



Materia:
Cómputo Distribuido
Facilitador: Dr. Juan Carlos López Pimentel

Evidencia:
Tareas y/o Fuera de Clase

Nombre de la práctica:
Comunicación con sockets UDP

Fecha límite de entrega: Como se especifica en moodle.

Modo de trabajo: Equipo 3 integrantes

Instrucciones:

1. Hacer que los códigos que se te anexan se ejecuten en dos computadoras diferentes. Pueden ser virtuales las 2 computadoras.
2. Puedes empezar tus pruebas en la misma computadora.
3. La aplicación a desarrollar consiste en:
 - El cliente deberá leer un archivo local, se conectará con el servidor y enviará el contenido del archivo al servidor.
 - El servidor leerá lo recibido y deberá interpretarlo.
 - Si lo leído es una expresión matemática, ejemplo $(2+3)*4$ entonces deberá regresar el resultado, 20
 - Si lo leído no es una expresión matemática entonces debe regresar "Error".

Nota: el protocolo a utilizar en esta práctica es UDP

Sobre la entrega:

- Deberás subir capturas de pantalla de tu aplicación y los códigos del programa.
- Debes entregar la práctica presencialmente.

Lista de cotejo:

%	Descripción
20%	Tiempo y forma
30%	Entrega presencial
20%	¿El alumno es capaz de hacer comunicar dos computadoras entre el cliente y un servidor usando protocolo UDP?
30%	El alumno es capaz de hacer comunicar dos computadoras entre el cliente y un servidor. Además, es capaz de resolver un problema como el especificado en el punto 3 de las instrucciones, utilizando protocolo UDP.