Fiche Projet

Dans cette fiche, vous devez décrire votre projet. Quel va être votre concept de jeu, comment allez-vous intégrer des éléments de traitement d’images et lesquels. L’objectif n’est pas de sur-vendre ce que vous allez faire ni de sous évaluer votre projet, mais de vous projeter sur ce que vous voudriez réaliser dans le meilleur des cas et ce que vous pensez avoir le temps de réaliser.

# Nom des participants du groupe

# Description

## Objectif du jeu

Faire un jeu dans le style de dance dance revolution, des formes arrive sur l’écran et il faut les cacher au moment ou elles arrivent dans les cases de touche.

## Éléments de traitement d’images utilisés pour le gameplay (au moins 2)

* Detection de forme et detection de couleur