



**Materia:**  
**Cómputo Distribuido**  
**Facilitador: Dr. Juan Carlos López Pimentel**

**Evidencia:**  
**Tareas y/o Fuera de Clase**

**Nombre de la práctica:**  
**Comunicación con sockets TCP**

**Fecha límite de entrega:** Como se especifica en moodle.

**Modo de trabajo:** Equipo 3 integrantes

**Instrucciones:**

1. Hacer que los códigos que se te anexan se ejecuten en dos computadoras diferentes. Pueden ser virtuales las 2 computadoras.
2. Puedes empezar tus pruebas en la misma computadora.
3. La aplicación a desarrollar consiste en:
  - El cliente deberá leer un archivo local, se conectará con el servidor y enviará el contenido del archivo al servidor.
  - El servidor leerá lo recibido y deberá interpretarlo.
    - Si lo leído es una expresión matemática, ejemplo  $(2+3)*4$  entonces deberá regresar el resultado, 20
    - Si lo leído no es una expresión matemática entonces debe regresar "Error".

**Sobre la entrega:**

- Deberás subir capturas de pantalla de tu aplicación y los códigos del programa.
- Debes entregar la práctica presencialmente.

**Lista de cotejo:**

%	Descripción
20%	Tiempo y forma
30%	Entrega presencial
20%	¿El alumno es capaz de hacer comunicar dos computadoras entre el cliente y un servidor?
30%	El alumno es capaz de hacer comunicar dos computadoras entre el cliente y un servidor. Además, es capaz de resolver un problema como el especificado en el punto 3 de las instrucciones.