

Observação somente Faça essa prova se seu Registro academico terminar com (8,9 ou 0), caso faça a prova errada ser Zerado a sua prova

Exemplo: 2121319

Esse Registro termina com 9 habilitado a fazer essa Prova

Prova 03 Contador Interativo:

01- Desenvolver as ações solicitadas: abaixo



Estilização CSS (Arquivo: style.css)

No arquivo style.css para estilizar os elementos da página.

Aplique estilos básicos ao body para definir a fonte, cor de fundo, cor do texto e para centralizar o conteúdo na tela utilizando Flexbox.

Estilize o `<header>` com uma cor de fundo, cor do texto, padding e alinhamento centralizado.

Estilize a `<main>` para definir uma cor de fundo, padding, borda arredondada e sombra. Defina uma largura máxima para o container.

Estilize o elemento que exibe o valor do contador (`#valor-contador`) para torná-lo visualmente proeminente (fonte grande, negrito, cor destacada e margem inferior).

Estilize a `<div>` que agrupa os botões (`.botoes-controle`) para organizar os botões horizontalmente (você pode usar Flexbox para isso).

Estilize os elementos `<button>` para definir padding, tamanho da fonte, remover bordas, adicionar borda arredondada, definir um cursor de clique, adicionar margem entre os botões e definir uma transição suave para o efeito de hover.

Crie estilos específicos para cada botão (`#incrementar-btn`, `#decrementar-btn`, `#resetar-btn`) com cores de fundo e cores de texto apropriadas para suas funções.

Adicione estilos de `:hover` para cada botão, alterando a cor de fundo para fornecer feedback visual ao usuário.

Estilize o `<footer>` com alinhamento centralizado, cor do texto e padding superior.

Considere adicionar Media Queries para tornar o layout responsivo em telas menores.

Observação:

Contador Interativo

3

Incrementar

Decrementar

Resetar

© 2025 Contador Interativo

Contador Interativo



© 2025 Contador Interativo

Interatividade JavaScript (Arquivo: script.js)

Analise o script.js para adicionar a lógica de interação ao contador.

Utilize o `DOMContentLoaded` event listener para garantir que o script seja executado somente após o carregamento completo do DOM.

Dentro do event listener, obtenha referências aos elementos HTML que você precisará manipular: o elemento que exibe o valor do contador e os três botões (utilize `document.getElementById()` com os IDs que você definiu no HTML).

Declare uma variável JavaScript para armazenar o valor do contador. Inicialize esta variável com o valor 0.

Crie uma função JavaScript para atualizar o conteúdo do elemento HTML que exibe o valor do contador com o valor atual da variável do contador.

Adicione um event listener ao botão de "Incrementar". Quando este botão for clicado, a variável do contador deve ser incrementada em

1, e a função de atualização do contador deve ser chamada para exibir o novo valor na página.

Adicione um event listener ao botão de "Decrementar". Ao clicar, a variável do contador deve ser decrementada em 1, e a função de atualização deve ser chamada.

Adicione um event listener ao botão de "Resetar". Ao clicar, a variável do contador deve ser zerada, e a função de atualização deve ser chamada.

Chame a função de atualização do contador uma vez no final do script (dentro do DOMContentLoaded listener) para exibir o valor inicial (0) na página.