	Generuje określoną liczbę równomiernie rozłożonych wartości.
<code>np.zeros(shape)</code>	Tworzy tablice wypełnioną zerami.
<code>np.ones(shape)</code>	Tworzy tablice wypełnioną jedynkami.
<code>np.eye(N)</code>	Tworzy macierz jednostkową $N \times N$ .
<code>np.reshape(arr, new_shape)</code>	Zmienia kształt istniejącej tablicy.
<code>np.mean(arr)</code>	Oblicza średnią wartość tablicy.
<code>np.sum(arr)</code>	Zwraca sumę wszystkich elementów.
<code>np.min(arr), np.max(arr)</code>	Zwraca minimalny i maksymalny element.
<code>np.std(arr)</code>	Oblicza odchylenie standardowe.
<code>np.clip(arr, min, max)</code>	Przycinając wartości tablicy do podanych granic.
<code>np.where(condition)</code>	Zwraca indeksy, gdzie warunek jest spełniony.
<code>np.random.randint(low, high, size)</code>	Generuje losowe liczby całkowite.
<code>np.random.rand(shape)</code>	Generuje losowe liczby z zakresu $[0, 1)$ .
<code>np.dot(a, b)</code>	Wykonuje mnożenie macierzy.
<code>np.transpose(arr)</code>	Transponuje tablice (zamienia wiersze z kolumnami).
<code>np.tile(arr, reps)</code>	Powielia tablice wzdłuż określonych osi.
<code>np.meshgrid(x, y)</code>	Tworzy siatkę współrzędnych 2D do rysowania powierzchni.