

# Documento de Arquitetura de Software

Versão 1.4

## *[CRM4SH] – [Costumer Relationship Management for Small Hotels]*

Orientador do Projeto	Equipe de Projeto (Documentação)
Rosiberto dos Santos Gonçalves	Danilo Henrique Lira da Silva - 201502250861
	Francisco Diego Farias Hilario - 201904044662
	Jamile de Souza Alves - 202002543205
	Júlio Paiva de Souza Filho - 201703162358
	Mateus Luiz de Santos Oliveira - 201703072677

## *Objetivo deste Documento*

Este documento tem como objetivo descrever as principais decisões de projeto tomadas pela equipe de desenvolvimento e os critérios considerados durante a tomada destas decisões. Suas informações incluem a parte de *hardware* e *software* do sistema.

---

HISTÓRICO DE ALTERAÇÕES

Data	Versão	Descrição	Autor
02/maio/24	1.0	Criação do documento de arquitetura	Danilo
03/maio/24	1.0	Ajustes, descrição e criação de conteúdo do documento	Danilo e Diego
04/maio/24	1.1	Casos de uso	Diego
11/maio/24	1.2	Visão Logica	Mateus
12/maio/24	1.3	Visão de Implantação	Jamile
13/maio/24	1.4	Visão de Implementação	Júlio

## Tabela de Conteúdo

1.	Introdução	4
1.1	Finalidade	4
1.2	Escopo	4
1.3	Definições, Acrônimos, e Abreviações	4
1.4	Referencias	5
2.	Representação Arquitetural	5
2.1	Visão Lógica	5
2.2	Visão de Processo	5
2.3	Visão de Implementação	5
2.4	Visão de Implantação	5
2.5	Visão de Caso de Uso	6
2.6	Visão de Dados	6
3.	Requisitos e Restrições Arquiteturais	6
3.1	Requisitos Arquiteturais	6
3.1.1	Desempenho	6
3.1.2	Escalabilidade	6
3.1.3	Segurança	6
3.1.4	Usabilidade	6
3.2	Restrições Arquiteturais	6
3.2.1	Tecnologia	6
3.2.2	Interoperabilidade	7
3.2.3	Confirmidade Regulatória	7
4.	Visão de Casos de Uso	7
4.1	Casos de Uso significantes para a arquitetura	7
4.1.1	Login de Usuário	7
4.1.2	Registrar Reserva	8
4.1.3	Efetuar Check-in e Check-out	8
5	Visão Lógica	9
5.1	Visão Geral	9
6	Visão de Implementação	10
6.1	Diagrama de Classes	10
7	Visão de Implantação	11
8	Dimensionamento e Performance	12
8.1	Volume	12
8.2	Performance	12
9	Qualidade	12
9.1	Escalabilidade	12
9.2	Confiabilidade	12
9.3	Disponibilidade	12
9.4	Portabilidade	12
9.5	Segurança	12

## 1. INTRODUÇÃO

### 1.1 Finalidade

Este documento fornece uma visão arquitetural abrangente do sistema CRM4SH usando diversas visões de arquitetura para **representar** diferentes aspectos do sistema. O objetivo deste documento é capturar e comunicar as decisões arquiteturais significativas que foram tomadas em relação ao sistema. O documento irá adotar uma estrutura baseada na visão “4+1” de modelo de arquitetura [KRU41].

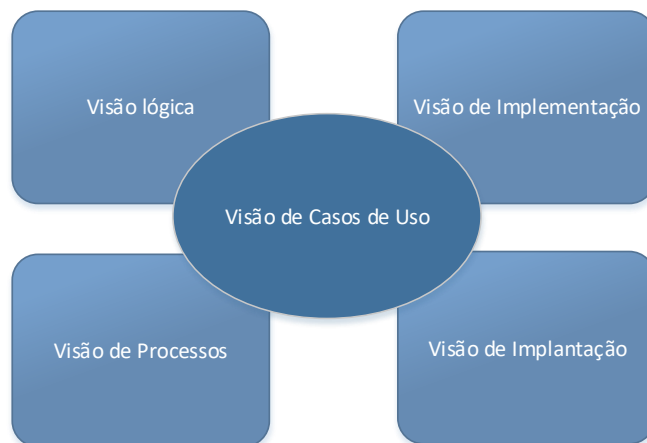


Figura 1 – Arquitetura 4+1

### 1.2 Escopo

Este Documento de Arquitetura de Software se aplica ao CRM4SH, que será desenvolvido pelas equipes de documentação, back-end, front-end, banco de dados e testes da Universidade Estácio de Sá.

### 1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações

QoS – Quality of Service, ou qualidade de serviço. Termo utilizado para descrever um conjunto de qualidades que descrevem as requisitos não-funcionais de um sistema, como performance, disponibilidade e escalabilidade[QOS].

## 1.4 Referências

[KRU41]: The “4+1” view model of software architecture, Philippe Kruchten, November 1995, <https://www.cs.ubc.ca/~gregor/teaching/papers/4+1view-architecture.pdf>

[QOS] <https://docs.oracle.com/cd/E19636-01/819-2326/6n4kfe7dj/index.html>

## 2. REPRESENTAÇÃO ARQUITETURAL

Este documento irá detalhar as visões baseado no modelo “4+1” [KRU41], utilizando como referência os modelos definidos na MDS. As visões utilizadas no documento serão:

### 2.1 Visão Lógica (para Analistas)

- Responsabilidades: Realizar os casos de uso específicos para a hotelaria, entender a lógica do sistema e como os diferentes componentes interagem para atender aos requisitos funcionais do sistema.
- Conteúdo: Detalhes sobre as classes principais, como Quarto, Reserva, Hóspede, Pagamento, GestorReservas, e como elas se organizam em pacotes de serviços (como Gestão de Reservas, Gestão de Hóspedes, Gestão de Pagamentos) e subsistemas. Além disso, os diagramas de classes e sequência ilustrarão os relacionamentos entre essas classes e como elas realizam os casos de uso.

### 2.2 Visão de Processo (para Integradores)

- Responsabilidades: Garantir que o sistema de hotelaria atenda aos requisitos de performance, escalabilidade e concorrência.
- Conteúdo: Descrição dos processos de integração, dimensionamento de recursos (por exemplo, número de quartos e hóspedes suportados, transações de reserva por segundo), considerações de desempenho (otimização de consultas de banco de dados, cache de dados frequentemente acessados), e estratégias para lidar com a concorrência (como transações de reserva simultâneas).

### 2.3 Visão de Implementação (para Programadores)

- Responsabilidades: Desenvolver e implementar os componentes de software que compõem o sistema web de hotelaria.
- Conteúdo: Detalhes sobre a implementação de classes, métodos, APIs e frameworks utilizados no desenvolvimento do sistema, como Java Spring Framework para a camada de aplicação, Laravel Framework para a camada de apresentação, e Node.js para a camada de infraestrutura.

### 2.4 Visão de Implantação (para Gerência de Configuração)

- Responsabilidades: Gerenciar a implantação física do sistema de hotelaria web, incluindo servidores, redes e outros recursos de hardware.
- Conteúdo: Especificações dos nós físicos (por exemplo, servidores de aplicativos, banco de dados), configuração de servidores (como sistema operacional, recursos de hardware), rede (configuração de firewall, balanceamento de carga), e outros recursos de infraestrutura (como serviço de armazenamento em nuvem para backup de dados).

## 2.5 Visão de Caso de Uso (para todos)

- Responsabilidades: Capturar e entender os requisitos funcionais específicos da hotelaria para o sistema web.
- Conteúdo: Descrição dos casos de uso, como Efetuar Reserva de Quarto, Fazer Check-in de Hóspede, Realizar Pagamento, Gerenciar Reservas, e seus atores, fluxos principais e alternativos, requisitos associados e documentação relacionada.

## 2.6 Visão de Dados (para Especialistas e Administradores de Dados)

- Responsabilidades: Garantir a adequada persistência e manipulação dos dados do sistema de hotelaria web.
- Conteúdo: Modelo de dados (por exemplo, entidades como Quarto, Reserva, Hóspede, Pagamento, suas relações e atributos), esquemas de banco de dados (como tabelas, índices, chaves estrangeiras), considerações de segurança (criptografia de dados sensíveis, controle de acesso) e integridade dos dados (restrições de integridade referencial, transações de banco de dados).

# 3. REQUISITOS E RESTRIÇÕES ARQUITETURAIS

## 3.1 Requisitos Arquiteturais

### 3.1.1 Desempenho

- O sistema deve ser capaz de lidar com um grande volume de acessos simultâneos, garantindo tempos de resposta rápidos para os usuários.
- As operações críticas, como reserva de quartos e check-in de hóspedes, devem ser executadas de forma eficiente para garantir uma experiência satisfatória do usuário.

### 3.1.2 Escalabilidade

- A arquitetura do sistema deve ser escalável horizontalmente, permitindo a adição de novos servidores para lidar com o aumento da carga de trabalho conforme necessário.
- Deve ser possível escalar individualmente os diferentes componentes do sistema, como o servidor web, o servidor de aplicativos e o banco de dados.

### 3.1.3 Segurança

- O sistema deve garantir a segurança dos dados dos clientes, utilizando práticas recomendadas de criptografia e autenticação.
- Deve haver controles de acesso adequados para proteger informações sensíveis, como dados de cartão de crédito e informações pessoais dos hóspedes.

### 3.1.4 Usabilidade

- A interface do usuário deve ser intuitiva e fácil de usar, permitindo que os usuários naveguem facilmente pelo sistema e realizem tarefas como fazer reservas de quartos e gerenciar suas informações pessoais.
- O sistema deve ser responsivo e compatível com uma variedade de dispositivos e navegadores web para garantir uma experiência consistente em diferentes plataformas.

## 3.2 Restrições Arquiteturais

### 3.2.1 Tecnologia

- O sistema deve ser desenvolvido utilizando tecnologias web modernas e amplamente adotadas, como HTML5, CSS3, JavaScript e frameworks de desenvolvimento web, como React.js ou AngularJS.
- Deve ser compatível com os padrões da indústria e seguir as melhores práticas de desenvolvimento web para garantir a manutenibilidade e a escalabilidade do código.

### 3.2.2 Interoperabilidade

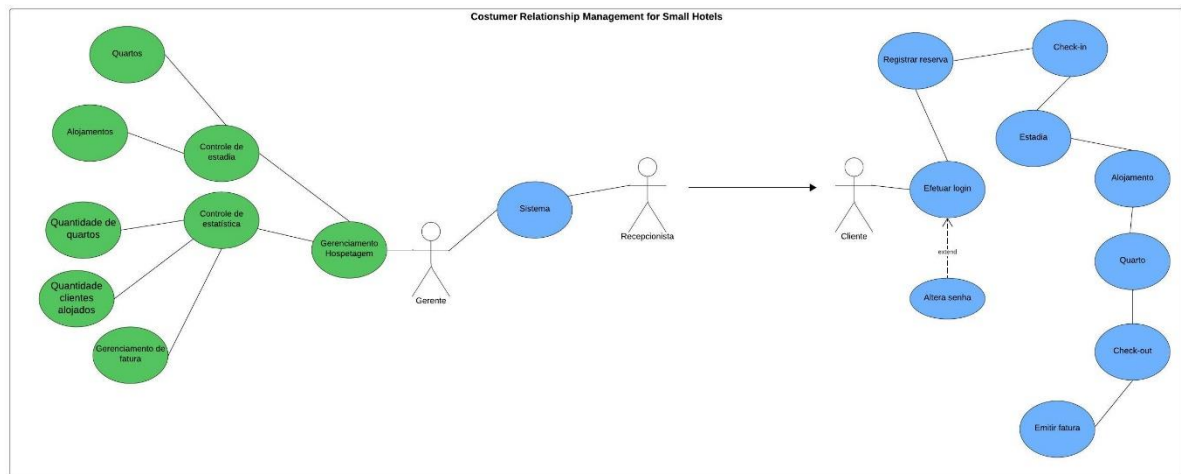
- O sistema deve ser capaz de integrar-se com sistemas externos, como sistemas de pagamento online, sistemas de gerenciamento de reservas de terceiros e sistemas de faturamento.
- Deve suportar protocolos de comunicação padrão, como HTTP/HTTPS e APIs RESTful, para facilitar a integração com outros sistemas.

### 3.2.3 Conformidade Regulatória

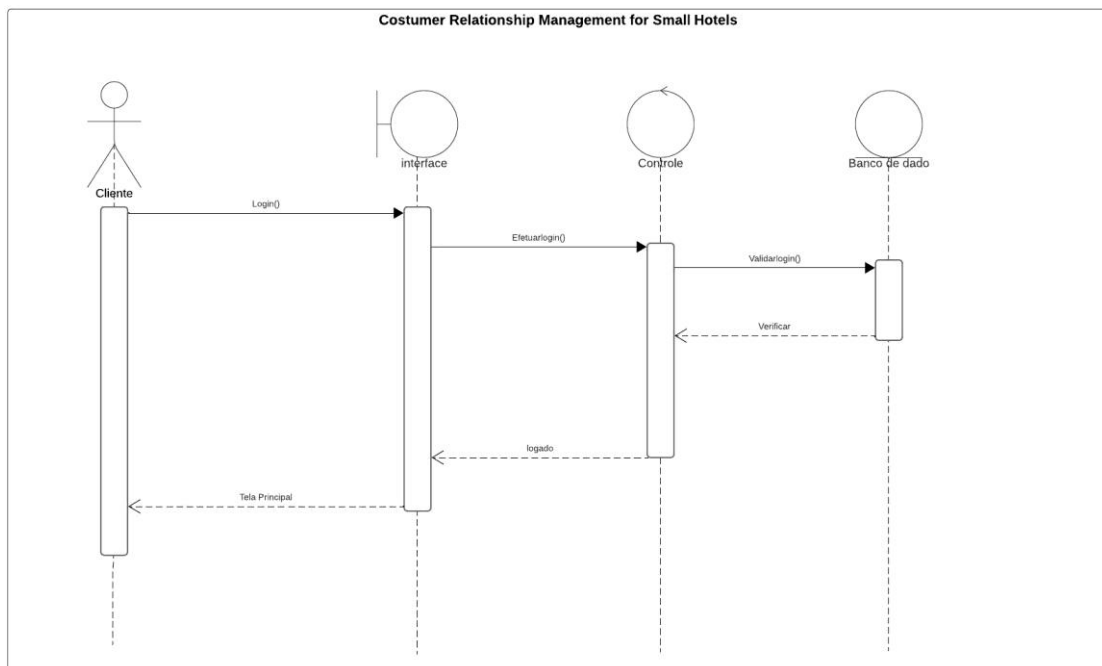
- O sistema deve estar em conformidade com as regulamentações de proteção de dados, como o Autoridade Nacional de Proteção de Dados (ANPD) órgão responsável para garantir a privacidade e segurança das informações dos usuários.
- Deve cumprir as regulamentações locais e internacionais relacionadas a transações financeiras online e armazenamento de dados sensíveis.

## 4. VISÃO DE CASOS DE USO

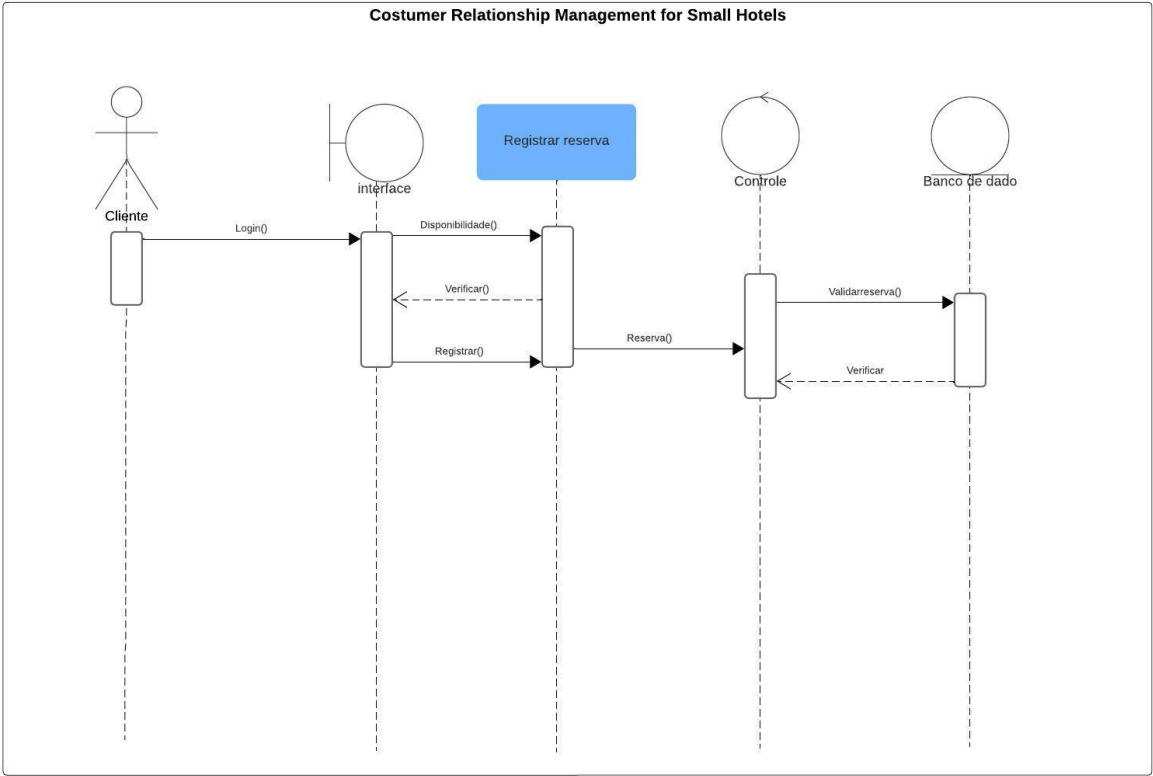
### 4.1 Casos de Uso significantes para a arquitetura



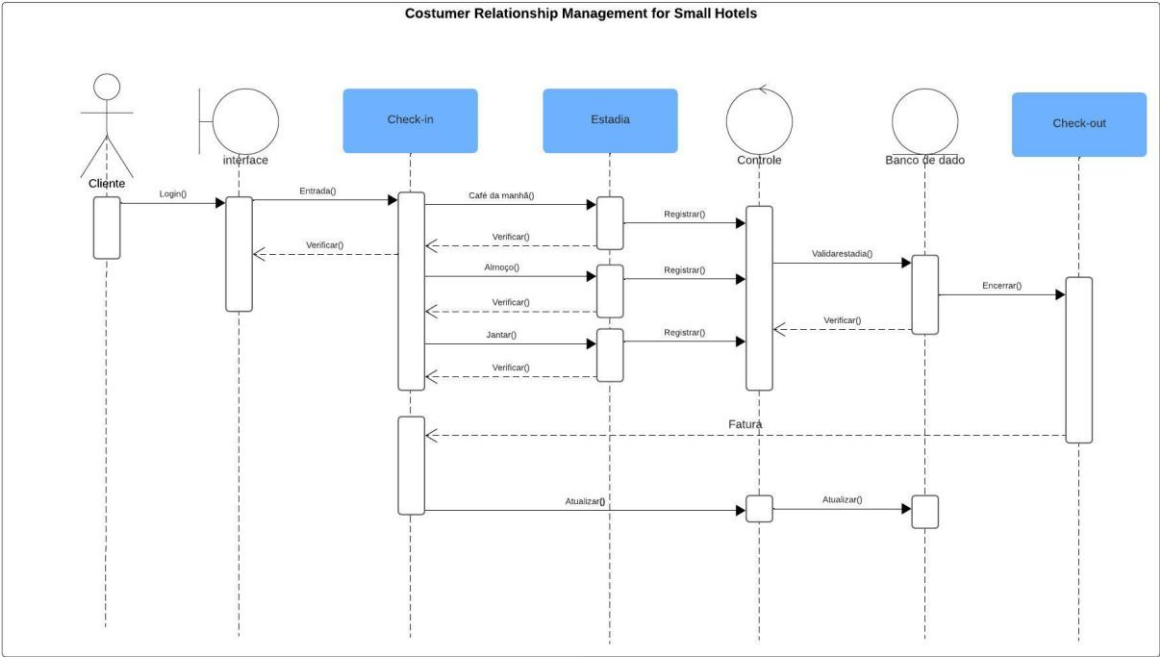
#### 4.1.1 Login de Usuário



4.1.2 Registrar Reserva

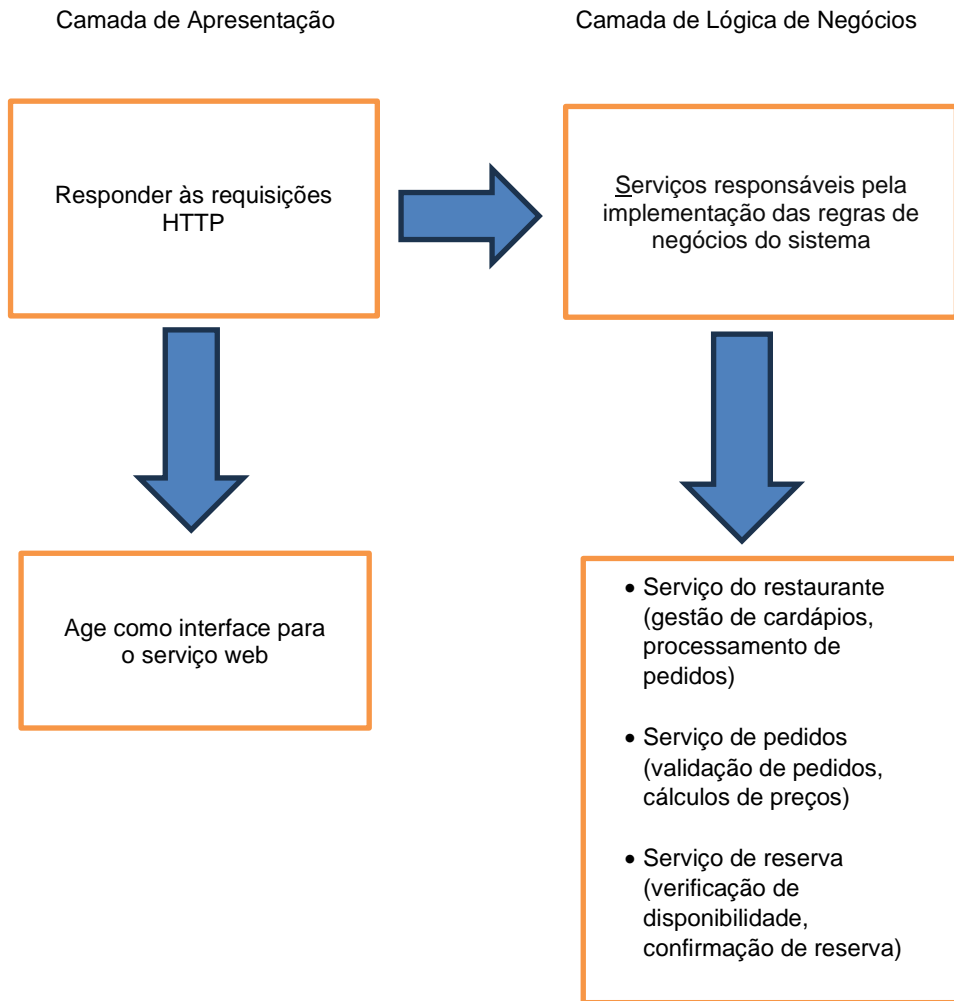


4.1.2 Efetuar Check-in e Check-out

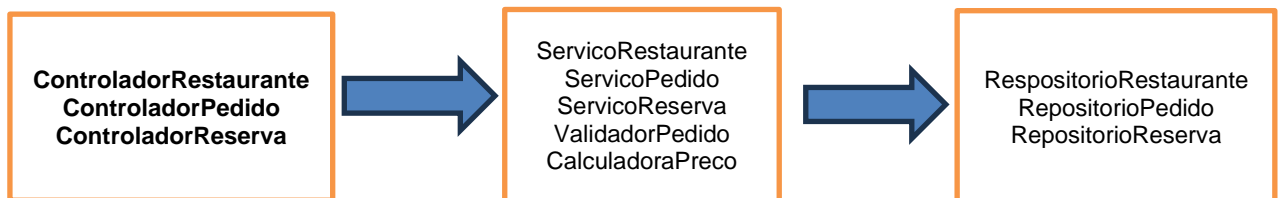




## 5. VISÃO LÓGICA

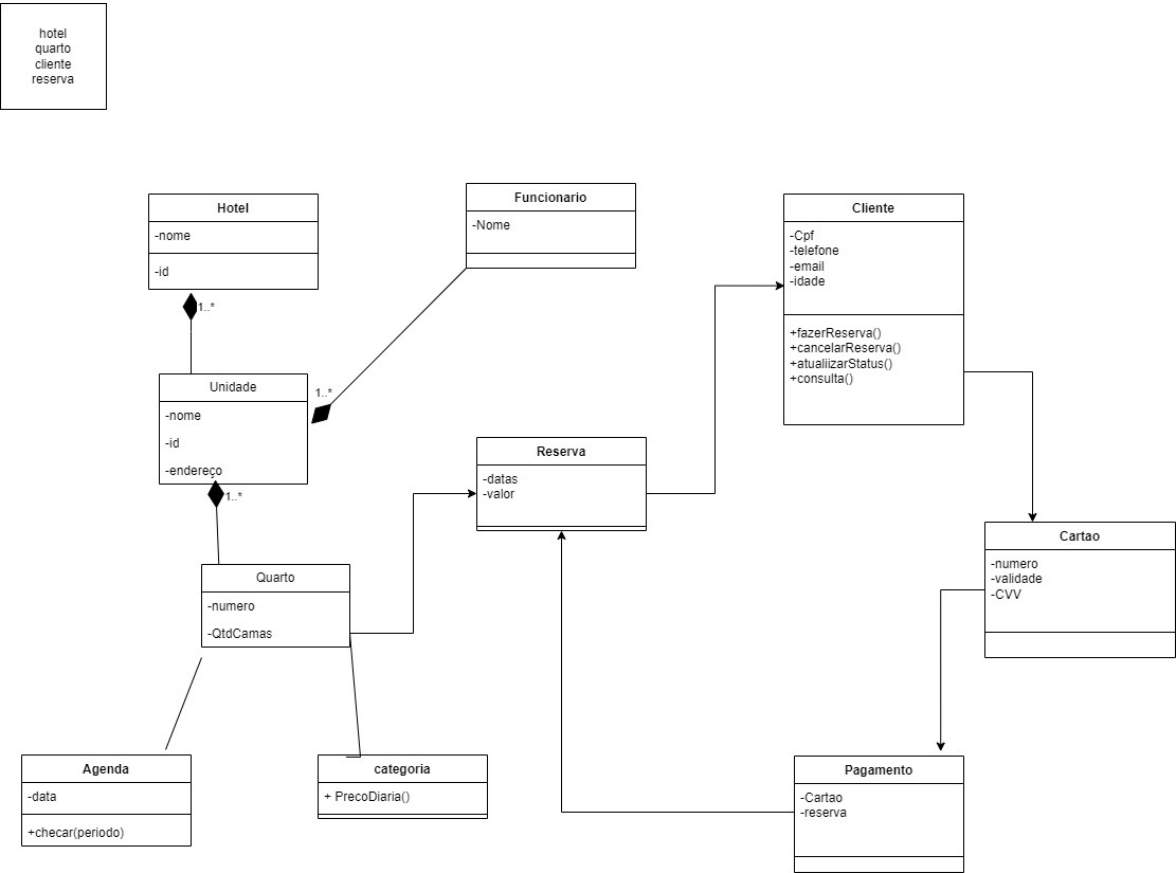


### 5.1 Visão Geral – pacotes e camadas



6. VISÃO DE IMPLEMENTAÇÃO

6.1 Diagrama de Classes



## 7. VISÃO DE IMPLANTAÇÃO

### Servidores Físicos:

**Descrição:** Máquinas físicas dedicadas para hospedar os componentes do sistema.

**Configurações:**

**Processador:** Intel Xeon, 8 núcleos

**Memória RAM:** 32 GB

**Armazenamento:** SSD 500 GB

**Sistema Operacional:** Linux CentOS 7

### Banco de Dados:

**Descrição:** Instância dedicada para armazenar os dados do sistema.

**Configurações:**

**Banco de Dados:** PostgreSQL 12

**Memória RAM:** 16 GB

**Armazenamento:** RAID 10 HDD 1 TB

### Balanceadores de Carga:

**Descrição:** Dispositivos dedicados para distribuir o tráfego entre os servidores de aplicativos.

**Configurações:**

**Dispositivo:** F5 BIG-IP LTM

**Capacidade:** Até 10 Gbps

**Protocolos:** HTTP, HTTPS

### Servidores de Aplicativos:

**Descrição:** Máquinas dedicadas para executar a lógica de negócios da aplicação.

**Configurações:**

**Servidor de Aplicativos:** Apache Tomcat 9

**Java Virtual Machine:** OpenJDK 11

**Memória RAM:** 8 GB

**Armazenamento:** SSD 250 GB

### Servidores de Monitoramento:

**Descrição:** Máquinas dedicadas para monitorar o desempenho e a integridade do sistema.

**Configurações:**

**Ferramenta de Monitoramento:** Prometheus

**Memória RAM:** 4 GB

**Armazenamento:** HDD 100 GB

### Artefatos Implantados

#### Código-fonte do Sistema:

**Descrição:** Artefato contendo o código-fonte do sistema de reservas de hotel.

**Implantação:** Compilado e implantado nos servidores de aplicativos.

#### Base de Dados:

**Descrição:** Estrutura de banco de dados contendo tabelas, índices e procedimentos armazenados.

**Implantação:** Criada e gerenciada no servidor de banco de dados PostgreSQL.

#### Arquivos de Configuração:

**Descrição:** Arquivos de configuração do servidor de aplicativos, banco de dados e balanceadores de carga.

**Implantação:** Distribuídos e configurados nos respectivos nós físicos.

## 8. DIMENSIONAMENTO E PERFORMANCE

### 8.1 Volume

- Número de estimado usuários: 3000 usuários
- Número estimado de acessos diários: 500 usuários
- Número estimado de acessos por período: 5000 usuários em uma semana
- Tempo de sessão de um usuário: 30 minutos

### 8.2 Performance

- Tempo máximo para a execução de determinada transação: 1 minuto

## 9. QUALIDADE

### 9.1 Escalabilidade

O sistema deve ter capacidade de lidar com os possíveis aumentos de demanda, seja em termo de quantidade de usuário, volume de dados, carga de trabalho ou recursos computacionais necessários.

### 9.2 Confiabilidade

O sistema deve ter a capacidade de executar suas funções conforme esperado, sem falhas ou erros, mesmo diante de condições adversas, é fundamental para garantir uma experiência confiável aos usuários.

### 9.3 Disponibilidade

O sistema deve estar operacional e acessível sempre que necessário, garantindo que os usuários possam interagir com ele sem interrupções significativas, a alta disponibilidade é essencial para garantir continuidade dos serviços e evitar impactos negativos.

### 9.4 Portabilidade

O sistema deve ter a capacidade de ser facilmente transferido ou adaptado para diferentes ambientes de execução, plataformas de hardware, sistemas operacionais ou ambientes de desenvolvimento, o sistema deve permitir que seja implantado e executado em uma variedade de ambientes sem sofrer modificações significativas.

### 9.5 Segurança

O sistema deve ter a capacidade de proteger os seus dados, recursos e funcionalidades contra ameaças maliciosas, violações de segurança e acesso não autorizado, a implementação de autenticação e autorização, bem como controle de acesso e criptografia, são essenciais para garantir estes critérios.