



**| INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E  
TECNOLOGIA DO CEARÁ - IFCE**

Campus Cedro - Área da Informática

Tel.: 55 (88) 3564-1000.

**|** Av. José Quintino, S/N; CEP: 63400-000; Cedro/CE, Brasil.

**CURSO: BACHARELADO EM SISTEMA DE INFORMAÇÃO**

**Responsáveis: Juliane Bezerra Ferreira e Rosiângela de Sousa Alves (Equipe 2).**

**PLATAFORMA DE GERENCIAMENTO DE AÇÕES NA BOLSA  
DE VALORES**

**CEDRO – CEARÁ**

**1ª VERSÃO 1.0 JUNHO DE 2021**

## INTRODUÇÃO

A ocorrência de riscos é uma realidade e pode ser uma ameaça se não houver planejamento prévio, atrasando o cronograma e atrapalhando todo o andamento do projeto, dessa forma é necessário um planejamento e controle adequado, para evitar incidentes, sendo necessário que os riscos sejam identificados, analisados e classificados. Eles podem ser divididos de acordo com seu tipo, esse planejamento prévio garantirá a qualidade do software.

## DESCRIÇÃO DOS RISCOS

<b>Risco</b>	<b>Estimativas Irreais</b>
<b>Efeito</b>	Negativo
<b>Chance de acontecer</b>	Baixa
<b>Impacto no projeto</b>	Cálculos aleatórios de durações de tarefas, estimativas erradas levam a falha e atraso no cronograma do projeto.
<b>Estratégia</b>	Aderir a um registro de atividades reduz esse problema.

<b>Risco</b>	<b>Comunicação ruim</b>
<b>Efeito</b>	Negativo
<b>Chance de acontecer</b>	Alta
<b>Impacto no projeto</b>	Se os integrantes do projeto não se comunicam de forma clara, eficaz e objetiva, divergências de opiniões, contradições e inconsistência podem ocorrer ao longo do projeto.
<b>Estratégia</b>	Manter a boa comunicação, realizar reuniões semanais. Interagir com os demais membros em todas as etapas do projeto respeitando o limite dos demais e as tarefas que foram propostas.

<b>Risco</b>	<b>Falta de escopo</b>
<b>Efeito</b>	Negativo
<b>Chance de Acontecer</b>	Baixa
<b>Impacto no projeto</b>	Escopo mal definido ou à má elaboração do mesmo gera várias falhas no decorrer do projeto.
<b>Estratégia</b>	Evitar mudanças substanciais e acréscimos ao projeto.

<b>Risco</b>	<b>Sobrecarga de trabalho</b>
<b>Efeito</b>	Negativo
<b>Chance de Acontecer</b>	Média
<b>Impacto no projeto</b>	Caso ocorra desistência de algum integrante, ou imprevistos que desencadeiam em atrasos significativos das entregas semanais prejudicando o progresso do projeto.
<b>Estratégia</b>	Tentar realizar a divisão da tarefa do integrante faltoso de forma mais justa possível.

<b>Risco</b>	<b>Erro no Login</b>
<b>Efeito</b>	Negativo
<b>Chance de Acontecer</b>	Média
<b>Impacto no projeto</b>	Caso o usuário esqueça seu login ou senha, será necessário solicitar que o administrador verifique seus dados e os recupere.
<b>Estratégia</b>	Manutenção e monitoramento da plataforma.

<b>Risco</b>	<b>Falta de conhecimento e habilidades necessárias para o projeto</b>
<b>Efeito</b>	Negativo
<b>Chance de Acontecer</b>	Baixa
<b>Impacto no projeto</b>	A falta de conhecimentos prévios sobre, assuntos necessários para que o desenvolvimento do projeto ocorra, compromete todo o andamento do sistema fazendo com que a entrega não aconteça por falta de preparo da equipe.
<b>Estratégia</b>	Garantir que o time tenha os conhecimentos necessários em suas determinadas tarefas, para que o projeto ocorra.

<b>Risco</b>	<b>Especificação de requisitos e objetivos mal definido</b>
<b>Efeito</b>	Negativo
<b>Chance de Acontecer</b>	Média
<b>Impacto no projeto</b>	Requisitos mal definidos afeta na qualidade do sistema
<b>Estratégia</b>	Ser claro e objetivo nos requisitos para evitar o comprometimento do projeto

<b>Risco</b>	<b>Melhoria na comunicação da equipe</b>
<b>Efeito</b>	Positivo
<b>Chance de Acontecer</b>	Alta
<b>Impacto no projeto</b>	Resulta em um desenvolvimento mais dinâmico e fluido.
<b>Estratégia</b>	Sempre manter o diálogo a respeito do projeto explorando as possibilidades existentes.

<b>Risco</b>	<b>Não alcance dos requisitos</b>
<b>Efeito</b>	Negativo
<b>Chance de Acontecer</b>	Média
<b>Impacto no projeto</b>	Caso não atinja todos os requisitos impostos, compromete a qualidade do projeto.
<b>Estratégia</b>	Os integrantes responsáveis pela implementação devem constantemente verificar a documentação para evitar inconsistências.

<b>Risco</b>	<b>Baixo engajamento</b>
<b>Efeito</b>	Negativo
<b>Chance de Acontecer</b>	Alta
<b>Impacto no projeto</b>	Pode acarretar prejuízos ao projeto.
<b>Estratégia</b>	Fazer o possível para que todos os membros estejam a par de todos os acontecimentos referentes ao projeto.

<b>Risco</b>	<b>Tecnologias almejadas não utilizadas</b>
<b>Efeito</b>	Negativo
<b>Chance de Acontecer</b>	Baixa
<b>Impacto no projeto</b>	O sistema pode ter sua qualidade reduzida.
<b>Estratégia</b>	Verificar antes do início do projeto se as tecnologias pretendidas são adequadas.

<b>Risco</b>	<b>Integrantes da equipe não estão cientes de todas as especificações e funcionalidades do projeto.</b>
<b>Efeito</b>	Negativo
<b>Chance de Acontecer</b>	Alta
<b>Impacto no projeto</b>	No caso dos integrantes desconhecerem funcionalidades do projeto, as chances de inconsistências e contradições aumentam.
<b>Estratégia</b>	Usar uma ferramenta de apoio, ou atualizações constantes do andamento no grupo da equipe.

<b>Risco</b>	<b>Entrega antecipada</b>
<b>Efeito</b>	Positivo
<b>Chance de Acontecer</b>	Média
<b>Impacto no projeto</b>	Superaria as expectativas das partes envolvidas, geraria satisfação.
<b>Estratégia</b>	Tentar focar o máximo, e o envolvimento de todos os integrantes ajudando, aumentaria percentualmente as chances de entrega antecipada.

<b>Risco</b>	<b>Falta de priorização</b>
<b>Efeito</b>	Negativo
<b>Chance de Acontecer</b>	Média
<b>Impacto no projeto</b>	Na falta de prioridades bem definidas, faz com que os integrantes da equipe percam tempo.
<b>Estratégia</b>	Definir metas claras e objetivas.

<b>Risco</b>	<b>Mudança constante de ideias</b>
<b>Efeito</b>	Negativo
<b>Chance de Acontecer</b>	Alta
<b>Impacto no projeto</b>	Atraso na entrega e perda de qualidade.
<b>Estratégia</b>	Ter ciência de que todas as idéias são cabíveis, para evitar mudanças.

<b>Risco</b>	<b>Perda do projeto</b>
<b>Efeito</b>	Negativo
<b>Chance de Acontecer</b>	Baixa
<b>Impacto no projeto</b>	Cancela a possibilidade de entrega e arruina o projeto.
<b>Estratégia</b>	Manter o código em uma plataforma de hospedagem online, e a documentação em um ambiente de compartilhamento online.

<b>Risco</b>	<b>Mossoridade para conclusão de etapas</b>
<b>Efeito</b>	Negativo
<b>Chance de Acontecer</b>	Média
<b>Impacto no projeto</b>	Gera insatisfação dos outros membros da equipe afetando a qualidade do projeto.
<b>Estratégia</b>	Com um bom diálogo, tentar ajudar algum integrante caso haja algum empecilho para o atraso.

<b>Risco</b>	<b>Defeitos no Software</b>
<b>Efeito</b>	Negativo
<b>Chance de Acontecer</b>	Baixa
<b>Impacto no projeto</b>	Diminui a qualidade e a satisfação
<b>Estratégia</b>	Sempre verificar se o código está realmente funcionando.

<b>Risco</b>	<b>A qualidade não atinge as expectativas</b>
<b>Efeito</b>	Negativo
<b>Chance de Acontecer</b>	Baixa
<b>Impacto no projeto</b>	Colocar uma alta expectativa no projeto sem focar no que está sendo realizado, compromete a qualidade e gera insatisfação.
<b>Estratégia</b>	Tentar focar ao máximo e ser realista.

<b>Risco</b>	<b>Indisponibilidade da equipe do projeto</b>
<b>Efeito</b>	Negativo
<b>Chance de Acontecer</b>	Média
<b>Impacto no projeto</b>	Caso o integrante tenha outras responsabilidades que não tem nada haver com o projeto, afeta toda a equipe, ocorre perda de tempo, insatisfação dos mesmos e afeta na qualidade do projeto.
<b>Estratégia</b>	Delimitar um tempo para cada etapa.



<b>Risco</b>	<b>Necessidades de interface do sistema negligenciadas</b>
<b>Efeito</b>	Negativo
<b>Chance de Acontecer</b>	Média
<b>Impacto no projeto</b>	Caso certas funcionalidades do sistemas sejam negligenciadas e despercebidas, afeta na entrega e qualidade do sistema.
<b>Estratégia</b>	Sempre verificar os requisitos exigidos.

<b>Risco</b>	<b>Novas oportunidades</b>
<b>Efeito</b>	Positivo
<b>Chance de Acontecer</b>	Alta
<b>Impacto no projeto</b>	Gera satisfação entre os integrantes da equipe, com os novos conhecimentos adquiridos por conta do projeto, novas oportunidades surgiram.
<b>Estratégia</b>	Sempre manter os integrantes cientes de todas as partes do projeto, para que todos possam se beneficiar do mesmo.

<b>Risco</b>	<b>Expectativas alcançadas.</b>
<b>Efeito</b>	Positivo
<b>Chance de Acontecer</b>	Média
<b>Impacto no projeto</b>	Gera alta satisfação entre os integrantes, aumenta a qualidade do projeto.
<b>Estratégia</b>	Ser realista e objetivo.

<b>Risco</b>	<b>Documentação bem específica</b>
<b>Efeito</b>	Positivo
<b>Chance de Acontecer</b>	Alta
<b>Impacto no projeto</b>	Isso gera um alto benefício, pois fica mais fácil de seguir uma documentação bem específica.
<b>Estratégia</b>	Seguir os padrões exigidos, sendo objetivo e realista.

<b>Risco</b>	<b>Certas funcionalidades do software não funcionam.</b>
<b>Efeito</b>	Negativo
<b>Chance de Acontecer</b>	Baixa
<b>Impacto no projeto</b>	Gera frustração, perda de qualidade.
<b>Estratégia</b>	Verificar todas funcionalidades antes da entrega.

<b>Risco</b>	<b>Desentendimentos a respeito do desenvolvimento do projeto.</b>
<b>Efeito</b>	Negativo
<b>Chance de Acontecer</b>	Média
<b>Impacto no projeto</b>	Gera perda de tempo, afeta o desenvolvimento e qualidade do projeto.
<b>Estratégia</b>	Ser claro e se manter firme referente a sua parte do projeto.

<b>Risco</b>	<b>Desentendimento a respeito da divisão das tarefas.</b>
<b>Efeito</b>	Negativo
<b>Chance de Acontecer</b>	Média
<b>Impacto no projeto</b>	Perda de tempo e comprometimento da qualidade.
<b>Estratégia</b>	Deixar claro quais as tarefas de cada integrante, sem haver trocas.

<b>Risco</b>	<b>O usuário não compreende o sistema.</b>
<b>Efeito</b>	Negativo
<b>Chance de Acontecer</b>	Média
<b>Impacto no projeto</b>	Gera insatisfação do usuário e frustração dos membros da equipe.
<b>Estratégia</b>	Ser sucinto e não exagerar nos termos técnicos.

<b>Risco</b>	<b>O código implementado é ineficiente.</b>
<b>Efeito</b>	Negativo
<b>Chance de Acontecer</b>	Baixa
<b>Impacto no projeto</b>	Cancela a possibilidade de entrega.
<b>Estratégia</b>	Manter a comunicação e pedir ajuda caso precise.

<b>Risco</b>	<b>Demora na retomada do trabalho após troca de membro.</b>
<b>Efeito</b>	Negativo
<b>Chance de Acontecer</b>	Baixa
<b>Impacto no projeto</b>	Pode ter perda de qualidade por conta do tempo perdido.
<b>Estratégia</b>	Tentar focar o máximo na parte do desistente para não afetar a qualidade.