

Projektdokumentation für LA1300

Randon Studer

Informieren

Quellen:

Text schreiben statt erscheinen

<https://stackoverflow.com/questions/25337336/how-to-make-text-be-typed-out-in-console-application>

Anforderungen

Anforderung	Beschreibung
1	Der Computer speichert eine Zufallszahl zwischen und mit 1 bis 100 als Geheimzahl.
2	Der Benutzer kann Zahlen erraten
3	Für jede der geratenen Zahlen gibt der Computer einen Hinweis aus: a. Die geratene Zahl ist niedriger als die Geheimzahl. b. Die geratene Zahl ist grösser als die Geheimzahl. c. Die Geheimzahl wurde erraten.
4	Wenn die Geheimzahl erraten wurde, soll die Anzahl der Rateversuche ausgegeben werden.
5	Das Programm soll mit Fehleingaben umgehen oder sie vermeiden können.
6	Das Programm kann die beste Runde speichern (Highscore)
7	Das Programm kann die Geheimzahl des Benutzers erraten

Planen

Datum	Arbeitspaket	Verantwortliche Person
10.08.2022	Lektion 1 Abschliessen	Randon Studer
10.08.2022	Lektion 1 Abschliessen	Randon Studer
10.08.2022	Lektion 1 Abschliessen	Randon Studer
10.08.2022	Lektion 1 Abschliessen	Randon Studer
10.08.2022	Testfallspezifikation erstellen	Randon Studer
17.08.2022	Realisieren	Randon Studer
17.08.2022	Realisieren	Randon Studer
17.08.2022	Realisieren	Randon Studer
17.08.2022	Realisieren	Randon Studer
17.08.2022	Realisieren	Randon Studer
24.08.2022	Realisieren	Randon Studer
24.08.2022	Realisieren	Randon Studer
24.08.2022	Realisieren	Randon Studer
24.08.2022	Realisieren	Randon Studer
24.08.2022	Realisieren	Randon Studer
31.08.2022	Realisieren	Randon Studer
31.08.2022	Portfolio Eintrag erstellen	Randon Studer

31.08.2022	Portfolio Eintrag erstellen	Randon Studer
31.08.2022	Portfolio Eintrag erstellen	Randon Studer
31.08.2022	Portfolio Eintrag erstellen	Randon Studer

Entscheiden

Ich habe entschieden, dass der Computer auch der Geheimzahl von dem Benutzer erraten kann und die Spiele gewinnen.

Ich habe entschieden, dass der Computer die Texte schreibt und nicht die Texts gerade auf dem Konsole erscheinen

Realisieren

Datum	Nummer	Beschreibung
17.08	1	Der Benutzer kann
17.08	2	Der Computer kann ein Geheimzahl generieren
17.08	2	Der Benutzer kann die Zahl erraten
17.08	3	Der Computer kann sagen, ob Die geratene Zahl niedriger als die Geheimzahl ist.
17.08	3	Der Computer kann sagen, ob Die geratene Zahl grösser als die Geheimzahl ist.
17.08	3	Die Geheimzahl wurde erraten
24.08	4	Ratenversuche wird ausgegeben.
24.08	5	Fehlervermeiden
24.08	6	Highscore
24.08	7	Der Computer kann die Geheimzahl von dem Benutzer erraten
24.08	9	Der Computer schreibt den Text

Kontrollieren

Testprotokoll

Datum	Nummer	N/OK	Bemerkungen	Durchgeführt
24.08	1	OK		Studer
24.08	2	OK		Studer
24.08	3	OK		Studer
24.08	4	OK		Studer
24.08	5	OK		Studer
24.08	6	OK	Programm kann ein Highscore erstellen, wenn man verliert.	Studer
24.08	7	OK		Studer
24.08	8	OK		Studer

Auswerten/Testspezifikation

Allgemein funktioniert die Hauptfunktion von Programm, Es gibt nur eine Bemerkung, wo das Programm eine Highscore erstellen kann, Obwohl der Benutzer verloren hat. Trotzdem funktioniert der Highscore auch.