Observação somente Faça essa prova se seu Registro academico terminar com (5,6 ou 7), caso faça a prova errada ser Zerado a sua prova

Exemplo: 2155476

Esse Registro termina com 6 habilitado a fazer essa Prova

Prova 02 Lista de Tarefas

01- Desenvolver as açoes solicitadas: abaixo

	Minha Lista de	Tarefas
Adicionar no	a tarefa	Adicionar
	© 2025 Lista de Tarefas I	nterativa

Estilização CSS (Arquivo: style.css)

Crie um arquivo style.css para definir a aparência da sua lista de tarefas.

Estilize o body para definir a fonte, cor de fundo, cor do texto e para centralizar o conteúdo na tela.

Estilize o <header> com uma cor de fundo, cor do texto e alinhamento centralizado.

Estilize a <main> para definir uma cor de fundo, margens, padding, borda arredondada e sombra. Defina uma largura máxima para o container.

Estilize a seção de adicionar tarefas (#adicionar-tarefa) para organizar o input e o botão lado a lado.

Estilize o campo de entrada de texto (#nova-tarefa) e o botão de adicionar (#btn-adicionar) para terem uma boa aparência e usabilidade. Considere bordas, padding e cores.

Estilize a lista de tarefas (#tarefas) removendo os estilos padrão de lista (bullet points e padding).

Estilize cada item da lista (#tarefas li) para exibir o texto da tarefa e os botões de ação de forma organizada (use Flexbox para alinhar os elementos dentro do). Adicione uma borda inferior para separar os itens.

Crie estilos para o texto da tarefa (.tarefa-texto).

Crie um estilo para indicar tarefas concluídas (ex: usando text-decoration: line-through e uma cor diferente). Adicione uma classe CSS (ex: .concluida) que será aplicada dinamicamente via JavaScript.

Estilize a <div> que conterá os botões de ação (.acoes) dentro de cada item da lista.

Estilize os botões de "Concluir" e "Remover" dentro da <div> de ações. Defina cores de fundo, cores de texto, bordas, padding e bordas arredondadas. Adicione estilos de :hover para feedback visual.

Estilize a <div> de mensagens de erro (.erro) para torná-la visível quando houver um erro (cor do texto, margem, etc.).

Estilize o <footer> com informações de rodapé.

Considere adicionar Media Queries para adaptar o layout a diferentes tamanhos de tela.(para o Botao de Adicionar ficar abaixo quando o layout for pequeno e ao lado quando for maior)

Minha Lista de Tarefas

Adicionar nova tarefa	Adicionar
nova	Concluir
hoje	Concluir
© 202	5 Lista de Tarefas Interativa

Interatividade JavaScript (Arquivo: script. js)

Crie um arquivo script.js para adicionar a lógica de interação à sua lista de tarefas.

Use o event listener DOMContentLoaded para garantir que o script seja executado após o carregamento completo do DOM.

Dentro do listener, obtenha referências aos elementos HTML que você precisará manipular: o campo de entrada de texto, o botão de adicionar, a lista de tarefas () e a <div> de erro. Use document.getElementById().

Adicione um event listener ao botão de "Adicionar". Quando o botão for clicado, você deverá:

Obter o texto digitado no campo de entrada (.value).

Verificar se o texto não está vazio (trim() pode ser útil para remover espaços em branco no início e no final).

Se o texto estiver vazio, exibir uma mensagem de erro na <div> de erro e interromper o processo de adição.

Se o texto for válido, criar um novo elemento para representar a tarefa.

Definir o conteúdo HTML deste novo para exibir o texto da tarefa dentro de um com uma classe (ex: .tarefa-texto) e uma <div> com a classe acoes contendo dois botões: um para "Concluir" e outro para "Remover".

Obter referências aos botões "Concluir" e "Removerdentro do novo` que você acabou de criar.

Adicionar um event listener ao botão "Concluir". Ao clicar, ele deve adicionar ou remover uma classe (ex: .concluida) ao elemento que contém o texto da tarefa para aplicar o estilo de tarefa concluída.

Adicionar um event listener ao botão "Remover". Ao clicar, ele deve remover o correspondente da lista ().

Adicionar o novo como um filho da lista de tarefas ().

Limpar o valor do campo de entrada de texto após adicionar a tarefa.

Limpar qualquer mensagem de erro que possa estar sendo exibida.

Opcionalmente, adicione funcionalidade para adicionar uma tarefa pressionando a tecla "Enter" dentro do campo de entrada de texto (adicione um event listener ao evento keypress do input).

Lembre-se de manter seu código organizado e bem comentado. Utilize os IDs e classes que você definiu no HTML para manipular os elementos corretamente com JavaScript. Boa sorte!