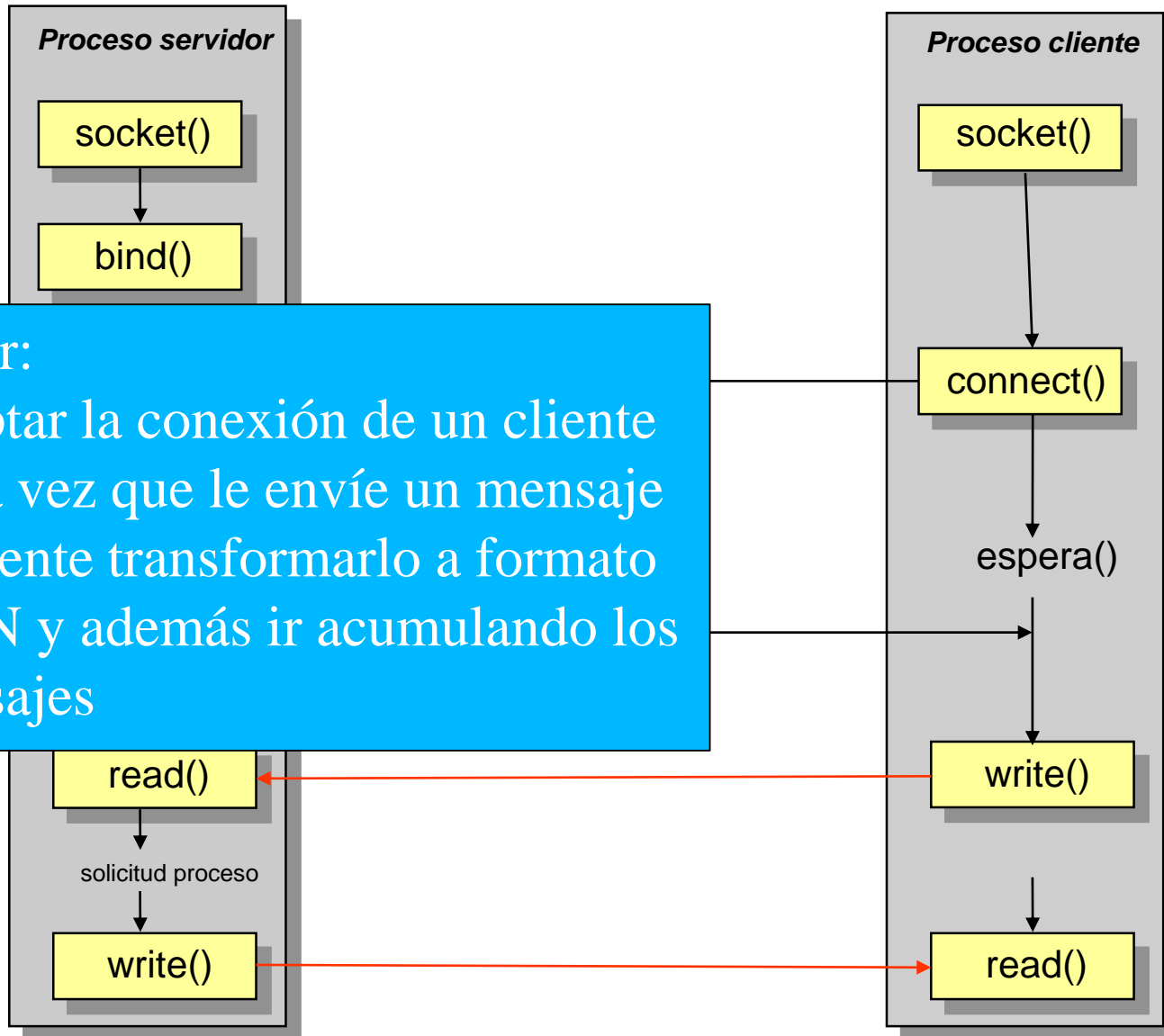


Práctica: Interacción continua Cliente- Servidor TCP

Dr. Juan Carlos López Pimentel

`clopezp@up.edu.mx`

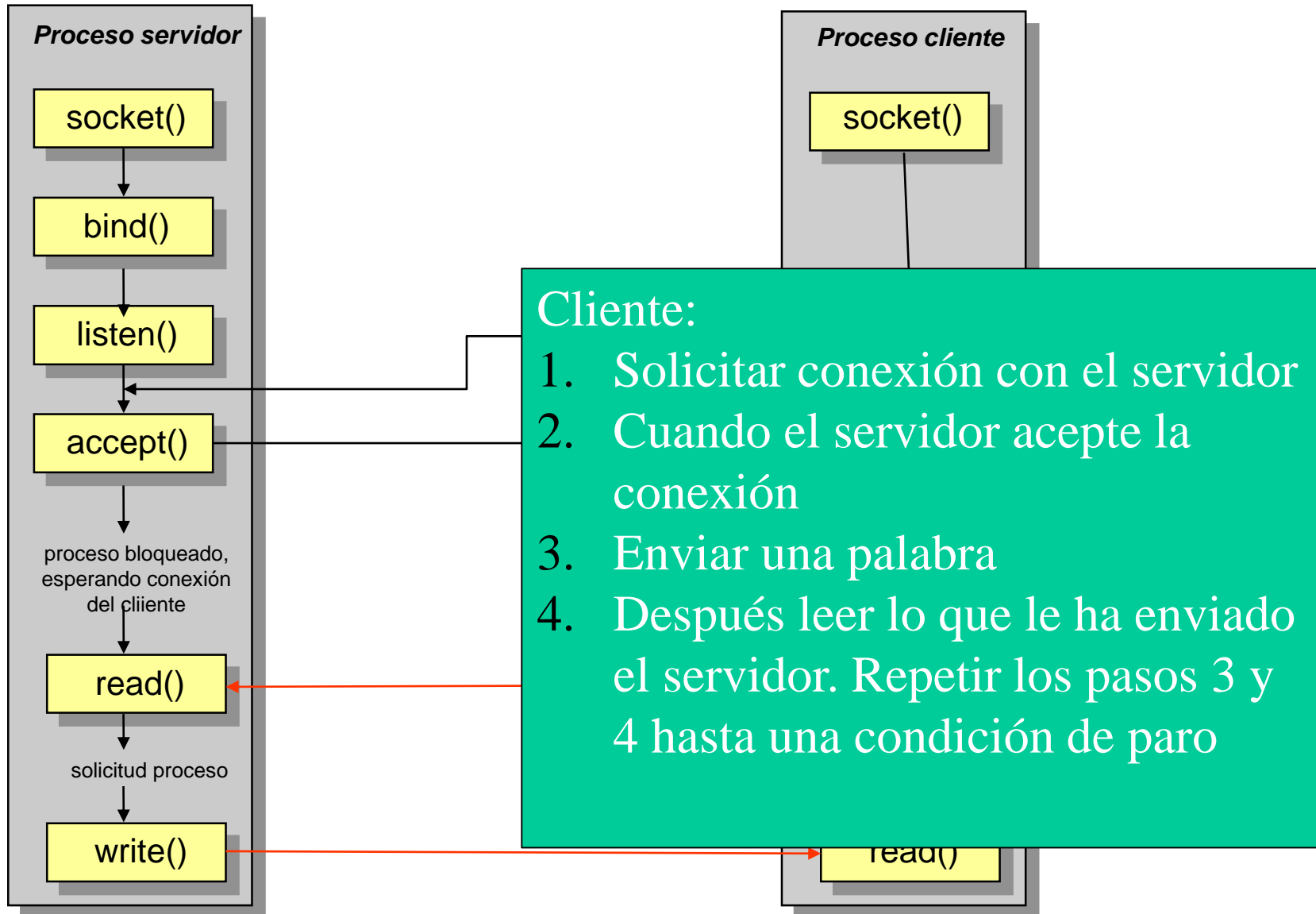
TCP



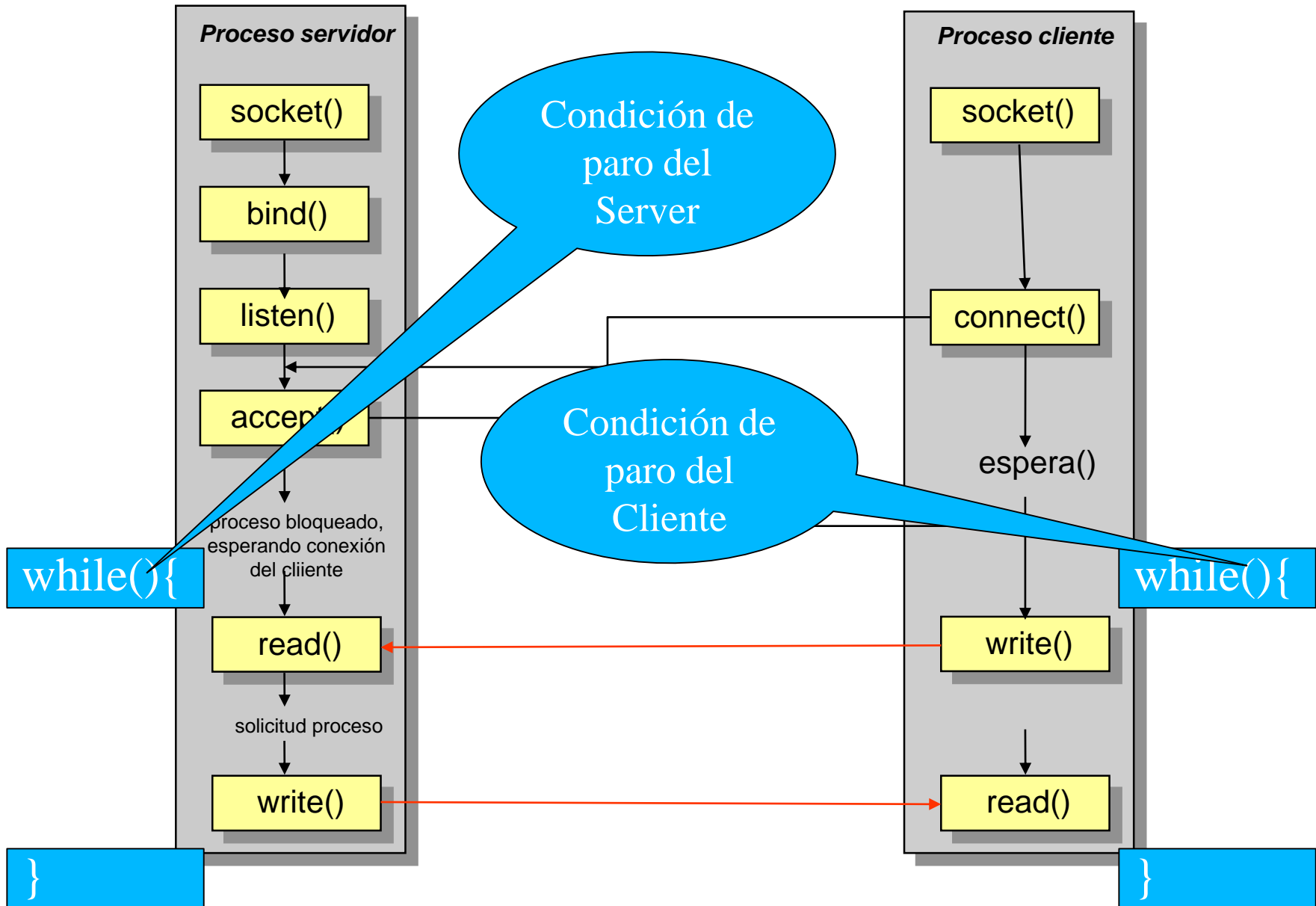
Servidor:

- Aceptar la conexión de un cliente
- Cada vez que le envíe un mensaje el cliente transformarlo a formato JSON y además ir acumulando los mensajes

TCP



TCP: solución al problema



Escenario



The diagram illustrates a scenario involving a server and a client. On the left, the word 'Escenario' is written in a large, bold, black font. To its right, a large, thin black bracket spans vertically, grouping two teal-colored rectangular boxes. The first box, on the left, contains the text 'Server: Ubuntu Lenguaje C' in white. The second box, on the right, contains the text 'Client: Ubuntu Lenguaje C' in white. Two horizontal teal arrows connect the boxes: one pointing from the client box to the server box, and another pointing from the server box to the client box, indicating a bidirectional relationship.

Server:
Ubuntu
Lenguaje C

Client:
Ubuntu
Lenguaje C

Instrucciones

- Se te anexa el código del servidor
- Entrega es completamente presencial
- La actividad puede ser individual o en equipo de 2 personas
- Realizar un reporte de la práctica incluyendo:
 - Integrantes de equipo
 - Capturas de pantalla de la solución del problema
 - Incluir código del cliente

Lista de cotejo

- 30% Tiempo y forma
- 35% Reporte de la práctica
- 35% Entrega presencial