

DOCUMENT DE SPECIFICATION DU LOGICIEL (DSL)

BINOME

**KAFANDO Rosine Armelle Tindo
SOGBOSSI Abessolo Evina Régis Fourrier**

Table des matières

1	Objectifs du Projet.....	3
2	Fonctionnalités principales.....	3
3	Futurs utilisateurs (Use Case).....	3
4	Données à stocker.....	4
5	Définition des IHM (maquettes).....	4
6	Contraintes générales	11
7	Temps de réponse /Contraintes mémoires.....	12
8	Fonctionnalités détaillées	12
9	Délais.....	22

DOCUMENT DE SPÉCIFICATIONS DU LOGICIEL

1 Objectifs du Projet

Contrôler et sécuriser les accès aux locaux de l'ESIGELEC. Il permettra de mettre en place des droits d'accès personnalisés en fonction des zones des dits locaux, du profil de l'utilisateur et de l'horaire, afin de vérifier que seules les personnes autorisées accèdent à certaines zones.

2 Fonctionnalités principales

Ce projet a pour but d'accomplir plusieurs fonctions de gestions d'accès.

Tout d'abord, il sera de créer des profils d'utilisateurs listant leur profil ainsi que leurs informations personnelles.

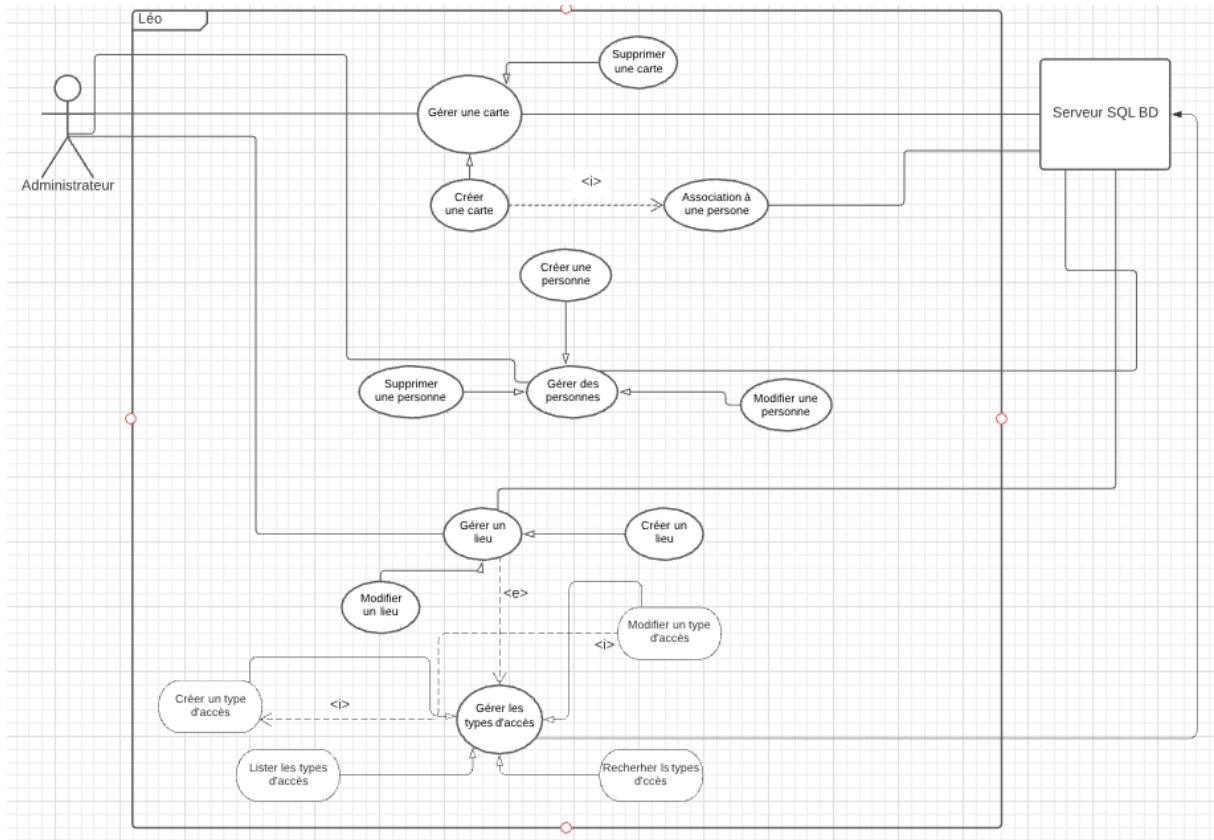
Ensuite, on devra créer des cartes Léo qui seront associées à ces différents profils d'utilisateurs qui seront bien évidemment stockées dans une base de données

Enfin, nous devrions pouvoir gérer des lieux qui seront associés aux types d'accès. L'accès à ces lieux se fera en fonction des informations personnelles, du profil présentes sur la carte Léo. Ces informations être modifiées ou supprimées.

Toute personne autorisée à accéder au site est dotée, ou sera dotée d'une carte « Léo ». Dans un premier temps, les lecteurs de cartes ne seront utilisés. Il sera donc nécessaire de prévoir une interface pour autoriser l'accès en fonction des droits donnés de l'utilisateur.

3 Futurs utilisateurs (Use Case)

Les utilisateurs de ce logiciel sont des administrateurs qui pourront avoir accès aux fonctionnalités du système et de les modifier par la suite .



4 Données à stocker

Pour le bon fonctionnement du logiciel, nous devrions stocker différentes données dans une base de données.

Dans un premier temps, nous stockerons les données de l'authentification pour la gestion personnalisée des accès (nom, prénom, profil)

Ensuite, elles permettront la création des cartes Léo associées qui seront enregistrées dans la même base de données.

Il va falloir aussi, le stockage des données (capacité, identifiant) des lieux c'est-à-dire des types d'accès (portes, barrières...) dans la même base de données.

5 Définition des IHM (maquettes)

CREER PERSONNE

Menu principal

- CREER**
- MODIFIER
- SUPPRIMER

Sous-menu

- PERSONNE**
- LIEU
- CARTE LEO
- ACCES

Affichage des opérations

 CREER UNE PERSONNE

Entrer le nom :

Entrer le prénom :

Entrer la date de naissance : / /

Entrer la fonction :

CREER

Système de gestion des accès

Menu principal

- CREER
- MODIFIER**
- SUPPRIMER

Sous menu

- PERSONNE**
- LIEU
- CARTE LEO
- ACCES

Affichage des opérations

 MODIFIER LES CARACTERISTIQUES D'UNE PERSONNE

Selectionnez la donnée à modifier :

Le nom	Le prénom
La date de naissance	La fonction

Entrez la nouvelle valeur :

MODIFIER

Système de gestion des accès

Menu principal

[CREER](#)
[MODIFIER](#)
[SUPPRIMER](#)

Sous menu

[PERSONNE](#)
[LIEU](#)

[CARTE LEO](#)
[ACCES](#)

Affichage des opérations

SUPPRIMER UNE PERSONNE

Entrez les données relatives à la personne à supprimer :

Entrer le nom :

Entrer le prénom :

Entrer la date de naissance : / /

Entrer la fonction :

SUPPRIMER

Système de gestion des accès

Menu principal

[CREER](#)
[MODIFIER](#)
[SUPPRIMER](#)

Sous menu

[PERSONNE](#)
[LIEU](#)

[CARTE LEO](#)
[ACCES](#)

Affichage des opérations

CREER UNE CARTE LEO

Entrer le nom : GEGE

Entrer le prénom : Akutami

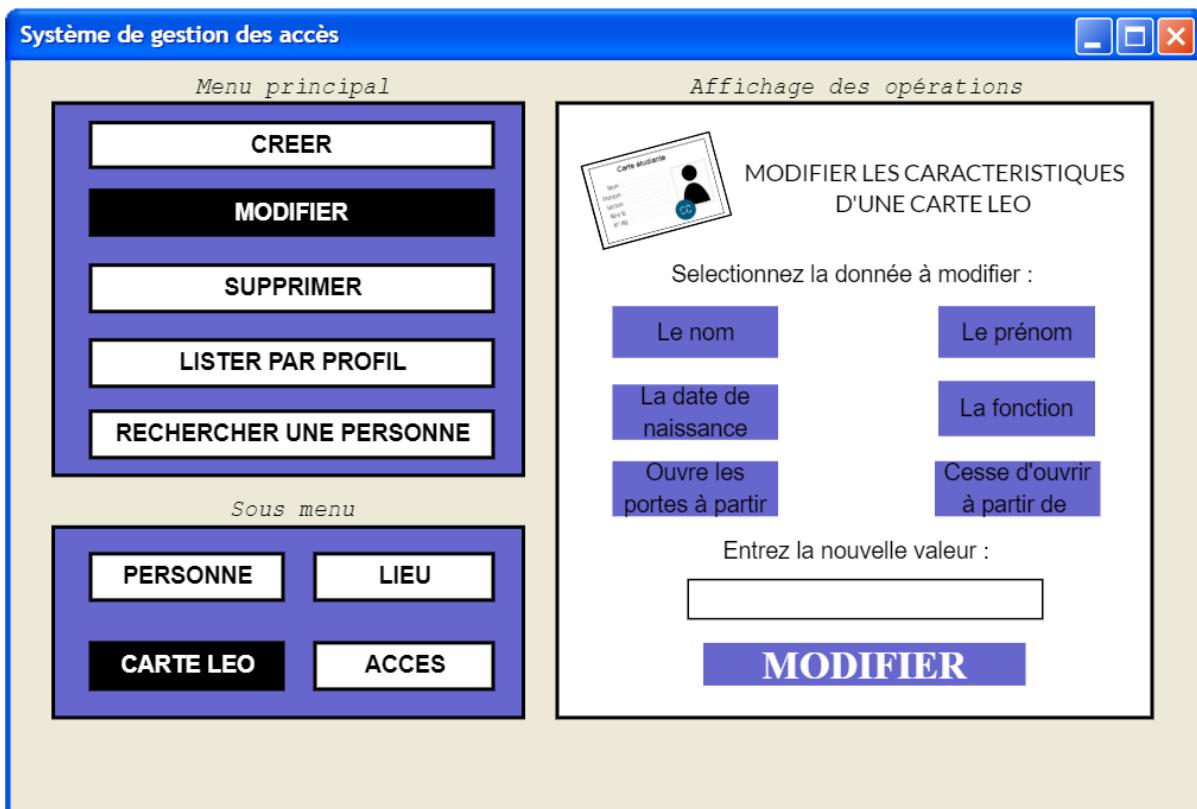
Entrer la date de naissance : 26 / 02 / 1992

Entrer la fonction : enseignant

Ouvre les portes à partir de : 07 : 30

Cesse d'ouvrir les portes à : 19 : 00

CREER



Untitled Frame

Menu principal

CREER
MODIFIER
SUPPRIMER

Sous menu

PERSONNE LIEU
CARTE LEO ACCES

Affichage des opérations

CREER UN LIEU

Entrer l'emplacement :

Entrer le nombre d'accès :

Entrer l'heure d'ouverture :

Entrer l'heure de fermeture :

CREER

Untitled Frame

Menu principal

CREER
MODIFIER
SUPPRIMER

Sous menu

PERSONNE LIEU
CARTE LEO ACCES

Affichage des opérations

MODIFIER LES CARACTERISTIQUES D'UN LIEU

Selectionnez la donnée à modifier :

L'emplacement Le nombre d'accès
Les horaires d'ouverture

Entrez la nouvelle valeur :

MODIFIER

Untitled Frame

Menu principal

- CREER**
- MODIFIER**
- SUPPRIMER**

Sous menu

- PERSONNE**
- LIEU**
- CARTE LEO**
- ACCES**

Affichage des opérations

 **SUPPRIMER UN LIEU**

Entrez les données relatives au lieu à supprimer :

Entrer l'emplacement :

Entrer le nombre d'accès :

Entrer l'heure d'ouverture : :

Entrer l'heure de fermeture : :

SUPPRIMER

Système de gestion des accès

Menu principal

- CREER UN TYPE D'ACCES**
- CREER UN ACCES**
- MODIFIER**
- LISTER LES ACCES**
- RECHERCHER UN ACCES**

Sous menu

- PERSONNE**
- LIEU**
- CARTE LEO**
- ACCES**

Affichage des opérations

 **CREER UN TYPE ACCES**

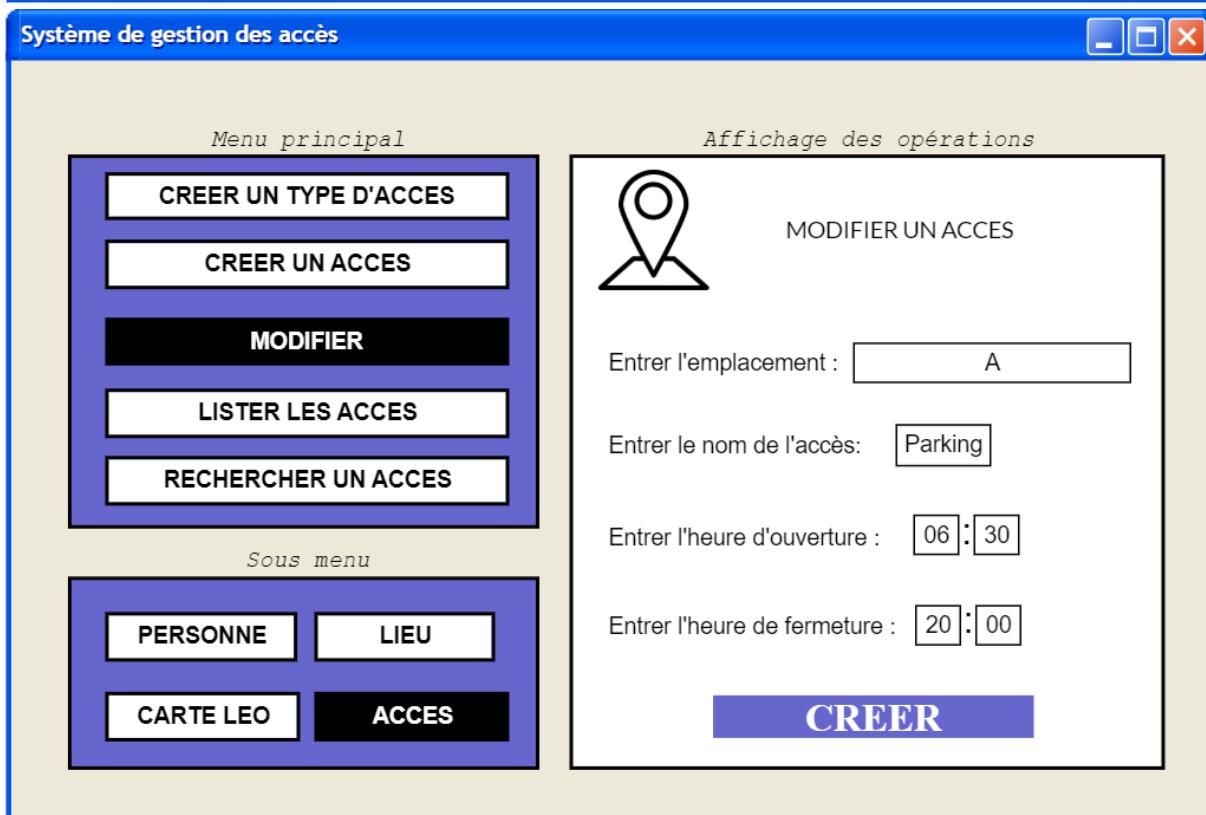
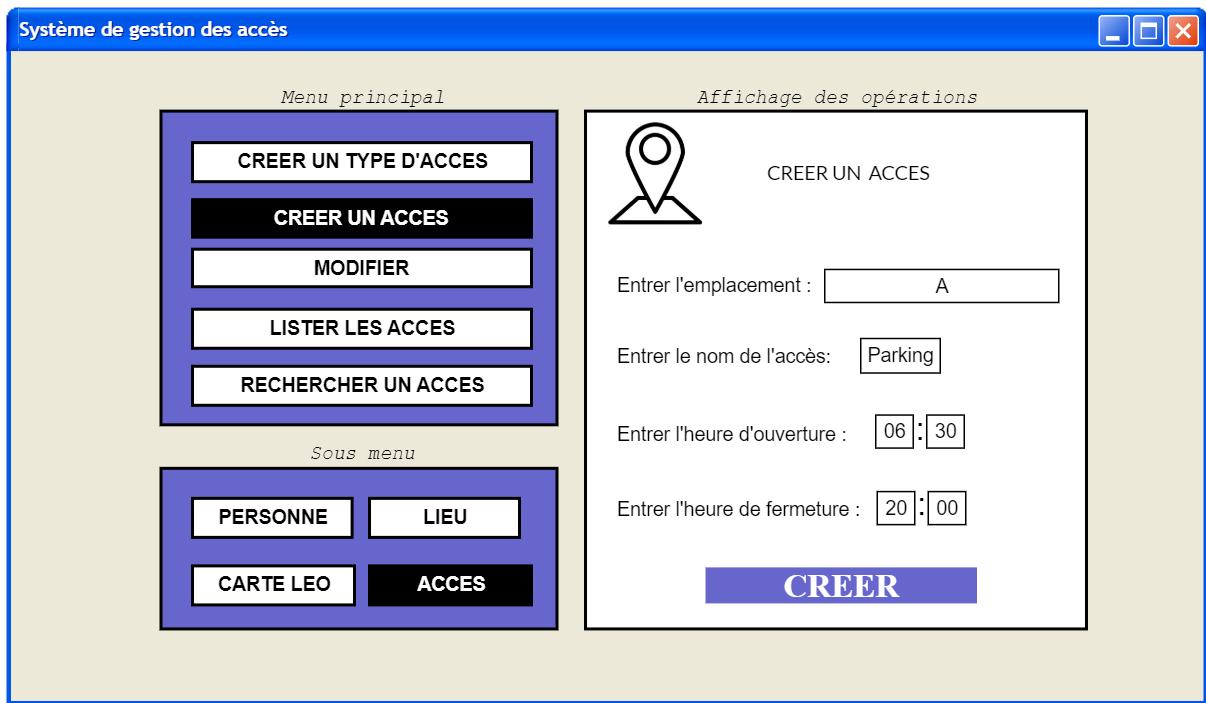
Entrer l'emplacement : A

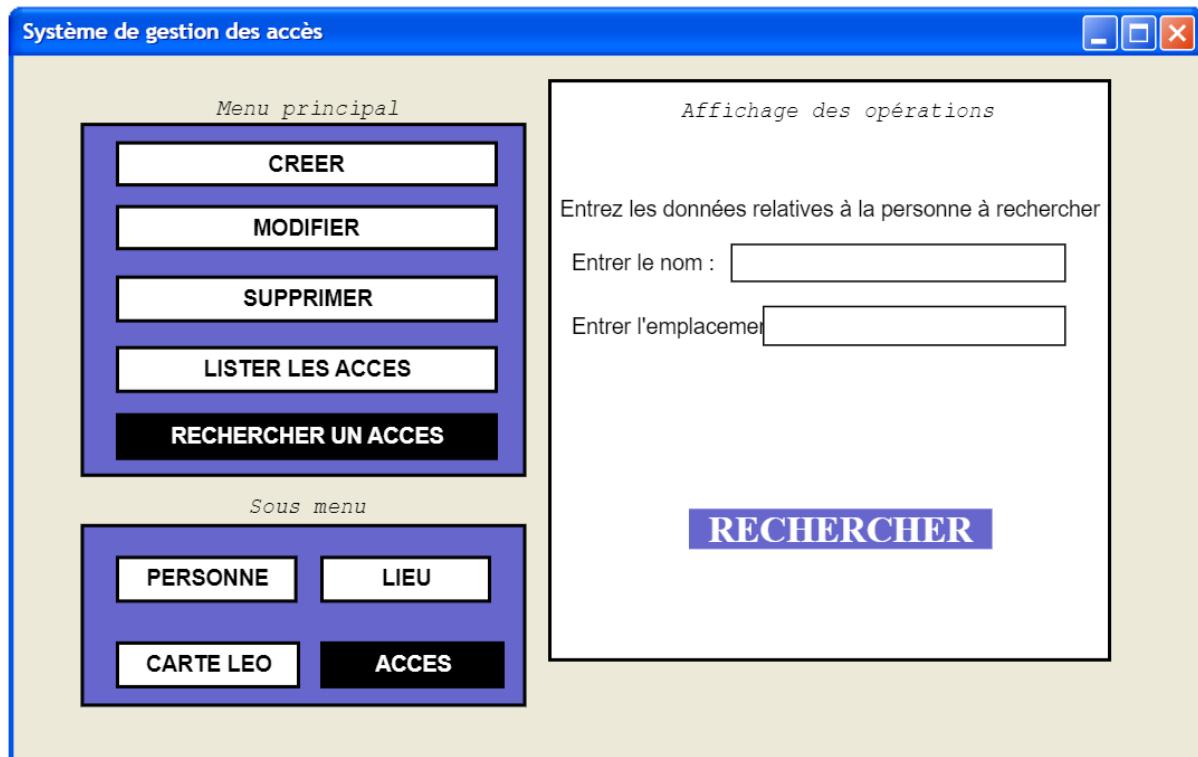
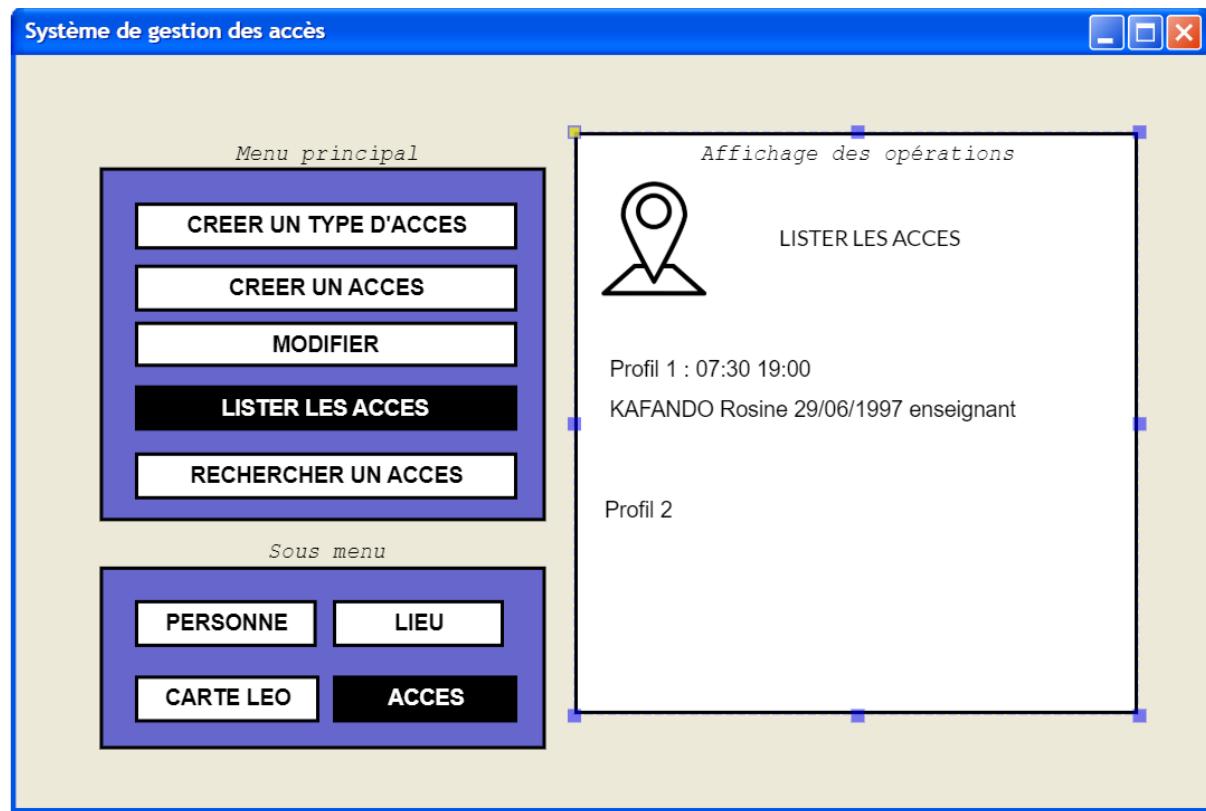
Entrer le nom de l'accès: Barrière

Entrer l'heure d'ouverture : 06:30

Entrer l'heure de fermeture : 20:00

CREER





6 Contraintes générales

L'application ne doit faire qu'une action précise à la fois. Le gestionnaire doit avoir accès à la modification de l'utilisateur simple.

7 Temps de réponse /Contraintes mémoires

- L'application doit pouvoir répondre dans un délai de 10 seconds maximums après chaque click
- Nous aurons besoin d'une taille maximale pour éviter les bugs

8 Fonctionnalités détaillées

Le système permet de gérer la gestion d'accès (utilisateurs, lieux, cartes et des accès). Il sera connecté à une base de données type annuaire d'authentification pour permettre le bon fonctionnement de la gestion personnalisée des accès.

Dans un premier temps, le système devra gérer des personnes qui vont créer une personne. Cette personne créée doit être définie par son nom, son prénom, une date de naissance et d'une fonction. Il va ensuite, pouvoir modifier et de supprimer les caractéristiques de cette personne.

Dans un second temps, pour la gestion des cartes Léo, le système devra créer une carte Léo qui sera définie par un badge qui sera associé à une personne dans le système et supprimer un badge qui entraîne la suppression d'un utilisateur.

Enfin, en ce qui concerne la gestion des lieux, cette application devra permettre de créer un lieu qui est défini par son emplacement, ses horaires d'ouverture et par son nombre d'accès et de modifier un lieu.

Dans cette même gestion on pourra créer le type d'accès qui est associé à un lieu et de modifier les caractéristiques d'un accès.

Il y aura aussi une fonction lister les accès qui vous fera sortir toutes les données des accès existants.

La fonction rechercher un accès vous permettra de retrouver un accès parmi les données et d'en afficher les caractéristiques.

Bordereau documentation : « Supprimer un badge »

Nom	Supprimer un badge
Auteur	Groupe5_Equipe2_Binome3
Date	10/02/2021
Objectif	Supprimer un badge de la BDD du système de gestion des accès de l'ESIGELEC
Pré-conditions	L'administrateur doit s'identifier Le badge doit exister
Post-conditions	La base de données est modifiée
Invariant	Les informations relatives au propriétaire du Badge restent inchangées
Description narrative	Cette fonction permet à l'administrateur du système de gestion de cartes de supprimer une carte existante dans la base de données de ce système.
Actions visibles	Va1 : L'administrateur s'identifie Va2 : Le système affiche la page d'accueil Va4 : L'administrateur clique sur le bouton « Gérer un badge » Va5 : Le système le redirige sur la page « Gérer un badge » Va6 : L'administrateur clique sur le bouton « Supprimer un badge » Va7 : Le système demande d'entrer le nom du propriétaire du badge Va8 : L'administrateur entre le nom Va9 : Le système affiche la liste des badges dont le propriétaire porte le nom entré par l'administrateur Va10 : L'administrateur sélectionne le badge désiré et clique sur « Supprimer » Va11 : Le système affiche un message de réussite Va12 : L'administrateur clique sur le bouton « Retour » Va13 : Le système retourne à l'accueil
Scénarios	Sc1 : Scénario Nominal ScA(s) : Scénarios Alternatifs (liste exhaustive) ScE(s) : Scénarios d'Erreurs (liste exhaustive)
Business rules	Br1 : On peut juste supprimer un badge à la fois Br2 : En cas d'anomalie système, les dernières modifications sont sauvegardées et la création du profil est mise en suspens

Scénarios Alternatifs(SA)

SCA: Identifiants saisis erroné (une ou deux fois maxi)

SCA: L'administrateur clique sur un bouton autre que le bouton « Gérer un badge »

SCA: L'administrateur clique sur un bouton autre que le bouton « Supprimer un badge »

SCA: L'administrateur entre un nom de propriétaire de carte erroné (une ou deux fois maxi)

SCA: L'administrateur clique sur un bouton autre que le bouton « Retour » (Par exemple, « Supprimer un autre badge »)

SCA: L'administrateur sélectionne plusieurs badges

Scénarios d'Erreur (SE)

SCE: Identifiants saisis erroné (trois fois)

SCE: L'administrateur entre un nom de propriétaire de carte erroné (trois fois)

SCE: Problèmes de connexion à la BDD

SCE: L'utilisateur clique accidentellement sur le bouton de déconnexion avant d'avoir supprimé le badge

Scénario Nominal (SN)

L'administrateur s'identifie

Le système vérifie la véracité des identifiants

Le système affiche la page d'accueil

L'administrateur clique sur le bouton « Gérer un badge »

Le système le redirige sur la page « Gérer un badge »

L'administrateur clique sur le bouton « Supprimer un badge »

Le système demande d'entrer le nom du propriétaire du badge

L'administrateur entre le nom

Le système affiche la liste des badges dont le propriétaire porte le nom entré par l'administrateur

L'administrateur sélectionne le badge désiré et clique sur « Supprimer »

Le système supprime le badge de la base de données

Le système affiche un message de réussite

L'administrateur clique sur le bouton « Retour »

Le système retourne à l'accueil

Bordereau documentation « Crée une Personne »

Nom	Créer une personne
Auteur	Groupe 5, Equipe 2, Binôme 4
Date	10/02/2021
Objectif	Ajouter une personne au système
Pré-conditions	connaître les caractéristiques de la personne à ajouter
Post-conditions	La personne est ajoutée au système
Invariant	Les personnes déjà enregistrées dans le système
Description narrative	Toute personne éligible est créée dans la base de données
Actions visibles	VA 1: Il est proposé à l'utilisateur de créer et d'ajouter une personne
	VA 2: Il est demandé à l'utilisateur de rentrer les informations correspondantes
	VA 3: Il est demandé à l'utilisateur de confirmer la création et l'ajout de la personne
	VA 4: Un message de confirmation de la création est affiché à l'utilisateur après choix de ce dernier
Scénarios	Sc 1: Scénario Nominal
	Sc A: Scénarios alternatifs
	Sc E: Scénarios d'erreurs
Business Rules	Br 1: Il est établi que certaines caractéristiques définies sont spécifiques pour chaque personne

Scénario Nominal « créer une personne »

La personne est bien créée et enregistrée dans la base de données.

Scénarios alternatifs :

- Il est proposé à l'utilisateur de créer et d'ajouter une personne et d'entrer les informations correspondantes ;

- Les données sont mal renseignées (mauvais champs, champs obligatoires laissés vides) : il est signalé à l'utilisateur un message d'erreur
- Il est proposé à l'utilisateur de corriger sa saisie ou d'annuler la création de la personne
- L'utilisateur peut choisir à l'étape de la confirmation de la création d'annuler la création de la personne. Il pourra ainsi retourner modifier ses informations ou alors annuler tout simplement la création de la personne.

Scénarii d'erreurs :

- Les informations sont mal saisies : il est affiché à l'utilisateur une erreur de saisie sur chacun des champs concernés.

Bordereau documentation « Modifier une Personne »

Nom	Modifier les caractéristiques d'une personne
Auteur	Groupe 5, Equipe 2, Binôme 4
Date	10/02/2021
Objectif	Modifier les caractéristiques d'une personne déjà présente dans le système
Pré-conditions	La personne à modifier doit être présente dans la base de données
Post-conditions	Les informations modifiées sont mises à jour au niveau de la base de données
Invariant	Les autres personnes déjà enregistrées dans le système
Description narrative	Les informations/caractéristiques d'une personne préalablement créée sont modifiées
Actions visibles	VA 1: Il est proposé à l'utilisateur de modifier les informations d'une personne VA 2: Il est demandé à l'utilisateur de rentrer les nouvelles informations correspondantes VA 3: Il est demandé à l'utilisateur de confirmer les modifications après revue VA 4: Un message de confirmation de la modification est affiché à l'utilisateur après choix de ce dernier
Scénarios	Sc 1: Scénario Nominal Sc A: Scénarii alternatifs Sc E: Scénarii d'erreurs
Business Rules	Br 1: Il est établi que certaines caractéristiques définies sont spécifiques pour la personne concernée

Scénarii Nominal « modifier les caractéristiques d'une personne »

- Vérifier que la personne existe dans la base de données
- Choisir la caractéristique à modifier
- Entrer la nouvelle valeur de la caractéristique
- Enregistrer la personne avec les nouvelles caractéristiques

Scenarii alternatifs:

- Si les nouvelles informations sont conformes aux précédentes, alors aucune demande de confirmation ne sera proposée.
- Si les nouvelles informations sont mal saisies, il est proposé à l'utilisateur de corriger sa saisie ou d'annuler les modifications et de retourner à l'état précédent.
- L'utilisateur peut choisir à l'étape de la confirmation de la modification d'annuler la modification de la personne. Il pourra ainsi retourner modifier ses informations ou alors annuler tout simplement la modification de la personne.

Scenario d'erreur :

- Les nouvelles informations sont mal saisies : il est affiché à l'utilisateur une erreur de saisie sur chacun des champs concernés.

Bordereau documentation « Supprimer une Personne »

0	Nom	Suppression d'une personne
1	Auteur	Groupe 5, Equipe 2, Binôme 4
2	Date	10/02/2021
3	Objectif	Supprimer une personne déjà présente dans le système
4	Pré-conditions	La personne à supprimer doit être présente dans la base de données
5	Post-conditions	Les informations modifiées sont mises à jour au niveau de la base de données
6	Invariant	Les autres personnes déjà enregistrées dans le système
7	Description narrative	Les informations/caractéristiques d'une personne préalablement créée sont modifiées
8	Actions visibles	VA 1: Il est proposé à l'utilisateur de supprimer une personne VA 2: Il est demandé à l'utilisateur de confirmer la suppression de la personne ou du groupe de personnes sélectionné
9	Scénarios	Sc A: Scenarii alternatifs Sc E: Scenarii d'erreurs
10	Business Rules	Br 1: Il est établi que certaines caractéristiques définies sont spécifiques pour la personne concernée

Scénarios Nominaux : Supprimer une personne

- Demander à l'utilisateur de saisir les caractéristiques de la personne
- La personne est supprimée avec succès
- Le badge est supprimé

Scenarii alternatifs :

- L'utilisateur peut choisir à l'étape de la confirmation de la suppression de confirmer ou d'annuler la suppression de la personne. Il pourra ainsi annuler tout simplement la création de la personne s'il tel est finalement son souhait.

Scénario d'erreur :

- La personne à supprimer n'existe pas dans la base de données. Dans ce cas, il est affiché un message d'erreur à l'utilisateur.

Bordereau documentation « Ajouter un lieu »

5	Nom	Créer un lieu
9	Auteur	Groupe 5, Equipe 2, Binôme 4
0	Date	10/02/2021
1	Objectif	Créer un lieu avec ses caractéristiques
2	Pré-conditions	Connaître les caractéristiques du lieu à créer
3	Post-conditions	Le lieu créé ainsi que ses caractéristiques sont enregistrés dans le système
4	Invariant	Les autres lieux déjà enregistrées dans le système
5	Description narrative	Un lieu est créé avec des caractéristiques attribuées
7	Actions visibles	VA 1: Il est proposé à l'utilisateur de créer et d'ajouter un lieu
3		VA 2: Il est demandé à l'utilisateur de rentrer les informations correspondantes à ce lieu
9		VA 3: Il est demandé à l'utilisateur de confirmer la création et l'ajout après revue
0		VA 4: Un message de confirmation de la création et de l'ajout est affiché à l'utilisateur après choix de ce dernier
1	Scénarios	Sc 1: Scénario Nominal
2		Sc A: Scénarios alternatifs
3		Sc E: Scénarios d'erreurs
4	Business Rules	Br 1: Il est établi que certaines caractéristiques définies sont spécifiques pour le lieu

Scénario nominal

Le lieu a été ajouté et enregistrée dans la base de données.

Scénarios alternatifs :

- Il est proposé à l'utilisateur de créer et d'ajouter un lieu et d'entrer les informations correspondantes ; au cas où les champs de création sont mal remplis, il est signalé à l'auteur le défaut de création et il lui est proposé de corriger sa saisie ou d'annuler la création de la personne.
- L'utilisateur peut choisir à l'étape de la confirmation de la création d'annuler la création du lieu. Il pourra ainsi retourner modifier ses informations ou alors annuler tout simplement la création du lieu.

Scenario d'erreur :

- Les informations sont mal saisies plusieurs fois : il est affiché à l'utilisateur une erreur de saisie sur chacun des champs concernés.

Bordereau documentation « Modifier un lieu »

Nom	Modifier un lieu
Auteur	Groupe 5, Equipe 2, Binôme 4
Date	10/02/2021
Objectif	Modifier les caractéristiques d'un lieu
Pré-conditions	Le lieu à modifier existe dans la base de données
Post-conditions	Les nouvelles modifications sont enregistrées dans la base de données
Invariant	Les autres lieux déjà enregistrées dans le système Les caractéristiques non modifiées
Description narrative	Les caractéristiques d'un lieu sont modifiées
Actions visibles	VA 1: Il est proposé à l'utilisateur de modifier les caractéristiques d'un lieu VA 2: Il est demandé à l'utilisateur de rentrer les nouvelles informations correspondantes à ce lieu VA 3: Il est demandé à l'utilisateur de confirmer les modifications après revue VA 4: Un message de confirmation de la modification est affiché à l'utilisateur après choix de ce dernier
Scénarios	Sc 1: Scénario Nominal Sc A: Scénarios alternatifs Sc E: Scénarios d'erreurs
Business Rules	Br 1: Il est établi que certaines caractéristiques définies sont spécifiques pour le lieu

Scénarios « modifier les caractéristiques d'un lieu »

- Vérifier que le lieu existe dans la base de données
- Choisir la caractéristique à modifier
- Entrer la nouvelle valeur de la caractéristique
- Enregistrer le lieu avec les nouvelles caractéristiques

Scénarios alternatifs :

- Si les nouvelles informations sont conformes aux précédentes, alors aucune demande de confirmation ne sera proposée.
- Si les nouvelles informations sont mal saisies, il est proposé à l'utilisateur de corriger sa saisie ou d'annuler les modifications et de retourner à l'état précédent.
- L'utilisateur peut choisir à l'étape de la confirmation de la modification d'annuler la modification du lieu. Il pourra ainsi retourner modifier ses informations ou alors annuler tout simplement la modification du lieu.

Scenario d'erreur :

- Les nouvelles informations sont mal saisies : il est affiché à l'utilisateur une erreur de saisie sur chacun des champs concernés.

Nom	Léocarte (Créer un badge)
Auteur	Brito Hugo/Kopanski Patryk
Date	10/02/2021
Objectif	Créer un badge
Pré-condition	Avoir une fonction à l'ESIGELEC (visiteurs compris)
Post-Condition	La BD contient un nouveau badge
Invariant	/
Description narrative	Cette fonction permettra à un utilisateur d'accéder aux différentes zones de l'école
Actions visibles	Va1 : Une carte est créée avec les informations du propriétaire Va2 : L'utilisateur de la carte a accès à l'établissement selon ses autorisations d'accès
Scénarios :	
Scénario Nominal	L'utilisateur utilise sa carte pour accéder aux zones souhaitées
Scénario Alternatif	L'utilisateur n'est pas autorisé d'accéder à la zone badgée
Scénarios d'erreur :	SCE1 : Le nom/prénom/date de naissance est invalide ou inexistant SCE2 : L'utilisateur n'a pas de fonction à l'ESIGELEC SCE3 : Coupure de connexion au système
Business rules	/

Bordereau de documentation : Créer un Badge

Bordereau de documentation : Créer un type d'accès

Nom	Créer un type d'accès
Auteur	Brito Hugo/Kopanski Patryk
Date	10/02/2021
Objectif	Créer un type d'accès correspondant à une zone spécifique de l'ESIGELEC
Pré-condition	Le type d'accès doit être présent à l'ESIGELEC
Post-Condition	Le type d'accès est enregistré dans la BD
Invariant	/
Description narrative	Cette fonction permet de créer différents types d'accès qui seront par la suite associés à des accès de lieux
Actions visibles	Va1 : L'administrateur crée un type d'accès Va2 : Le type d'accès est stocké dans la BD
Scénarios :	
Scénario Nominal	-L'administrateur s'informe sur les différents types d'accès présents à l'ESIGELEC. -L'administrateur renseigne un type d'accès disponible. -La BD enregistre ce type d'accès.
Scénario Alternatif	L'administrateur renseigne un type d'accès erroné
Scénarios d'erreur :	SCE1 : Annulation de la création SCE2 : Erreur de transmission du type d'accès à la BD SCE3 : Type d'accès déjà présent dans la BD

Business rules	/
----------------	---

Bordereau de documentation : Lister les accès

Nom	Lister les accès
Auteur	Brito Hugo/Kopanski Patryk
Date	10/02/2021
Objectif	Lister les différents accès par ordre alphabétique
Pré-condition	Présence d'accès nommés dans la BD
Post-Condition	La liste d'accès est renvoyée par ordre alphabétique
Invariant	Nom de l'accès
Description narrative	Cette fonction permet de lister les différents accès par ordre alphabétique
Actions visibles	Va1 : L'administrateur renseigne de manière brut un accès nommé dans la BD Va2 : L'administrateur visualise le tri automatique par ordre alphabétique
Scénarios :	
Scénario Nominal	-L'accès est trié alphabétiquement dans la liste. -La liste est renvoyée dans la BD.
Scénario Alternatif	Lorsque la liste comprend plusieurs accès du même nom on les tri en termes de date d'ajout
Scénarios d'erreur :	
	SCE1 : Erreur de transmission à la BD
	SCE2 : Nomination non-alphabétique → intriable
	SCE3 : Accès renseigné dans la liste non-existant dans la BD
Business rules	Nomination alphabétique

Bordereau de documentation : Crée un accès

Nom	Créer un accès
Auteur	Brito Hugo / Kopanski Patryk
Date	10/02/2021
Objectif	Créer un accès correspondant à un lieu ainsi qu'à un type d'accès et le nommer.
Pré-condition	Présence de lieu et type d'accès dans la BDD.
Post-condition	Accès correctement enregistré dans la BDD.
Invariant	Le lieu et le type d'accès renseigné pour créer l'accès.
Description narrative	Cette fonction associe un lieu et un type d'accès afin de créer un accès.
Actions visibles	Va1 : L'administrateur choisit un type d'accès et un lieu dans la BDD. Va2 : L'administrateur associe ce type d'accès et ce

	lieu dans une variable accès qu'il renvoie ensuite à la BDD.
Scénario Nominal	ScN : L'admin vérifie que le type d'accès et le lieu sont associables et présents dans la BDD, mais que l'accès correspondant n'est pas déjà créé. L'admin associe ce type d'accès et ce lieu pour créer un accès qu'il renvoie à la BDD.
Scénarios Alternatifs	ScA1 : Le type d'accès et / ou le lieu sont associables mais non-présents dans la BDD. ScA2 : L'accès correspondant à un lieu et un type d'accès est déjà présent dans la BDD. ScA3 : Le nom choisi est déjà utilisé.
Scénarios d'Erreurs	ScE1 : Le type d'accès et le lieu ne sont pas associables (Exemple : Barrière parking et Restaurant). ScE2 : Erreur de transmission avec la BDD. ScE3 : Annulation de la création.
Règles et Contraintes	La nomination des accès doit se faire de manière alphabétique.

Bordereau de documentation : Modifier les caractéristiques d'un accès

Nom	Modifier les caractéristiques d'un accès
Auteur	Brito Hugo / Kopanski Patryk
Date	10/02/2021
Objectif	Pouvoir modifier le nom / le lieu ou le type d'accès associés à un accès.
Pré-condition	L'accès doit avoir été créé préalablement dans la BDD.
Post-condition	Les caractéristiques de l'accès doivent être correctement modifiées et enregistrées dans la BDD en remplaçant les anciennes.
Invariant	Aucun.
Description narrative	Cette fonction permet à l'utilisateur de modifier les caractéristiques définissant un accès (Nom/lieu/type d'accès).
Actions visibles	Va1 : L'admin recherche un accès dans la BDD.

	<p>Va2 : L'admin modifie les caractéristiques d'un accès.</p> <p>Va3 : L'admin renvoie l'accès modifié à la BDD.</p>
Scénario Nominal	<p>ScN : L'admin recherche un accès dans la BDD. L'accès est renvoyée à l'admin par la BDD. L'admin modifie les caractéristiques en garantissant l'asociabilité du nouveau lieu et du type d'accès. Le nouvel accès est renvoyé à la BDD.</p>
Scénarios Alternatifs	<p>ScA1 : Le lieu et le type d'accès renseignés durant la modification ne sont pas associables.</p> <p>ScA2 : Le lieu et le type d'accès renseignés ne sont pas présents dans la BDD.</p> <p>ScA3 : Le nom choisi est déjà utilisé.</p>
Scénarios d'Erreurs	<p>ScE1 : Erreur de transmission entre l'administrateur et la BDD.</p> <p>ScE2 : Annulation de la modification.</p>
Règles et Contraintes	La nomination des accès doit se faire de manière alphabétique.

9 Délais

L'application doit être achevée dans un délai de 3 mois maximum.