

Observação somente Faça essa prova se seu Registro academico terminar com (1,2,3 ou 4), caso faça a prova errada ser Zerado a sua prova

Exemplo: 2121314

Esse Registro termina com 4 habilitado a fazer essa Prova

Prova 01 Conversor de Moedas

01- Desenvolver as ações solicitadas: abaixo

The screenshot shows a web application titled "Conversor de Moedas". The interface has a blue header with the title. Below the header is a form with the following elements:

- A label "Valor:" followed by a text input field with the placeholder "Digite o valor".
- A label "De:" followed by a dropdown menu showing "Real Brasileiro (BRL)".
- A label "Para:" followed by a dropdown menu showing "Real Brasileiro (BRL)".
- A green button labeled "Converter".
- A red error message box at the bottom of the form that says "Por favor, digite um valor válido."

At the bottom of the page, there is a footer that reads "© 2025 Conversor de Moedas Simples".

Estilização CSS (Arquivo: style.css)

Analise arquivo style.css para definir a aparência do conversor de moedas.

Estilize o body para definir a fonte, cor de fundo, cor do texto e para centralizar o conteúdo na tela.

Estilize o <header> com uma cor de fundo, cor do texto e alinhamento centralizado.

Estilize a <main> para definir uma cor de fundo, margens, padding, borda arredondada e sombra. Defina uma largura máxima para o container do formulário.

Estilize as `<div>` com a classe `form-group` para adicionar margem entre os elementos do formulário.

Estilize as `<label>` para serem exibidas como bloco e terem alguma margem inferior.

Estilize os elementos `<input[type="number"]>` e `<select>` para terem uma largura total, padding, borda e borda arredondada.

Estilize o `<button>` para ter uma cor de fundo, cor do texto, padding, remover bordas, adicionar borda arredondada, definir um cursor de clique e adicionar uma transição para o efeito de `:hover`.

Estilize a `<div>` de resultado (`#resultado`) para ter alguma margem superior, padding, cor de fundo suave, borda arredondada, alinhamento centralizado e formatação de texto em negrito.

Estilize a `<div>` de mensagens de erro (`#erro-mensagem`) para ter uma cor de fundo de erro, cor do texto de erro, borda e alinhamento centralizado.

Estilize o `<footer>` com alinhamento centralizado e cor do texto.

Considere adicionar Media Queries para tornar o layout responsivo em telas menores.

02 - Javascript

Conversor de Moedas

Valor:

De:

Real Brasileiro (BRL) ▼

Para:

Dólar Americano (USD) ▼

Converter

500 BRL é igual a 95.00 USD

Conversor de Moedas

Valor:

De:

Real Brasileiro (BRL) ▼

Para:

Real Brasileiro (BRL) ▼

Converter

Por favor, digite um valor válido.

© 2025 Conversor de Moedas Simples

Interatividade JavaScript (Arquivo: script.js)

Analise o script.js para adicionar a lógica de conversão.

Use o event listener `DOMContentLoaded` para garantir que o script seja executado após o carregamento completo do DOM.

Dentro do listener, obtenha referências aos elementos HTML que você precisará manipular: o botão de converter, o campo de entrada de valor, os dois selects de moeda e a `<div>` de resultado e erro (utilize `document.getElementById()`).

Adicione um event listener ao botão de "Converter". Quando o botão for clicado, você deverá:

Obter o valor digitado no campo de entrada (`.value`) e convertê-lo para um número de ponto flutuante usando `parseFloat()`.

Obter o valor da moeda selecionada no select de origem (`.value`).

Obter o valor da moeda selecionada no select de destino (`.value`).

Limpar o conteúdo da `<div>` de resultado e da `<div>` de erro para remover resultados ou mensagens anteriores.

Implementar a lógica de conversão. Para simplificar, você pode definir um objeto JavaScript que contenha as taxas de câmbio fixas entre as moedas selecionadas (ex: `'BRL-USD': 0.19`, `'USD-BRL': 5.26`, etc.). A chave deste objeto pode ser uma string combinando as siglas das moedas (origem-destino).

Verificar se o valor inserido é um número válido (use `isNaN()`). Se não for, exibir uma mensagem de erro na `<div>` de erro e interromper a conversão.

Verificar se as moedas de origem e destino são diferentes. Se forem iguais, exibir uma mensagem de erro.

Buscar a taxa de câmbio correspondente à combinação das moedas selecionadas no seu objeto de taxas.

Se a taxa de câmbio for encontrada, calcular o resultado da conversão multiplicando o valor inserido pela taxa. Formate o resultado para duas casas decimais usando `.toFixed(2)`. Exiba o resultado na `<div>` de resultado, mostrando o valor original, a moeda de origem, o resultado e a moeda de destino.

Se a taxa de câmbio não for encontrada para a combinação de moedas, exibir uma mensagem de erro na `<div>` de erro informando que a conversão não é possível.

Lembre-se de organizar seu código de forma clara e adicionar comentários para explicar a lógica. Utilize os IDs dos elementos HTML para interagir com eles no JavaScript. Boa sorte!