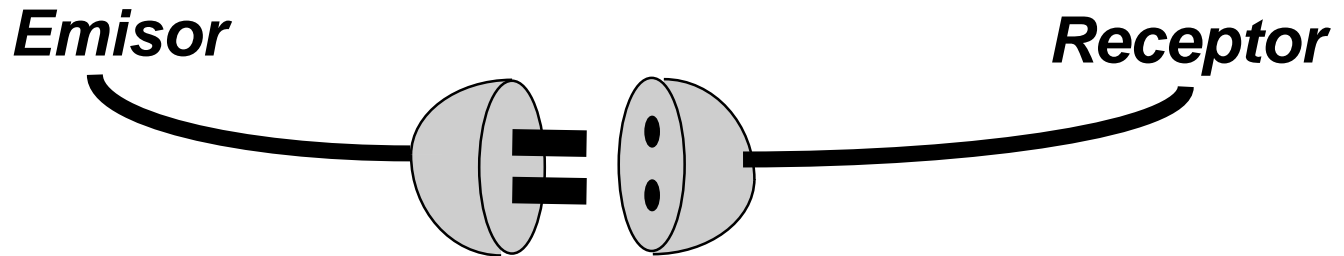


# Sockets:

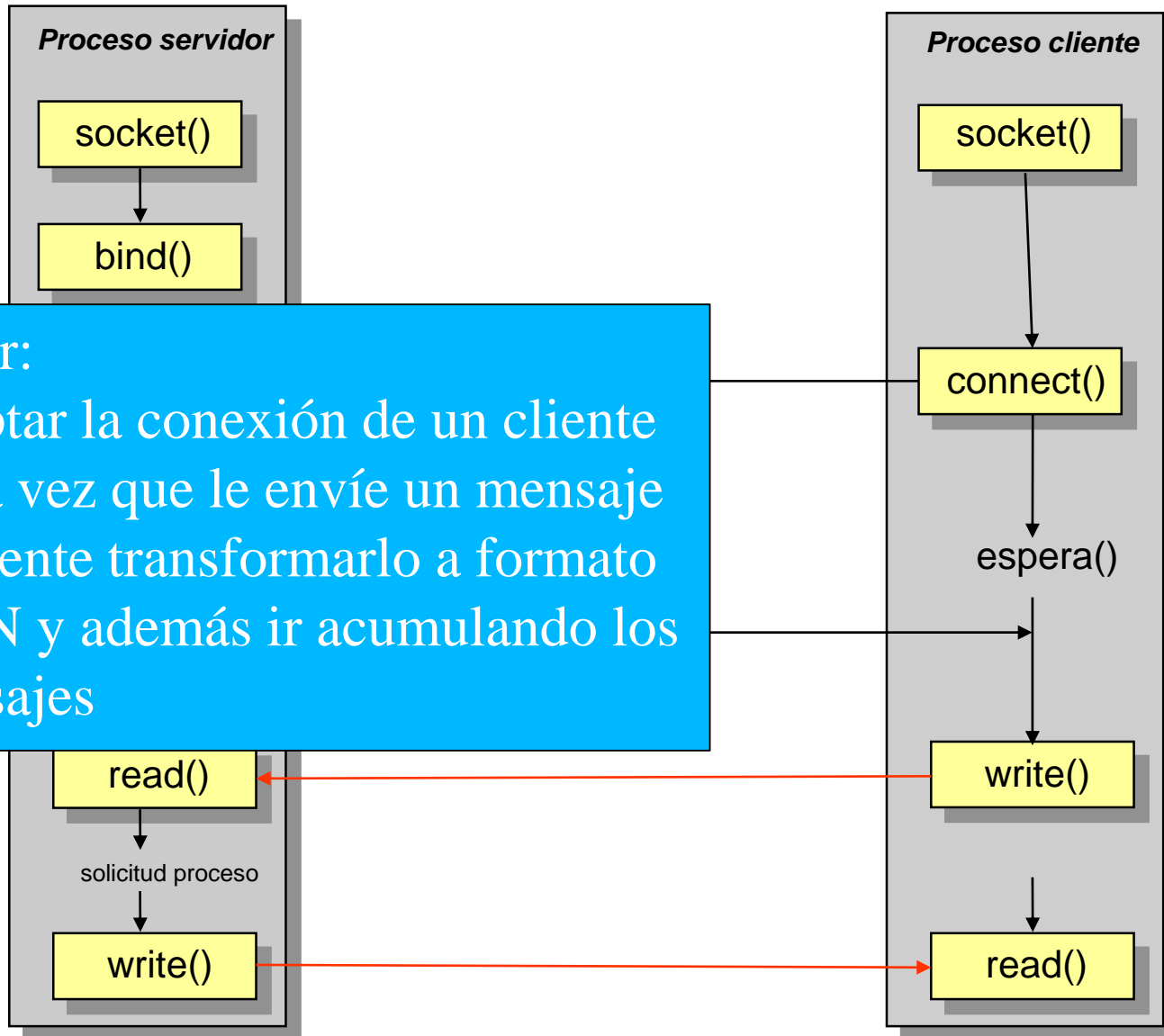
## Different Types of Clients to Server TCP



Dr. Juan Carlos López Pimentel

[clopezp@up.edu.mx](mailto:clopezp@up.edu.mx)

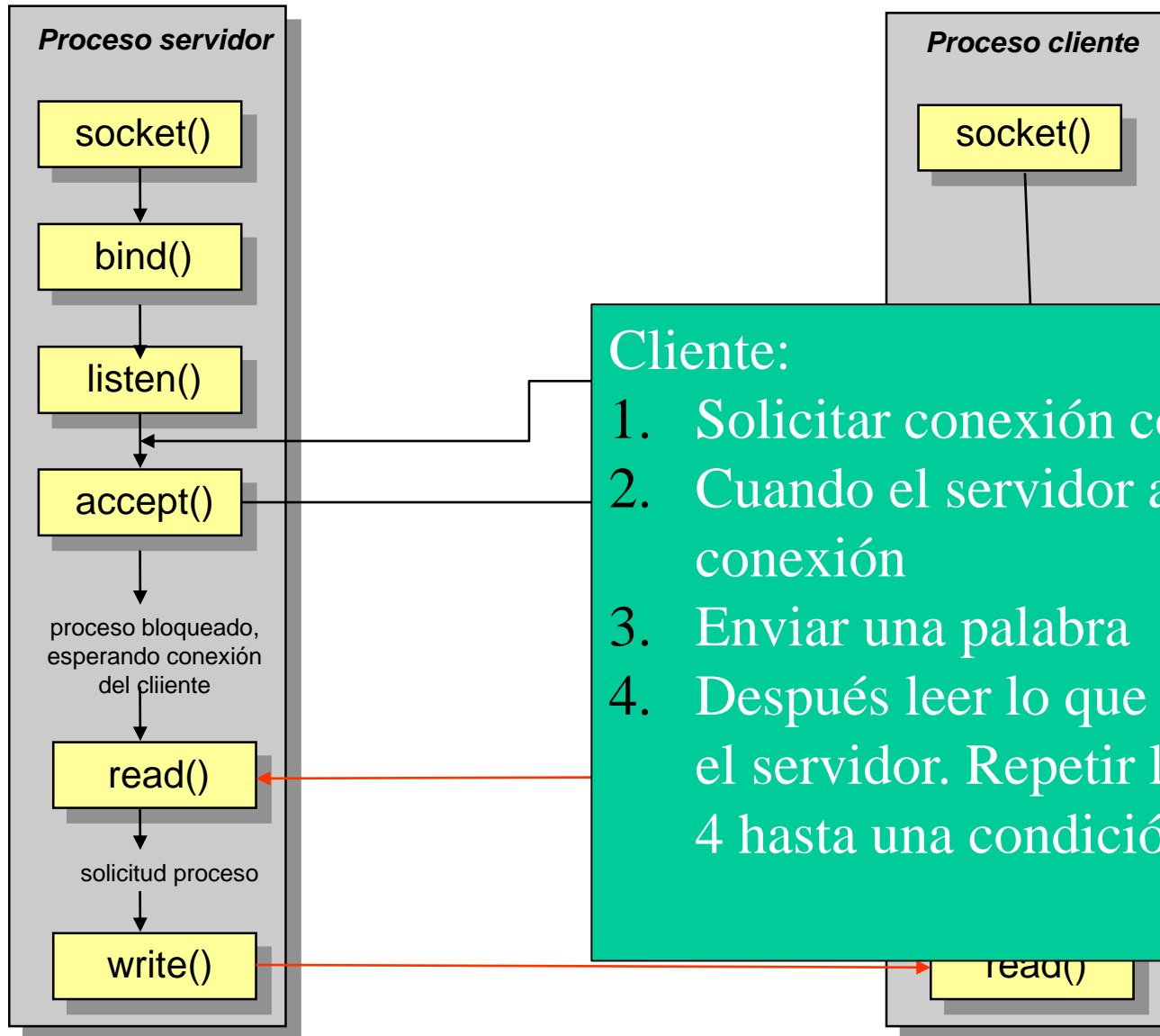
# TCP



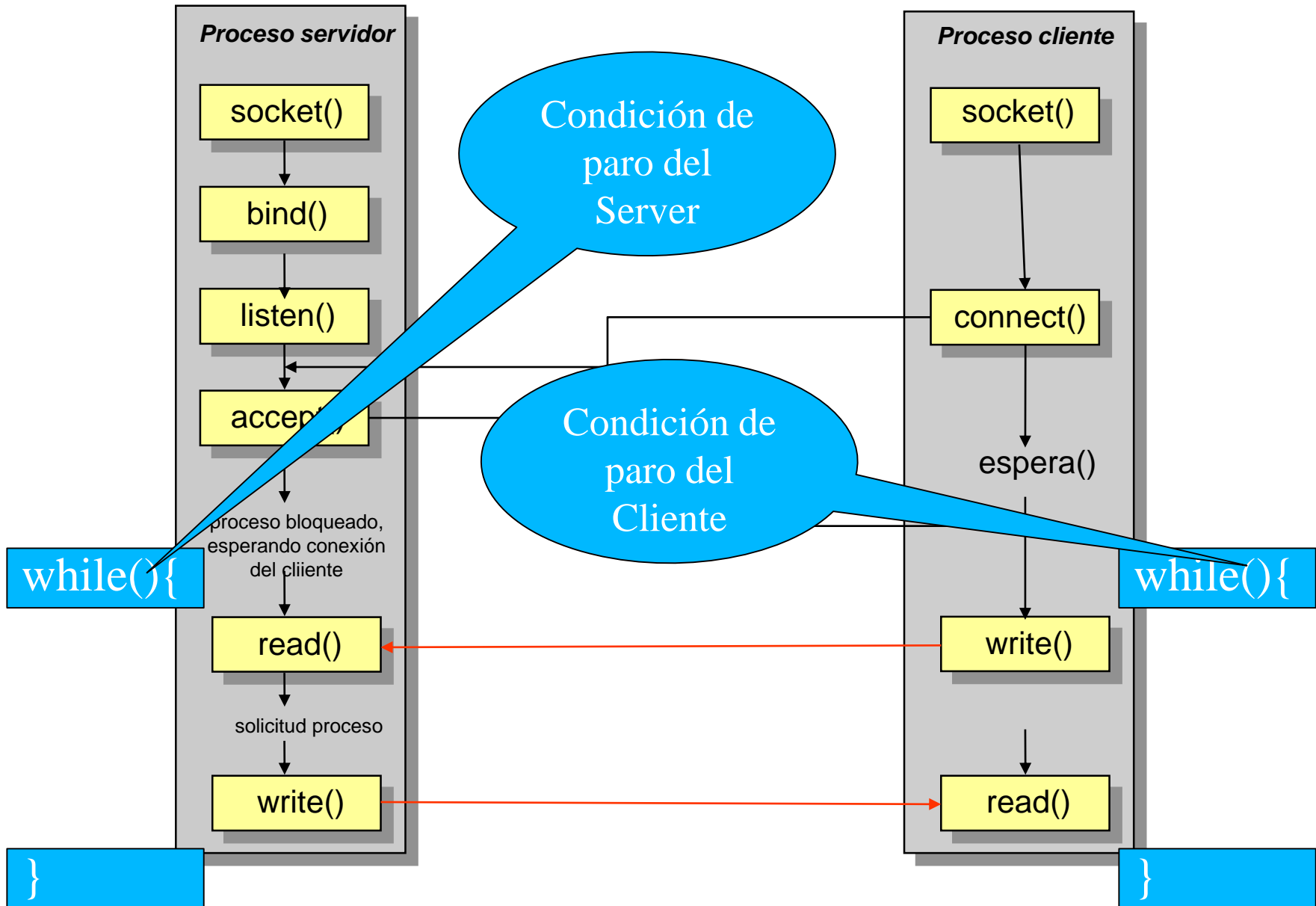
## Servidor:

- Aceptar la conexión de un cliente
- Cada vez que le envíe un mensaje el cliente transformarlo a formato JSON y además ir acumulando los mensajes

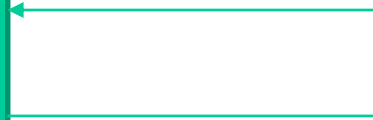
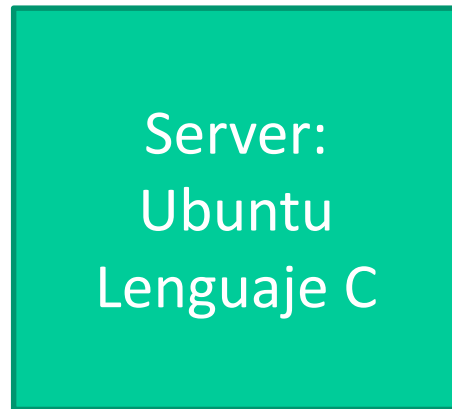
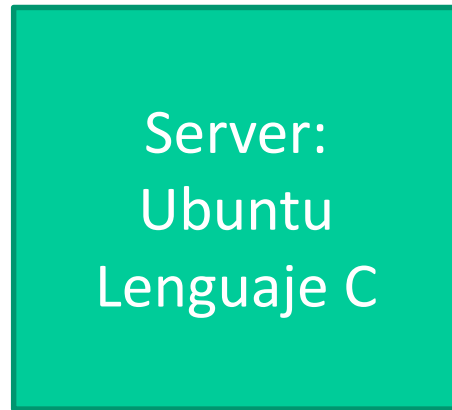
# TCP



# *TCP: solución al problema*



# Dos Escenarios



# Preguntas: Problemas

- ¿Cuáles podrían ser los problemas cuando se usa el mismo lenguaje pero diferente SO?
- ¿Cuáles podrían ser los problemas cuando se usa diferente lenguaje y además diferente SO?

# Posibles Problemas

- ¿Cuáles podrían ser los problemas cuando se usa el mismo lenguaje pero diferente SO?
  - Diferente API
- ¿Cuáles podrían ser los problemas cuando se usa diferente lenguaje y además diferente SO?
  - Diferente API
  - Tipos de codificación
  - Tipos de funciones (o métodos)

**VAMOS A LA PRÁCTICA**